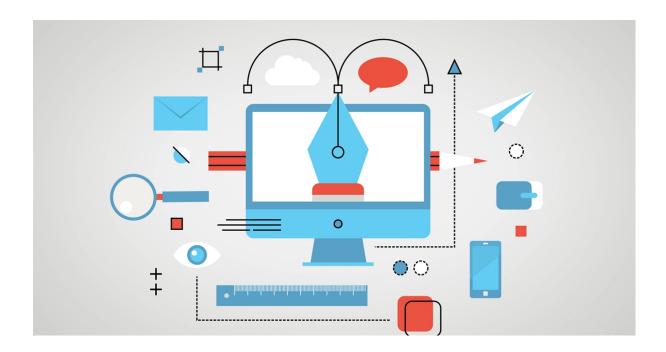
Análisis y diseño de un producto software



Alejandro Palancares Sosa Raúl Dorta Pérez 1ºDAWB Entornos de desarrollo CIFP César Manrique

ÍNDICE

- 1. Idear y concretar el software que vais a utilizar para la práctica.
- 2. Realizar el análisis de requisitos, tanto funcionales como no funcionales.
- 3. Plasmarlos junto a los actores y las relaciones entre ambos usando un diagrama de casos de uso.
- 4. Incluir los diagramas de secuencia.
- 5. Incluir los diagramas de flujo del sistema.
- 6. Diagramas de estado del sistema.
- 7. Mapa de navegación y presentación.

1. Idear y concretar el software que vais a utilizar para la práctica. Puede ser lo que sea: una aplicación de móvil, un videojuego, una web, una aplicación de escritorio, un sistema de loT, un sistema hardware... cualquier entregable que pueda ser calificado dentro del área del desarrollo del software.

Es una aplicación móvil diseñada para simplificar tu experiencia de compra de ropa. Su funcionalidad principal es permitir a los usuarios tomar fotos de cualquier prenda de ropa que vean y obtener instantáneamente enlaces a tiendas en línea donde pueden comprar esa prenda. No más búsquedas interminables o decepciones en las tiendas físicas.

2. Realizar el análisis de requisitos, tanto funcionales como no funcionales. Para la obtención de estos últimos, se recomienda el uso de la bibliografía vista en el tema. Como mínimo vuestro producto deberá tener 6 requisitos funcionales.

Funcionales:

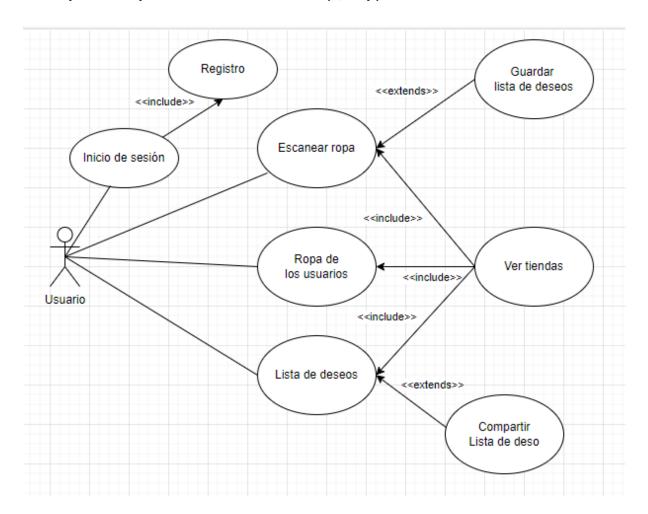
- El usuario debe iniciar sesión con una cuenta o crearla proporcionando información básica como nombre, correo electrónico y contraseña para acceder a todas las funcionalidades.
- El usuario podrá hacer uso de la cámara del móvil para escanear la prenda y encontrar el producto deseado.
- La aplicación debe proporcionar opciones de filtrado para que los usuarios puedan buscar prendas por categoría, color, estilo, precio, etc.
- La aplicación puede enviar notificaciones a los usuarios cuando las prendas que han identificado están en oferta.
- El historial de fotos y los datos de usuario deben sincronizarse en diferentes dispositivos para que los usuarios puedan acceder a ellos desde cualquier lugar.
- Permitir a los usuarios ver y dejar reseñas o calificaciones para las prendas de ropa, lo que facilita la toma de decisiones de compra.
- Proporcionar una función que permita a los usuarios comparar diferentes prendas de ropa en distintas tiendas
- Permitir a los usuarios crear y gestionar una lista de deseos donde puedan guardar las prendas que les gusten para comprarlas más adelante.

No funcionales:

- La aplicación debe tener un tiempo de respuesta rápido al identificar las prendas y buscar enlaces de compra.
- Los datos personales de los usuarios, como información de inicio de sesión y datos de pago, deben estar protegidos mediante medidas de seguridad adecuadas.
- La aplicación debe admitir múltiples idiomas y monedas para llegar a usuarios de diferentes regiones.
- La aplicación debe ser capaz de manejar un creciente número de usuarios y aumentar su capacidad sin afectar negativamente el rendimiento.
- La aplicación debe permitir a los usuarios personalizar su interfaz, como la selección de temas, fuentes, tamaños de texto, notificaciones

La aplicación debe integrar una tecnología que permita a los usuarios escanear virtualmente desde la cámara las prendas de ropa y saber cuál es la prenda que se busca

3. Una vez tenemos los requisitos funcionales, hay que plasmarlos junto a los actores y las relaciones entre ambos usando un diagrama de casos de uso. El diagrama de casos de uso tiene que venir incluido con la descripción de por lo menos 4 de ellos. (2,25 p)



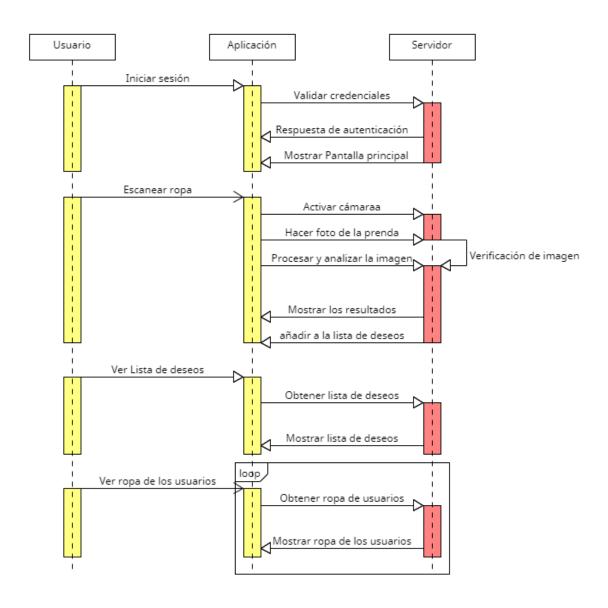
| Elemento | Descripción |
|------------------------|---|
| Nombre del caso de uso | Inicio de sesión |
| Actores | Usuario |
| Pre-condición | -El usuario tiene que haberse registrado -Tiene que estar conectado a internet |
| Post-condición | - |
| Flow principal | -Tener la app -Entrar en la app -Introducir sus datos |

| Elemento | Descripción |
|------------------------|--|
| Nombre del caso de uso | Escanear ropa |
| Actores | Usuario |
| Pre-condición | -El usuario tiene que haber entrado en el menú principal. |
| Post-condición | -El usuario debe elegir si selecciona una de las tiendas disponibles o escanear otra prenda. |
| Flow principal | -Tener la app -Entrar en la app -Introducir sus datos |

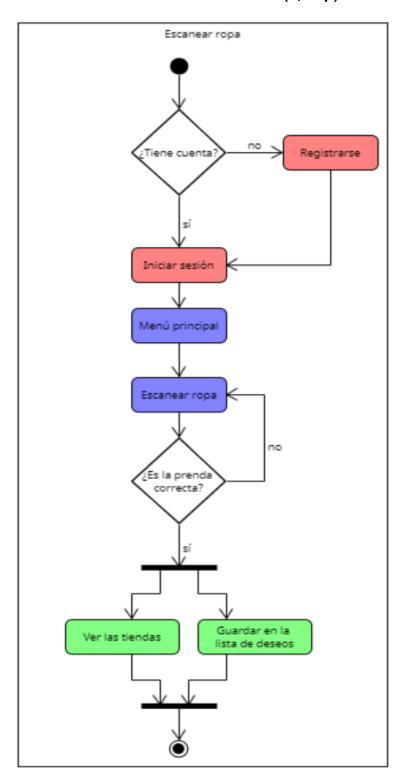
| Elemento | Descripción |
|------------------------|---|
| Nombre del caso de uso | Ropa de los usuarios |
| Actores | Usuario |
| Pre-condición | -El usuario tiene que haber iniciado sesión |
| Post-condición | -El usuario puede ver las tiendas en las que se encuentra dicha ropa |
| Flow principal | -Iniciar sesión -Ir a la sección ropa de usuarios -Ver la ropa de otros usuarios y ver dónde la puede comprar |

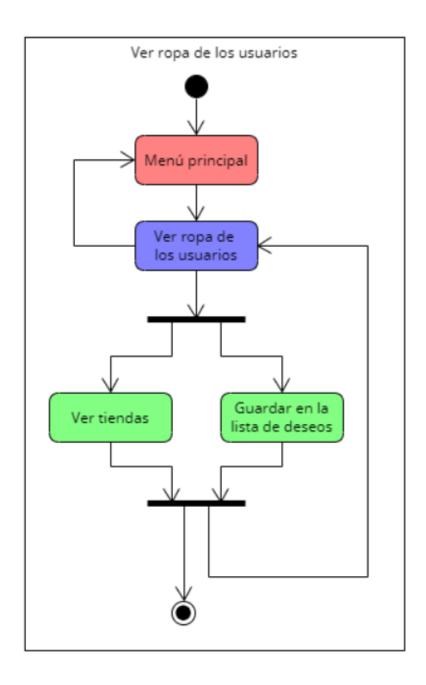
| Elemento | Descripción |
|------------------------|---|
| Nombre del caso de uso | Lista de deseos |
| Actores | Usuario |
| Pre-condición | -El usuario tiene que haber entrado en el menú principal. |
| Post-condición | - |
| Flow principal | -Tener la app -Entrar en la app -Introducir sus datos |

4. Se ha de incluir los diagramas de secuencia de como mínimo 4 de los casos de uso (2,25 p)



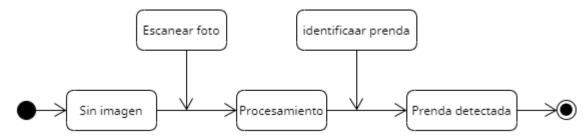
5. Se ha de incluir por lo menos 2 diagramas de flujo del sistema, ejemplificando algunos algoritmos o situaciones de procesamiento que ocurran en vuestro sistema. (2,25 p)



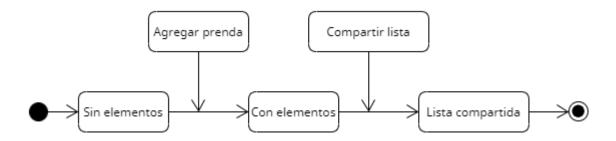


6. Se ha de entregar por lo menos 2 diagramas de estado del sistema, ejemplificado las diferentes situaciones por las que pasará algún elemento en vuestro software (2,25 p)

Diagrama de estado: Procesamiento de las prendas.



<u>Diagrama de estado:</u> Lista de deseos.



7. Realizar un mapa de navegación y realizar una corta presentación frente a la clase (1p)

Presentación(Es solo una guía):

Es una aplicación móvil diseñada para simplificar tu experiencia de compra de ropa. Su funcionalidad principal es permitir a los usuarios tomar fotos de cualquier prenda de ropa que vean y obtener instantáneamente enlaces a tiendas en línea donde pueden comprar esa prenda. Ya no tendrás que perder tiempo buscando prendas específicas o desear poder recordar esa pieza que te gustó. Te ayuda a encontrar y comprar ropa de manera rápida y sencilla, brindándote un acceso inmediato a una amplia variedad de tiendas en línea.

La aplicación también te brinda la opción de filtrar tu búsqueda por categoría, color, estilo y precio, para que encuentres exactamente lo que estás buscando. Además, podrás compartir tus hallazgos en las redes sociales, mostrando tus outfits favoritos a tus amigos y seguidores.