

# PRACTICA DEL PRIMER PARCIAL

LIC. PATRICIA RODRIGUEZ BILBAO

## 1. OBJETIVO

El objetivo de la práctica es el de incentivar al estudiante a realizar la implementación de las metodologías de búsqueda estudiadas en los capítulos 3, 4 y 5, a través del desarrollo de un proyecto de software que aplique Técnicas de IA para la resolución de problemas.

## 2. GRUPOS

Los grupos podrán conformarse con no menos de 2 y no más de 3 integrantes, los cuales hasta la entrega del informe final podrán cambiar, eliminarse o ser sustituidos, se tomará en cuenta la lista asociada al informe impreso.

## 3. PLANTEAMIENTOS

- a) Se encuentra un hombre perdido en el Amazonas, a lo lejos escucha el sonido de un río y desea llegar al mar
- b) Se encuentra un ratón hambriento al inicio de un laberinto, siente el olor del queso y quiere comerlo
- c) Problema de las ocho fichas
- d) Juego de damas
- e) Pintado de un mapa de entre 16 a 30 regiones con regiones adyacentes pintadas con diferentes colores, número de regiones y número de colores deben ser parámetros ingresados.
- f) Juego 21, consiste en obtener con dos dados el par 2 y 1
- g) Se quiere encontrar el número telefónico de Samantha Wilder que vive en la ciudad de Toronto, Canada, se tienen guías por países ordenadas en un estante
- h) Se quiere buscar en Google el primer documento formato pdf referido a "Computación cuántica"
- i) Problema del viajero
- j) Juego de tres en raya

## 4. CONTENIDO

Habiendo elegido dos planteamientos de los anteriores, el informe impreso debe contemplar los siguientes puntos:

- I. Introducción
- II. Objetivos

- III. Marco Teórico (Pequeña referencia a las metodologías seleccionadas para su implementación, no más de una plana por metodología)
- IV. Ingeniería que incluya los siguientes puntos
  - Descripción, ampliación y/o abstracción del problema
  - Formulación de la Meta
  - Formulación del Problema: REAS, P->A, Conjunto Problema
  - Referencia de las tecnologías a utilizar (Lenguaje, Librerías, otros.)
  - Prototipo, mostrando resultados de resolución de problema (screenshots de la aplicación desarrollada)
  - Evaluación comparativa de las rutas solución encontradas a través de los parámetros de evaluación de búsquedas
- V. Conclusiones
- VI. Bibliografía

Informe impreso debe incluir todos los puntos anteriormente detallados además de la copia digital de las líneas de código implementadas para la resolución de los problemas elegidos.

## 5. EVALUACION

Habiendo cumplido con los prerrequisitos especificados en los puntos 3 y 4 de manera coherente y completa, el proyecto será evaluado bajo los siguientes parámetros

Informe	10 pts
Prototipo	20 pts
<hr/>	
Total	30 pts