

Web-Applikation Aufgaben: Input Element

Ref: https://www.w3schools.com/tags/tag_input.asp

Direkt in der HTML Datei. Label und Input Element im Div-Element zufügen

Element `<input>` wird für Texteingabe verwendet. Beispiel Titel

```
<div id='id_tasks_task_title' class='cl_tasks_task_title'>  
<label for="id_title_text_box" title="Titel für die Aufgabe.">Titel</label>  
<input type="text" id="id_title_text_box" value="" size="50" title="Titel für die Aufgabe.">  
</div>
```

`<input>` muss eine Identität (`id=`) für unsere Applikation haben.

`<input>` kann auch eine Klasse haben (`class=`), aber ist ohne in diesem Beispiel .

Size ist die Anzahl Zeichen (`size=`).

Value ist der Text was gezeigt und geändert werden (`value=`)

Title ist Tooltip in einem Computer.

`<label>` gehört zu das `<input>` Element mit `for=`

In Funktion `initJazzTasksAfterLoadOfXml` zufügen

Ref. https://www.w3schools.com/jsref/prop_text_value.asp

//Titel zeigen

```
// var element_div_title = document.getElementById("id_tasks_task_title");
```

```
// element_div_title.innerHTML = task_title;
```

```
var element_title_text_box = document.getElementById("id_title_text_box");
```

```
element_title_text_box.value = task_title;
```

Mit einer JavaScript Funktion <label> und <input> zufügen

In JavaScript Datei JazzTasksTests.js zufügen

// Returns the HTML code for <label> und <input> for the title

```
function getStringForTheElementInputTitle()
{
    var ret_html_str = "";
    ret_html_str = ret_html_str +
        '<label for="id_title_text_box" title="Titel für die Aufgabe.">Titel</label>';
    ret_html_str = ret_html_str +
        '<input type="text" id="id_title_text_box" value="" size="50" title="Titel für die Aufgabe.">';
    return ret_html_str;
}
```

In Funktion initJazzTasksAfterLoadOfXml getStringForTheElementInputTitle zufügen

In der HTML Datei <label> und <input> wegnehmen

//Titel zeigen

```
// var element_div_title = document.getElementById("id_tasks_task_title");
element_div_title.innerHTML = getStringForTheElementInputTitle();
var element_title_text_box = document.getElementById("id_title_text_box");
element_title_text_box.value = task_title;
```

Class JazzTextBoxHanni in der Datei JazzTasksTests.js zufügen

Ref: https://www.w3schools.com/Js/js_classes.asp

Die Funktion getStringForTheElementInputTitle kann nicht wiederverwendet werden.
Man muss eine so eine Funktion für jedes <input> Element schreiben.

Mit einer Klasse (Class) kann man etwas machen, das man für alle <input> Elemente
verwenden kann. So generell machen wir Class JazzTextBox Hanni nicht. Diese
Klasse zeigt nur wie es funktioniert.

Bitte zufügen in JazzTasksTest.js

```

class JazzTextBoxHanni
{
    constructor(i_id_text_box, i_id_div_container)
    {
        this.m_id_text_box = i_id_text_box;
        this.m_id_div_container = i_id_div_container;
        this.m_value = "";
        this.setControl();
    } // constructor
    setValue(i_value)
    {
        this.m_value = i_value;
        this.setControl();
    }
    setControl()
    {
        var el_div_container = document.getElementById(this.m_id_div_container);
        var html_str = this.getHtmlString();
        el_div_container.innerHTML = html_str;
    }
    getHtmlString()
    {
        var ret_html_str = "";
        ret_html_str = ret_html_str + '<label for='";
        ret_html_str = ret_html_str + this.m_id_text_box + ' '";
        ret_html_str = ret_html_str + ' title="Titel für die Aufgabe.">Titel</label>';
        ret_html_str = ret_html_str + '<input type="text" id='";
        ret_html_str = ret_html_str + this.m_id_text_box + ' '";
        ret_html_str = ret_html_str + ' value=' + this.m_value + '";
        ret_html_str = ret_html_str + 'size="50" title="Titel für die Aufgabe.">';
        console.log(ret_html_str);
        return ret_html_str;
    }
} // JazzTextBoxHanni

```

In Funktion `initJazzTasksAfterLoadOfXml` zufügen

Die andere Statement wegnehmen oder zu Kommentar machen und folgendes zufügen:

```
//Titel holen
```

```
var task_title = active_task.getJazzTaskTitle();
```

```
var text_box = new JazzTextBoxHanni("id_title_text_box", "id_tasks_task_title");
```

```
text_box.setValue(task_title);
```

Mit Debugger anschauen

Mit Breakpoints und F10 schaue wie es mit der Klasse (Class) funktioniert.