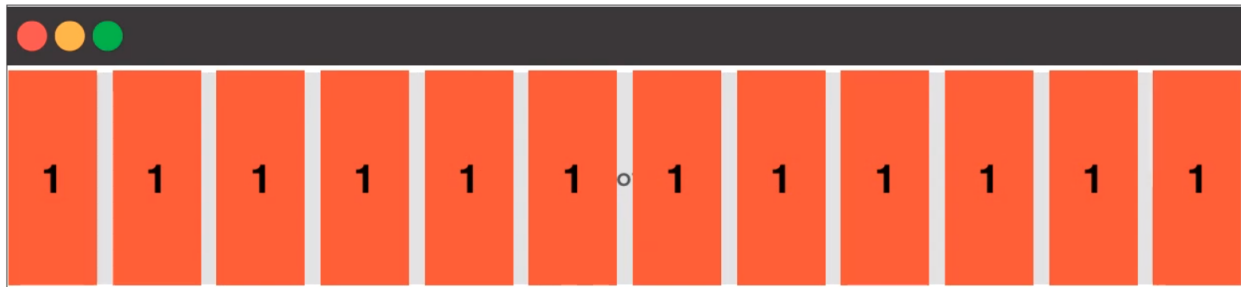


# Creating Flexbox Layouts

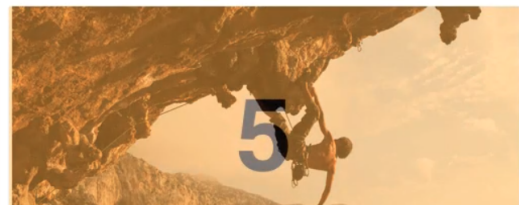
Cada fila en bootstrap se puede dividir en 12 columnas diferentes

## Bootstrap Columns



Aquí se muestra un ejemplo donde usamos 7 columnas para texto y 5 para imagen.

Bacon ipsum dolor amet meatloaf short loin corned beef, short ribs landjaeger drumstick tail chicken leberkas jerky buffalo. Cupim drumstick pork porchetta leberkas boudin flank jerky pork belly short ribs. Cow strip steak fatback turkey. Buffalo alcatra fatback drumstick boudin pork belly porchetta meatball chuck. Chicken beef pork loin shoulder salami pork belly short loin shankle jowl pork chop swine sausage chuck. Tongue picanha hamburger beef porchetta ground round capicola strip steak buffalo biltong meatball bresaola andouille burgdoggen. Leberkas biltong porchetta, kielbasa shank salami tongue tenderloin bresaola brisket.



Cuando se requiere que en una página sean menos columnas y al dividirse sea necesario tomar de 1.5 columnas, es donde se vuelve difícil, es por eso que FlexBox, ha sido de gran ayuda.

Flexbox no define el número de columnas, flexbox es un nuevo modo de diseño en css3.

El diseño de flexbox distribuye el espacio a lo largo de una sola columna o fila que no se limita a tamaños de columnas específicos, es similar a los diseños flotantes, pero mejor!.

Flexbox se puede dividir de la forma que se desee y se puede definir uno para que ocupe más espacio que el otro.

Una de las cosas buenas de flexbox es el hecho de que no siempre se tiene que definir el tamaño y es tan flexible que solo ocupará la cantidad de espacio disponible.

Flexbox permite crear filas y columnas (vertical y horizontalmente), para ello se usa flex-row y flex-column.

Es buena práctica agregar flex-row para no tener problemas con los navegadores.

Flex-row-revert, te muestra tu fila del lado contrario, esta aplica a las columnas de igual manera (flex-column-revert).

## Resumen

### Summary



Getting started

Explored starter and sample files

Flex containers

Row vs column containers

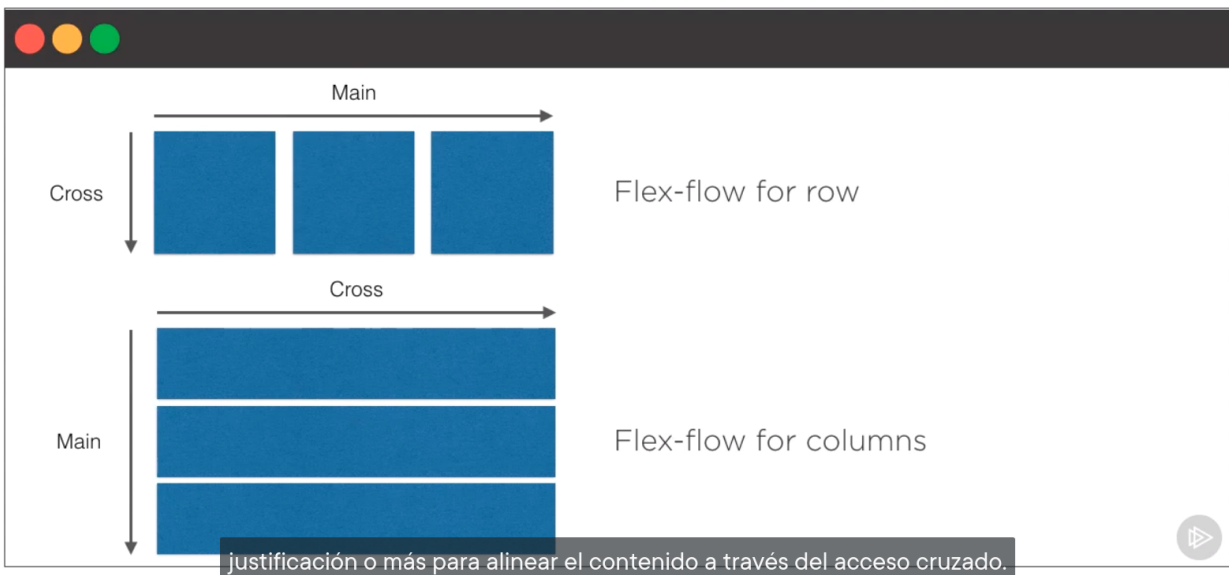
Container direction

Combining vertical & horizontal  
containers

**Bootstrap sizes**

# Adjusting Alignment, Margins, and Display Order

## Main Axis and Cross Axis



Toda la información acerca de justify content, se encuentra aquí:

<https://getbootstrap.com/docs/5.0/utilities/flex/>

## Margin y Padding

Donde la propiedad es una de:

m - para clases que establecen margin

p - para clases que establecen padding

Donde lados es uno de:

t- para clases que establecen margin-top o padding-top

b- para clases que establecen margin-bottom o padding-bottom

s- (inicio) para clases que se establezca margin-left o padding-left en LTR, margin-right o padding-right en RTL

e- (fin) para clases que se establezca margin-right o padding-right en LTR, margin-left o padding-left en RTL

x- para clases que establecen tanto `*-lefty*-right`  
y- para clases que establecen tanto `*-topy*-bottom`  
en blanco: para clases que establecen a margin o padding en los 4  
lados del elemento  
Donde el tamaño es uno de:

0- para clases que eliminan el margino padding configurándolo en 0  
1- (por defecto) para las clases que establecen el margino  
paddingen \$spacer \* .25  
2- (por defecto) para las clases que establecen el margino  
paddingen \$spacer \* .5  
3- (por defecto) para las clases que establecen el margino  
paddingen \$spacer  
4- (por defecto) para las clases que establecen el margino  
paddingen \$spacer \* 1.5  
5- (por defecto) para las clases que establecen el margino  
paddingen \$spacer \* 3  
auto- para clases que configuran el marginen automático

## Fill Grow and shrink

\*Use **flex-fill** en una serie de elementos hermanos para forzarlos a anchos iguales a su contenido (o anchos iguales si su contenido no supera sus cuadros de borde) mientras ocupa todo el espacio horizontal disponible.

\*Utilice **flex-grow-\*** para alternar la capacidad de un elemento flexible de crecer para llenar el espacio disponible. En el siguiente ejemplo, **flex-grow-1** utiliza todo el espacio disponible que pueden, mientras que permiten que los dos elementos flexibles restantes tengan el espacio necesario.

\*Utilice **flex-shrink-\*** para alternar la capacidad de un elemento flexible de encogerse si es necesario. En el siguiente ejemplo, el segundo elemento flexible **flex-shrink-1** se ve obligado a ajustar su contenido a una nueva línea, "encogiéndose" para permitir más espacio para el elemento flexible anterior con `.w-100`.

## Auto Margins

Flexbox puede hacer cosas increíbles cuando mezcla alineaciones flexibles con márgenes automáticos. A continuación se muestran tres ejemplos de control de elementos flexibles mediante márgenes automáticos: `mx-auto` (da un margen automático a los 2 lados).

## Adapting Content

Cambia cómo se envuelven los artículos flexibles en un contenedor flexible. Elija entre no envolver en absoluto (el navegador predeterminado) con `flex-no-wrap`, envolver con `flex-wrap` o envolver al revés con `flex-wrap-reverse`.

Cuenta con elementos responsivos agregando:

`sm`

`md`

`lg`

`xl`

`xxl`

De la siguiente manera:

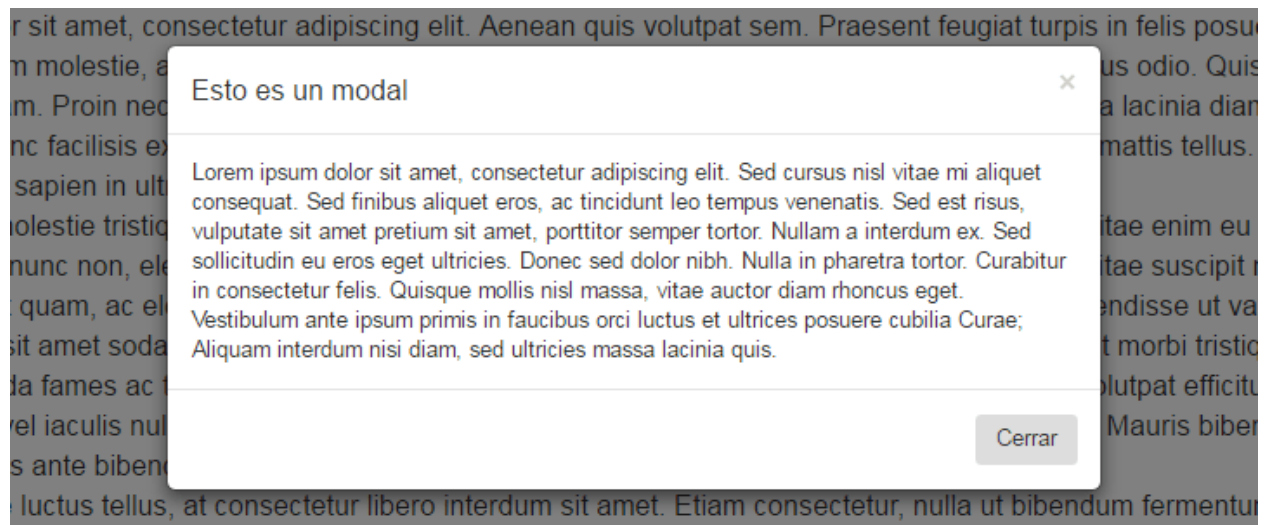
`flex-sm-row` (cuando la pantalla sea pequeña, pondrá ciertos elementos como fila).

# Adding in Other Bootstrap Layout Utilities

## Modal

Seguro que, en algún proyecto, el cliente te ha sugerido mostrar un mensaje o cierta información al usuario que destaque respecto al contenido de la página. Ya sea cuando pulsamos un botón o automáticamente cuando el usuario lleve cierto tiempo en el artículo o página de la susodicha web. Esto nos da una idea de lo que conocemos por modal.

Es, por tanto, es una capa que se superpone a las demás quedando en primer plano de nuestra web y dejando en un segundo plano el resto de la página. Para que el usuario no capte la atención en otro componente que no sea el modal, se suele crear este dentro de otra capa que ocupa el 100% del ancho y del alto de la ventana con un mínimo de opacidad y tono oscuro.



Mas informacion aqui :

<https://blog.gtoeurope.es/crear-modal-en-bootstrap/>

Changing images and visibility based on size

Resumen

## Summary



Position classes

Created the game board

Text alignment classes

Bootstrap modals

Cropping images

**Change image visibility**

# Finalizing Our Project Before Deployment

## JSON

JavaScript Object Notation (JSON) es un formato basado en texto estándar para representar datos estructurados en la sintaxis de objetos de JavaScript. Es comúnmente utilizado para transmitir datos en aplicaciones web (por ejemplo: enviar algunos datos desde el servidor al cliente, así estos datos pueden ser mostrados en páginas web, o viceversa).

En el caso del juego web que se está creando, el JSON nos sirve para mandar las preguntas y respuestas a nuestras cards.

Con un Archivo JS se procesan los datos de dicho JSON para poder enviar lo necesario a nuestro HTML.

## Resumen

### Summary



JSON data

Showing questions

**Finalizing your files**