

# C# Essentials WPF controls

Koen Bloemen

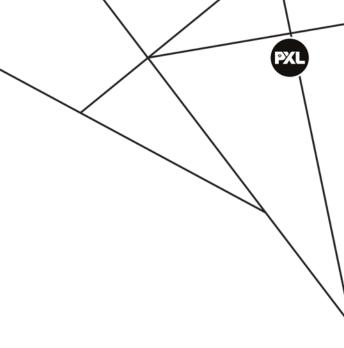


Elfde-Liniestraat 24, 3500 Hasselt, www.pxl.be





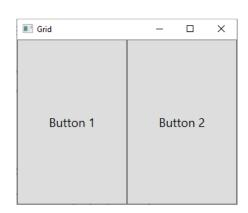
Panels



#### **Panels**

- Eén van de belangrijkste soorten WPF controls
- Fungeren als containers voor andere besturingselementen
- Bepalen de lay-out van window
- Soorten panels:
  - Grid
  - Canvas
  - StackPanel
  - WrapPanel
  - DockPanel
  - Viewbox

- Een grid kan meerdere rijen en kolommen bevatten
- Voor de eerste component (vb. Button) moet je niet vertellen welke kolom of rij deze is, maar het mag wel.
  - Grid.Column="0" Grid.Row="0"



```
<Grid>
  <Grid.ColumnDefinitions>
    <ColumnDefinition Width="*" />
    <ColumnDefinition Width="*" />
  </Grid.ColumnDefinitions>
  <Button VerticalAlignment="Top" HorizontalAlignment="Center">Button 1/Button>
  <Button Grid.Column="1" VerticalAlignment="Center" HorizontalAlignment="Right">
        Button 2
                                            MainWindow
  </Button>
</Grid>
```

</Grid>

```
<Grid>
                                    qua kolommen
  <Grid.ColumnDefinitions>
   <ColumnDefinition Width="2*" />
   <ColumnDefinition Width="1*" />
   <ColumnDefinition Width="1*" />
                                     Neemt 2 maal
  </Grid.ColumnDefinitions>
                                     zoveel plaats in
  <Grid.RowDefinitions>
   <RowDefinition Height="2*" #</pre>
                                     qua rijen
    <RowDefinition Height="1*" />
   <RowDefinition Height="1*" />
  </Grid.RowDefinitions>
  <Button>Button 1</Button>
   <Button Grid.Column="1">Button 2</Button>
   <Button Grid.Column="2">Button 3</Button>
   <Button Grid.Row="1">Button 4
   <Button Grid.Column="1" Grid.Row="1">Button 5</Button>
   <Button Grid.Column="2" Grid.Row="1">Button 6</Button>
   <Button Grid.Row="2">Button 7</Button>
   <Button Grid.Column="1" Grid.Row="2">Button 8</Button>
   <Button Grid.Column="2" Grid.Row="2">Button 9</Button>
```

Neemt 2 maal

zoveel plaats in

MainWindow		
Button 1	Button 2	Button 3
Button 4	Button 5	Button 6
Button 7	Button 8	Button 9

```
<Grid>
  <Grid.ColumnDefinitions>
    <ColumnDefinition Width="1*" />
    <ColumnDefinition Width="Auto" />
    <!--Breedte past zich aan de content van button aan-->
    <ColumnDefinition Width="100" />
  </Grid.ColumnDefinitions>
  <Button>Button 1</Button>
  <Button Grid.Column="1">PXL Digital in Hasselt/Button>
  <Button Grid.Column="2">Button 3
</Grid>
                                                                          PXL Digital in Hasselt
```

Button 2

## **Grid**

```
<Grid>
                                                   Button 1
  <Grid.ColumnDefinitions>
    <ColumnDefinition Width="1*" />
    <ColumnDefinition Width="1*" />
  </Grid.ColumnDefinitions>
  <Grid.RowDefinitions>
    <RowDefinition Height="*" />
                                                              Button 3
    <RowDefinition Height="*" />
  </Grid.RowDefinitions>
  <Button>Button 1</Button>
  <Button Grid.Column="1">Button 2</Button>
  <Button Grid.Row="1" Grid.ColumnSpan="2">Button 3</Button>
  <!--Spanwijdte over 2 kolommen-->
</Grid>
```

MainWindow

```
Naam:
                                        E-mail:
<Grid >
                                        Opmerkingen:
  <Grid.ColumnDefinitions>
    <ColumnDefinition Width="Auto" />
    <ColumnDefinition Width="*" />
  </Grid.ColumnDefinitions>
  <Grid.RowDefinitions>
    <RowDefinition Height="Auto" />
    <RowDefinition Height="Auto" />
    <RowDefinition Height="*" />
  </Grid.RowDefinitions>
  <Label>Naam:</Label>
  <TextBox Grid.Column="1" Margin="0,0,0,10" />
  <Label Grid.Row="1">E-mail:</Label>
  <TextBox Grid.Row="1" Grid.Column="1" Margin="0,0,0,10" />
  <Label Grid.Row="2">Opmerkingen:</Label>
  <TextBox Grid.Row="2" Grid.Column="1" AcceptsReturn="True" />
</Grid>
```

MainWindow

#### **Canvas**

- Eenvoudigste paneel.
- Doet niets, groepeert gewoon componenten die er in staan.
  - Relatieve positie t.o.v. canvas via Canvas.Top, Canvas.Left,...
  - Als je canvas verplaatst, verplaats je ook elementen die in canvas zitten

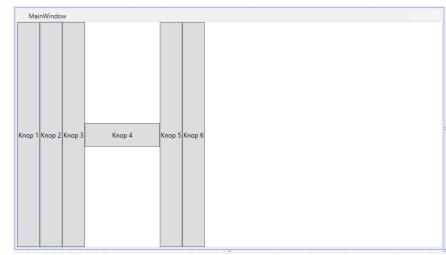
#### **StackPanel**

- Stapelt besturingselementen verticaal of horizontaal:
  - Orientation="Vertical" (standard)
    - Elementen krijgen dezelfde breedte (volgens breedste element).
  - Orientation="Horizontal"
    - Elementen krijgen dezelfde hoogte (volgens hoogste element).
- Als je wil dat besturingselementen volledige breedte of hoogte innemen.

#### **StackPanel**

```
<StackPanel>
  <Button>Knop 1</Button>
  <Button>Knop 2</Button>
  <Button>Knop 3</Button>
  <Button Width="140" Height="44">Knop 4/Button>
  <Button>Knop 5</Button>
  <Button>Knop 6/Button>
</StackPanel>
<StackPanel Orientation="Horizontal">
  <Button>Knop 1</Button>
  <Button>Knop 2</Button>
  <Button>Knop 3</Button>
  <Button Width="140" Height="44">Knop 4/Button>
  <Button>Knop 5</Button>
  <Button>Knop 6</Button>
</StackPanel>
```

	Knop 1		
	Knop 2		
	Knop 3		
	Knop 4		
	Knop 5		
	Knop 6		



# **WrapPanel**

- Plaatst besturingselementen naast of onder elkaar
- Orientation="Horizontal" (standaard)
  - Wanneer rij vol ⇒ nieuwe rij starten
  - Controls krijgen dezelfde hoogte als hoogste element
- Orientation="Vertical"
  - Wanneer kolom vol ⇒ nieuwe kolom starten
  - Controls krijgen dezelfde breedte als breedste element

# WrapPanel

```
MainWindow

Knop 1 Knop 2 Knop 3 Knop 4

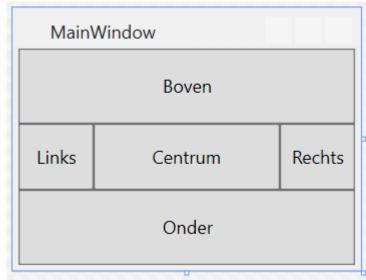
Knop 5 Knop 6
```

MainWindow	
Knop 1	Knop 5
Knop 2	Knop 6
Knop 3	
Knop 4	

#### **DockPanel**

- Element boven, onder, links en rechts van elkaar plaatsen.
- Het eerste element komt standaard links, tenzij anders aangegeven.
- Het laatste element komt volledig gevuld in het midden.
  - Zet LastChildFill op false als je dit niet wil.

```
<DockPanel>
  <Button DockPanel.Dock="Top" Height="50" Content="Boven"/>
  <Button DockPanel.Dock="Bottom" Height="50" Content="Onder"/>
  <Button DockPanel.Dock="Left" Width="50" Content="Links"/>
  <Button DockPanel.Dock="Right" Width="50" Content="Rechts"/>
  <Button Content="Centrum"/>
  </DockPanel>
```



#### **DockPanel**

```
<DockPanel LastChildFill="false">
 <Button DockPanel.Dock="Top" Height="50" Content="Boven"/>
 <Button DockPanel.Dock="Bottom" Height="50" Content="Onder"/>
 <Button DockPanel.Dock="Left" Width="50" Content="Links"/>
 <Button DockPanel.Dock="Right" Width="50" Content="Rechts"/>
 <Button DockPanel.Dock="Right" Width="50" Content="Rechts2"/>
 <Button Width="50" Content="Links2"/>
                                                      MainWindow
</DockPanel>
                                                               Boven
                                                           Links2
                                                                   Rechts2
                                                                          Rechts
                                                     Links
                                                               Onder
```

## **ViewBox**

- Past de inwendige elementen hun grootte aan naargelang wat er beschikbaar is.
- Formaat van inhoud aanpassen en schalen (transformatie).
- Vaak gebruikt voor 2D-afbeeldingen.

#### **ViewBox**

```
<Viewbox>
  <Grid >
                                                             MainWindow
    <Grid.ColumnDefinitions>
      <ColumnDefinition Width="Auto" />
      <ColumnDefinition Width="*" />
      <ColumnDefinition Width="20" />
    </Grid.ColumnDefinitions>
    <Grid.RowDefinitions>
      <RowDefinition Height="Auto" />
      <RowDefinition Height="Auto" />
      <RowDefinition Height="*" />
      <RowDefinition Height="20" />
    </Grid.RowDefinitions>
    <Label>Naam:</Label>
    <TextBox Grid.Column="1" Margin="0,0,0,10" MinWidth="300"/>
    <Label Grid.Row="1">E-mail:</Label>
    <TextBox Grid.Row="1" Grid.Column="1" Margin="0,0,0,10" />
    <Label Grid.Row="2">Opmerkingen:</Label>
    <TextBox Grid.Row="2" Grid.Column="1" AcceptsReturn="True" MinHeight="250" />
  </Grid>
</Viewbox>
```



## **ViewBox**

```
<Grid>
                                                                       Button 1
  <Grid.RowDefinitions>
    <RowDefinition Height="98*"/>
                                                                       Button 2
    <RowDefinition Height="97*"/>
    <RowDefinition Height="138*"/>
  </Grid.RowDefinitions>
  <Grid.ColumnDefinitions>
                                                           Tekst in TextBlock is schaalbaar
    <ColumnDefinition Width="316*"/>
    <ColumnDefinition Width="271*"/>
  </Grid.ColumnDefinitions>
  <Button Content="Button 1" HorizontalAlignment="Left" Height="45"</pre>
      Margin="69,39,0,0" VerticalAlignment="Top" Width="183"/>
  <Button Content="Button 2" HorizontalAlignment="Left" Height="42"</pre>
      Margin="69,17,0,0" VerticalAlignment="Top" Width="181" Grid.Row="1"/>
  <Viewbox Margin="16,34,25,27" Grid.Column="1" Grid.RowSpan="2">
    <Image Source="duimOmhoog.jpg"/>
  </Viewbox>
  <Viewbox VerticalAlignment="Center" Grid.Row="2" Grid.RowSpan="2">
    <TextBlock Text="Tekst in TextBlock is schaalbaar" />
  </Viewbox>
</Grid>
```

MainWindow