

C# Essentials Veel gebruikte klassen

Koen Bloemen



Elfde-Liniestraat 24, 3500 Hasselt, www.pxl.be





- System.Text.StringBuilder
- System.Random
- System.Windows.MessageBox
- Microsoft.VisualBasic.Interaction

System.Text.StringBuilder (using System.Text;)

- Stringbuilder is performanter dan string concatenatie!
- Append()Nieuwe tekst toevoegen
- AppendLine()
 Nieuwe tekst toevoegen en nieuwe regel starten

```
StringBuilder sb = new StringBuilder(); // start van lege string
sb.Append("Nieuwe tekst:\r\n");
sb.AppendLine("Punt:").Append(" 10").AppendLine();
string str = sb.ToString(); // op het einde omvormen naar een string voor gebruik
```

System.Text.StringBuilder (using System.Text;)

```
StringBuilder sb = new StringBuilder(); // start van lege string
sb.Append("Nieuwe tekst:\r\n");
sb.AppendLine("Punt:").Append(" 10").AppendLine();
Console.WriteLine(sb);
Console.WriteLine();
sb.Insert(0, "StringBuilder:").Insert(14, Environment.NewLine);
sb.Replace(":", "-", 15, sb.Length - 15);
for (int i = 0; i < 3; i++)
 for (int j = 0; j < 2; j++)
    sb.AppendFormat("{0}-{1},", i, j);
  sb.Append(" ");
Console.WriteLine(sb);
Console.WriteLine();
sb.Remove(0, 14);
Console.WriteLine(sb);
Console.WriteLine();
sb.Clear();
Console.WriteLine(sb);
Console.WriteLine();
```

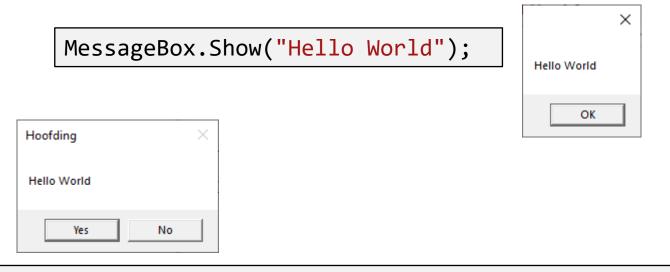
System.Random

- Willekeurig (random) getal genereren
- Maak eerst instantie aan
- Lege constructor telkens verschillende stroom
- Seed meegeven in dezelfde stroom

```
Random rnd = new Random();
int getal = rnd.Next(1, 7); //genereer nieuw getal van 1 t.e.m. 6 (!)
double dbl = rnd.NextDouble(); //dbl >= 0.0 en < 1.0
Console.WriteLine(getal);
Console.WriteLine(dbl);</pre>
```

System.Windows.MessageBox

- Berichtvenster om mededeling te tonen
- NIET in console applicatie, ENKEL in WPF!!!



MessageBox.Show("Hello World", "Hoofding", MessageBoxButton.YesNo);

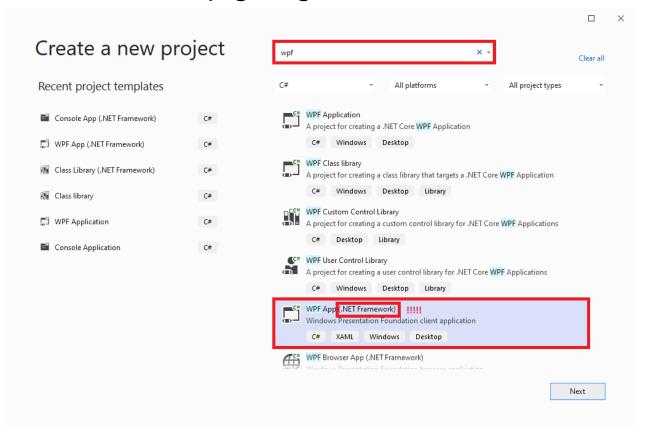
System.Windows.MessageBox

Aangeklikt resultaat opvragen

```
MessageBoxResult antwoord = MessageBox.Show("Wil je echt afsluiten?", "Project
afsluiten", MessageBoxButton.YesNo, mess?MessageBoxImage.Question,
MessageBoxResult.No);
if (antwoord == MessageBoxResult.Yes)
  //Project wordt afgesloten
else
  //Project wordt niet afgesloten
```



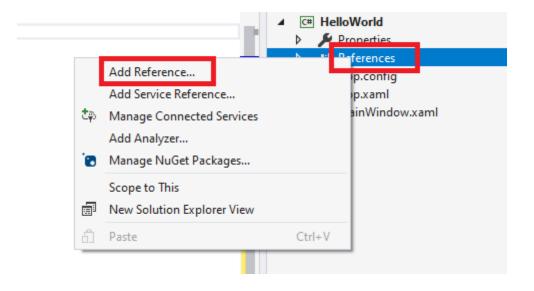
- Bestaat **niet** in native C#
- Werkt voorlopig nog niet in .NET Core!



Invoer	×
Geef een getal	OK Cancel
50	

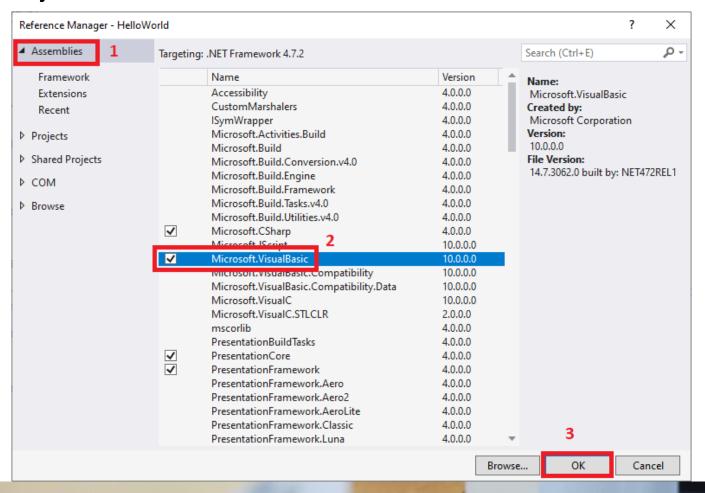


Rechtsklik op References => Add Reference...





Duid bij Assemblies aan: Microsoft.VisualBasic



```
string antwoord = Interaction.InputBox("Geef een getal", "Invoer", "50", 500);
while (string.IsNullOrEmpty(antwoord))
{
    MessageBox.Show("Geef getal!", "Foutieve invoer");
    antwoord = Interaction.InputBox("Geef een getal", "Invoer", "50", 500);
}
```



