

C# Essentials Dispatcher Timer

Koen Bloemen



Elfde-Liniestraat 24, 3500 Hasselt, www.pxl.be





- DateTime
- TimeSpan
- DispatcherTimer

System.DateTime

- DateTime is een datatype voor een datum tussen volgende range
 - 1 januari 0001 en 31 december 9999
 - 00:00:00 en 23:59:59

DateTime.Today 21/10/2020 0:00:00 DateTime.Now 21/10/2020 15:54:10 21/10/2020 15:54:10;5545904 datum.Date datum.Day 21 Wednesday datum.DayOfWeek datum.DayOfYear 297 datum.Hour 15 datum.Minute 54 datum.Month 10 datum.TimeOfDay 15:54:10.5545904 datum.Year 2020

System.DateTime

Methods

datum.AddDays(36)
datum.AddMonths(12)
datum.AddYears(2)
datum.Subtract(datum)
datum.Subtract(datum).Days
DateTime.Parse (string)
datum.ToLongDateString()
datum.ToShortDateString()
datum.ToShortTimeString()

voegt dagen toe of trek dagen af
voegt maanden toe of trek maanden af
voegt jaren toe of trek jaren af
geeft verschil in dagen, uren en minuten (geen maanden, jaren)
geeft verschil in dagen tussen de opgegeven datums
zet string om naar datum
geeft lange datum: dddd d mmmm yyyy
geeft korte datumnotatie: d/mm/yyyy
geeft lange tijdsnotatie: hh:mm:ss
geeft korte tijdsnotatie: hh:mm

System.DateTime

Voorbeelden

```
DateTime vandaag = DateTime.Today;
                                                        // huidige systeemdatum
DateTime datum = new DateTime(2021, 10, 3);
                                                        // 3 oktober 2021
DateTime conversieDatum = DateTime.Parse("2020-10-3"); // converteert string naar datum
Console.WriteLine(DateTime.Now);
                                                        //3/10/2021 16:32:47
Console.WriteLine(vandaag.AddYears(2));
                                                        //3/10/2023 16:32:47
Console.WriteLine(vandaag.TimeOfDay);
                                                        //16:32:47.2911001
Console.WriteLine(vandaag.DayOfWeek);
                                                        // Saturday
Console.WriteLine((int)vandaag.DayOfWeek);
                                                        // 6
Console.WriteLine(vandaag.Subtract(datum).Days);
                                                        // geeft dagen tussen vandaag en datum
Console.WriteLine(vandaag.AddMonths(12));
                                                        //3/10/2022 16:32:47
Console.WriteLine(vandaag.AddDays(-6));
                                                        //27/9/2021 16:32:47
Console.WriteLine(vandaag.ToLongDateString());
                                                        //zaterdag 3 oktober 2021
Console.WriteLine(vandaag.ToShortDateString());
                                                        //3/10/2021
Console.WriteLine(vandaag.ToLongTimeString());
                                                        //16:32:47
Console.WriteLine(vandaag.ToShortTimeString());
                                                        //16:32
```

System.TimeSpan

TimeSpan is een tijdspanne of tijdsinterval

```
//Constructor
TimeSpan interval = new TimeSpan(12, 30, 45); //uren, minuten, seconden

//Definieer twee datums
DateTime date1 = new DateTime(2010, 1, 1, 8, 0, 15);
DateTime date2 = new DateTime(2010, 8, 18, 13, 30, 30);

//Bereken het interval tussen deze twee datums
TimeSpan verschil = date2 - date1;
Console.WriteLine($"{date2} - {date1} = {verschil}");
```

System.DispatcherTimer

- Wordt gebruikt om op vaste tijdsintervallen taken uit te voeren
 - DispatcherTimer aanmaken
 - Ken taak toe als event
 - Stel interval in
 - Start de DispatcherTimer
- Using System.Windows.Threading

System.DispatcherTimer

```
public partial class MainWindow : Window
       private DispatcherTimer klok = new DispatcherTimer();
       public MainWindow()
           InitializeComponent();
           klok.Tick += new EventHandler(klokAfgelopen); //Event koppelen
           klok.Interval = new TimeSpan(0, 0, 1); //Elke seconde
           klok.Start(); //Timer starten
       private void klokAfgelopen(object sender, EventArgs e)
           LblTijd.Content = $"{DateTime.Now.ToLongTimeString()}";
```