



Identificación de la asignatura

Asignatura: **Proyectos de Tecnologías de Información** Clave: 6072
Semestre: Séptimo (22-23 A) Grupo: 706
Créditos: 8 Antecedente curricular: N/A
Profesor-Investigador: Dr. Eric Melecio Castro Leal
Correo electrónico: eric.castro.leal@gmail.com y eric_master_55@hotmail.com
Asesorías: Lunes - Viernes 10:00 am a 11:00 am o 06:00 pm a 07:00 pm Plataforma institucional y Cúbiculo 20 del Instituto de Informática

Evaluación de la asignatura

Los exámenes serán los días:
Exámenes Parciales (3) 50 %
1. Del 31 de octubre al 08 de noviembre de 2022
2. Del 01 al 08 de diciembre de 2022
3. Del 20 al 27 de enero de 2023
Examen Ordinario 50 % El examen será escrito el día: 02 al 10 de Febrero de 2023
Total evaluación 100 %

Parámetros para las evaluaciones parciales

Examen escrito 60 % El examen teórico-práctico deberá ser presentado en forma escrita.
Ejercicios, tareas y trabajos de investigación sobre los temas del parcial correspondiente.
1.- Las tareas formarán parte de la evaluación parcial, representando un 20% de la misma. Se tomarán en cuenta solamente aquellas tareas que cumplan con lo especificado por el profesor, dentro de la asignación. Para cada tarea, el límite de entrega será de: 5 días posteriores a la fecha de asignación.

La calificación mayor por tarea será de 5 pts en caso de cumplir con todo lo solicitado y se restarán puntos proporcionalmente por los siguientes incumplimientos:

1) Faltas de ortografía, 2) tarea incompleta, 3) Desorden en la presentación de la información y 4) No cumplir con el formato requerido (ya sea de texto, o bien de extensión).

40 % Las tareas no se tomarán en cuenta en caso de resultar en plagio (en caso de requerirse un trabajo inédito) o bien, no haber sido entregada en la fecha solicitada.

2.- Se realizarán prácticas dentro del horario de clase con el fin de aplicar el conocimiento adquirido, las prácticas tendrán un valor del 20%. Dichas prácticas serán durante los días martes y jueves, de cada semana (salvo fechas de exámenes). Al igual que las tareas, la calificación máxima será de: 5 pts en caso de cumplir con todo lo solicitado y, se restarán puntos proporcionalmente por los siguientes incumplimientos:

1) Práctica incompleta, 2) Desorden en la presentación de interfaces, diseño o codificación y 3) No cumplir con alguna de las instrucciones planteadas dentro de la práctica.

Total evaluación 100 %

Parámetros para la evaluación ordinaria

Examen escrito 60 % El examen teórico-práctico deberá ser presentado en forma escrita.

Proyecto Final	40 %	El alumno trabajará en equipo en el desarrollo de un proyecto donde utilice lo aprendido durante el curso. Al finalizar el primer parcial se detallará las características y requisitos del proyecto. El proyecto podrá ser coincidente con alguna de las materias que este cursando.
Total evaluación	100 %	

Normas y políticas institucionales

Puntualidad:	5 minutos de tolerancia. A partir del minuto 6 se considera inasistencia.
Faltas:	Si el alumno tiene más del 15% de inasistencias, no tendrá derecho al examen parcial correspondiente.
Retardos:	Al tercer retardo (del minuto 1 al 5) será considerado como una falta.
Derechos:	Revisar artículos del 25 al 28 del Reglamento de Alumnos de la Universidad de la Sierra Sur.
Obligaciones:	Revisar artículo 29 del Reglamento de Alumnos de la Universidad de la Sierra Sur.
Disciplina:	Revisar artículos del 30 al 42 del Reglamento de Alumnos de la Universidad de la Sierra Sur.
Justificantes:	Expedido por el Departamento de Servicios Escolares, presentarlo a la brevedad (Artículo 51 del Reglamento de Alumnos).
Redondeo de notas:	Se califica considerando un decimal (sin redondeo): si se tiene 7.56, entonces será considerado como 7.5
Ética escolar:	En caso de comprobarse fraude escolar (plagio, falsificación, copia u otra modalidad) el alumno será sancionado anulando el trabajo, examen o actividad en cuestión. En caso de reiterar, será invalidada la evaluación del periodo (parcial u ordinario) correspondiente. Uso correcto de cubrebocas (cubriendo desde nariz hasta mentón) en espacios cerrados. Pasar por el filtro sanitario para ingresar a la Universidad. Mantener una distancia mínima de 1.5 m entre personas. Desinfección o lavado de manos con agua y jabón de manera frecuente. Evitar tocarse ojos, nariz y boca. En caso de presentar síntomas como: escurrimiento nasal, dolor de cabeza, cuerpo cortado, tos, fiebre, alteración o dificultad para reconocer olores o sabores, o diarrea, acudir a la Clínica Universitaria y notificar de manera inmediata a Jefatura de Carrera.
Medidas sanitarias por contingencia:	

Bibliografía básica:

No.	Autor(es)	Título del libro	Año de Publicación	Edición	Editorial	País
1	Project Management Institute	Guía de los fundamentos para la dirección de proyectos (guía del PMBOK®)	2017	6a	Project Management Institute	USA
	Klastorin, Ted	Administración de proyectos.	2005	1a	Alfaomega	México
2	Gido, Jack; Clemens, James	Administración exitosa de proyectos	2007	1a	Cengage Learning	México
3	Baca Urbina, Gabriel	Formulación y evaluación de proyectos informáticos.	2006	1a	McGraw-Hill	México
4	Senn, James A.	Análisis y diseño de sistemas de información	1992	1a	McGraw-Hill	USA
5	Kendall, Kenneth E.	Análisis y Diseño de Sistemas	2005	*	Pearson	México

Bibliografía de consulta:

6	Sommerville, Ian	Ingeniería de software	2011	9a	Perason	México
---	------------------	------------------------	------	----	---------	--------

7	Pressman, Roger S.	Ingeniería del software: un enfoque práctico	2010	7a	McGraw-Hill	México
8	Jones, Capers	Estimación de costos y administración de proyectos de software: dando realismo a la estimación	2008	1a	McGraw-Hill	México
9	Williams, Meri	Introducción a la gestión de proyectos	2008	1a	Anaya	España

Software a utilizar:

OpenProj Software libre y multiplataforma para Administración de Proyectos

Contenido temático de la asignatura

Objetivo general del curso:

Comprender las mejores prácticas de dirección de proyectos de tecnologías de información con un enfoque integral. Aplicar la estructura de una guía para la organización de proyectos de tecnologías de información.

Temas

Objetivos

UNIDAD 1. DIRECCIÓN DE PROYECTOS DE TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN (TI).

(8 Hrs. Clases | 6 Hrs. Trabajo Independiente)

- 1.1. Introducción
- 1.2. Ciclo de vida
- 1.3. Portafolio de proyectos
- 1.4. Normas de dirección de proyectos
- 1.5. Herramientas de software para gestión de proyectos

El alumno conocerá los fundamentos de la gestión de proyectos relacionados con TI, siendo introducido a su vez a los riesgos que podría enfrentar y algunas de las causas de fracaso de los proyectos.

UNIDAD 2. FORMULACIÓN DEL PROYECTO DE TI.

(15 Hrs. Clases | 10 Hrs. Trabajo Independiente)

- 2.1. Viabilidad y Factibilidad: análisis económico, operativo, técnico, cultural, de cronograma y legal
- 2.2. Constitución del proyecto
- 2.3. Interesados del proyecto

El conocerá como gestionar financieramente proyectos de TIC, observando los beneficios que se generan para los planes estratégicos.

UNIDAD 3. ORGANIZACIÓN DEL PROYECTO DE TI

(30 Hrs. Clases | 18 Hrs. Trabajo Independiente)

- 3.1. Alcance del proyecto de TI
 - 3.1.1. Recopilación de requisitos
 - 3.1.2. Definición del alcance
 - 3.1.3. Estructura de desglose de trabajo
 - 3.1.4. Verificación y control del alcance
- 3.2. Tiempo del proyecto de TI
 - 3.2.1. Definición de las actividades
 - 3.2.2. Secuencia y prioridades de las actividades
 - 3.2.2.1. Red de tareas, métodos PERT, CPM y diagrama Gantt
 - 3.2.3. Estimación de recursos de actividades
 - 3.2.4. Estimación del tamaño del sistema y duración de las actividades

El alumno:

- 1) Comprenderá la importancia de definir el alcance de un proyecto de software. Aprenderá cuáles son las componentes de una propuesta de proyecto de software, así como también el cómo llevar el control de cambios del proyecto.
- 2) Comprenderá como realizar la programación de las actividades de un proyecto, así como la estimación de los costos del mismo.
- 3) Conocerá los riesgos que involucra el desarrollo de proyectos,

3.2.5. Desarrollo y control del cronograma

3.3. Costos del proyecto de TI

3.3.1. Estimación de costos de las actividades

3.3.2. Determinación de presupuesto

3.3.3. Control de costos

3.4. Riesgos del proyecto informático

3.4.1. Planificación de la gestión de riesgos

3.4.2. Identificación de riesgos

3.4.3. Análisis cualitativo y cuantitativo de riesgos

3.4.4. Planificación de la respuesta de riesgos

3.4.5. Plan de resolución de problemas

3.5. Calidad del proyecto informático

3.5.1. Planificación de la calidad

3.5.2. Planificación del aseguramiento de calidad

3.5.3. Control de calidad

3.6. Recursos humanos y comunicaciones del proyecto informático

3.6.1. Equipo de proyecto: adquisición y desarrollo

3.6.2. Planificación de recursos humanos

3.6.3. Planificación

UNIDAD 4. EJECUCIÓN DEL PROYECTO DE TI.

(13 Hrs. Clases | 7 Hrs. Trabajo Independiente)

4.1. Verificar el alcance del proyecto

4.2. Asegurar la calidad del proyecto

4.3. Gestionar contratos tecnológicos

UNIDAD 5. CONTROL DEL PROYECTO DE TI.

(7 Hrs. Clases | 3 Hrs. Trabajo Independiente)

5.1. Controlar cambios del proyecto de TI

5.2. Definir las etapas del cierre del proyecto de TI

así como las técnicas para cuantificar, controlar y minimizar los riesgos en un proyecto.

4) Comprenderá el concepto de calidad para buscar el aseguramiento de la misma en el desarrollo de proyectos.

El alumno identificará si se ha cumplido el alcance del proyecto con la calidad que debería, aprenderá además las cuestiones que involucran los contratos en los proyectos de TI

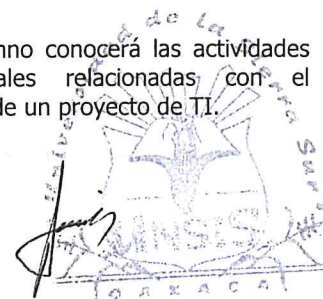
El alumno conocerá las actividades principales relacionadas con el cierre de un proyecto de TI.



Dr. Eric Melecio Castro Leal

Elaboró

Profesor-Investigador de Tiempo completo



Dr. Jesús Cruz Ahuactzi

Vo. Bo.

Jefe de Carrera de la Licenciatura en Informática

Misión LI:

Formar profesionales capaces de detectar, proponer y desarrollar soluciones informáticas eficientes, brindando a los estudiantes una educación superior de alta calidad, fomentando el desarrollo científico a través de la investigación y promoviendo el desarrollo de la región.

Visión LI:

Lograr a través de sus egresados un amplio reconocimiento en el área de Informática, mostrando ser un programa generador de profesionales comprometidos con su entorno y capaces de mejorar la situación económica, social y tecnológica de la región sin descuidar el ambiente y la cultura, fortaleciendo la integración de los egresados en el ámbito global.