



Universidad Autónoma de Baja California Sur

BASE DE DATOS AVANZADAS

PRIMER AVANCE DEL PROYECTO

(BD AVANZADAS E INGENIERIA DEL SOFTWARE 2)

Integrantes:

Arisbeth Guadalupe Aviles Ramos

Briones Herrera Jazziel Abdiel

Castro Castro Martin Alexis

Gibert Toledo Ricardo

Carrera:

Ingeniería en Desarrollo de Software

Maestro:

Mtra. Irma Leticia Palacios López

Fecha de entrega: 14-04-2023



Antecedentes:

Nuestra intención es realizar un proyecto de software que será lanzado a principios del mes de junio, inicialmente para plataforma WEB y más adelante para plataforma móvil.

El proyecto consiste en una aplicación que busca almacenar los campos deportivos que se abarcan en el municipio de La Paz Baja California Sur, centrandose en distintos deportes como futbol, futbol 7, tenis o basketball.

Buscamos motivar e incitar a la comunidad deportiva a realizar actividades deportivas, evitando buscar el campo adecuado por su cuenta, ayudando a escoger y a organizar eventos donde los mismos usuarios puedan participar alegrarse y divertirse.

Utilizamos 9 tablas ya que nuestro proyecto consiste en gestionar campos deportivos, así como también la realización de eventos deportivos en el municipio de La Paz:

Se necesito principalmente una tabla de campo donde se registran los datos de cada uno de los campos del municipio, así como también de su colonia y el estado del servicio en el que se encuentra el campo esto quiere decir que se podrá ver si está ocupado o no.

La tabla del equipo es muy importante ya que tendrá los datos del nombre del equipo, director técnico del equipo, cantidad de jugadores que tendrá la validación de un límite máximo sobre el equipo, el estado de registro es cuando esta la espera de confirmar el equipo, otro dato seria fecha de registro que es cuando inicio el equipo, y la fecha de salida es cuando se sale el equipo.

Otra tabla importante es la de tabla jugador (usuario) ya que será el encargado de reservar campos, organizar torneos y registrar a su equipo, y unirse a uno, es claro destacar que la fecha de entrada, para saber el dato de cuando se registró y la fecha de salida de saber cuándo se salió.

Otra tabla necesaria es la de torneo oficial, puesto que con esa podremos almacenar los datos del torneo que el jugador registró y de ahí se desprende la tabla de los trofeos ya que cada torneo tendrá uno diferente.



La tabla torneo oficial solamente se basará en las características básicas como el nombre, tipo del torneo, las fechas de inicio y salida.

La tabla trofeos oficiales solamente se basará en las características básicas como el nombre, tipo del trofeo y el tipo de importancia que tiene.

La tabla dueño del torneo solamente se basará en quien esta encargado de las canchas, obteniendo los siguientes datos de este que sería el nombre, apellidos, fecha de nacimiento.

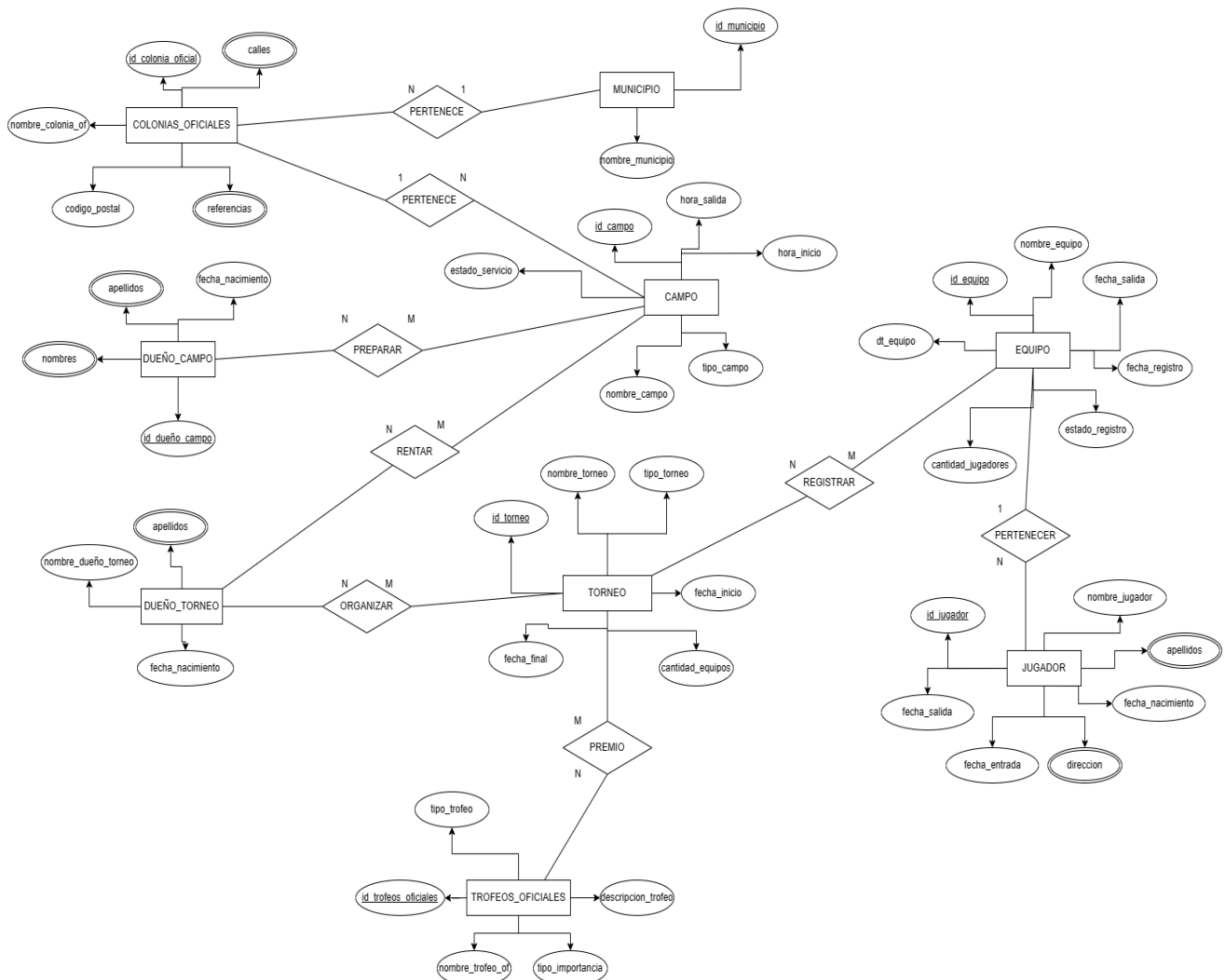
La tabla dueño campo son los que se encargan de darle algún mantenimiento al campo que tienen asignado donde los datos que tendrá son nombre, apellidos y fecha de nacimiento.

La tabla colonias oficiales son las que están registradas dadas de alta a la pagina Fielder Community donde se registrara los nombres, codigo postal, referencias y calles.

La tabla municipio es solamente donde se ubica los campos oficiales.



DASC





DASC

