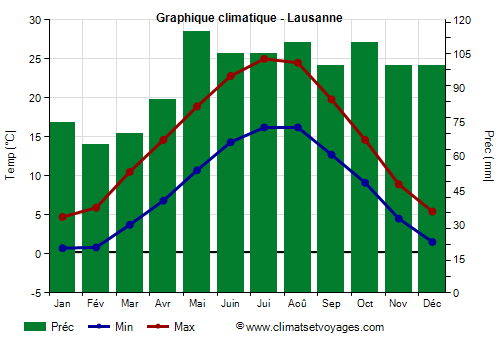
P\_FUN

Concevoir un logiciel pour afficher des graphiques sur des données



Matias Denis

ETML – FID2

Vennes – Lausanne

Table des matières

[Introduction du projet 3](#_Toc207610884)

[Objectifs du jeu 3](#_Toc207610885)

[Technologies utilisées 3](#_Toc207610886)

[Installation et exécution 3](#_Toc207610887)

[Accéder la page du jeu 4](#_Toc207610888)

# Introduction du projet

Ce projet a pour but de réaliser un logiciel pour afficher des graphiques sur des données.

## Objectifs du jeu

Les objectifs du jeu sont :

* Réaliser un programme informatique de qualité.
  + Organisé
  + Compacté
  + Optimisé
  + Testé
  + Commenté
  + Complet
* Prouver que l’on est digne de confiance.
  + Journal de travail à jour
  + Pro-activité
    - Poser des questions au client
    - Faire des démonstrations
    - Utiliser un système de versioning de code (GIT)

## Domaine d’application

Le domaine d’application dans lequel le logiciel est utilisé est la météo en Suisse. Plus précisément, les précipitations mesurées dans quatre villes suisses : Lausanne, Davos, Zürich et Lugano depuis environ 150 ans.

Ces données ont été récupérées sur le site officiel de météorologie et de climatologie MétéoSuisse.

# Planification

La planification a été faite sur GitHub Projects sous forme de monthly roadmap.

* 25 août 2025 -> Prise en main du projet
* 1 septembre 2025 -> Création de la maquette de l’interface graphique du produit.
* 8 septembre 2025 -> Début du code et donc de l’importation des fichiers CSV.
* 15 septembre 2025 -> Affichage d’une courbe simple.
* 29 septembre 2025 -> Affichage de plusieurs courbes, séries de données importées.
* 6 octobre 2025 -> Implémentation de la navigation et du zoom.
* 27 octobre 2025 -> Implémentation d’un mode de fonctions mathématiques.

# Rapport de tests

# Journal de travail

Le journal de travail retraçant toutes les étapes des différentes séquences est disponible dans le GitHub du projet.

# Usage de l’IA

# Conclusion