



Traballo de Fin de Grao
Grao en Enxeñaría Informática
Escola Técnica Superior de Enxeñaría
Universidade de Santiago de Compostela

Título: Inteligencia Artificial aplicada a Videojuegos
Top-Down en tiempo real

Autor: Rubén Osorio López

Tutores:

Manuel Mucientes Molina

Pablo Rodríguez Mier

Curso académico: 2016/2017

Convocatoria: Julio de 2017