

# Inteligencia Artificial aplicada a Videoxogos

## Top-Down en tempo real

Grao en Enxeñaría Informática  
Universidade de Santiago de Compostela

Autor: Rubén Osorio López

Titor: Manuel Mucientes Molina  
Cotitor: Pablo Rodríguez Mier

21 de xullo de 2017

asdasya

## Táboa de contidos

- 1 **Introdución**
  - Obxectivos
- 2 **Sección 1**
  - Exemplo de subsección
  - Exemplo de lista
  - Outro exemplo de lista
- 3 **Sección 2**
  - Tablas
- 4 **Sección 3**
  - Bloques
- 5 **Sección 4**
  - Pantalla dividida
  - Figuras
  - Listas con figuras y pausas
  - Cuando se necesita más espacio

2017-07-18

## Intelixencia Artificial aplicada a Videoxogos Top-Down en tempo real

### └ Táboa de contidos

sdasdasd

#### Táboa de contidos

- Introdución
- Obxectivos
- Sección 1
  - Exemplo de subsección
  - Exemplo de lista
  - Outro exemplo de lista
- Sección 2
  - Tablas
- Sección 3
  - Bloques
- Sección 4
  - Pantalla dividida
  - Figuras
  - Listas con figuras y pausas
  - Cuando se necesita más espacio

asdasd

NOTA

asdasd

NOTA

◀ ◻ ▶ ◀ ◻ ▶ ◀ ≡ ▶ ◀ ≡ ▶ ≡ ↺ 🔍 ↻

## Lista no numerada

- una
- dos
- tres
- cuatro

2017-07-18

## Intelixencia Artificial aplicada a Videoxogos Top-Down en tempo real

### └ Sección 1

#### └ Ejemplo de lista

##### └ Lista no numerada

- una
- dos
- tres
- cuatro

- número uno

2017-07-18

— Lista con pausa

◀ ◻ ▶ ◀ ◻ ▶ ◀ ≡ ▶ ◀ ≡ ▶ ≡ ↺ 🔍 ↻

└─ Lista con pausa



- número uno
- número dos
- número tres

2017-07-18

— Lista con pausa

## Intelixencia Artificial aplicada a Videoxogos Top-Down en tempo real

- ☐ número uno
- ☐ número dos
- ☐ número tres
- ☐ número cuatro

- 1 una
- 2 dos
- 3 tres
- 4 cuatro

2017-07-18

— Lista numerada

# Tablas

Centrado	Izquierda	Derecha
AAAA	1000	aaaa
BB	20	bb

2017-07-18

Intelixencia Artificial aplicada a Videoxogos Top-Down  
en tempo real

└ Sección 2  
└└ Tablas  
└└└ Tablas

Centrado	Izquierda	Derecha
AAAA	1000	aaaa
BB	20	bb

## Tabla con pausa

A B C

2017-07-18

Intelixencia Artificial aplicada a Videoxogos Top-Down  
en tempo real  
└─ Sección 2  
    └─ Tablas  
        └─ Tabla con pausa

A	B	C
1	2	3

2017-07-18

- Inteligencia Artificial aplicada a Videoxogos Top-Down en tempo real
  - Sección 2
    - Tablas
      - Tabla con pausa

Tabla con pausa

A	B	C
1	2	3

## Tabla con pausa

A	B	C
1	2	3
A	B	C

2017-07-18

Intelixencia Artificial aplicada a Videoxogos Top-Down  
en tempo real  
└─ Sección 2  
    └─ Tablas  
        └─ Tabla con pausa

# Bloques

## Bloque normal

Texto del bloque normal

## Bloque de ejemplo

Texto del bloque ejemplo

## Bloque de alerta

Texto del bloque alerta

2017-07-18

# Intel·ligència Artificial aplicada a Videojocs Top-Down en temps real

### Sección 3

- Bloques

- Bloques

**Bloque normal**

Texto del bloque normal

### Bloque de ejemplo

Texto del bloque ejemplo

Bloque de alerta

Texto del bloque alerta



## Pantalla dividida

- una lista
- de puntos
- mas una tabla

Mes	Día	Hora
Enero	10	15:30
Febrero	20	20:00

2017-07-18

# Intel·ligència Artificial aplicada a Videojocs Top-Down en temps real

## Sección 4

- Pantalla dividida

- └─ Pantalla dividida

- una lista
- de puntos
- mas una tabla

Mes	Día	Hora
Enero	10	15:30
Febrero	20	20:00

## Incluir figuras



Figura: Logo de la USC

2017-07-18

Inteligencia Artificial aplicada a Videoxogos Top-Down  
en tempo real

└ Sección 4

└ Figuras

└ Incluir figuras

Incluir figuras



Figura: Logo de la USC

## Listas con figuras y pausas

- Una

2017-07-18

# Intel·ligencia Artificial aplicada a Videoxogos Top-Down en tempo real

## Sección 4

- └ Listas con figuras y pausas

- └ Listas con figuras y pausas

- Una

## Listas con figuras y pausas

- Una



2017-07-18

Intelixencia Artificial aplicada a Videoxogos Top-Down  
en tempo real

- └ Sección 4
  - └ Listas con figuras y pausas
    - └ Listas con figuras y pausas

- Una



- Una
- Dos

- Sección 4
  - Listas con figuras y pausas
    - Listas con figuras y pausas

- Una
- Des

- Una
- Dos



2017-07-18

## Sección 4

- Listas con figuras y pausas

- └ Listas con figuras y pausas

- Una
- Des



2017-07-18

- Sección 4
  - Listas con figuras y pausas
    - Listas con figuras y pausas

- Listas con figuras y pausas

- Una
- Dos
- Tres

- Una
- Dos
- Tres



## Sección 4

- └ Listas con figuras y pausas

- └ Listas con figuras y pausas



# Pantalla plana con sólo una figura

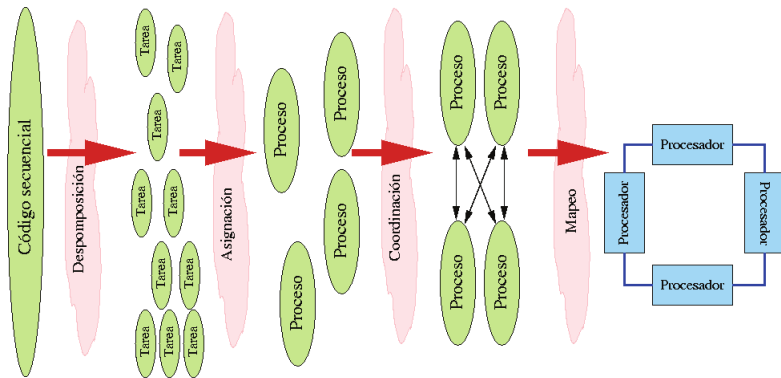


Figura: Una figura grande

2017-07-18

Inteligencia Artificial aplicada a Videoxogos Top-Down en tempo real

Sección 4

Cuando se necesita más espacio

Pantalla plana con sólo una figura

Pantalla plana con sólo una figura

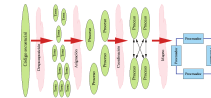


Figura: Una figura grande