



**DEPARTAMENTO  
DE COMPUTACION**

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales - UBA

# Trabajo Práctico Número 1

## Especificación

---

Algoritmos y Estructuras de Datos I

**Grupo: 4**

Integrante	LU	Correo electrónico
Aun Castells, María Virginia	366/13	vauncastells@hotmail.com
Motta, Leandro	85/14	leamotta@msn.com
Zdanovitch, Nikita	520/14	3hb.tch@gmail.com
de Monasterio, Francisco	764/13	franciscodemonasterio@outlook.com



**Facultad de Ciencias Exactas y Naturales**  
**Universidad de Buenos Aires**

Ciudad Universitaria - (Pabellón I/Planta Baja)

Intendente Güiraldes 2160 - C1428EGA

Ciudad Autónoma de Buenos Aires - Rep. Argentina

Tel/Fax: (54 11) 4576-3359

<http://www.fcen.uba.ar>

# 1. Resolución

## Ejercicio 1. Blur:

```

problema blur(imagen : [[(Z, Z, Z)]], k : Z) = res : [[(Z, Z, Z)]]{
  requiere : k > 0;
  requiere : esImagenValida(imagen);
  asegura : mismoTamano(imagen, res);
  asegura : (∀ y ← [0..alto(imagen)]) (∀ x ← [0..ancho(imagen)])
    if esKCompleto(kVecinos(imagen, y, x, k), k)
      then esPromedio(res, imagen, y, x, k)
      else esNegro(res, y, x);
}

```

## Ejercicio 2. Acuarela:

```

problema acuarela(imagen : [[(Z, Z, Z)]], k : Z) = res : [[(Z, Z, Z)]]{
  requiere : k > 0;
  requiere : esImagenValida(imagen);
  asegura : mismoTamano(imagen, res);
  asegura : (∀ i ← [0..alto(res)], j ← [0..ancho(res)])
    res[i][j] == medianaONegro(i, j, img, k);
}

```

## Ejercicio 3. Dividir:

```

problema dividir(imagen : [[(Z, Z, Z)]], m, n : Z) = res : [[[(Z, Z, Z)]]]{
  requiere : 0 < n < alto(imagen);
  requiere : 0 < m < ancho(imagen);
  requiere : esImagenValida(imagen);
  requiere : tieneSuperficie(imagen);
  requiere divideEnFilasIguales: alto(imagen) mód m == 0;
  requiere divideEnColumnasIguales: ancho(imagen) mód n == 0;
  asegura : mismos(res, separarHorizontal(separarVertical(imagen, n), m));
}

```

## Ejercicio 4. Pegar:

```

problema pegar(imagen : [[(Z, Z, Z)]], color : (Z, Z, Z), parche : [[(Z, Z, Z)]] = {
  modifica imagen;
  requiere : esImagenValida(pre(imagen));
  requiere : esImagenValida(parche);
  requiere : tieneSuperficie(parche);
  requiere : alto(parche) ≤ alto(imagen) ∧ ancho(parche) ≤ ancho(imagen);
  requiere : esByte(color);
  asegura : mismoTamano(imagen, pre(imagen));
  asegura : if existeDestino(pre(imagen), parche, color)
    then estaPegado(parche, pre(imagen), imagen, destino(pre(imagen), parche, color))
    else imagen == pre(imagen)
}

```

### 1.1. Auxiliares

- aux esImagenValida(img : [[(Z, Z, Z)]] : Bool = esRectangular(imagen) ∧ (∀ f ← imagen)(∀ px ← f) esPixelValido(px);

- **aux mismoTamano**(*img*, *img2* :  $[[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]]$ ) : **Bool** = *alto*(*img*) == *alto*(*img2*)  $\wedge$  *ancho*(*img*) == *ancho*(*img2*);
- **aux tieneSuperficie**(*img* :  $[[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]]$ ) : **Bool** = *alto*(*img*) > 0  $\wedge$  *ancho*(*img*) > 0;
- **aux esRectangular**(*img* :  $[[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]]$ ) : **Bool** = ( $\forall a \leftarrow \text{img}$ )  $|a| == |\text{cab}(\text{img})|$ ;
- **aux esPixelValido**(*px* :  $(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})$ ) : **Bool** = *esByte*(*prm*(*px*))  $\wedge$  *esByte*(*sgd*(*px*))  $\wedge$  *esByte*(*trc*(*px*));
- **aux esByte**(*b* :  $\mathbb{Z}$ ) : **Bool** =  $0 \leq b \leq 255$ ;
- **aux alto**(*img* :  $[[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]]$ ) :  $\mathbb{Z}$  =  $|\text{img}|$ ;
- **aux ancho**(*img* :  $[[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]]$ ) :  $\mathbb{Z}$  = if  $|\text{img}| == 0$  then 0 else  $|\text{cab}(\text{img})|$ ;
- **aux esKCompleto**(*kv* :  $[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]$ , *k* :  $\mathbb{Z}$ ) : **Bool** =  $|kv| == (k + k - 1)^2$ ;
- **aux esPromedio**(*res*, *img* :  $[[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]]$ , *y*, *x*, *k* :  $\mathbb{Z}$ ) : **Bool** =   
 $\text{prm}(\text{pixel}(\text{res}, y, x)) == (\text{sum}([\text{prm}(p) \mid p \leftarrow k\text{Vecinos}(\text{img}, y, x, k)]) / |k\text{Vecinos}(\text{img}, y, x, k)|) \wedge$   
 $\text{sgd}(\text{pixel}(\text{res}, y, x)) == (\text{sum}([\text{sgd}(p) \mid p \leftarrow k\text{Vecinos}(\text{img}, y, x, k)]) / |k\text{Vecinos}(\text{img}, y, x, k)|) \wedge$   
 $\text{trc}(\text{pixel}(\text{res}, y, x)) == (\text{sum}([\text{trc}(p) \mid p \leftarrow k\text{Vecinos}(\text{img}, y, x, k)]) / |k\text{Vecinos}(\text{img}, y, x, k)|)$ ;
- **aux esNegro**(*img* :  $[[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]]$ , *y*, *x* :  $\mathbb{Z}$ ) : **Bool** =  $\text{prm}(\text{pixel}(\text{img}, y, x)) == 0 \wedge$   
 $\text{sgd}(\text{pixel}(\text{img}, y, x)) == 0 \wedge \text{trc}(\text{pixel}(\text{img}, y, x)) == 0$ ;
- **aux pixel**(*img* :  $[[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]]$ , *y*, *x* :  $\mathbb{Z}$ ) :  $(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})$  = if *esIndiceValido*(*y*, *x*, *img*) then *img*[*y*][*x*] else (0, 0, 0);
- **aux kVecinos**(*img* :  $[[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]]$ , *y*, *x*, *k* :  $\mathbb{Z}$ ) :  $[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]$  =  $[\text{pixel}(\text{img}, \text{prm}(c), \text{sgd}(c)) \mid c \leftarrow$   
 $k\text{Indices}(y, x, k), \text{esIndiceValido}(\text{prm}(c), \text{sgd}(c), \text{img})]$ ;
- **aux kIndices**(*y*, *x*, *k* :  $\mathbb{Z}$ ) :  $[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z})]$  =  $[(i, j) \mid i \leftarrow (y - k .. y + k), j \leftarrow (x - k .. x + k)]$ ;
- **aux esIndiceValido**(*y*, *x* :  $\mathbb{Z}$ , *img* :  $[[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]]$ ) : **Bool** =  $0 \leq y < \text{alto}(\text{img}) \wedge 0 \leq x < \text{ancho}(\text{img})$ ;
- **aux medianaONegro**(*i*, *j* :  $\mathbb{Z}$ , *img* :  $[[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]]$ , *k* :  $\mathbb{Z}$ ) :  $(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})$  =  
if *esKCompleto*(*kVecinos*(*img*, *i*, *j*, *k*), *k*)  
then *mediana*(*kVecinos*(*img*, *i*, *j*, *k*))  
else (0, 0, 0);
- **aux mediana**(*kv* :  $[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]$ ) :  $(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})$  =  
(*valorMediana*( $[\text{prm}(a) \mid a \leftarrow kv]$ ),  
*valorMediana*( $[\text{sgd}(a) \mid a \leftarrow kv]$ ),  
*valorMediana*( $[\text{trc}(a) \mid a \leftarrow kv]$ ));
- **aux valorMediana**(*xs* :  $[\mathbb{Z}]$ ) :  $\mathbb{Z}$  = *enOrden*(*xs*)[ $|xs|/2$ ];
- **aux enOrden**(*xs* :  $[\mathbb{Z}]$ ) :  $[\mathbb{Z}]$  =  $[x \mid i \leftarrow [0 .. |xs|], x \leftarrow xs, \text{cuentaMenores}(xs, x) == i]$ ;
- **aux cuentaMenores**(*xs* :  $[\mathbb{Z}]$ , *x* :  $\mathbb{Z}$ ) :  $\mathbb{Z}$  =  $|[1 \mid y \leftarrow xs, y < x]|$ ;
- **aux separarVertical**(*img* :  $[[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]]$ , *columnas* :  $\mathbb{Z}$ ) :  $[[[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]]]$  =  
 $[\text{verticalizarImagen}(\text{img}, \text{columnas})[\text{alto}(\text{img})i .. \text{alto}(\text{img})(i + 1)] \mid i \leftarrow [0 .. \text{columnas}]]$ ;
- **aux verticalizarImagen**(*img* :  $[[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]]$ , *columnas* :  $\mathbb{Z}$ ) :  $[[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]]$  =  
 $[\text{img}[i][\text{Ancho}(\text{img})k/\text{columnas} .. \text{Ancho}(\text{img})(k + 1)/\text{columnas}] \mid k \leftarrow [0 .. \text{columnas}], i \leftarrow$   
 $[0 .. \text{Alto}(\text{img})]$ ;
- **aux separarHorizontal**(*listaimg* :  $[[[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]]]$ , *filas* :  $\mathbb{Z}$ ) :  $[[[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]]]$  =  
 $[\text{listaimg}[i][|\text{cab}(\text{listaimg})|k/\text{filas} .. |\text{cab}(\text{listaimg})|(k + 1)/\text{filas}] \mid k \leftarrow [0 .. \text{filas}], i \leftarrow [0 .. |\text{listaimg}|]$ ;
- **aux cuenta**(*x* : *T*, *a* :  $[T]$ ) :  $\mathbb{Z}$  =  $|[y \mid y \leftarrow a, y == x]|$ ;
- **aux mismos**(*a*, *b* :  $[T]$ ) : **Bool** =  $(|a| == |b|) \wedge (\forall c \leftarrow a) \text{cuenta}(c, a) == \text{cuenta}(c, b)$ ;

- **aux** *existeDestino*(*img*, *parche* :  $[[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]]$ , *color* :  $(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})$ ) : Bool =  
 $|posiblesDestinos(img, parche, color)| == 1 \wedge$   
 $noExistenPuntosAfuera(img, color, cab(posiblesDestinos(img, parche, color)))$ ;
- **aux** *noExistenPuntosAfuera*(*img* :  $[[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]]$ , *color* :  $(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})$ , *r* :  $((\mathbb{Z}, \mathbb{Z}), (\mathbb{Z}, \mathbb{Z}))$ ) : Bool =  
 $(\forall yx \leftarrow obtengoPuntos(img, color))$   
 $(y(r) \leq pre(yx) < y(r) + h(r) \wedge x(r) \leq sgd(yx) < x(r) + w(r))$ ;
- **aux** *posiblesDestinos*(*img*, *parche* :  $[[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]]$ , *color* :  $(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})$ ) :  $[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}), (\mathbb{Z}, \mathbb{Z})]$  =  
 $[r \mid r \leftarrow posiblesRectangulos(img, parche), esDeColor(img, r, color)]$
- **aux** *posiblesRectangulos*(*img*, *parche* :  $[[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]]$ ) :  $[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}), (\mathbb{Z}, \mathbb{Z})]$  =  
 $[rect(y, x, alto(parche), ancho(parche))$   
 $\mid y \leftarrow [0..alto(img) - alto(parche)], x \leftarrow [0..ancho(img) - ancho(parche)]]$ ;
- **aux** *esDeColor*(*img* :  $[[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]]$ , *r* :  $((\mathbb{Z}, \mathbb{Z}), (\mathbb{Z}, \mathbb{Z}))$ , *color* :  $(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})$ ) : Bool =  
 $(\forall y \leftarrow [y(r) .. y(r) + h(r)], x \leftarrow [x(r) .. x(r) + w(r)]) \text{ pixel}(img, y, x) == color$ ;
- **aux** *obtengoPuntos*(*img* :  $[[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]]$ , *color* :  $(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})$ ) :  $[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z})]$  =  
 $[(y, x) \mid y \leftarrow [0..alto(img)], x \leftarrow [0..ancho(img)], img[y][x] == color]$ ;
- **aux** *destino*(*img*, *parche* :  $[[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]]$ , *color* :  $(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})$ ) :  $((\mathbb{Z}, \mathbb{Z}), (\mathbb{Z}, \mathbb{Z}))$  =  
 if *existeDestino*(*img*, *parche*, *color*)  
 then *cab*(*posiblesDestinos*(*img*, *parche*, *color*))  
 else ((0, 0), (0, 0));
- **aux** *estaPegado*(*parche*, *preimg*, *img* :  $[[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]]$ , *r* :  $((\mathbb{Z}, \mathbb{Z}), (\mathbb{Z}, \mathbb{Z}))$ ) : Bool =  
 $(\forall i \leftarrow [0..Alto(img)], j \leftarrow [0..Ancho(img)])$   
 if  $(prm(pos) \leq i < prm(pos) + alto(parche) \wedge seg(pos) \leq j < seg(pos) + ancho(parche))$   
 then  $img[i][j] == parche[i - prm(pos)][j - seg(pos)]$ ;  
 else  $img[i][j] == preimg[i][j]$ ;
- **aux** *rect*(*y*, *x*, *h*, *w* :  $\mathbb{Z}$ ) :  $((\mathbb{Z}, \mathbb{Z}), (\mathbb{Z}, \mathbb{Z})) = ((y, x), (h, w))$ ;
- **aux** *y*(*rect* :  $((\mathbb{Z}, \mathbb{Z}), (\mathbb{Z}, \mathbb{Z}))$ ) :  $\mathbb{Z} = prm(prm(rect))$ ;
- **aux** *x*(*rect* :  $((\mathbb{Z}, \mathbb{Z}), (\mathbb{Z}, \mathbb{Z}))$ ) :  $\mathbb{Z} = prm(sgd(rect))$ ;
- **aux** *h*(*rect* :  $((\mathbb{Z}, \mathbb{Z}), (\mathbb{Z}, \mathbb{Z}))$ ) :  $\mathbb{Z} = sgd(prm(rect))$ ;
- **aux** *w*(*rect* :  $((\mathbb{Z}, \mathbb{Z}), (\mathbb{Z}, \mathbb{Z}))$ ) :  $\mathbb{Z} = sgd(sgd(rect))$ ;