



**DEPARTAMENTO
DE COMPUTACION**

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales - UBA

Trabajo Práctico Número 1

Especificación

Algoritmos y Estructuras de Datos I

Grupo: 4

Integrante	LU	Correo electrónico
Aun Castells, María Virginia	366/13	vauncastells@hotmail.com
Motta, Leandro	85/14	leamotta@msn.com
Zdanovitch, Nikita	520/14	3hb.tch@gmail.com
de Monasterio, Francisco	764/13	franciscodemonasterio@outlook.com



Facultad de Ciencias Exactas y Naturales
Universidad de Buenos Aires

Ciudad Universitaria - (Pabellón I/Planta Baja)

Intendente Güiraldes 2160 - C1428EGA

Ciudad Autónoma de Buenos Aires - Rep. Argentina

Tel/Fax: (54 11) 4576-3359

<http://www.fcen.uba.ar>

1. Resolución

Ejercicio 1. Blur:

```

problema blur(imagen : [[(Z, Z, Z)]], k : Z) = res : [[(Z, Z, Z)]]{
  requiere : k > 0;
  requiere : esImagenValida(imagen);
  asegura : mismoTamano(imagen, res);
  asegura : (∀ y ← [0..alto(imagen)]) (∀ x ← [0..ancho(imagen)])
    if esKCompleto(kVecinos(imagen, y, x, k), k)
      then esPromedio(res, imagen, y, x, k)
      else esNegro(res, y, x);
}

```

Ejercicio 2. Acuarela:

```

problema acuarela(imagen : [[(Z, Z, Z)]], k : Z) = res : [[(Z, Z, Z)]]{
  requiere : k > 0;
  requiere : esImagenValida(imagen);
  asegura : mismoTamano(imagen, res);
  asegura : (∀ i ← [0..alto(res)], j ← [0..ancho(res)])
    res[i][j] == medianaONegro(i, j, img, k);
}

```

Ejercicio 3. Dividir:

```

problema dividir(imagen : [[(Z, Z, Z)]], m, n : Z) = res : [[[(Z, Z, Z)]]]{
  requiere : 0 < n < alto(imagen);
  requiere : 0 < m < ancho(imagen);
  requiere : esImagenValida(imagen);
  requiere : tieneSuperficie(imagen);
  requiere divideEnFilasIguales: alto(imagen) mód m == 0;
  requiere divideEnColumnasIguales: ancho(imagen) mód n == 0;
  asegura : mismos(res, separarHorizontal(separarVertical(imagen, n), m));
}

```

Ejercicio 4. Pegar:

```

problema pegar(imagen : [[(Z, Z, Z)]], color : (Z, Z, Z), parche : [[(Z, Z, Z)]] = {
  modifica imagen;
  requiere : esImagenValida(pre(imagen));
  requiere : esImagenValida(parche);
  requiere : tieneSuperficie(parche);
  requiere : alto(parche) ≤ alto(imagen) ∧ ancho(parche) ≤ ancho(imagen);
  requiere : esByte(color);
  asegura : mismoTamano(imagen, pre(imagen));
  asegura : if existeDestino(pre(imagen), parche, color)
    then estaPegado(parche, pre(imagen), imagen, destino(pre(imagen), parche, color))
    else imagen == pre(imagen)
}

```

1.1. Auxiliares

- aux esImagenValida(img : [[(Z, Z, Z)]] : Bool = esRectangular(imagen) ∧
(∀ f ← imagen)(∀ px ← f) esPixelValido(px);

- $\text{aux mismoTamano}(img, img2 : [(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]) : \text{Bool} = \text{alto}(img) == \text{alto}(img2) \wedge \text{ancho}(img) == \text{ancho}(img2);$
- $\text{aux tieneSuperficie}(img : [(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]) : \text{Bool} = \text{alto}(img) > 0 \wedge \text{ancho}(img) > 0;$
- $\text{aux esRectangular}(img : [(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]) : \text{Bool} = (\forall a \leftarrow img) |a| == |\text{cab}(img)|;$
- $\text{aux esPixelValido}(px : (\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})) : \text{Bool} = \text{esByte}(\text{prm}(px)) \wedge \text{esByte}(\text{sgd}(px)) \wedge \text{esByte}(\text{trc}(px));$
- $\text{aux esByte}(b : \mathbb{Z}) : \text{Bool} = 0 \leq b \leq 255;$
- $\text{aux alto}(img : [(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]) : \mathbb{Z} = |img|;$
- $\text{aux ancho}(img : [(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]) : \mathbb{Z} = \text{if } |img| == 0 \text{ then } 0 \text{ else } |\text{cab}(img)|;$
- $\text{aux esKCompleto}(kv : [(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})], k : \mathbb{Z}) : \text{Bool} = |kv| == (k + k - 1)^2;$
- $\text{aux esPromedio}(res, img : [(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})], y, x, k : \mathbb{Z}) : \text{Bool} =$
 $\text{prm}(\text{pixel}(res, y, x)) == (\text{sum}([\text{prm}(p) \mid p \leftarrow k\text{Vecinos}(img, y, x, k)]) / |k\text{Vecinos}(img, y, x, k)|) \wedge$
 $\text{sgd}(\text{pixel}(res, y, x)) == (\text{sum}([\text{sgd}(p) \mid p \leftarrow k\text{Vecinos}(img, y, x, k)]) / |k\text{Vecinos}(img, y, x, k)|) \wedge$
 $\text{sgd}(\text{pixel}(res, y, x)) == (\text{sum}([\text{trc}(p) \mid p \leftarrow k\text{Vecinos}(img, y, x, k)]) / |k\text{Vecinos}(img, y, x, k)|);$
- $\text{aux esNegro}(img : [(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})], y, x : \mathbb{Z}) : \text{Bool} = \text{prm}(\text{pixel}(img, y, x)) == 0 \wedge$
 $\text{sgd}(\text{pixel}(img, y, x)) == 0 \wedge \text{trc}(\text{pixel}(img, y, x)) == 0;$
- $\text{aux pixel}(img : [(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})], y, x : \mathbb{Z}) : (\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z}) = \text{if } \text{esIndiceValido}(y, x, img) \text{ then } img[y][x] \text{ else } (0, 0, 0);$
- $\text{aux } k\text{Vecinos}(img : [(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})], y, x, k : \mathbb{Z}) : [(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})] =$
 $[\text{pixel}(img, \text{prm}(c), \text{sgd}(c)) \mid c \leftarrow k\text{Indices}(y, x, k), \text{esIndiceValido}(\text{prm}(c), \text{sgd}(c), img)]$
- $\text{aux } k\text{Indices}(y, x, k : \mathbb{Z}) : [(\mathbb{Z}, \mathbb{Z})] = [(i, j) \mid i \leftarrow (y - k .. y + k), j \leftarrow (x - k .. x + k)];$
- $\text{aux esIndiceValido}(y, x : \mathbb{Z}, img : [(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]) : \text{Bool} =$
 $0 \leq y < \text{alto}(img) \wedge 0 \leq x < \text{ancho}(img)$
- $\text{aux medianaONegro}(i, j : \mathbb{Z}, img : [(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})], k : \mathbb{Z}) : (\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z}) =$
 $\text{if } \text{esKCompleto}(k\text{Vecinos}(img, i, j, k), k)$
 $\text{then } \text{mediana}(k\text{Vecinos}(img, i, j, k))$
 $\text{else } (0, 0, 0);$
- $\text{aux mediana}(kv : [(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]) : (\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z}) =$
 $(\text{valorMediana}([\text{prm}(a) \mid a \leftarrow kv]),$
 $\text{valorMediana}([\text{sgd}(a) \mid a \leftarrow kv]),$
 $\text{valorMediana}([\text{trc}(a) \mid a \leftarrow kv]));$
- $\text{aux valorMediana}(xs : [\mathbb{Z}]) : \mathbb{Z} = \text{enOrden}(xs)[|xs|/2];$
- $\text{aux enOrden}(xs : [\mathbb{Z}]) : [\mathbb{Z}] = [x \mid i \leftarrow [0 .. |xs|], x \leftarrow xs, \text{cuentaMenores}(xs, x) == i];$
- $\text{aux cuentaMenores}(xs : [\mathbb{Z}], x : \mathbb{Z}) : \mathbb{Z} = |[1 \mid y \leftarrow xs, y < x]|;$
- $\text{aux separarVertical}(img : [(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})], columnas : \mathbb{Z}) : [[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]] =$
 $[\text{verticalizarImagen}(img, columnas)[\text{alto}(img)i .. \text{alto}(img)(i+1)) \mid i \leftarrow [0 .. columnas)];$
- $\text{aux verticalizarImagen}(img : [(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})], columnas : \mathbb{Z}) : [(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})] =$
 $[img[i][\text{Ancho}(img)k/columnas .. \text{Ancho}(img)(k+1)/columnas]$
 $\mid k \leftarrow [0 .. columnas], i \leftarrow [0 .. \text{Alto}(img)]);$
- $\text{aux separarHorizontal}(listaimg : [[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]], filas : \mathbb{Z}) : [[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]] =$
 $[listaimg[i][|\text{cab}(listaimg)|k/filas .. |\text{cab}(listaimg)|(k+1)/filas]$
 $\mid k \leftarrow [0 .. filas], i \leftarrow [0 .. |listaimg|)];$
- $\text{aux cuenta}(x : T, a : [T]) : \mathbb{Z} = |[y \mid y \leftarrow a, y == x]|;$
- $\text{aux mismos}(a, b : [T]) : \text{Bool} = (|a| == |b|) \wedge (\forall c \leftarrow a) \text{cuenta}(c, a) == \text{cuenta}(c, b);$

- **aux** *existeDestino*(*img*, *parche* : $[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]$, *color* : $(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})$) : Bool =
 $|posiblesDestinos(img, parche, color)| == 1 \wedge$
 $noExistenPuntosAfuera(img, color, cab(posiblesDestinos(img, parche, color)))$;
- **aux** *noExistenPuntosAfuera*(*img* : $[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]$, *color* : $(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})$, *r* : $((\mathbb{Z}, \mathbb{Z}), (\mathbb{Z}, \mathbb{Z}))$) : Bool =
 $(\forall yx \leftarrow obtengoPuntos(img, color))$
 $(y(r) \leq pre(yx) < y(r) + h(r) \wedge x(r) \leq sgd(yx) < x(r) + w(r))$;
- **aux** *posiblesDestinos*(*img*, *parche* : $[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]$, *color* : $(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})$) : $[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}), (\mathbb{Z}, \mathbb{Z})]$ =
 $[r \mid r \leftarrow posiblesRectangulos(img, parche), esDeColor(img, r, color)]$
- **aux** *posiblesRectangulos*(*img*, *parche* : $[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]$) : $[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}), (\mathbb{Z}, \mathbb{Z})]$ =
 $[rect(y, x, alto(parche), ancho(parche))$
 $\mid y \leftarrow [0..alto(img) - alto(parche)], x \leftarrow [0..ancho(img) - ancho(parche)]]$;
- **aux** *esDeColor*(*img* : $[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]$, *r* : $((\mathbb{Z}, \mathbb{Z}), (\mathbb{Z}, \mathbb{Z}))$, *color* : $(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})$) : Bool =
 $(\forall y \leftarrow [y(r) .. y(r) + h(r)], x \leftarrow [x(r) .. x(r) + w(r)]) \text{ pixel}(img, y, x) == color$;
- **aux** *obtengoPuntos*(*img* : $[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]$, *color* : $(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})$) : $[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z})]$ =
 $[(y, x) \mid y \leftarrow [0..alto(img)], x \leftarrow [0..ancho(img)], img[y][x] == color]$;
- **aux** *destino*(*img*, *parche* : $[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]$, *color* : $(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})$) : $((\mathbb{Z}, \mathbb{Z}), (\mathbb{Z}, \mathbb{Z}))$ =
 if *existeDestino*(*img*, *parche*, *color*)
 then *cab*(*posiblesDestinos*(*img*, *parche*, *color*))
 else $((0, 0), (0, 0))$;
- **aux** *estaPegado*(*parche*, *preimg*, *img* : $[(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z})]$, *r* : $((\mathbb{Z}, \mathbb{Z}), (\mathbb{Z}, \mathbb{Z}))$) : Bool =
 $(\forall i \leftarrow [0..Alto(img)], j \leftarrow [0..Ancho(img)])$
 if $(prm(pos) \leq i < prm(pos) + alto(parche) \wedge seg(pos) \leq j < seg(pos) + ancho(parche))$
 then $img[i][j] == parche[i - prm(pos)][j - seg(pos)]$;
 else $img[i][j] == preimg[i][j]$;
- **aux** *rect*(*y*, *x*, *h*, *w* : \mathbb{Z}) : $((\mathbb{Z}, \mathbb{Z}), (\mathbb{Z}, \mathbb{Z})) = ((y, x), (h, w))$;
- **aux** *y*(*rect* : $((\mathbb{Z}, \mathbb{Z}), (\mathbb{Z}, \mathbb{Z}))$) : $\mathbb{Z} = prm(prm(rect))$;
- **aux** *x*(*rect* : $((\mathbb{Z}, \mathbb{Z}), (\mathbb{Z}, \mathbb{Z}))$) : $\mathbb{Z} = prm(sgd(rect))$;
- **aux** *h*(*rect* : $((\mathbb{Z}, \mathbb{Z}), (\mathbb{Z}, \mathbb{Z}))$) : $\mathbb{Z} = sgd(prm(rect))$;
- **aux** *w*(*rect* : $((\mathbb{Z}, \mathbb{Z}), (\mathbb{Z}, \mathbb{Z}))$) : $\mathbb{Z} = sgd(sgd(rect))$;