

Zdanovitch Nikita *Desarrollador de Software*

Última actualización el 22 de marzo de 2017

Domicilio: Condarco 3193 • Capital Federal, Villa del Parque
Nacionalidad: Ruso • Estado civil: Soltero sin hijos
Teléfono: 15-2403-9260 • Mail: nzdanovitch@gmail.com

Resumen

Estudiante de Licenciatura en Ciencias de la Computación de la Facultad de Ciencias Exactas y Naturales de la UBA. Cuento con 3 años de experiencia en el campo de IT centrado en el desarrollo de software. Estoy constantemente buscando problemas para tener excusas para no dormir y poder resolverlos mientras tanto, así como también pasarme horas probando tecnologías nuevas. Me interesa el ámbito de R&D como también el de desarrollo de videojuegos, las cuales son cosas a las que les suelo dedicar mi tiempo libre y me gustaría dedicarme profesionalmente.

Conocimientos

Especializado en: Programación en C#, Python y Javascript. Diseño e implementación de software. Sistemas operativos linux. Virtualización e integración continua.

Con experiencia en: Programación en C/C++, Haxe, PHP, Node, Haskell y Java. \LaTeX . Desarrollo de juegos en Construct2, Unity y Godot Engine. Desarrollo de frontend web en HTML5, CSS, Less/Sass, JQuery, Ember.js, Meteor.js. Bases de datos MySQL/SqlServer y MongoDB.

Idiomas: Español (*nativo*), Ruso (*nativo*) e Inglés (*intermedio*).

Formación académica

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales de la UBA

Licenciatura en Ciencias de la Computación

2013 – Hoy

Ciclo Básico Común

2012 – 2013

Escuela Técnica N°1 “Otto Krause”

Especialidad Electrónica

2009 – 2012

Escuela Técnica N°25 “Fray Luis Beltran”

Ciclo Básico

2006 – 2009

Cursos

Protegiendo la confidencialidad e integridad de datos en la web:

Construcción segura de páginas y servidores web

2015

ECI, dictado en la Facultad de Ciencias Exactas de la UBA

Métodos actuales en machine learning

2014

ECI, dictado en la Facultad de Ciencias Exactas de la UBA

Graph-based Representation and Reasoning in Artificial Intelligence

2013

ECI, dictado en la Facultad de Ciencias Exactas de la UBA

Curso de programación en Java

2012

Programa Nativos Digitales - Dictado en la ET N°1 “Otto Krause”

Experiencia laboral

Trocafone S.A.

Full Stack Developer

2016 – Hoy

Desarrollo de la plataforma de uno de los e-commerce más exitosos de Brasil. Usando un amplio stack cloud con tecnologías como Python, PHP, Node y Docker

Infobiz S.A.

Desarrollador de Software

2013 – 2016

Desarrollo de software para sistema de juegos de video lotería utilizando tecnologías .Net/Mono y HTML5

Exo S.A.

Desarrollador de Software Junior

2013

Urban Technologies

Desarrollador Freelance

2013

Sistema de gestión de turnos para filas y salas de espera en Python e interfaz web HTML5

Experiencias y proyectos

Nirvana Sky

Videojuego mobile para la Global Game Jam

Desarrollado en 48 con el tema "Ritual". Actualmente en desarrollo.

Enero 2016 – Hoy

Triple Quest

Videojuego mobile para la Global Game Jam

Desarrollado en 48 con el tema "What do we do now?"

Enero 2015

Olimpiada Nacional de Electrónica y Telecomunicaciones

Medalla de oro en competencia teórica

En las categorías grupal e individual – Dictada en la Universidad Blas Pascal, Córdoba

Octubre 2012