

# Zdanovitch Nikita

Desarrollador de Software

Última actualización el 11 de agosto de 2020

Domicilio: Ángel Justiniano Carranza 2139 • Capital Federal, Palermo

Nacionalidad: Argentino / Ruso • Estado civil: Soltero sin hijos

Teléfono: 15-2403-9260 • Mail: [nzdanovitch@gmail.com](mailto:nzdanovitch@gmail.com) • Github: [Jbat1Jumper](#)

---

## Resumen

Estudiante de Licenciatura en Ciencias de la Computación de la Facultad de Ciencias Exactas y Naturales de la UBA. Actualmente cuento con 7 años de experiencia en el área de desarrollo de software.

Por un lado, tengo especial interés académico en el ámbito de inteligencia artificial, en particular KR y teoría

del aprendizaje. Por otro, me apasionan la arquitectura de sistemas y la metaprogramación.

El tiempo libre lo dedico a quiméricos proyectos que funcionan como combustible para el aprendizaje y una de mis metas es dedicarme a combinar ciencia con experiencias lúdicas.

---

## Formación académica

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales de la UBA

**Licenciatura en Ciencias de la Computación**

2013 – Hoy

Escuela Técnica N°1 “Otto Krause”

**Especialidad Electrónica con orientación en Telecomunicaciones**

2007 – 2012

Cursos

**Curso de programación en Java**

2012

Programa Nativos Digitales - Dictado en la ET N°1 “Otto Krause”

---

## Conocimientos

**Especializado en:** Programación en C#, Python y Rust. Diseño e implementación de software. Sistemas operativos linux. Virtualización e integración continua.

**Con experiencia en:** Programación en C/C++, Haxe, Haskell, Java, Node, PHP y Prolog.  $\LaTeX$ , OpenNLP y Protobuf. Desarrollo de videojuegos. Desarrollo de frontend web en HTML5, CSS, Less/Sass, JQuery, Ember.js y Angular. Bases de datos Sql y Mongo.

**Idiomas:** Español (*nativo*), Ruso (*nativo*), Ingles (*intermedio*) y Portugués (*básico*).

---

## Experiencia laboral

Inria - Equipo Parietal

**Investigador Pasante**

2020 – Hoy

Desarrollo de un DSL basado en inglés natural para NeuroLang [↗](#)

ADGS

**Desarrollador de Software**

2019 – 2020

Ontologías para motor de análisis semántico en .Net [↗](#)

Trocafone S.A.

**Full Stack Developer**

2016 – 2018

Sistema de gestión en PHP y microservicio de manejo de stock en Python y Docker

Infobiz S.A.

**Desarrollador de Software**

2013 – 2016

Sistema de juegos de video lotería utilizando tecnologías .Net/Mono y HTML5 [↗](#)

Exo S.A.

**Desarrollador de Software Junior**

2013

Urban Technologies

**Desarrollador Freelance**

2013 - 2014

Sistema de gestión de turnos para filas y salas de espera en Python e interfaz web HTML5 [↗](#)

---

## Experiencias y proyectos

Poncho II: Pónchos [↗](#)

**Videojuego mobile para la Global Game Jam**

2018

Desarrollado en 48 con el tema "Transmission".

Nirvana Sky [↗](#)

**Videojuego mobile para la Global Game Jam**

2016

Desarrollado en 48 con el tema "Ritual".

Triple Quest [↗](#)

**Videojuego mobile para la Global Game Jam**

2015

Desarrollado en 48 con el tema "What do we do now?"

Olimpiada Nacional de Electrónica y Telecomunicaciones

**Medallas de oro en competencias teóricas**

2012

En las categorías grupal e individual – Dictada en la Universidad Blas Pascal, Córdoba