

Zdanovitch Nikita *Desarrollador de Software*

Última actualización el 16 de octubre de 2019

Domicilio: Ángel Justiniano Carranza 2139 • Capital Federal, Palermo

Nacionalidad: Argentino / Ruso • Estado civil: Soltero sin hijos

Teléfono: 15-2403-9260 • Mail: nzdanovitch@gmail.com

Resumen

Estudiante de Licenciatura en Ciencias de la Computación de la Facultad de Ciencias Exactas y Naturales de la UBA. Actualmente cuento con 7 años de experiencia en el área de desarrollo de software.

Por un lado, tengo especial interés académico en el ámbito de inteligencia artificial, en particular KR y teoría

del aprendizaje. Por otro, me apasionan la arquitectura de sistemas y la metaprogramación.

El tiempo libre lo dedico a quiméricos proyectos que funcionan como combustible para el aprendizaje y una de mis metas es dedicarme a combinar ciencia con experiencias lúdicas.

Formación académica

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales de la UBA

Licenciatura en Ciencias de la Computación

2013 – Hoy

Escuela Técnica N°1 “Otto Krause”

Especialidad Electrónica con orientación en Telecomunicaciones

2007 – 2012

Cursos

Curso de programación en Java

2012

Programa Nativos Digitales - Dictado en la ET N°1 “Otto Krause”

Conocimientos

Especializado en: Programación en C#, Python y Rust. Diseño e implementación de software. Sistemas operativos linux. Virtualización e integración continua.

Con experiencia en: Programación en C/C++, Haxe, Haskell, Java, Node, PHP y Prolog. \LaTeX , OpenNLP y Protobuf. Desarrollo de videojuegos. Desarrollo de frontend web en HTML5, CSS, Less/Sass, JQuery, Ember.js y Angular. Bases de datos Sql y Mongo.

Idiomas: Español (*nativo*), Ruso (*nativo*), Ingles (*intermedio*) y Portugués (*básico*).

Experiencia laboral

ADGS

Desarrollador de Software

2019 – Hoy

Ontologías para motor de análisis semántico en .Net [↗](#)

Trocafone S.A.

Full Stack Developer

2016 – 2018

Sistema de gestión en PHP y microservicio de manejo de stock en Python y Docker

Infobiz S.A.

Desarrollador de Software

2013 – 2016

Sistema de juegos de video lotería utilizando tecnologías .Net/Mono y HTML5 [↗](#)

Exo S.A.

Desarrollador de Software Junior

2013

Urban Technologies

Desarrollador Freelance

2013 - 2014

Sistema de gestión de turnos para filas y salas de espera en Python e interfaz web HTML5 [↗](#)

Experiencias y proyectos

Poncho II: Pónchos [↗](#)

Videojuego mobile para la Global Game Jam

2018

Desarrollado en 48 con el tema "Transmission".

Nirvana Sky [↗](#)

Videojuego mobile para la Global Game Jam

2016

Desarrollado en 48 con el tema "Ritual".

Triple Quest [↗](#)

Videojuego mobile para la Global Game Jam

2015

Desarrollado en 48 con el tema "What do we do now?"

Olimpiada Nacional de Electrónica y Telecomunicaciones

Medallas de oro en competencias teóricas

2012

En las categorías grupal e individual – Dictada en la Universidad Blas Pascal, Córdoba