

2. Desarrollar una aplicación para la gestión de una colección multimedia. Todo elemento multimedia tiene 5 características; identificador, título, autor, tamaño, formato. Adicionalmente cada uno de los elementos tendrán:

- a. Libro (ISBN, número de páginas)
- b. Video (director, actores)
- c. Audio (duración, soporte)

La aplicación deberá poder manejar cualquier tipo de objeto, dando la posibilidad de:

- 1. Añadir a la colección (preguntara que tipo de objeto y los elementos correspondientes)
 - a. Los datos serán pedidos por consola
 - b. Una vez añadido el programa mostrará una confirmación de que el elemento está bien añadido
- 2. Eliminar de la colección
 - a. Se pedirá el identificador del elemento a eliminar
 - b. Una vez eliminado el programa mostrará una confirmación de que el elemento está bien eliminado.
- 3. Listar elementos
 - a. Video
 - b. Audio
 - c. Todos
- 4. Salir

Los listados mostrarán información completa de los elementos en cuestión. La restricción que se pone a la colección es que no se pueden añadir elementos con el mismo id.

(MODIFICACION)

Dentro del menú, poner tres opciones nuevas:

- 1. Buscar por autor: introduciré el nombre de un autor y me dirá el título de todos los libros de tenga.
- 2. Buscar por actor: se introducirá el nombre de un actor y se mostrará el título de todas las películas donde aparezca.
- 3. Buscar por director: se introducirá el nombre de un director y se mostrarán todas las películas que tenga.