

1. Realiza una aplicación para poder gestionar las notas de los alumnos de una asignatura. Para ello el sistema contará con un menú que permite la selección de la acción a realizar. Este menú contará con las siguientes opciones:
  - a. Introducir alumno: el sistema pedirá dni, nombre, apellido y nota del alumno. en caso de una introducción incorrecta mostrará un mensaje de aviso. No se podrán meter dnis duplicados
  - b. Buscar alumno nota: el sistema pedirá un dni y mostrará la nota de todos los alumnos con ese nombre
  - c. Ver mejores expedientes: El sistema pedirá cual es el límite de búsqueda y mostrará las n mejores notas
  - d. Ver expedientes superiores a una nota: El sistema pedirá una nota y mostrará los expedientes con mínimo esa nota
  - e. Vaciar lista
2. Realizar una aplicación para el seguimiento de eventos deportivos. En la aplicación se quieren gestionar partidos de fútbol y sus resultados. Estos constan de un equipo local, uno visitante, donde cada uno de ellos tiene un numero de goles. La aplicación realizará todas las acciones sobre un menú con las siguientes opciones:
  - a. Agregar partido: el sistema pedirá todos los datos necesarios
  - b. Mostrar partidos
  - c. Mostrar partidos equipo: el sistema pedirá el nombre del equipo y mostrará todos los datos de sus partidos
  - d. Mostrar estadísticas: el sistema pedirá el nombre del equipo y mostrará las estadísticas de número goles favor, número goles contra