

## Tank Game

Mi idea principal para el juego, es realizar un escenario relacionado de alguna forma como si de una guerra se tratara; de este modo dividirlo en un especie de laberinto representando las trincheras y que de este modo el tanque se vaya moviendo dentro de ellas.

La finalidad u el propósito que quiero hacer es un juego de puntería, que el propósito del player sea superar su mejor marca hasta alcanzar la máxima.

Para conseguir dichos puntos, sería que mediante el avance del tanque entre las trincheras vayan apareciendo “enemigos” que vayan bajando la vida a nuestro tanque y nosotros mediante disparos tener que ir destruyendo los.