Kiedy? Czwartek, 2 kwietnia 18:00 - 22:00 = 4h z dwoma przerwami 10m Gdzie? Zoom (udostępnię link)

Technologia się rozwija. Apetyt rośnie. Im dalej w las – tym częściej ograniczona jest nie technologia, lecz człowiek. "Nowe ograniczenia" wynikają z ludzkiej psychiki, którą musimy jak najszybciej zrozumieć, żeby móc utrzymać tempo innowacji. Spośród zagadnień Psychologii skupimy się na motywacji oraz nawykach.

Podczas czwartkowego warsztatu zaprezentuję:

- **Octalysis**. Narzędzie, które umożliwia sprawne nawigowanie po zakamarkach ludzkiej motywacji. Octalysis nie wprowadziło nowej wiedzy, natomiast uporządkowało i sklasyfikowało tą już istniejącą. Dzięki temu narzędziu można odpowiednio skategoryzować i porównać wszystkie wcześniejsze osiągnięcia Psychologii na tym polu. Jest to jedyne narzędzie dzielące całą dostępną w tym zakresie wiedzę na 9 grup czynników motywujących, w taki sposób, że wszystkie dotychczasowe odkrycia można przypisać dokładnie do jednej i tylko jednej spośród tych grup.
- Podstawy **Design Thinking**. Design Thinking formalizuje proces wymyślania i ewaluowania rozwiązań innowacyjnych. Umożliwia odrzucenie tych nieefektywnych w przeciągu minut/godzin. Skupia się na empatii i zrozumieniu potrzeb drugiego człowieka zamiast na technologii.

Dlaczego dwie techniki symultanicznie? Zastosowanie procesu Design Thinking pomoże nam wykorzystać Octalysis efektywniej. Design Thinking zakłada presję czasu, formalizuje proces i uwalnia kreatywne myślenie. Dzięki DT będziemy mogli nauczyć się o wiele więcej w tym samym czasie. Możliwe, że wymyślimy naprawdę innowacyjne rozwiązanie. Kto wie?

Będzie to pierwsza z trzech części tych warsztatów.

Forma? Warsztat interaktywny w grupach poprzedzony wykładem. Każda z grup otrzyma prawdziwy problem, który będzie rozwiązywać korzystając z (a) inżynierii motywacji przy użyciu octalysis oraz (b) podstawowego procesu design thinking. Grupy będą 3-5 osobowe (wybierzemy optymalną konfigurację). Spotkamy się na zoomie. Będzie kanał główny + kanały grupowe. Wspólną pracę w grupach będziemy wykonywać w aplikacjach z "Google Docs"

Czas? Ok. 4hm (z dwiema 10 minutowymi przerwami w trakcie).

Godzina? 18:00

A aluana a mana ti 💌	
Adres e-mail *	
maria.przeciszewska@gmail.com	
lmię i nazwisko *	
Maria Przeciszewska	
W jakiej formie chcesz uczestniczyć? *	
Mulded Lucerostoty	
Wykład + warsztaty	
Tylko wykład	
Podaj przykład problemu społecznego spowodowanego brakiem motywacji l w złym kierunku? *	ub motywacją
alkoholizm	

Jakie jest Twoje ulubione odkrycie z dziedziny psychologii? (tekst lub link) *

ostatnimi czasy pasjonuję się czytaniem/słuchaniem o metodzie Montessori w wychowaniu dzieci i młodzieży

Ta treść nie została utworzona ani zatwierdzona przez Google.

Kiedy? Czwartek, 2 kwietnia 18:00 - 22:00 = 4h z dwoma przerwami 10m Gdzie? Zoom (udostępnię link)

Technologia się rozwija. Apetyt rośnie. Im dalej w las – tym częściej ograniczona jest nie technologia, lecz człowiek. "Nowe ograniczenia" wynikają z ludzkiej psychiki, którą musimy jak najszybciej zrozumieć, żeby móc utrzymać tempo innowacji. Spośród zagadnień Psychologii skupimy się na motywacji oraz nawykach.

Podczas czwartkowego warsztatu zaprezentuję:

- **Octalysis**. Narzędzie, które umożliwia sprawne nawigowanie po zakamarkach ludzkiej motywacji. Octalysis nie wprowadziło nowej wiedzy, natomiast uporządkowało i sklasyfikowało tą już istniejącą. Dzięki temu narzędziu można odpowiednio skategoryzować i porównać wszystkie wcześniejsze osiągnięcia Psychologii na tym polu. Jest to jedyne narzędzie dzielące całą dostępną w tym zakresie wiedzę na 9 grup czynników motywujących, w taki sposób, że wszystkie dotychczasowe odkrycia można przypisać dokładnie do jednej i tylko jednej spośród tych grup.
- Podstawy **Design Thinking**. Design Thinking formalizuje proces wymyślania i ewaluowania rozwiązań innowacyjnych. Umożliwia odrzucenie tych nieefektywnych w przeciągu minut/godzin. Skupia się na empatii i zrozumieniu potrzeb drugiego człowieka zamiast na technologii.

Dlaczego dwie techniki symultanicznie? Zastosowanie procesu Design Thinking pomoże nam wykorzystać Octalysis efektywniej. Design Thinking zakłada presję czasu, formalizuje proces i uwalnia kreatywne myślenie. Dzięki DT będziemy mogli nauczyć się o wiele więcej w tym samym czasie. Możliwe, że wymyślimy naprawdę innowacyjne rozwiązanie. Kto wie?

Będzie to pierwsza z trzech części tych warsztatów.

Forma? Warsztat interaktywny w grupach poprzedzony wykładem. Każda z grup otrzyma prawdziwy problem, który będzie rozwiązywać korzystając z (a) inżynierii motywacji przy użyciu octalysis oraz (b) podstawowego procesu design thinking. Grupy będą 3-5 osobowe (wybierzemy optymalną konfigurację). Spotkamy się na zoomie. Będzie kanał główny + kanały grupowe. Wspólną pracę w grupach będziemy wykonywać w aplikacjach z "Google Docs"

Czas? Ok. 4hm (z dwiema 10 minutowymi przerwami w trakcie).

Godzina? 18:00

Adres e-mail *

konrad.t.zarow@gmail.com

lmię i nazwisko *
Konrad Żarów
W jakiej formie chcesz uczestniczyć? *
Wykład + warsztaty
Tylko wykład
Podaj przykład problemu społecznego spowodowanego brakiem motywacji lub motywacją w złym kierunku? *
Choroby spowodowane uzależnieniem od nikotyny.

Jakie jest Twoje ulubione odkrycie z dziedziny psychologii? (tekst lub link) *

Mnemotechnika

Ta treść nie została utworzona ani zatwierdzona przez Google.

Kiedy? Czwartek, 2 kwietnia 18:00 - 22:00 = 4h z dwoma przerwami 10m Gdzie? Zoom (udostępnię link)

Technologia się rozwija. Apetyt rośnie. Im dalej w las – tym częściej ograniczona jest nie technologia, lecz człowiek. "Nowe ograniczenia" wynikają z ludzkiej psychiki, którą musimy jak najszybciej zrozumieć, żeby móc utrzymać tempo innowacji. Spośród zagadnień Psychologii skupimy się na motywacji oraz nawykach.

Podczas czwartkowego warsztatu zaprezentuję:

- **Octalysis**. Narzędzie, które umożliwia sprawne nawigowanie po zakamarkach ludzkiej motywacji. Octalysis nie wprowadziło nowej wiedzy, natomiast uporządkowało i sklasyfikowało tą już istniejącą. Dzięki temu narzędziu można odpowiednio skategoryzować i porównać wszystkie wcześniejsze osiągnięcia Psychologii na tym polu. Jest to jedyne narzędzie dzielące całą dostępną w tym zakresie wiedzę na 9 grup czynników motywujących, w taki sposób, że wszystkie dotychczasowe odkrycia można przypisać dokładnie do jednej i tylko jednej spośród tych grup.
- Podstawy **Design Thinking**. Design Thinking formalizuje proces wymyślania i ewaluowania rozwiązań innowacyjnych. Umożliwia odrzucenie tych nieefektywnych w przeciągu minut/godzin. Skupia się na empatii i zrozumieniu potrzeb drugiego człowieka zamiast na technologii.

Dlaczego dwie techniki symultanicznie? Zastosowanie procesu Design Thinking pomoże nam wykorzystać Octalysis efektywniej. Design Thinking zakłada presję czasu, formalizuje proces i uwalnia kreatywne myślenie. Dzięki DT będziemy mogli nauczyć się o wiele więcej w tym samym czasie. Możliwe, że wymyślimy naprawdę innowacyjne rozwiązanie. Kto wie?

Będzie to pierwsza z trzech części tych warsztatów.

Forma? Warsztat interaktywny w grupach poprzedzony wykładem. Każda z grup otrzyma prawdziwy problem, który będzie rozwiązywać korzystając z (a) inżynierii motywacji przy użyciu octalysis oraz (b) podstawowego procesu design thinking. Grupy będą 3-5 osobowe (wybierzemy optymalną konfigurację). Spotkamy się na zoomie. Będzie kanał główny + kanały grupowe. Wspólną pracę w grupach będziemy wykonywać w aplikacjach z "Google Docs"

Czas? Ok. 4hm (z dwiema 10 minutowymi przerwami w trakcie).

Godzina? 18:00

Adres e-mail *

monika.piosik.sgh@gmail.com

Monika Piosik				
V jakiej formie	chcesz uczes	stniczyć? *		
Wykład + w	arsztaty			
Tylko wykła	d			

Podaj przykład problemu społecznego spowodowanego brakiem motywacji lub motywacją w złym kierunku? *

Problem bezrobocia w Europie Zachodniej

Jakie jest Twoje ulubione odkrycie z dziedziny psychologii? (tekst lub link) *

Odkrycie schematu tworzenia przystępnych historii-story telling (ksiązka made to stick) https://paweltkaczyk.com/pl/dan-heath-chip-heath-made-to-stick https://paweltkaczyk.com/pl/dan-heath-chip-heath-made-to-stick

Ta treść nie została utworzona ani zatwierdzona przez Google.

Kiedy? Czwartek, 2 kwietnia 18:00 - 22:00 = 4h z dwoma przerwami 10m Gdzie? Zoom (udostępnię link)

Technologia się rozwija. Apetyt rośnie. Im dalej w las – tym częściej ograniczona jest nie technologia, lecz człowiek. "Nowe ograniczenia" wynikają z ludzkiej psychiki, którą musimy jak najszybciej zrozumieć, żeby móc utrzymać tempo innowacji. Spośród zagadnień Psychologii skupimy się na motywacji oraz nawykach.

Podczas czwartkowego warsztatu zaprezentuję:

- **Octalysis**. Narzędzie, które umożliwia sprawne nawigowanie po zakamarkach ludzkiej motywacji. Octalysis nie wprowadziło nowej wiedzy, natomiast uporządkowało i sklasyfikowało tą już istniejącą. Dzięki temu narzędziu można odpowiednio skategoryzować i porównać wszystkie wcześniejsze osiągnięcia Psychologii na tym polu. Jest to jedyne narzędzie dzielące całą dostępną w tym zakresie wiedzę na 9 grup czynników motywujących, w taki sposób, że wszystkie dotychczasowe odkrycia można przypisać dokładnie do jednej i tylko jednej spośród tych grup.
- Podstawy **Design Thinking**. Design Thinking formalizuje proces wymyślania i ewaluowania rozwiązań innowacyjnych. Umożliwia odrzucenie tych nieefektywnych w przeciągu minut/godzin. Skupia się na empatii i zrozumieniu potrzeb drugiego człowieka zamiast na technologii.

Dlaczego dwie techniki symultanicznie? Zastosowanie procesu Design Thinking pomoże nam wykorzystać Octalysis efektywniej. Design Thinking zakłada presję czasu, formalizuje proces i uwalnia kreatywne myślenie. Dzięki DT będziemy mogli nauczyć się o wiele więcej w tym samym czasie. Możliwe, że wymyślimy naprawdę innowacyjne rozwiązanie. Kto wie?

Będzie to pierwsza z trzech części tych warsztatów.

Forma? Warsztat interaktywny w grupach poprzedzony wykładem. Każda z grup otrzyma prawdziwy problem, który będzie rozwiązywać korzystając z (a) inżynierii motywacji przy użyciu octalysis oraz (b) podstawowego procesu design thinking. Grupy będą 3-5 osobowe (wybierzemy optymalną konfigurację). Spotkamy się na zoomie. Będzie kanał główny + kanały grupowe. Wspólną pracę w grupach będziemy wykonywać w aplikacjach z "Google Docs"

Czas? Ok. 4hm (z dwiema 10 minutowymi przerwami w trakcie).

Godzina? 18:00

Adres e-mail *

krzysiek0000000@gmail.com

0 1,2020	
lmię i nazwisko *	
Krzysztof Domka	
W jakiej formie chcesz	z uczestniczyć? *
Wykład + warsztaty	
Tylko wykład	
Podaj przykład proble w złym kierunku? *	mu społecznego spowodowanego brakiem motywacji lub motywacją
Prokrastynacja nauki	
Jakie jest Twoje ulubic	one odkrycie z dziedziny psychologii? (tekst lub link) *
Prawo Parkinsona	

Ta treść nie została utworzona ani zatwierdzona przez Google.

Kiedy? Czwartek, 2 kwietnia 18:00 - 22:00 = 4h z dwoma przerwami 10m Gdzie? Zoom (udostępnię link)

Technologia się rozwija. Apetyt rośnie. Im dalej w las – tym częściej ograniczona jest nie technologia, lecz człowiek. "Nowe ograniczenia" wynikają z ludzkiej psychiki, którą musimy jak najszybciej zrozumieć, żeby móc utrzymać tempo innowacji. Spośród zagadnień Psychologii skupimy się na motywacji oraz nawykach.

Podczas czwartkowego warsztatu zaprezentuję:

- **Octalysis**. Narzędzie, które umożliwia sprawne nawigowanie po zakamarkach ludzkiej motywacji. Octalysis nie wprowadziło nowej wiedzy, natomiast uporządkowało i sklasyfikowało tą już istniejącą. Dzięki temu narzędziu można odpowiednio skategoryzować i porównać wszystkie wcześniejsze osiągnięcia Psychologii na tym polu. Jest to jedyne narzędzie dzielące całą dostępną w tym zakresie wiedzę na 9 grup czynników motywujących, w taki sposób, że wszystkie dotychczasowe odkrycia można przypisać dokładnie do jednej i tylko jednej spośród tych grup.
- Podstawy **Design Thinking**. Design Thinking formalizuje proces wymyślania i ewaluowania rozwiązań innowacyjnych. Umożliwia odrzucenie tych nieefektywnych w przeciągu minut/godzin. Skupia się na empatii i zrozumieniu potrzeb drugiego człowieka zamiast na technologii.

Dlaczego dwie techniki symultanicznie? Zastosowanie procesu Design Thinking pomoże nam wykorzystać Octalysis efektywniej. Design Thinking zakłada presję czasu, formalizuje proces i uwalnia kreatywne myślenie. Dzięki DT będziemy mogli nauczyć się o wiele więcej w tym samym czasie. Możliwe, że wymyślimy naprawdę innowacyjne rozwiązanie. Kto wie?

Będzie to pierwsza z trzech części tych warsztatów.

Forma? Warsztat interaktywny w grupach poprzedzony wykładem. Każda z grup otrzyma prawdziwy problem, który będzie rozwiązywać korzystając z (a) inżynierii motywacji przy użyciu octalysis oraz (b) podstawowego procesu design thinking. Grupy będą 3-5 osobowe (wybierzemy optymalną konfigurację). Spotkamy się na zoomie. Będzie kanał główny + kanały grupowe. Wspólną pracę w grupach będziemy wykonywać w aplikacjach z "Google Docs"

Czas? Ok. 4hm (z dwiema 10 minutowymi przerwami w trakcie).

Godzina? 18:00

Adres e-mail *

albert.pielak@gmail.com

lmię i nazwisko *
Albert Pielak
W jakiej formie chcesz uczestniczyć? *
Wykład + warsztaty
Tylko wykład
Podaj przykład problemu społecznego spowodowanego brakiem motywacji lub motywacją w złym kierunku? *
Depresja
Jakie jest Twoje ulubione odkrycie z dziedziny psychologii? (tekst lub link) *
Eksperyment Miligrama

Ta treść nie została utworzona ani zatwierdzona przez Google.

Kiedy? Czwartek, 2 kwietnia 18:00 - 22:00 = 4h z dwoma przerwami 10m Gdzie? Zoom (udostępnię link)

Technologia się rozwija. Apetyt rośnie. Im dalej w las – tym częściej ograniczona jest nie technologia, lecz człowiek. "Nowe ograniczenia" wynikają z ludzkiej psychiki, którą musimy jak najszybciej zrozumieć, żeby móc utrzymać tempo innowacji. Spośród zagadnień Psychologii skupimy się na motywacji oraz nawykach.

Podczas czwartkowego warsztatu zaprezentuję:

- **Octalysis**. Narzędzie, które umożliwia sprawne nawigowanie po zakamarkach ludzkiej motywacji. Octalysis nie wprowadziło nowej wiedzy, natomiast uporządkowało i sklasyfikowało tą już istniejącą. Dzięki temu narzędziu można odpowiednio skategoryzować i porównać wszystkie wcześniejsze osiągnięcia Psychologii na tym polu. Jest to jedyne narzędzie dzielące całą dostępną w tym zakresie wiedzę na 9 grup czynników motywujących, w taki sposób, że wszystkie dotychczasowe odkrycia można przypisać dokładnie do jednej i tylko jednej spośród tych grup.
- Podstawy **Design Thinking**. Design Thinking formalizuje proces wymyślania i ewaluowania rozwiązań innowacyjnych. Umożliwia odrzucenie tych nieefektywnych w przeciągu minut/godzin. Skupia się na empatii i zrozumieniu potrzeb drugiego człowieka zamiast na technologii.

Dlaczego dwie techniki symultanicznie? Zastosowanie procesu Design Thinking pomoże nam wykorzystać Octalysis efektywniej. Design Thinking zakłada presję czasu, formalizuje proces i uwalnia kreatywne myślenie. Dzięki DT będziemy mogli nauczyć się o wiele więcej w tym samym czasie. Możliwe, że wymyślimy naprawdę innowacyjne rozwiązanie. Kto wie?

Będzie to pierwsza z trzech części tych warsztatów.

Forma? Warsztat interaktywny w grupach poprzedzony wykładem. Każda z grup otrzyma prawdziwy problem, który będzie rozwiązywać korzystając z (a) inżynierii motywacji przy użyciu octalysis oraz (b) podstawowego procesu design thinking. Grupy będą 3-5 osobowe (wybierzemy optymalną konfigurację). Spotkamy się na zoomie. Będzie kanał główny + kanały grupowe. Wspólną pracę w grupach będziemy wykonywać w aplikacjach z "Google Docs"

Czas? Ok. 4hm (z dwiema 10 minutowymi przerwami w trakcie).

Godzina? 18:00

Adres e-mail *

skowron00@gmail.com

lmię i nazwisko * Mateusz Skowronek
W jakiej formie chcesz uczestniczyć? *
Wykład + warsztaty
Tylko wykład
Podaj przykład problemu społecznego spowodowanego brakiem motywacji lub motywacją w złym kierunku? *
Uzależnienia wśród dzieci

Jakie jest Twoje ulubione odkrycie z dziedziny psychologii? (tekst lub link) *

Nie mam żadnego

Ta treść nie została utworzona ani zatwierdzona przez Google.

Kiedy? Czwartek, 2 kwietnia 18:00 - 22:00 = 4h z dwoma przerwami 10m Gdzie? Zoom (udostępnię link)

Technologia się rozwija. Apetyt rośnie. Im dalej w las – tym częściej ograniczona jest nie technologia, lecz człowiek. "Nowe ograniczenia" wynikają z ludzkiej psychiki, którą musimy jak najszybciej zrozumieć, żeby móc utrzymać tempo innowacji. Spośród zagadnień Psychologii skupimy się na motywacji oraz nawykach.

Podczas czwartkowego warsztatu zaprezentuję:

- **Octalysis**. Narzędzie, które umożliwia sprawne nawigowanie po zakamarkach ludzkiej motywacji. Octalysis nie wprowadziło nowej wiedzy, natomiast uporządkowało i sklasyfikowało tą już istniejącą. Dzięki temu narzędziu można odpowiednio skategoryzować i porównać wszystkie wcześniejsze osiągnięcia Psychologii na tym polu. Jest to jedyne narzędzie dzielące całą dostępną w tym zakresie wiedzę na 9 grup czynników motywujących, w taki sposób, że wszystkie dotychczasowe odkrycia można przypisać dokładnie do jednej i tylko jednej spośród tych grup.
- Podstawy **Design Thinking**. Design Thinking formalizuje proces wymyślania i ewaluowania rozwiązań innowacyjnych. Umożliwia odrzucenie tych nieefektywnych w przeciągu minut/godzin. Skupia się na empatii i zrozumieniu potrzeb drugiego człowieka zamiast na technologii.

Dlaczego dwie techniki symultanicznie? Zastosowanie procesu Design Thinking pomoże nam wykorzystać Octalysis efektywniej. Design Thinking zakłada presję czasu, formalizuje proces i uwalnia kreatywne myślenie. Dzięki DT będziemy mogli nauczyć się o wiele więcej w tym samym czasie. Możliwe, że wymyślimy naprawdę innowacyjne rozwiązanie. Kto wie?

Będzie to pierwsza z trzech części tych warsztatów.

Forma? Warsztat interaktywny w grupach poprzedzony wykładem. Każda z grup otrzyma prawdziwy problem, który będzie rozwiązywać korzystając z (a) inżynierii motywacji przy użyciu octalysis oraz (b) podstawowego procesu design thinking. Grupy będą 3-5 osobowe (wybierzemy optymalną konfigurację). Spotkamy się na zoomie. Będzie kanał główny + kanały grupowe. Wspólną pracę w grupach będziemy wykonywać w aplikacjach z "Google Docs"

Czas? 0	k 4hm	(z dwiema	10 minutowy	vmi nrzerwa	mi w tra	kcie)
OZas: O	N. 711111	(Z uwicilia	10 IIIIIIutowy	yiiii pizciwa	iiii vv tia	NOIC).

Godzina? 18:00

Adres e-mail *

piotrziemecki@o2.pl

lmię i nazwisko *
Piotr Ziemecki
W jakiej formie chcesz uczestniczyć? *
Wykład + warsztaty
Tylko wykład
Podaj przykład problemu społecznego spowodowanego brakiem motywacji lub motywacją w złym kierunku? *
wzrost liczby rozwodów
Jakie jest Twoje ulubione odkrycie z dziedziny psychologii? (tekst lub link) *
Efekt Pigmaliona

Ta treść nie została utworzona ani zatwierdzona przez Google.

Kiedy? Czwartek, 2 kwietnia 18:00 - 22:00 = 4h z dwoma przerwami 10m Gdzie? Zoom (udostępnie link)

Technologia się rozwija. Apetyt rośnie. Im dalej w las – tym częściej ograniczona jest nie technologia, lecz człowiek. "Nowe ograniczenia" wynikają z ludzkiej psychiki, którą musimy jak najszybciej zrozumieć, żeby móc utrzymać tempo innowacji. Spośród zagadnień Psychologii skupimy się na motywacji oraz nawykach.

Podczas czwartkowego warsztatu zaprezentuję:

- **Octalysis**. Narzędzie, które umożliwia sprawne nawigowanie po zakamarkach ludzkiej motywacji. Octalysis nie wprowadziło nowej wiedzy, natomiast uporządkowało i sklasyfikowało tą już istniejącą. Dzięki temu narzędziu można odpowiednio skategoryzować i porównać wszystkie wcześniejsze osiągnięcia Psychologii na tym polu. Jest to jedyne narzędzie dzielące całą dostępną w tym zakresie wiedzę na 9 grup czynników motywujących, w taki sposób, że wszystkie dotychczasowe odkrycia można przypisać dokładnie do jednej i tylko jednej spośród tych grup.
- Podstawy **Design Thinking**. Design Thinking formalizuje proces wymyślania i ewaluowania rozwiązań innowacyjnych. Umożliwia odrzucenie tych nieefektywnych w przeciągu minut/godzin. Skupia się na empatii i zrozumieniu potrzeb drugiego człowieka zamiast na technologii.

Dlaczego dwie techniki symultanicznie? Zastosowanie procesu Design Thinking pomoże nam wykorzystać Octalysis efektywniej. Design Thinking zakłada presję czasu, formalizuje proces i uwalnia kreatywne myślenie. Dzięki DT będziemy mogli nauczyć się o wiele więcej w tym samym czasie. Możliwe, że wymyślimy naprawdę innowacyjne rozwiązanie. Kto wie?

Będzie to pierwsza z trzech części tych warsztatów.

Forma? Warsztat interaktywny w grupach poprzedzony wykładem. Każda z grup otrzyma prawdziwy problem, który będzie rozwiązywać korzystając z (a) inżynierii motywacji przy użyciu octalysis oraz (b) podstawowego procesu design thinking. Grupy będą 3-5 osobowe (wybierzemy optymalną konfigurację). Spotkamy się na zoomie. Będzie kanał główny + kanały grupowe. Wspólną pracę w grupach będziemy wykonywać w aplikacjach z "Google Docs"

Czas? 0	k 4hm	(z dwiema	10 minutowy	vmi nrzerwa	mi w tra	kcie)
OZas: O	N. 711111	(Z uwicilia	10 IIIIIIutowy	yiiii pizciwa	iiii vv tia	NOIC).

Godzina? 18:00

Adres e-mail *

danielwrz@gmail.com

lmię i nazwisko *	
Daniel Wrzałko	
W jakiej formie chcesz uczestniczyć? *	
Wykład + warsztaty	
Tylko wykład	

Podaj przykład problemu społecznego spowodowanego brakiem motywacji lub motywacją w złym kierunku? *

Dzieci i młodzież z małych miejscowości nie uczą się, nie idą do LO, nie idą na studia, "bo się nie opłaca", "bo stracę 3-5 lat", "lepiej iść do pracy".

Jakie jest Twoje ulubione odkrycie z dziedziny psychologii? (tekst lub link) *

Jeśli idzie o psychologię, to jestem jeszcze małym żółwikiem i nie umiem jeszcze wiązać bucików ;)

Ta treść nie została utworzona ani zatwierdzona przez Google.

Kiedy? Czwartek, 2 kwietnia 18:00 - 22:00 = 4h z dwoma przerwami 10m Gdzie? Zoom (udostępnię link)

Technologia się rozwija. Apetyt rośnie. Im dalej w las – tym częściej ograniczona jest nie technologia, lecz człowiek. "Nowe ograniczenia" wynikają z ludzkiej psychiki, którą musimy jak najszybciej zrozumieć, żeby móc utrzymać tempo innowacji. Spośród zagadnień Psychologii skupimy się na motywacji oraz nawykach.

Podczas czwartkowego warsztatu zaprezentuję:

- **Octalysis**. Narzędzie, które umożliwia sprawne nawigowanie po zakamarkach ludzkiej motywacji. Octalysis nie wprowadziło nowej wiedzy, natomiast uporządkowało i sklasyfikowało tą już istniejącą. Dzięki temu narzędziu można odpowiednio skategoryzować i porównać wszystkie wcześniejsze osiągnięcia Psychologii na tym polu. Jest to jedyne narzędzie dzielące całą dostępną w tym zakresie wiedzę na 9 grup czynników motywujących, w taki sposób, że wszystkie dotychczasowe odkrycia można przypisać dokładnie do jednej i tylko jednej spośród tych grup.
- Podstawy **Design Thinking**. Design Thinking formalizuje proces wymyślania i ewaluowania rozwiązań innowacyjnych. Umożliwia odrzucenie tych nieefektywnych w przeciągu minut/godzin. Skupia się na empatii i zrozumieniu potrzeb drugiego człowieka zamiast na technologii.

Dlaczego dwie techniki symultanicznie? Zastosowanie procesu Design Thinking pomoże nam wykorzystać Octalysis efektywniej. Design Thinking zakłada presję czasu, formalizuje proces i uwalnia kreatywne myślenie. Dzięki DT będziemy mogli nauczyć się o wiele więcej w tym samym czasie. Możliwe, że wymyślimy naprawdę innowacyjne rozwiązanie. Kto wie?

Będzie to pierwsza z trzech części tych warsztatów.

Forma? Warsztat interaktywny w grupach poprzedzony wykładem. Każda z grup otrzyma prawdziwy problem, który będzie rozwiązywać korzystając z (a) inżynierii motywacji przy użyciu octalysis oraz (b) podstawowego procesu design thinking. Grupy będą 3-5 osobowe (wybierzemy optymalną konfigurację). Spotkamy się na zoomie. Będzie kanał główny + kanały grupowe. Wspólną pracę w grupach będziemy wykonywać w aplikacjach z "Google Docs"

Czas? 0	k 4hm	(z dwiema	10 minutowy	vmi nrzerwa	mi w tra	kcie)
OZas: O	N. 711111	(Z uwicilia	10 IIIIIIutowy	yiiii pizciwa	iiii vv tia	NOIC).

Godzina? 18:00

Adres e-mail *

milosz.hg@gmail.com

ADHD

lmię i nazwisko *
Miłosz Lewandowski
W jakiej formie chcesz uczestniczyć? *
Wykład + warsztaty
Tylko wykład
Podaj przykład problemu społecznego spowodowanego brakiem motywacji lub motywacją w złym kierunku? *
nieefektywna praca ludzi w placówkach finansowanych z publicznych pieniędzy

Ta treść nie została utworzona ani zatwierdzona przez Google.

Jakie jest Twoje ulubione odkrycie z dziedziny psychologii? (tekst lub link) *

Kiedy? Czwartek, 2 kwietnia 18:00 - 22:00 = 4h z dwoma przerwami 10m Gdzie? Zoom (udostępnię link)

Technologia się rozwija. Apetyt rośnie. Im dalej w las – tym częściej ograniczona jest nie technologia, lecz człowiek. "Nowe ograniczenia" wynikają z ludzkiej psychiki, którą musimy jak najszybciej zrozumieć, żeby móc utrzymać tempo innowacji. Spośród zagadnień Psychologii skupimy się na motywacji oraz nawykach.

Podczas czwartkowego warsztatu zaprezentuję:

- **Octalysis**. Narzędzie, które umożliwia sprawne nawigowanie po zakamarkach ludzkiej motywacji. Octalysis nie wprowadziło nowej wiedzy, natomiast uporządkowało i sklasyfikowało tą już istniejącą. Dzięki temu narzędziu można odpowiednio skategoryzować i porównać wszystkie wcześniejsze osiągnięcia Psychologii na tym polu. Jest to jedyne narzędzie dzielące całą dostępną w tym zakresie wiedzę na 9 grup czynników motywujących, w taki sposób, że wszystkie dotychczasowe odkrycia można przypisać dokładnie do jednej i tylko jednej spośród tych grup.
- Podstawy **Design Thinking**. Design Thinking formalizuje proces wymyślania i ewaluowania rozwiązań innowacyjnych. Umożliwia odrzucenie tych nieefektywnych w przeciągu minut/godzin. Skupia się na empatii i zrozumieniu potrzeb drugiego człowieka zamiast na technologii.

Dlaczego dwie techniki symultanicznie? Zastosowanie procesu Design Thinking pomoże nam wykorzystać Octalysis efektywniej. Design Thinking zakłada presję czasu, formalizuje proces i uwalnia kreatywne myślenie. Dzięki DT będziemy mogli nauczyć się o wiele więcej w tym samym czasie. Możliwe, że wymyślimy naprawdę innowacyjne rozwiązanie. Kto wie?

Będzie to pierwsza z trzech części tych warsztatów.

Forma? Warsztat interaktywny w grupach poprzedzony wykładem. Każda z grup otrzyma prawdziwy problem, który będzie rozwiązywać korzystając z (a) inżynierii motywacji przy użyciu octalysis oraz (b) podstawowego procesu design thinking. Grupy będą 3-5 osobowe (wybierzemy optymalną konfigurację). Spotkamy się na zoomie. Będzie kanał główny + kanały grupowe. Wspólną pracę w grupach będziemy wykonywać w aplikacjach z "Google Docs"

Czas? 0	k 4hm	(z dwiema	10 minutowy	vmi nrzerwa	mi w tra	kcie)
OZas: O	N. 711111	(Z uwicilia	10 IIIIIIutowy	yiiii pizciwa	iiii vv tia	NOIC).

Godzina? 18:00

Adres e-mail *
marluft@wp.pl

lmię i nazwisko *	
Marta Luft	
W jakiej formie chcesz uczestniczyć? *	
Wykład + warsztaty	
Tylko wykład	

Podaj przykład problemu społecznego spowodowanego brakiem motywacji lub motywacją w złym kierunku? *

Jeśli dobrze to pojęcie rozumiem to motywacją źle ukierunkowaną mogą być np. zmiany w systemie edukacji szkolnej które polegają np. na przeżuceniu uczniów z gimnazjum do podstawówek "reforma szkolennictwa". Zamiast przeprowdzenia zmian w tym systemie prowadzących do rezygnacji z pruskiego modelu edukacji w szkole oraz uczynienia szkół bardziej demokratycznymi.

Jakie jest Twoje ulubione odkrycie z dziedziny psychologii? (tekst lub link) *

Nie wiem czy ta strona jest autorytetem w tematach psychologii, ale dość duże wrażenie na mnie zrobiło już parę lat temu to rzeczywiście że ludzie odtwarzają - często nieświadomie -w dorosłym życiu modele zachowań i relacji z ich rodzinnego domu. Np. https://porada-beratung-advice.weebly.com/psychologia---mechanizmy-obronne-na347ladowanie.html; ORAZ to: https://zwierciadlo.pl/psychologia/na-czym-polega-efekt-kameleona

Ta treść nie została utworzona ani zatwierdzona przez Google.

Kiedy? Czwartek, 2 kwietnia 18:00 - 22:00 = 4h z dwoma przerwami 10m Gdzie? Zoom (udostępnię link)

Technologia się rozwija. Apetyt rośnie. Im dalej w las – tym częściej ograniczona jest nie technologia, lecz człowiek. "Nowe ograniczenia" wynikają z ludzkiej psychiki, którą musimy jak najszybciej zrozumieć, żeby móc utrzymać tempo innowacji. Spośród zagadnień Psychologii skupimy się na motywacji oraz nawykach.

Podczas czwartkowego warsztatu zaprezentuję:

- **Octalysis**. Narzędzie, które umożliwia sprawne nawigowanie po zakamarkach ludzkiej motywacji. Octalysis nie wprowadziło nowej wiedzy, natomiast uporządkowało i sklasyfikowało tą już istniejącą. Dzięki temu narzędziu można odpowiednio skategoryzować i porównać wszystkie wcześniejsze osiągnięcia Psychologii na tym polu. Jest to jedyne narzędzie dzielące całą dostępną w tym zakresie wiedzę na 9 grup czynników motywujących, w taki sposób, że wszystkie dotychczasowe odkrycia można przypisać dokładnie do jednej i tylko jednej spośród tych grup.
- Podstawy **Design Thinking**. Design Thinking formalizuje proces wymyślania i ewaluowania rozwiązań innowacyjnych. Umożliwia odrzucenie tych nieefektywnych w przeciągu minut/godzin. Skupia się na empatii i zrozumieniu potrzeb drugiego człowieka zamiast na technologii.

Dlaczego dwie techniki symultanicznie? Zastosowanie procesu Design Thinking pomoże nam wykorzystać Octalysis efektywniej. Design Thinking zakłada presję czasu, formalizuje proces i uwalnia kreatywne myślenie. Dzięki DT będziemy mogli nauczyć się o wiele więcej w tym samym czasie. Możliwe, że wymyślimy naprawdę innowacyjne rozwiązanie. Kto wie?

Będzie to pierwsza z trzech części tych warsztatów.

Forma? Warsztat interaktywny w grupach poprzedzony wykładem. Każda z grup otrzyma prawdziwy problem, który będzie rozwiązywać korzystając z (a) inżynierii motywacji przy użyciu octalysis oraz (b) podstawowego procesu design thinking. Grupy będą 3-5 osobowe (wybierzemy optymalną konfigurację). Spotkamy się na zoomie. Będzie kanał główny + kanały grupowe. Wspólną pracę w grupach będziemy wykonywać w aplikacjach z "Google Docs"

Czas? Ok. 4hm (z dwiema 10 minutowymi przerwami w trakcie).

Godzina? 18:00

Adres e-mail *

lewicka.ania@gmail.com

04/04/2020	Zapisy na "Inzynieria motywacji 1/3" — warsztaty z Octalysis w trybie Design Thinking
lmię i nazwisko * Ania Lewicka	
	ncesz uczestniczyć? *
Wykład + wars:	ztaty
Tylko wykład	
	oblemu społecznego spowodowanego brakiem motywacji lub motywacją
w złym kierunku?	
Ściganie na egzamii	nach, kupowanie prac magisterskich
Jakie jest Twoje u Efekt kosztów utopi	lubione odkrycie z dziedziny psychologii? (tekst lub link) *
LICKI KOSZIOW UIOPI	Julyon

Ta treść nie została utworzona ani zatwierdzona przez Google.

Kiedy? Czwartek, 2 kwietnia 18:00 - 22:00 = 4h z dwoma przerwami 10m Gdzie? Zoom (udostępnię link)

Technologia się rozwija. Apetyt rośnie. Im dalej w las – tym częściej ograniczona jest nie technologia, lecz człowiek. "Nowe ograniczenia" wynikają z ludzkiej psychiki, którą musimy jak najszybciej zrozumieć, żeby móc utrzymać tempo innowacji. Spośród zagadnień Psychologii skupimy się na motywacji oraz nawykach.

Podczas czwartkowego warsztatu zaprezentuję:

- **Octalysis**. Narzędzie, które umożliwia sprawne nawigowanie po zakamarkach ludzkiej motywacji. Octalysis nie wprowadziło nowej wiedzy, natomiast uporządkowało i sklasyfikowało tą już istniejącą. Dzięki temu narzędziu można odpowiednio skategoryzować i porównać wszystkie wcześniejsze osiągnięcia Psychologii na tym polu. Jest to jedyne narzędzie dzielące całą dostępną w tym zakresie wiedzę na 9 grup czynników motywujących, w taki sposób, że wszystkie dotychczasowe odkrycia można przypisać dokładnie do jednej i tylko jednej spośród tych grup.
- Podstawy **Design Thinking**. Design Thinking formalizuje proces wymyślania i ewaluowania rozwiązań innowacyjnych. Umożliwia odrzucenie tych nieefektywnych w przeciągu minut/godzin. Skupia się na empatii i zrozumieniu potrzeb drugiego człowieka zamiast na technologii.

Dlaczego dwie techniki symultanicznie? Zastosowanie procesu Design Thinking pomoże nam wykorzystać Octalysis efektywniej. Design Thinking zakłada presję czasu, formalizuje proces i uwalnia kreatywne myślenie. Dzięki DT będziemy mogli nauczyć się o wiele więcej w tym samym czasie. Możliwe, że wymyślimy naprawdę innowacyjne rozwiązanie. Kto wie?

Będzie to pierwsza z trzech części tych warsztatów.

Forma? Warsztat interaktywny w grupach poprzedzony wykładem. Każda z grup otrzyma prawdziwy problem, który będzie rozwiązywać korzystając z (a) inżynierii motywacji przy użyciu octalysis oraz (b) podstawowego procesu design thinking. Grupy będą 3-5 osobowe (wybierzemy optymalną konfigurację). Spotkamy się na zoomie. Będzie kanał główny + kanały grupowe. Wspólną pracę w grupach będziemy wykonywać w aplikacjach z "Google Docs"

Czas? Ok. 4hm (z dwiema 10 minutowymi przerwami w trakcie).

Godzina? 18:00

Adres e-mail *

elizastankiewicz12@gmail.com

Eliza Sta	azwisko * nkiewicz				
W jakiej	j formie chces	z uczestnic	zyć? *		
Wyk	kład + warsztaty				
Tylk	co wykład				

Podaj przykład problemu społecznego spowodowanego brakiem motywacji lub motywacją w złym kierunku? *

Brak wystarczającej motywacji do segregacji śmieci/przywiązywania wagi do kwestii ochrony środowiska.

Jakie jest Twoje ulubione odkrycie z dziedziny psychologii? (tekst lub link) *

Organizational Behaviours - podstawy leadershipu - różne źródła leadershipu. Nie wiem, czy to odkrycie (raczej moje, nie przełom w nauce :D), ale bardzo pomocne dla młodych osób zarządzających zespołem, które niestety nie mogą oprzeć swojego autorytetu na wiedzy wypływającej z długoletniego doświadczenia.

Ta treść nie została utworzona ani zatwierdzona przez Google.

Kiedy? Czwartek, 2 kwietnia 18:00 - 22:00 = 4h z dwoma przerwami 10m Gdzie? Zoom (udostępnie link)

Technologia się rozwija. Apetyt rośnie. Im dalej w las – tym częściej ograniczona jest nie technologia, lecz człowiek. "Nowe ograniczenia" wynikają z ludzkiej psychiki, którą musimy jak najszybciej zrozumieć, żeby móc utrzymać tempo innowacji. Spośród zagadnień Psychologii skupimy się na motywacji oraz nawykach.

Podczas czwartkowego warsztatu zaprezentuję:

- **Octalysis**. Narzędzie, które umożliwia sprawne nawigowanie po zakamarkach ludzkiej motywacji. Octalysis nie wprowadziło nowej wiedzy, natomiast uporządkowało i sklasyfikowało tą już istniejącą. Dzięki temu narzędziu można odpowiednio skategoryzować i porównać wszystkie wcześniejsze osiągnięcia Psychologii na tym polu. Jest to jedyne narzędzie dzielące całą dostępną w tym zakresie wiedzę na 9 grup czynników motywujących, w taki sposób, że wszystkie dotychczasowe odkrycia można przypisać dokładnie do jednej i tylko jednej spośród tych grup.
- Podstawy **Design Thinking**. Design Thinking formalizuje proces wymyślania i ewaluowania rozwiązań innowacyjnych. Umożliwia odrzucenie tych nieefektywnych w przeciągu minut/godzin. Skupia się na empatii i zrozumieniu potrzeb drugiego człowieka zamiast na technologii.

Dlaczego dwie techniki symultanicznie? Zastosowanie procesu Design Thinking pomoże nam wykorzystać Octalysis efektywniej. Design Thinking zakłada presję czasu, formalizuje proces i uwalnia kreatywne myślenie. Dzięki DT będziemy mogli nauczyć się o wiele więcej w tym samym czasie. Możliwe, że wymyślimy naprawdę innowacyjne rozwiązanie. Kto wie?

Będzie to pierwsza z trzech części tych warsztatów.

Forma? Warsztat interaktywny w grupach poprzedzony wykładem. Każda z grup otrzyma prawdziwy problem, który będzie rozwiązywać korzystając z (a) inżynierii motywacji przy użyciu octalysis oraz (b) podstawowego procesu design thinking. Grupy będą 3-5 osobowe (wybierzemy optymalną konfigurację). Spotkamy się na zoomie. Będzie kanał główny + kanały grupowe. Wspólną pracę w grupach będziemy wykonywać w aplikacjach z "Google Docs"

Czas? Ok. 4hm (z dwiema 10 minutowymi przerwami w trakcie).

Godzina? 18:00

Adres e-mail *

bartek.smietanka@gmail.com

lmię i nazwisko *
Bartłomiej Śmietanka
W jakiej formie chcesz uczestniczyć? *
Wykład + warsztaty
Tylko wykład
Podaj przykład problemu społecznego spowodowanego brakiem motywacji lub motywacją w złym kierunku? *

Jakie jest Twoje ulubione odkrycie z dziedziny psychologii? (tekst lub link) *

Po części duży odsetek osób otyłych

ewolucyjne uzasadnienie śmiechu (teoria, nie odkrycie, ciężko mówić w psychologii o czym innym niż teoria)

Ta treść nie została utworzona ani zatwierdzona przez Google.

Kiedy? Czwartek, 2 kwietnia 18:00 - 22:00 = 4h z dwoma przerwami 10m Gdzie? Zoom (udostępnię link)

Technologia się rozwija. Apetyt rośnie. Im dalej w las – tym częściej ograniczona jest nie technologia, lecz człowiek. "Nowe ograniczenia" wynikają z ludzkiej psychiki, którą musimy jak najszybciej zrozumieć, żeby móc utrzymać tempo innowacji. Spośród zagadnień Psychologii skupimy się na motywacji oraz nawykach.

Podczas czwartkowego warsztatu zaprezentuję:

- **Octalysis**. Narzędzie, które umożliwia sprawne nawigowanie po zakamarkach ludzkiej motywacji. Octalysis nie wprowadziło nowej wiedzy, natomiast uporządkowało i sklasyfikowało tą już istniejącą. Dzięki temu narzędziu można odpowiednio skategoryzować i porównać wszystkie wcześniejsze osiągnięcia Psychologii na tym polu. Jest to jedyne narzędzie dzielące całą dostępną w tym zakresie wiedzę na 9 grup czynników motywujących, w taki sposób, że wszystkie dotychczasowe odkrycia można przypisać dokładnie do jednej i tylko jednej spośród tych grup.
- Podstawy **Design Thinking**. Design Thinking formalizuje proces wymyślania i ewaluowania rozwiązań innowacyjnych. Umożliwia odrzucenie tych nieefektywnych w przeciągu minut/godzin. Skupia się na empatii i zrozumieniu potrzeb drugiego człowieka zamiast na technologii.

Dlaczego dwie techniki symultanicznie? Zastosowanie procesu Design Thinking pomoże nam wykorzystać Octalysis efektywniej. Design Thinking zakłada presję czasu, formalizuje proces i uwalnia kreatywne myślenie. Dzięki DT będziemy mogli nauczyć się o wiele więcej w tym samym czasie. Możliwe, że wymyślimy naprawdę innowacyjne rozwiązanie. Kto wie?

Będzie to pierwsza z trzech części tych warsztatów.

Forma? Warsztat interaktywny w grupach poprzedzony wykładem. Każda z grup otrzyma prawdziwy problem, który będzie rozwiązywać korzystając z (a) inżynierii motywacji przy użyciu octalysis oraz (b) podstawowego procesu design thinking. Grupy będą 3-5 osobowe (wybierzemy optymalną konfigurację). Spotkamy się na zoomie. Będzie kanał główny + kanały grupowe. Wspólną pracę w grupach będziemy wykonywać w aplikacjach z "Google Docs"

Czas? 0	k 4hm	(z dwiema	10 minutowy	vmi nrzerwa	mi w tra	kcie)
OZas: O	N. 711111	(Z uwicilia	10 IIIIIIutowy	yiiii pizciwa	iiii vv tia	NOIC).

Godzina? 18:00

Adres e-mail *

maja.skret@wp.pl

lmię i nazwisko *
Maja Skrętowska
W jakiej formie chcesz uczestniczyć? *
Wykład + warsztaty
Tylko wykład
Podaj przykład problemu społecznego spowodowanego brakiem motywacji lub motywacją w złym kierunku? *
zakorkowane ulice mimo szeroko dostępnego transportu publicznego i rowerów
Jakie jest Twoje ulubione odkrycie z dziedziny psychologii? (tekst lub link) *
chyba nie mam :/

Ta treść nie została utworzona ani zatwierdzona przez Google.