

Dano (Corpo a Corpo)					
Item	Dano	Tipo de Dano	Peso	Usos	Preço
Soco padrão	1d2 de dano	Contusão			
Soco inglês	1d2 + soco	Contusão/Perfurante	1kg	8	25
Faca	1d4 + soco	Cortante	2kg	12	50
Bastão	1d4 + soco	Contusão	5kg	15	50
Adaga	1d5 + soco	Cortante	5kg	15	100
Machete	1d6 + soco	Cortante	7kg	15	120
Machado	1d7 + soco	Cortante	8kg	18	150
Espada	1d8 + soco	Cortante/Perfurante	10kg	20	200

Dano (Distância)						
Item	Dano	Tiros por rodada	Munição	Peso	Usos	Preço
Pistola Leve	1d4	1d2	12 balas/pente (2 pentes)	10kg	36	80 (20/pente)
Pistola Pesada	1d6	1d2	8 balas/pente (2 pentes)	20kg	24	120 (40/pente)
Rifle	1d6	1d4	8 balas/pente (3 pentes)	30kg	24	150 (50/pente)
Sniper	1d12	1	5 balas/pente (2 pentes)	35kg	12	200 (75/pente)
Shotgun	Perto: 3d4; Longe: 1d4	1d4	12 balas/pente (3 pentes)	25kg	48	150 (50/pente)
Arco	1d8	1	12 flechas/pacote(2 pacotes)	30kg	48	120 (30/pacote)

Defesa				
Item	Resiste	Vida Total	Peso	Preço
Pano				30
Roupa Comum				50
Armadura Leve	2 de dano	12	10kg	200
Armadura Pesada	4 de dano	24	20kg	400
Escudo Leve	2 de dano	18	15kg	150
Escudo Médio	4 de dano	24	25kg	300
Escudo Pesado	6 de dano	30	35kg	450

Veículos						
Item	Combustível	Viagem curta	Viagem média	Viagem Longa	Usos	Preço
Moto	10L	1L	3L	6L	12	500
Carro	15L	2L	4L	8L	16	1000

Sobrevivência					
Item	Obs 1:	Obs 2:	Peso	Usos	Preço
Ração	Comer/Beber	3 Dias de comida	9kg	Até acabar	50
Corda	Escalar	15 metros	8L	Até acabar	50
Lanterna	Iluminar		2kg	7	40
Medkit	Cura	Rolagem de Medicina	10kg	8	100
Mochila	Mais Espaço	15kg extra de inventário			150
Isqueiro	Esquentar		1kg	5	30

Comunicação/Tecnologia							
Item	Uso fácil	Uso médio	Uso Difícil	Quantidade	Bateria	Peso	Preço
Celular	15%	35%	50%	1	100%	2kg	200
Computador	10%	30%	40%	1	100%	5kg	400
Comunicadores				2	Sem Bateria	0	200
Câmera Fotográfica	15 usos	15 usos	15 usos	1	Sem Bateria	5kg	60
Câmera de Vídeo	8 usos	8 usos	8 usos	1	Sem Bateria	5kg	60

Extra					
Item	Obs 1:	Obs 2:	Peso	Usos	Preço
Disfarce	Maquiagem	Roupas	10kg	3	80
Lockpick	Abrir fechaduras		3kg	4	100
Silenciador	Usar em armas de fogo	Não fará som	2kg	7 tiros	150
Veneno	Pode ser usado nas armas	Mata aos poucos	2kg	1	250
Licença Arma Branca	Para a polícia não te parar		0	1 arma	500
Licença Arma de fogo	Para a polícia não te parar		0	1 arma	500
Luz Negra	Ver coisas escondidas		2kg	7	60