

Poder: Resistência Nível Pontos pra upar Bônus

1	6	1 de armor base
2	8	2 de armor base
3	0	4 de armor base

Poder: Voar Nível Pontos pra upar Bônus

1	3	Um pássaro
2	5	Um avião
3	0	Homem foguete

Poder: Velocidade Nível Pontos pra upar Bônus

1	6	Mais rápido que um carro	Você pode atravessar objetos vibrando
2	10	Mais rápido que uma bala	Pode correr pelas águas e pela parede
3	0	Perto da velocidade luz	Capacidade de viajar no tempo-espaço

Poder: Super Força Nível Pontos pra upar Bônus

1	6	1d6 de dano	Pode carregar carros
2	8	2d4 de dano	Mais forte que uma locomotiva
3	0	3d6 de dano	Pode carregar um prédio pequeno

Poder: Gelo Nível Pontos pra upar Bônus

1	6	1d4 de dano congelante	Pode congelar alguém por 1d3 turnos
2	8	2d4 de dano congelante	Pode construir pequenos objetos de gelo
3	0	3d4 de dano congelante	Pode começar a próxima Era do Gelo

Poder: Fogo Nível Pontos pra upar Bônus

1	6	1d4 de dano incendiário	Pode fazer pequenas ações com seu fogo livremente
2	8	2d4 de dano incendiário	Pode fazer grandes ataques de fogo
3	0	3d4 de dano incendiário	Imune a (quase) qualquer tipo de fogo

Poder: Ácido Nível Pontos pra upar Bônus

1	6	1d4 de dano ácido	Pode produzir ácido
2	8	2d4 de dano ácido	Você pode fazer ataques à longa distância com o seu ácido
3	0	3d4 de dano ácido	Você pode fazer rios de ácido

Poder: Cura Nível Pontos pra upar Bônus

1	8	4 de cura pra alguém a sua escolha
2	10	8 de cura pra alguém a sua escolha
3	0	8 de cura pra todos que você escolher

Poder: Água Nível Pontos pra upar Bônus

1	6	1d4 de dano aquático	Você pode criar água
2	8	2d4 de dano aquático	Pode fazer construtos de água
3	0	3d4 de dano aquático	Você controla água

Poder: Ralo Nível Pontos pra upar Bônus

1	6	1d4 de dano elétrico	Pode fazer pequenas ações com seus raios livremente
2	8	2d4 de dano elétrico	Pode carregar e descarregar as coisas como geradores e prédios
3	0	3d4 de dano elétrico	Pode fazer construtos elétricos