

1. Criação de Personagem

- => Você tem 10 pontos para distribuir em suas características e 35 pontos para suas Proficiências => Ao upar de level, você receberá pontos para distribuir
- => Você terá direito a 2 armas e 4 equipamentos iniciais
- => Sua vida será: 10 + Seus pontos de corpo + Seus pontos de Constituição
- => Ao upar de level você pode upar sua vida rolando $1d(\text{constituição} + \text{corpo})$ ou pegando $(\text{constituição} + \text{corpo})/2$
- => Você por enquanto não pode colocar mais de 5 pontos em nenhuma característica ou proficiência, apenas após ir upando de level.
- => Você tem 5 pontos pra distribuir nos Aprimoramentos
- => Cada aprimoramento negativo que você pegar te dará mais pontos para Aprimoramentos positivos

2. Ficha Base

===== Ficha =====

Jogador:

Personagem:

Vida Total: / Vida Atual:

Armadura:

Level atual / XP Atual:

Reputação: 0

===== Necessidades =====

=> Estamina: 24/24

=> Fome: 3/3

=> Psicológico: 7/7

===== Características =====

=> Corpo: 0/10

=> Agilidade: 0/10

=> Sabedoria: 0/10

=> Inteligência: 0/10

=> Carisma: 0/10

=> Extra: 0/10

===== Proficiências =====

=> Força: 0/10 (Corpo)

=> Constituição: 0/10 (Corpo)

=> Briga: 0/10 (Corpo)

=> Armas Brancas: 0/10 (Corpo)

=> Velocidade: 0/10 (Agilidade)

=> Destreza: 0/10 (Agilidade)

=> Furtividade: 0/10 (Agilidade)

=> Prestidigitação: 0/10 (Agilidade)

=> Atirar: 0/10 (Agilidade)

=> Sobrevivência: 0/10 (Sabedoria)

=> Intuição: 0/10 (Sabedoria)

=> Psicologia: 0/10 (Sabedoria)
=> Religião: 0/10 (Sabedoria)
=> História: 0/10 (Sabedoria ou Inteligência)
=> Pesquisa: 0/10 (Inteligência)
=> Decifrar: 0/10 (Inteligência)
=> Medicina: 0/10 (Inteligência)
=> Engenharia: 0/10 (Inteligência)
=> Direito: 0/10 (Inteligência)
=> Sedução: 0/10 (Carisma)
=> Medo: 0/10 (Carisma)
=> Liderança: 0/10 (Carisma)
=> Confortar: 0/10 (Carisma)
=> Performance: 0/10 (Carisma)
=> Pilotagem: 0/10 (Extra)
=> Navegação: 0/10 (Extra)
=> Mecânico: 0/10 (Extra)
=> Linguagens Desconhecidas: 0/10 (Extra)
=> Percepção: 0

=====

Aprimoramentos Positivos:

=>
=>
=>

=====

Aprimoramentos Negativos:

=>
=>
=>

=====

Inventário (Limite 50kg):

=> Dinheiro: 200
=>
=>
=>