

```
<!--Carné 202131782-->
```

```
Manual de  
usuario {
```

```
<Por="Jorge Bravo"/>
```

```
}
```



Aclaraciones{

Los archivos necesarios para el funcionamiento del juego se ubican en el mismo directorio en donde se encuentra el .jar;

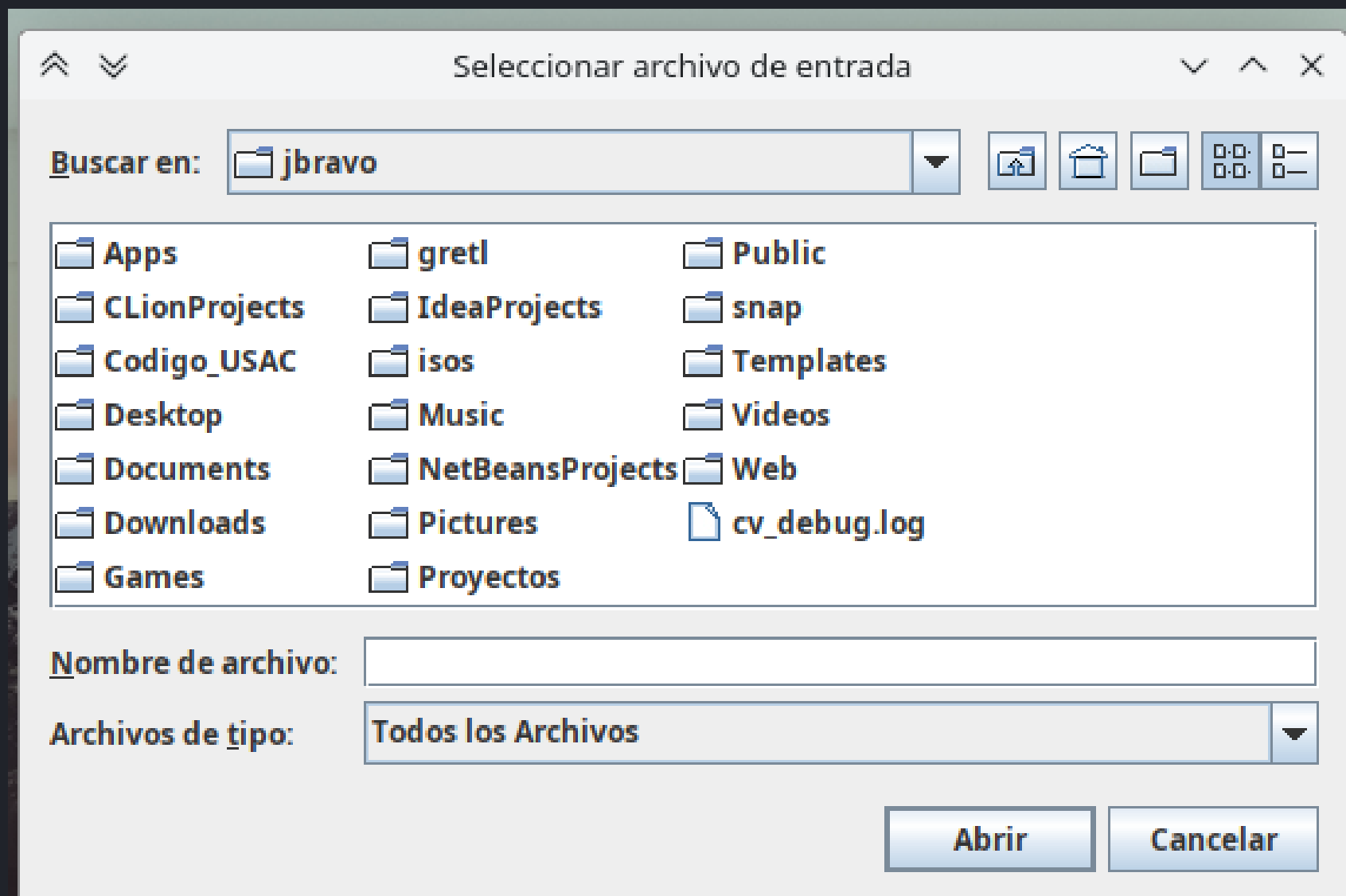
Es necesario tener java instalado en el equipo donde se ejecutará el programa;

Los requisitos mínimos son los mismos que los necesarios para ejecutar java;

El programa es multiplataforma, puede ejecutarse en Windows, Mac y Linux;

}

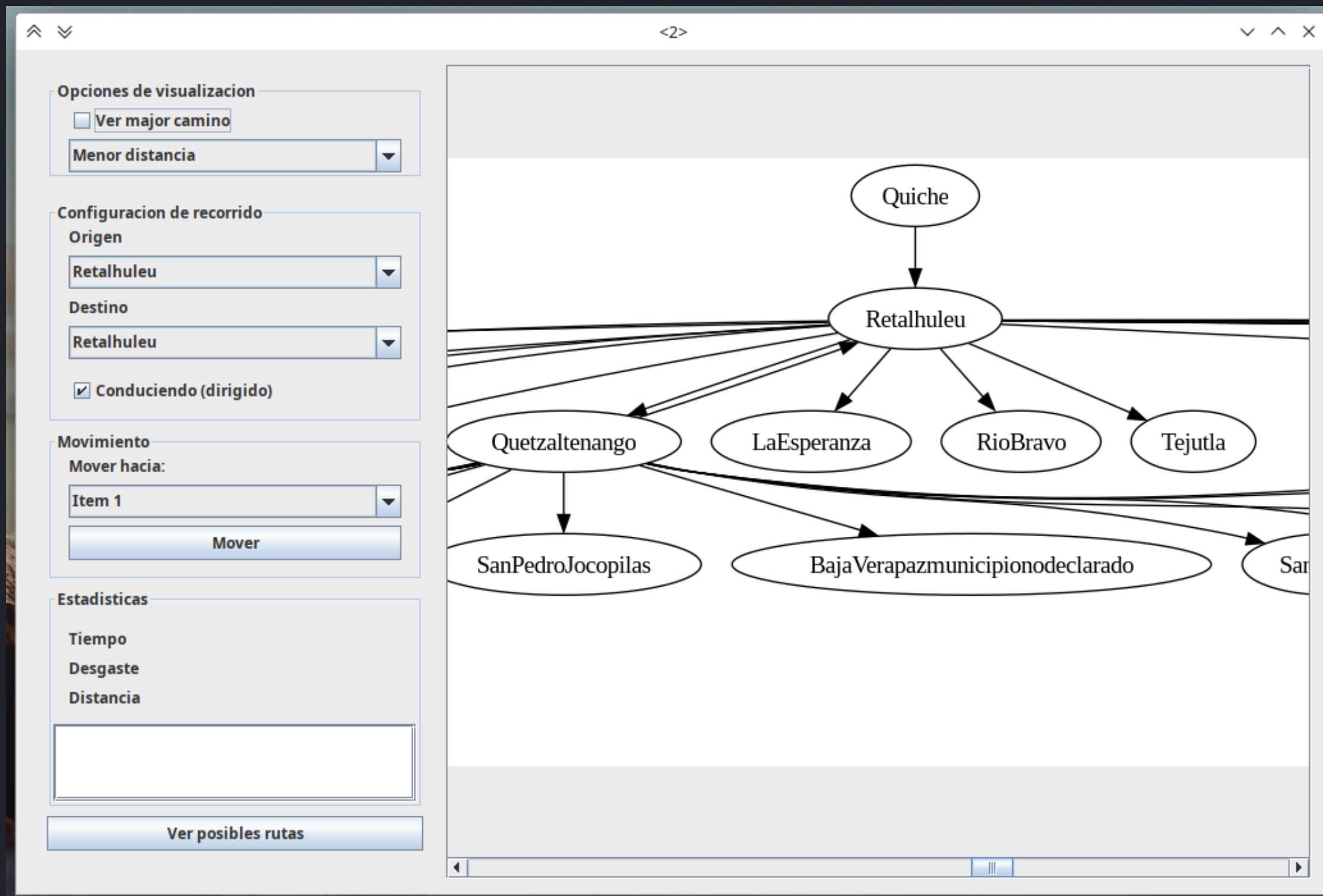
Carga archivo de entrada{



- Esta ventana se abrirá al iniciar el programa
- Debemos ubicar un archivo válido de entrada para la generación de la estructura del grafo.

}

Ventana principal{



Esta ventana se divide en dos áreas:

- Manipulación del grafo
- Visualización del grafo

}

Manipulación del grafo {

⌵

⌶

Opciones de visualizacion

☐ Ver mayor camino

Menor distancia

Configuracion de recorrido

Origen

Retalhuleu

Destino

Retalhuleu

☒ Conduciendo (dirigido)

Movimiento

Mover hacia:

Item 1

Mover

Estadísticas

Tiempo

Desgaste

Distancia

Ver posibles rutas

Esta área contiene elementos que nos permiten controlar la ruta y el funcionamiento del grafo(backend).

}

Opciones de visualizacion {

- Ver mejor camino:
configura al backend
para que se grafique
la mejor ruta
posible para llegar
al destino. Si está
desmarcado, grafica
el grafo de manera
general.
- Combobox criterio:
Sirve para definir
el criterio de
"mejor camino" como
menor distancia,
desgaste o tiempo.

Opciones de visualizacion

☐ Ver mejor camino

Menor distancia

Menor distancia

Menor desgaste

Menor tiempo

}

Configuración de recorrido{

Configuración de recorrido

Origen

Quetzaltenango

Destino

Huehuetenango

☒ **Conduciendo (dirigido)**

- Origen/Destino:
Contienen combobox con todos los nodos en el grafo. Aquí seleccionamos cual es el origen del recorrido y cual es el destino.
- Conduciendo:
Checkbox que configura al backend para realizar recorridos dirigidos (conduciendo) o no dirigidos (caminando).

}

Movimiento{

Movimiento
Mover hacia:

SanPedroSacatepequez

Mover

- Mover hacia:
Combobox con todas las opciones hacia donde nos podemos mover desde la ubicación actual.
- Mover: Realiza la acción de mover según lo configurado.

}

Estadísticas{

Estadísticas

Tiempo: 24

Desgaste: 62

Distancia: 55

Quetzaltenango SanPedroSacatepequez

Muestra estadísticas del recorrido que hemos realizado, marcando tiempo total, desgaste (cansancio de la persona o consumo de combustible) y la distancia total recorrida.

Además, muestra los lugares por los que hemos pasado.

}

Ver posibles rutas{

<3>			
Ruta	Tiempo	Desgaste	Distancia
Quiche Retalhuleu Huehuetenango	66	86	79

Muestra las rutas por las que se puede llegar desde el origen hacia el destino indicando el tiempo del recorrido, desgaste y distancia, además de los lugares por los que se debe pasar para llegar.

}