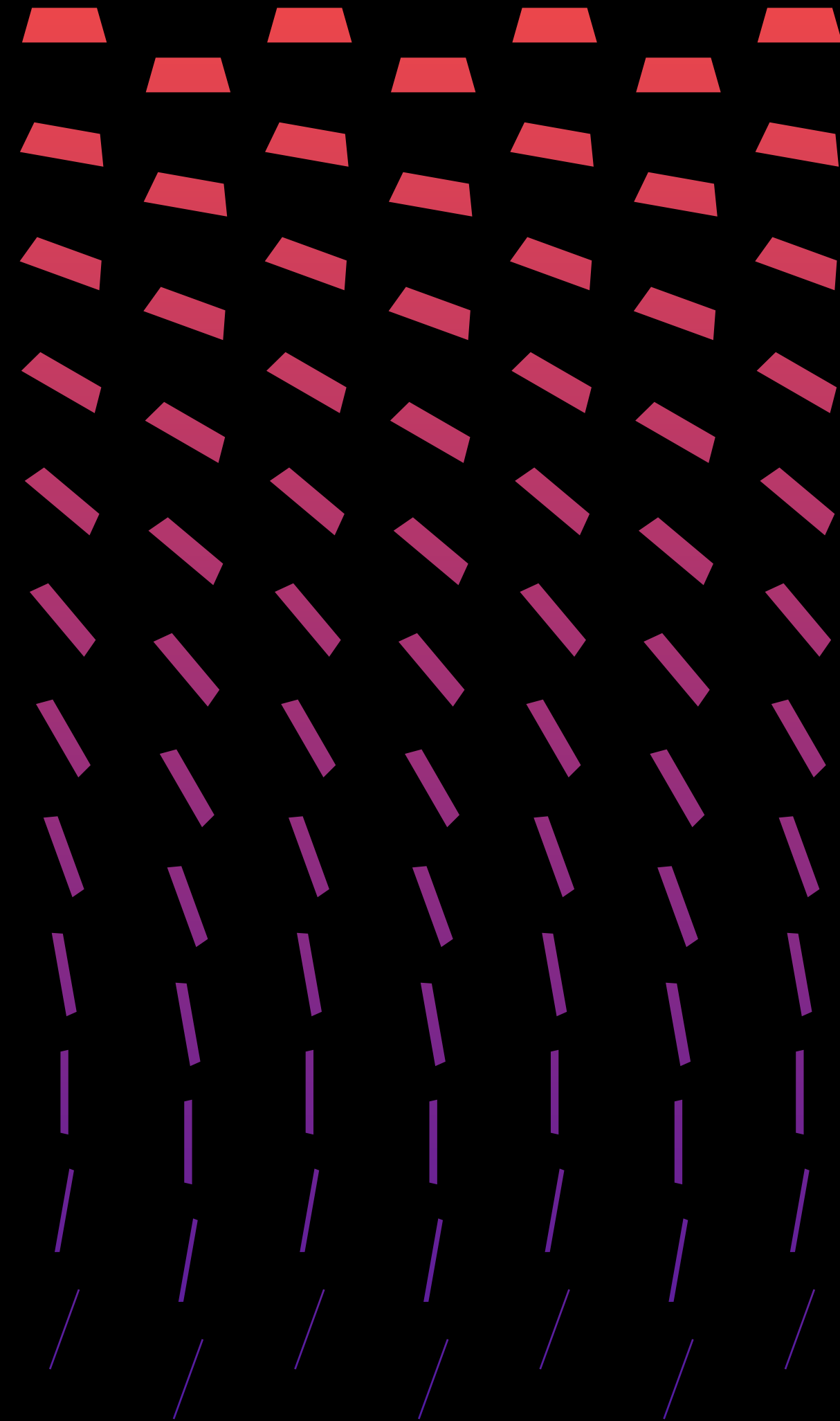


Manual de usuario

Manejador de
Contenido Web

Jorge Anibal Bravo Rodríguez
202131782



Introducción



El programa de gestión de contenido web consiste en soluciones programadas en java que facilitan la creación y administración de sitios y páginas web mediante código XML y el lenguaje de consultas SQcms.

Para ello nos valemos de dos programas desarrollados en java, un servidor de gestión de contenidos y un cliente que actúa como front-end para el servidor.



Compilación



El proceso de compilación depende de herramientas de desarrollo para java compatibles con maven.

1. Ubíquese en el directorio del programa que desea compilar.

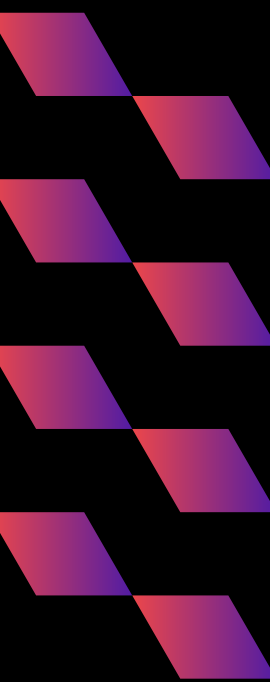
- a. Cliente:

WebManger-P1-Copi-PS-2024/WebManager_Client/

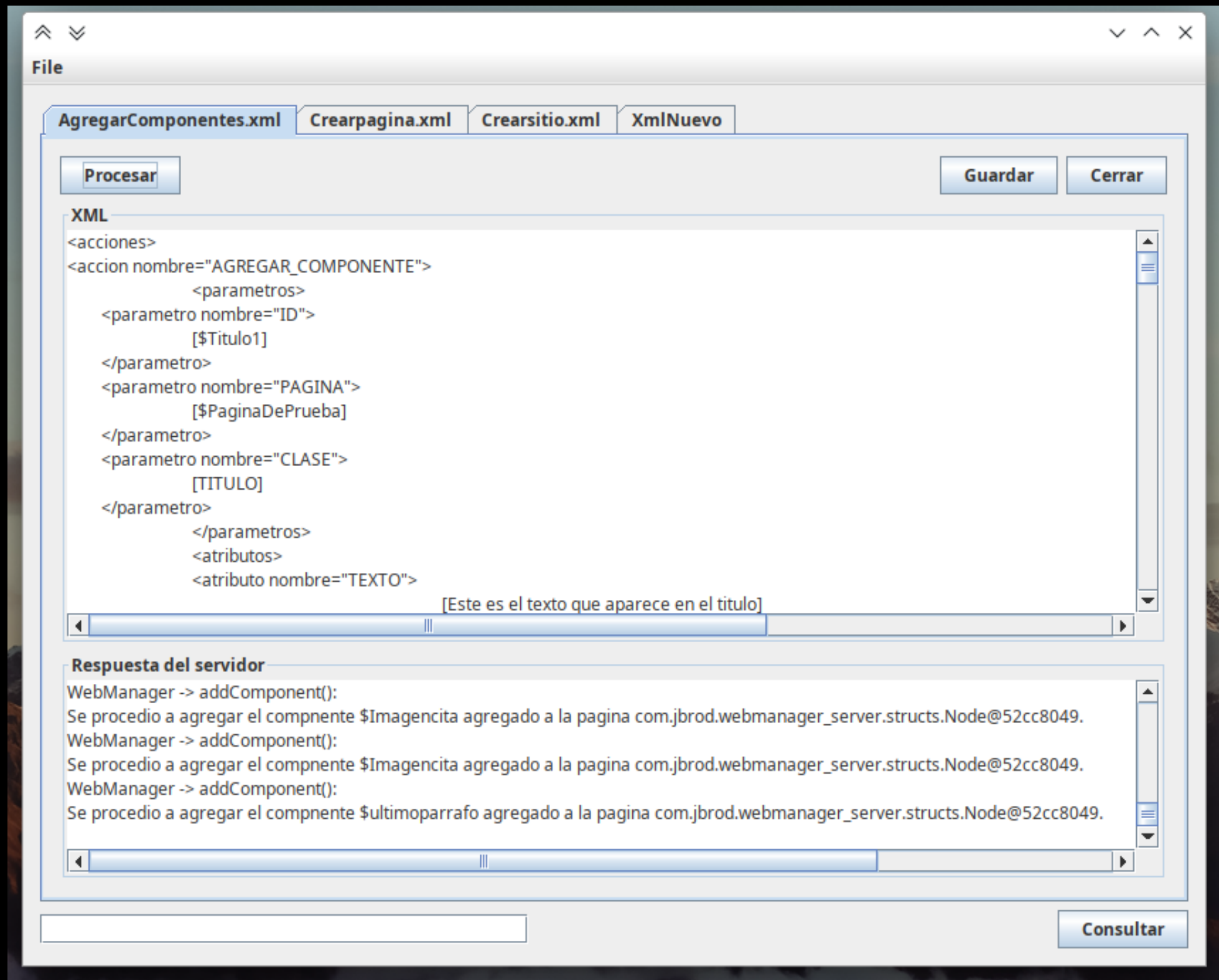
- b. Servidor

WebManger-P1-Copi-PS-2024/WebManager_Server/

2. Ejecute el proceso de compilación según la herramienta que utilice.



CLIENTE

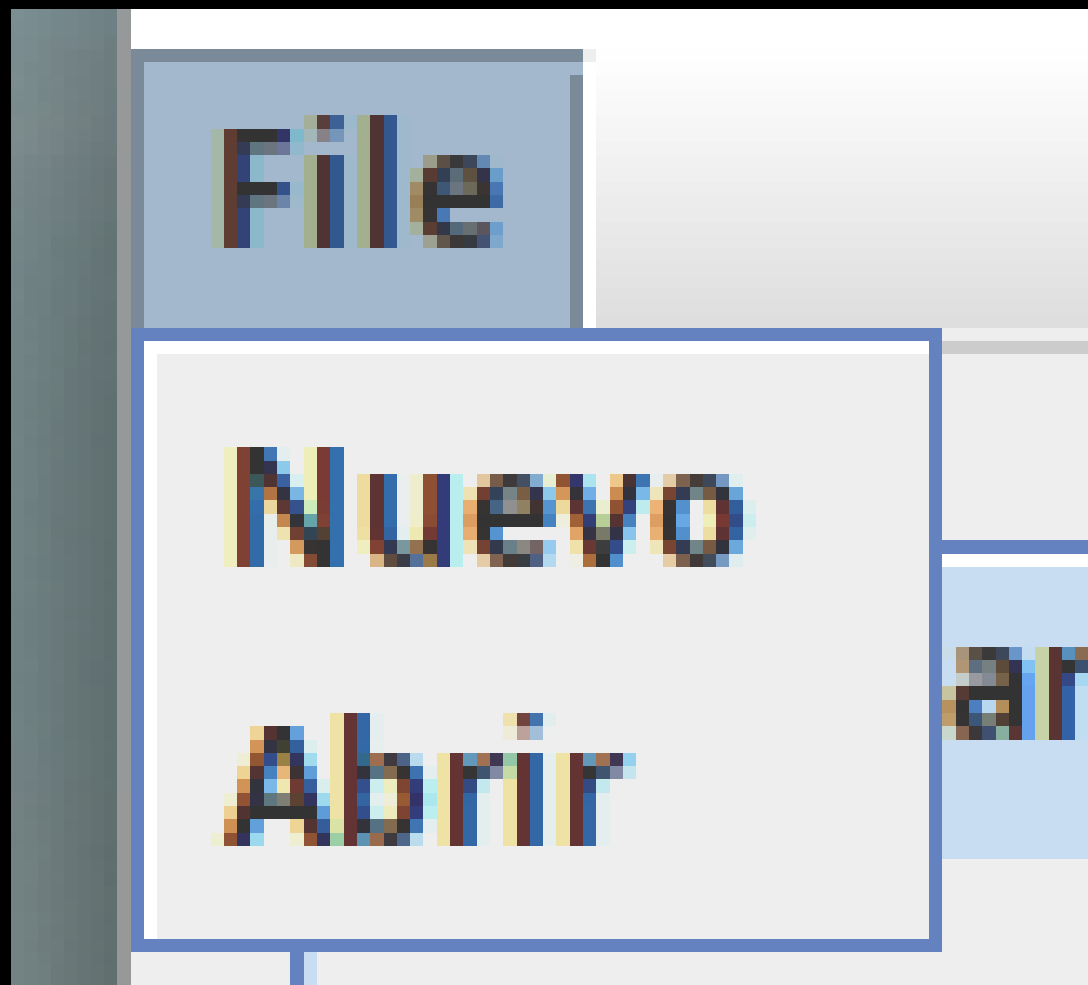


El cliente es un programa en donde se pueden ingresar acciones en XML o a través de SQcms en el apartado de consultas.

El cliente se conecta al servidor enviando el contenido de las acciones a realizar, siendo analizado en él para realizar las acciones solicitadas.

Las áreas de trabajo se organizan en pestañas.

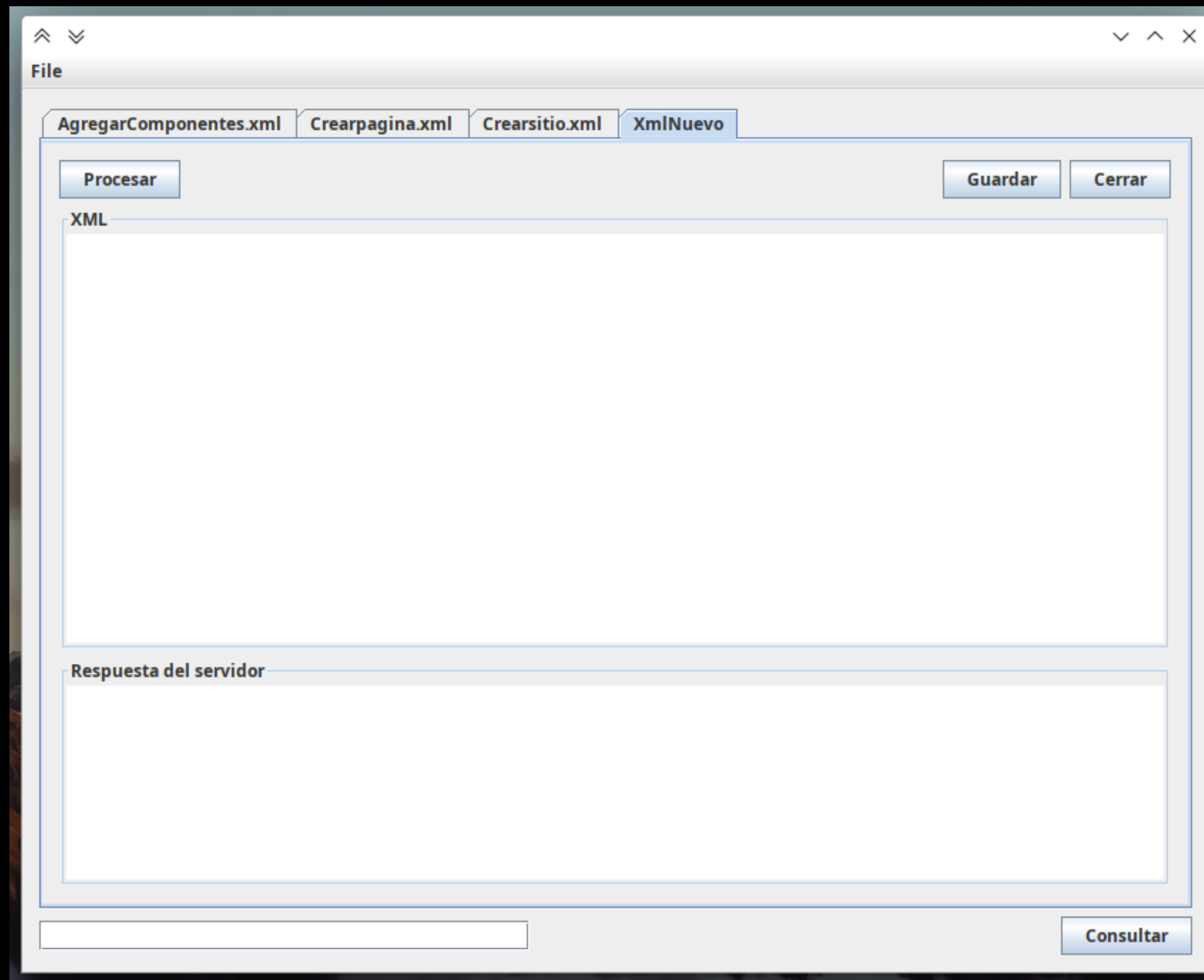
INSTANCIAS DE TRABAJO



Las áreas de trabajo son paneles en donde se puede escribir código xml que será procesado por el servidor.

Estas áreas de trabajo se pueden instanciar desde el el menú File.

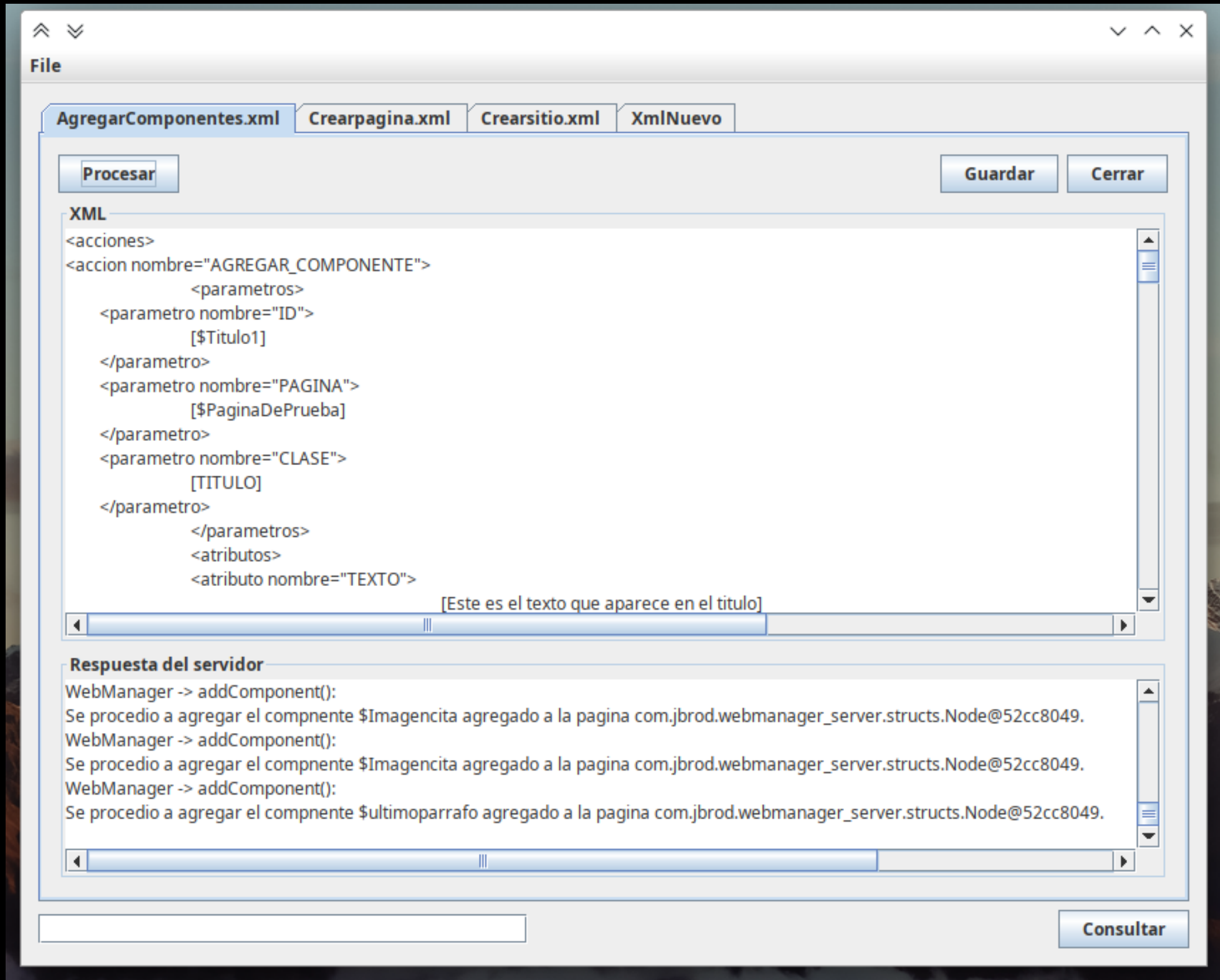
NUEVO



Crea una instancia de un área de trabajo sin un archivo xml. Esto significa que el área de trabajo xml iniciará en blanco para que podamos escribir todo el código que deseemos sin necesidad de abrir un archivo.

Al momento de guardar nos pedirá que ingresemos la ruta y nombre del archivo. A partir de ello, crea el archivo, guarda el contenido del área de trabajo xml y apunta a él para trabajar.

ABRIR



Crea una instancia de un área de trabajo que tiene un archivo xml asociado existente en el equipo.

Esto significa que carga el contenido del archivo, además de poder guardar los cambios realizados en el área de edición de XML.

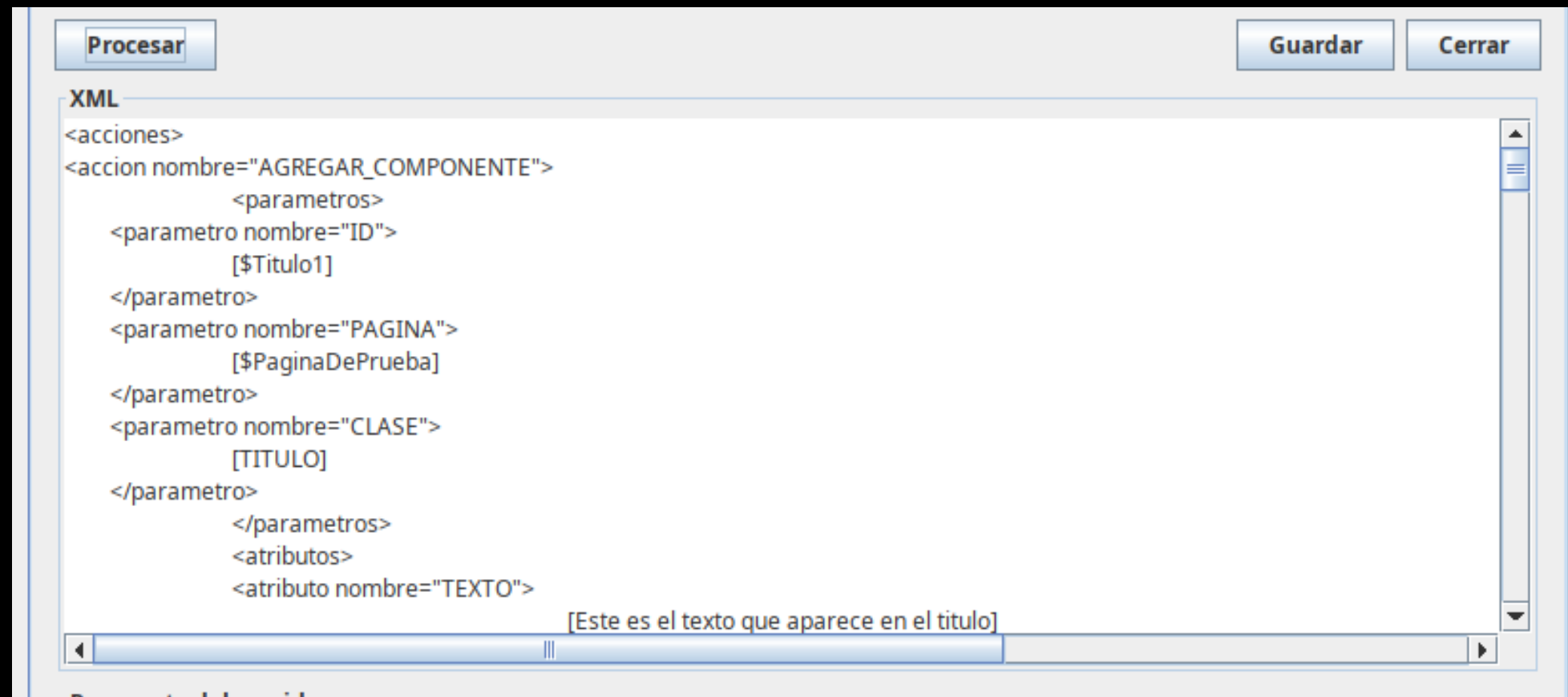
EDICION XML



En esta área se puede escribir todo el código xml con las acciones que se desean realizar en el servidor.

Cuando terminamos de escribir este código xml, podremos procesar su contenido en el botón procesar ubicado en la parte superior izquierda.

También tendremos la posibilidad de guardar su contenido en el archivo al que apunta el área de trabajo o cerrar la ventana de trabajo.



RESPUESTA DEL SERVIDOR

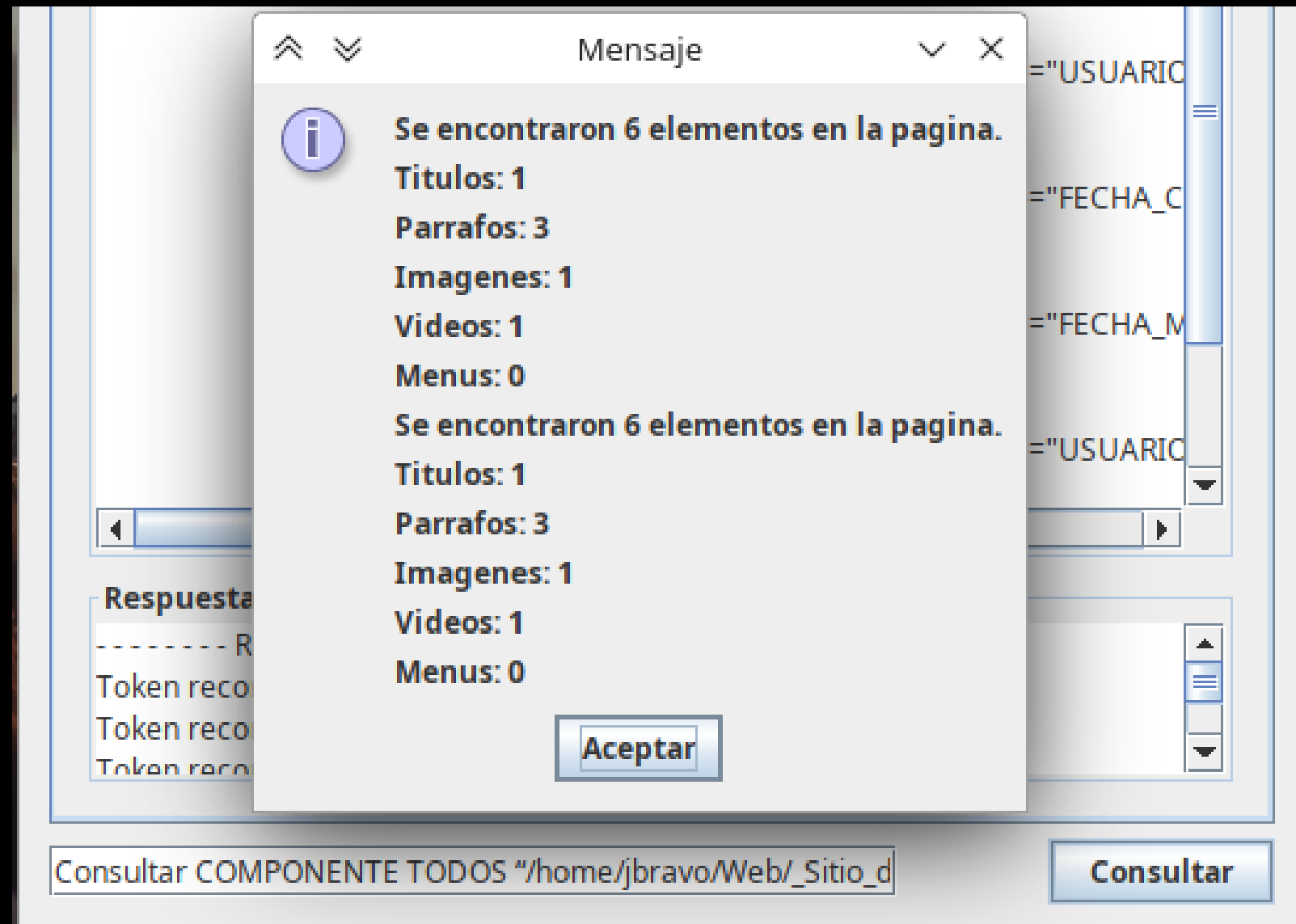
Respuesta del servidor

```
----- RESULTADO DEL ANALISIS LEXICO -----  
Token reconocido: <accion nombre="NUEVO_SITIO_WEB">  
Token reconocido: <parametros>  
Token reconocido: <parametro nombre="ID">  
Token reconocido: [_Sitio_de_prueba]  
Token reconocido: </parametro>  
Token reconocido: <parametro nombre="FECHA_MODIFICACION">  
Token reconocido: [2024-04-17]  
Token reconocido: </parametro>  
Token reconocido: </parametros>  
Token reconocido: </accion>  
  
----- RESULTADO DEL ANALISIS SINTACTICO -----  
  
WebManager -> createWebsite():  
Sitio web _Sitio_de_prueba creado correctamente.
```



Esta área muestra el resultado del análisis léxico y sintáctico hecho por el servidor y las acciones realizadas como resultado de éste.

CONSULTAS SQcms



Esta área de texto permite ingresar consultas en un lenguaje llamado SQcms.

A través de ellas podemos obtener estadísticas de interés.

ACCIONES XML

Sitios web:

NUEVO_SITIO_WEB

BORRAR_SITIO_WEB

Páginas web:

NUEVA_PAGINA

BORRAR_PAGINA

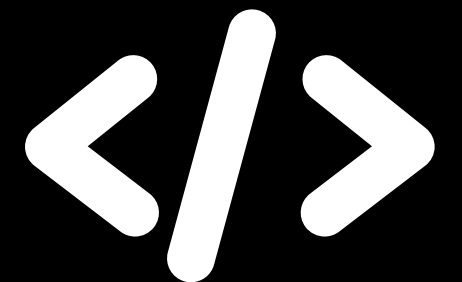
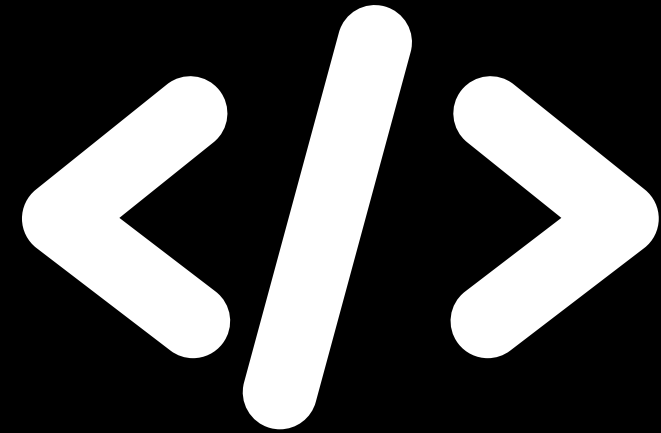
MODIFICAR_PAGINA

Componentes:

AGREGAR_COMPONENTE

BORRAR_COMPONENTE

MODIFICAR_COMPONENTE



CONSULTAS SQLcms

VISITAS_SITIO

VISITAS_PAGINA

PAGINAS_POPULARES

COMPONENTE

