```
<!--Carné 202131782-->
```

# Manual de usuario Parser - py {

```
<Por="Jorge Bravo"/>
```

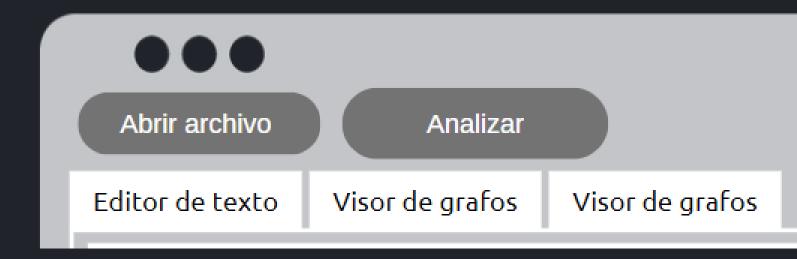


#### Conoce la iterfaz {

Parser-py está organizado en pestañas, en donde encontraremos las diferentes áreas de trabajo

Con el botón **abrir archivo** podremos buscar un archivo que contenga código dentro de nuestro equipo.

Con analizar, analizaremos nuestro codigo generando además gráficos de este y una tabla con los tokens detectados





Abrir archivo

Analizar

Editor de texto

EL CODIGO SE COLOREA AL ANALIZARLO

## Editor de texto {

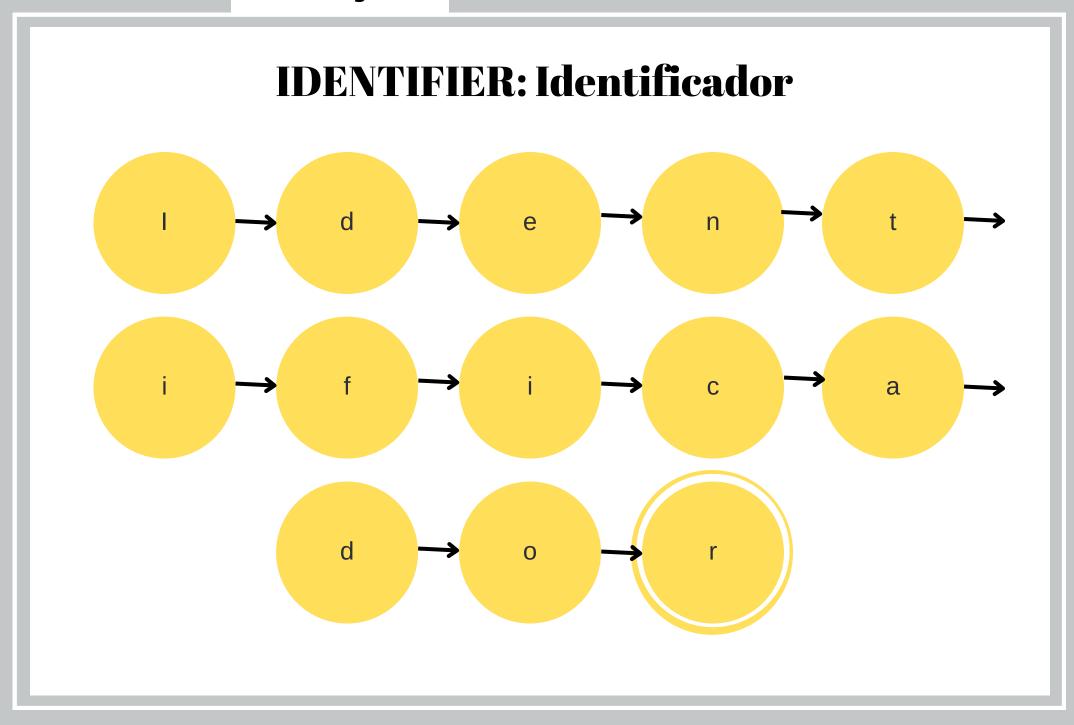
• En esta área podremos escribir código para luego interpretarlo con el analizador.



Abrir archivo

Analizar

Visor de grafos



## Visor de grafos {

- Esta pestaña contiene un pequeño interprete html que es capaz de mostrar como se conforman todos los tokens reconocidos en el código.
- Además de esta forma de ver los grafos, el programa genera imágenes png en la carpeta Plots, además de que este codigo html puede abrirse en el navegador abriendo el archivo Graphs.html :)



Abrir archivo

#### Analizar

#### Visor de reportes

Token	Patron	Lexema	Linea	Columna
IDENTIFIER	[a-z A-Z _]+[a	Identificador	1	1
CONSTANT	[0 - 9]+  ([0 - 9]	4	3	2
ARITHMETIC	+	+	3	4
CONSTANT	[0 - 9]+  ([0 - 9]	3	3	1

## Visor de reportes{

En esta pestaña se desplegará una tabla que contiene todos los tokens identificados con su tipo, patrón, lexema además de la linea y columna en donde se encontró.

Aparte de esta vista, podemos ver el reporte mediante una aplicacion capaz de abrir hojas de cálculo como excel, pues el programa genera un archivo Reports.csv