线性代数 中国科学技术大学 2023 春 线性方程组求解

主讲: 杨金榜 地空楼 525

助教: 苏煜庭、陈鉴、夏小凡

我们称有相同的解集的两个线性方程组互为对方的同解方程组.

定理

三种初等变换将线性方程组变为同解线性方程组.

定义

我们称由若干行及若干列的数组成的阵列为矩阵.

例如:线性方程组

$$\begin{cases}
a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n = b_1 \\
a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n = b_2 \\
\vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\
a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \cdots + a_{mn}x_n = b_m
\end{cases} (*)$$

的系数和常数项组成一个矩阵

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} & b_m \end{pmatrix} \longleftarrow (*) 的增广炬阵$$

注:由于变元不参与运算,因此可以用增广炬阵来表示方程组。

一般线性方程组的 Gauss 消元法 (算法)

矩阵

$$\begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & \cdots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} & b_m \end{pmatrix}$$

的最简形式、标准形式,如下(r < n)

$$\begin{pmatrix} 0 & \cdots & c_{1,j_1} & \cdots & c_{1,j_2} & \cdots & \cdots & c_{1,j_r} & \cdots & c_{1n} & d_1 \\ & c_{2,j_2} & \cdots & \cdots & c_{2,j_r} & \cdots & c_{2n} & d_2 \\ & & \ddots & \cdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ & & & c_{r,j_r} & \cdots & c_{rn} & d_r \\ & & & & & d_{r+1} \\ & & & & \vdots \\ & & & & & 0 \end{pmatrix}$$

定理

方程组(??)的解有如下性质:

- ① 若 $d_{r+1} \neq 0$, 则无解;
- ② 若 $d_{r+1} = 0$ 且 r = n, 则解唯一;
- ③ 若 $d_{r+1} = 0$ 且 r < n, 则有多解.

推论

- 齐次线性方程组有非平凡解当且仅当 r < n.</p>
- ② 特别地, 若齐次方程个数小于变量个数,即 *m* < *n*,则其一定有非平凡解.

矩阵的定义

定义 (矩阵)

一个 $m \times n$ 矩阵为由 $m \times n$ 个数排成的 m 行 n 列的阵列

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

记作 $A = (a_{ij})_{m \times n}$. 称 a_{ij} 为矩阵 A 的第 (i,j) 元素; 当 i = j 时, a_{ii} 也称为 A 的对角元.

若两个矩阵 A 和 B 的行数和列数相同且对应位置的元素都相同,则称 A 与 B 相等,记为 A = B. 否则称 A 与 B 不相等,记为 $A \neq B$. 例如:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

特殊矩阵命名

按照矩阵行列数大小,非零元分布或元素取值范围等,我们有如下特殊矩阵命名:

- n 维行向量 := 1×n 矩阵;
- ② n 维列向量:= n×1 矩阵;
- 零矩阵 O, 或 0;
- n 阶方阵;
- 单位阵 I;
- ⑥ 数量矩阵 aI;
- **②** 对角矩阵 $\operatorname{diag}(a_1, \cdots, a_n)$;
- る 上(下)三角矩阵;
- ❷ (反) 对称矩阵;
- ⑩ 整数矩阵;有理数矩阵;实矩阵;复矩阵;
- ❶ 数域 ℙ上的矩阵;
- ❷ 多项式矩阵.

例

• $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ 为整系数对称 2 阶方阵.

•
$$\begin{pmatrix} 0 & \sqrt{-1} & -1 \\ -\sqrt{-1} & 0 & \pi \\ 1 & -\pi & 0 \end{pmatrix}$$
 为复系数反对称 3 阶方阵.

• $\begin{pmatrix} e^{\frac{i\pi}{3}} & 0 \\ 0 & e^{\frac{i\pi}{3}} \end{pmatrix}$ 为复系数 2 阶数量矩阵.

矩阵的线性运算

定义 (加法与数乘)

设 λ 为数域 \mathbb{F} 中的数. 取两个 \mathbb{F} 系数的 $m \times n$ 矩阵 $A = (a_{ii})_{m \times n} \in \mathbb{F}^{m \times n}$, $B = (b_{ij})_{m \times n} \in \mathbb{F}^{m \times n}$. 定义

●加法

$$A + B := (a_{ij} + b_{ij})_{m \times n} := \begin{pmatrix} a_{11} + b_{11} & a_{12} + b_{12} & \cdots & a_{1n} + b_{1n} \\ a_{21} + b_{21} & a_{22} + b_{22} & \cdots & a_{2n} + b_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} + b_{m1} & a_{m2} + b_{m2} & \cdots & a_{mn} + b_{mn} \end{pmatrix},$$

● 数乘

$$\lambda A := (\lambda a_{ij})_{m \times n} := \begin{pmatrix} \lambda a_{11} & \lambda a_{12} & \cdots & \lambda a_{1n} \\ \lambda a_{21} & \lambda a_{22} & \cdots & \lambda a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \lambda a_{m1} & \lambda a_{m2} & \cdots & \lambda a_{mn} \end{pmatrix}$$

类似地定义矩阵的减法运算和负矩阵:

$$A - B := (a_{ij} - b_{ij})_{m \times n}, \quad -A := (-a_{ij})_{m \times n}.$$

矩阵的线性运算

注: 只有行数和列数相同的矩阵才可以相加减, 否则无意义,

例

$$\mathbf{2} \ A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 5 \\ -1 & 2 & 4 \end{pmatrix}, \, \not \stackrel{\mathbf{1}}{\times} \, 2A.$$

- 若 5A + 3X = B. 求 X.

矩阵的线性运算

类似于数的加法和乘法,矩阵的加法和数乘运算满足如下八条基 本性质:

定理

- ① 加法交换律: A+B=B+A:
- ② 加法结合律: A + (B + C) = (A + B) + C;
- **3** 有零矩阵: A+0=A=0+A:
- **①** 有负矩阵: A + (-A) = 0 = (-A) + A;
- 数乘单位元: 1A = A:
- **⑤** 数乘结合律: $\lambda(\mu A) = (\lambda \mu)A$;
- ② 左分配律: $(\lambda + \mu)A = \lambda A + \mu A$;
- **3** 右分配律: $\lambda(A+B) = \lambda A + \lambda B$;
- 其中 A, B, C 为使得运算有有意义的矩阵, λ, μ 为数.

基本矩阵

$$E_{ij} := \begin{pmatrix} 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & 1 & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 \end{pmatrix} \leftarrow \hat{\pi} i \hat{\tau}$$

引理

任意 $m \times n$ 矩阵 $A = (a_{ij})_{m \times n}$ 都可以唯一的表示为基本矩阵的线性组合

$$A = \sum_{i=1}^{m} \sum_{j=1}^{n} a_{ij} E_{ij}.$$

矩阵与线性映射

定义(线性映射)

给定一个数组向量空间之间的映射 $\mathscr{A}: \mathbb{F}^n \to \mathbb{F}^m$. 若 \mathscr{A} 满足

(保持加法)
$$\mathscr{A}(\vec{a} + \vec{b}) = \mathscr{A}(\vec{a}) + \mathscr{A}(\vec{b});$$

(保持数乘) $\mathscr{A}(\lambda \vec{a}) = \lambda \mathscr{A}(\vec{a})$ (*)

则 \mathcal{A} 称为线性映射.

给定线性映射 $\mathscr{A}: \mathbb{F}^n \to \mathbb{F}^m$. 考虑基本向量 \vec{e}_i 在这个映射下的像

$$\mathscr{A}(\vec{e}_j) = \mathscr{A}\left(\begin{pmatrix} 0\\ \vdots\\ 1\\ \vdots\\ 0 \end{pmatrix}\right) =: \begin{pmatrix} a_{1j}\\ a_{2j}\\ \vdots\\ a_{mj} \end{pmatrix}.$$

矩阵与线性映射

根据 \mathscr{A} 为线性映射, 对于任意 $y_1, \dots, y_n \in \mathbb{F}$, 我们有

$$\mathscr{A}\left(\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} a_{11}y_1 + a_{12}y_2 + \dots + a_{1n}y_n \\ a_{21}y_1 + a_{22}y_2 + \dots + a_{2n}y_n \\ \vdots \\ a_{m1}y_1 + a_{m2}y_2 + \dots + a_{mn}y_n \end{pmatrix}. \tag{*}$$

因此, 通过线性映射 \mathscr{A} , 可以得到一个矩阵 $A = (a_{ij})_{m \times n}$. 反之, 给定矩阵 A 我们可以通过(*), 确定一个线性映射. 因此

$$\mathbb{F}^{m \times n} \leftarrow \stackrel{1:1}{\longleftrightarrow} \mathcal{K} \mathbb{F}^n$$
 到 \mathbb{F}^m 的全体线性映射.

引理

线性映射的合成仍然是线性映射.

矩阵的乘法

设矩阵 $A = (a_{ik})_{m \times n} \in \mathbb{F}^{m \times n}$, $B = (b_{kj})_{n \times p} \in \mathbb{F}^{n \times p}$ 对应线性映射 \mathscr{A} 和 \mathscr{B} . 即,

$$\mathscr{A}: \mathbb{F}^n \to \mathbb{F}^m, \quad (y_1, \dots, y_n) \mapsto \left(\sum_{k=1}^n a_{1k}y_k, \sum_{j=k}^n a_{2k}y_k, \dots, \sum_{k=1}^n a_{mk}y_k\right).$$

$$\mathscr{B}\colon \mathbb{F}^p \to \mathbb{F}^n, \quad (z_1, \cdots, z_p) \mapsto \left(\sum_{j=1}^p b_{1j}z_j, \sum_{j=1}^p b_{2j}z_j, \cdots, \sum_{j=1}^p b_{nj}z_j\right).$$

因此
$$\mathscr{A} \circ \mathscr{B}(z_1, \cdots, z_p) = \left(\sum_{j=1}^p \left(\sum_{k=1}^n a_{ik} b_{kj}\right) z_j\right)$$
. 记

$$C = (c_{ij})_{m \times p} \in \mathbb{F}^{m \times p}, \quad \sharp \, \, \forall \, c_{ij} = \sum_{k=1}^{n} a_{ik} b_{kj}.$$

则 $\mathscr{A} \circ \mathscr{B}$ 为矩阵 C 对应的线性变换.

注: 下面我们将这个矩阵 C 定义为矩阵 A 和 B 的乘积.

矩阵的乘法

定义(矩阵乘法)

设
$$A=(a_{ik})_{m\times n}\in\mathbb{F}^{m\times n}$$
, $B=(b_{kj})_{n\times p}\in\mathbb{F}^{n\times p}$. 定义

$$AB := \left(\sum_{k=1}^n a_{ik} b_{kj}\right)_{m \times p} \in \mathbb{F}^{m \times p}.$$

$$:=egin{pmatrix} a_{11}b_{11}+a_{12}b_{21}+\cdots+a_{1n}b_{n1} & \cdots & a_{11}b_{1p}+a_{12}b_{2p}+\cdots+a_{1n}b_{np} \ & \vdots & & \vdots \ & & a_{m1}b_{11}+a_{m2}b_{21}+\cdots+a_{mn}b_{n1} & \cdots & a_{m1}b_{1p}+a_{m2}b_{2p}+\cdots+a_{mn}b_{np} \end{pmatrix}$$

注: 并非任意两矩阵都可以相乘. 只有在 A 的列数等 B 的行数时, A与B才可以相乘.

特别地, 若 A 为方阵, 我们可以定义 A 的方幂. 规定 $A^0 := I$ 并定义 (k > 0):

$$A^k := \underbrace{AA \cdots A}_{k \, \uparrow \, A}$$

例

从这个例子, 你发现了什么现象?

- $AB \neq BA$;
- $AB = 0 \Rightarrow A = 0 \neq B = 0$.

例

已知 $A = (a_{ij})_{m \times n}$, $B = \operatorname{diag}(b_1, \dots, b_m)$, $C = \operatorname{diag}(c_1, \dots, c_n)$. 求 BA 和 AC.