

<<JFrame>> GUI	
RESPONSABILIDADES: <ol style="list-style-type: none"> 1. Mostrar las palabras 2. Mostrar el nombre del jugador 3. Mostrar la ronda 4. Mostrar mensajes de ayuda 5. Mostrar los botones 	COLABORACIONES: <ol style="list-style-type: none"> 1. Escucha 2. ModelIKnowThatWord

<<EventListener>> Escucha	
RESPONSABILIDADES: <ol style="list-style-type: none"> 1. Determinar si se ha presionado el boton ayuda 2. Determinar si se ha presionado el botón salir 3. Determinar si se ha presionado el botonSi o botonNo 	COLABORACIONES: <ol style="list-style-type: none"> 1. ModelIKnowThatWord

ModelIKnowThatWord	
RESPONSABILIDADES: <ol style="list-style-type: none"> 1. Calcular aleatoriamente las palabras a mostrar por cada nivel 2. Ingresar nuevos usuarios a nombres.txt 3. Validar si un usuario ya existe 4. Validar las respuestas del usuario 5. Iniciar los niveles 6. Calcular porcentaje de aciertos 	COLABORACIONES: <ol style="list-style-type: none"> 1. Escucha

FileManager	
RESPONSABILIDADES: <ol style="list-style-type: none"> 1. Registrar usuarios a nombre.txt 2. Registrar palabras a palabras.txt 	COLABORACIONES:

BOCETO INTERFAZ

	0	1	2	3
0	Mesa de Juego I Know That Word			
1	?	Nombre persona	nivel	Salir
2	Palabras			
3	SI		NO	
4	Mensajes			