



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE CIENCIAS

Práctica #2

Equipo: Evasores de Impuestos

PRESENTAN

Castro Hernández Rafael
320051809

Gallegos Cortes José Antonio
320316566

Martínez Leal José María
317243970

PROFESORA

Rosa Victoria Villa Padilla

ASIGNATURA

Modelado y Programación

La práctica número 2 es una implementación y combinación de los patrones de diseño “Templater”, “State” e “Iterator”. Contamos con una carpeta src donde aparecen todas las clases de Java, además de que en la carpeta principal contamos con nuestro UML, que representa el cómo se conectan las clases de nuestra práctica.

Para ejecutar el programa se debe de ingresar a la carpeta src desde una terminal, una vez ahí escribir el comando

- javac Restaurante.java

Para compilar el proyecto y Finalmente el comando

- java Restaurante

Para ejecutarlo.