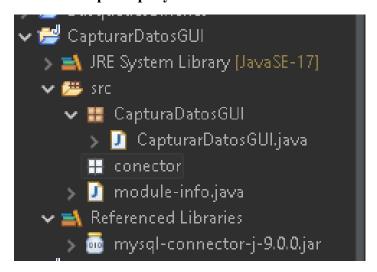
Programa Capturar Datos y Conexión a Base de Datos

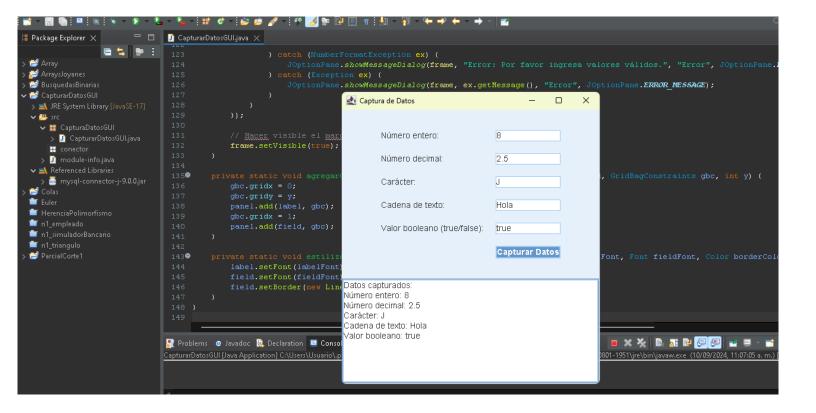
Proyecto en Java con la clase principal y el Java Conector:



Base de Datos: MySQL



Programa en ejecución:

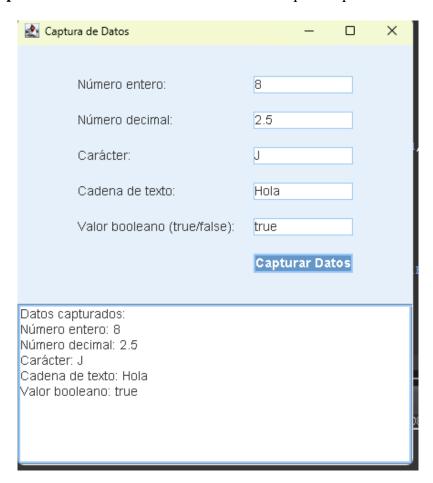


Explicación del código:

- 1. **Creación del JFrame**: Se crea un marco de ventana principal usando JFrame con un título y un tamaño específico.
- 2. Layout: Se establece un GridLayout para organizar los componentes de manera ordenada en una cuadrícula.
- 3. **Componentes de entrada**: Se crean JTextField para capturar los diferentes tipos de datos (entero, decimal, carácter, cadena de texto y booleano).
- 4. **Etiquetas y campos de entrada**: Se añaden etiquetas descriptivas y campos de entrada al marco.
- 5. **Botón y área de resultados**: Se añade un botón para capturar los datos y un área de texto para mostrar los datos capturados.
- 6. **Acción del botón**: Se define la acción a realizar cuando se presiona el botón. Los datos ingresados se convierten a sus respectivos tipos y se muestran en el área de texto. Se incluye manejo de excepciones para valores inválidos.
- 7. Conexión a la base de datos: Se realizo la conexión a base de datos en phpMyAdmin.

Principios de Diseño de la Interfaz Usuario: Se utilizo algunos de los principios de diseño de interfaz de usuario de Microsoft, podemos enfocarnos en los siguientes aspectos:

- **Simplicidad**: Se mantiene la interfaz simple y clara.
- Consistencia: Se Asegura de que la interfaz sea coherente en todo momento.
- **Visualización clara:** Proporcionar retroalimentación inmediata al usuario dando la visualización de los datos capturados.
- Eficiencia para el usuario: Se minimiza el esfuerzo requerido para realizar tareas.



Visualización en la Base de Datos:

