

# **ALGORITHMIQUE IMAGE-saturation**

21.01.2020

Mr Jean-Christophe TAROT Ecole Publique

CCIMP Marseille

## **SOMMAIRE**

- I. Rappel de la problèmatique .... page 2
- II. Partie A
  - 1. fonctionnement de la fonction MYSTERE().... page 3
  - 2. algorithme qui va accentuer le contraste.... page 4
- III. Partie B
  - 3. implementation de la fonction MYSTERE() et CONTRASTE\_PLUS().... page 6

#### non fait:

implementation de la fonction MOYENNE().... page 9

implementation de la fonction CONTRASTE\_MOINS().... page 9

- IV. Jeux de Test.... page 13
- V. Conclusion

# I. Rappel de la Problématique

On souhaite écrire quelques algorithmes modifiants la saturation d'une image matricielle à deux dimensions et composé d'entier compris entre 0 et 100.

Les valeurs : 0 correspondant a une case NOIR

100 correspondant a une case BLANCHE

entre ces deux valeurs : NUANCE DE GRIS

Nous avons une base en pseudo-code de la fonction MYSTERE

### II. PARTIE A

## 1. fonctionnement de la fonction MYSTERE()

FONCTION MYSTERE (tableau de ENTIER:Matrice[][]):tableau de ENTIER

// Matrice : tableau d'entiers de 5 lignes et 6 colonnes

VARIABLE

ENTIER i,j

DEBUT

// lecture du tableau

POUR i ALLANT\_DE 0 à 4 FAIRE

POUR j ALLANT\_DE 0 à 4 FAIRE

Matrice[i][j]<-100 - Matrice[i][j]

FIN\_POUR

FIN\_POUR

RETOURNE Matrice

FIN

// Matrice initialisée du tableau d'entiers de 5 lignes et 6 colonnes

// Résultat de la fonction MYSTERE

// On obtient la matrice inverse qui produit une image négative.

## 2. algorithme qui va accentuer le contraste

```
FONCTION CONTRAST_PLUS (tableau de ENTIER:Matrice[][]):tableau de ENTIER
// Matrice : tableau d'entiers de 5 lignes et 6 colonnes
VARIABLE
       ENTIER i,i
      // cp pour contrast plus
      INT cp
DEBUT
       POUR i ALLANT_DE 0 à 4 FAIRE
              POUR | ALLANT_DE 0 à 5 FAIRE
                    SI Matrice[i][j] > 75 FAIRE
                           // saturation strictement supérieur à 75
                           cp <- 100
                    SINON_SI Matrice[i][j] >= 50 FAIRE
                           // saturation supérieur à 50
                           cp <- 75
                    SINON Matrice[i][j]
                           // saturation divisé par 2
                           cp <- Matrice[i][j] / 2</pre>
                    FIN_SI
                    Matrice[i][j] <- cp
              FIN_POUR
       FIN POUR
       RETOURNE Matrice
FIN
```

```
----corrigé

POUR i ALLANT_DE 0 à 4 FAIRE

POUR j ALLANT_DE 0 à 5 FAIRE

SI Matrice[i][j] > 75 FAIRE

Matrice[i][j] <- 100

SINON_SI Matrice[i][j] >= 50 FAIRE

Matrice[i][j] <- 75

SINON Matrice[i][j]

Matrice[i][j] <- Matrice[i][j] / 2

FIN_SI

FIN_POUR

FIN_POUR
```

#### III. PARTIE B

## 3. implementation de la fonction MYSTERE() et CONTRASTE\_PLUS()

```
/*
* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
* To change this template file, choose Tools | Templates
* and open the template in the editor.
package image;
/**
* @author Jean-Christophe Tarot formation_ep
*/
public class Image {
  /**
  * @param args the command line arguments
  public static void main(String[] args) {
    // CONSTANTES
    final int NL=5,NC=6;
    // VARIABLES
    // tableau test
    int[][] T = new int[][] {
                    {5,50},
                    {75,40}
                   };
    // initialisation de la matrice image
    int[][] M = new int[][] {
           {25,
                     28,
                            100,
                                 100,
                                         100,
                                                 100},
           {44,
                     45,
                            50,
                                   100,
                                          100,
                                                 100},
           {65,
                     65,
                            50,
                                   20,
                                          100,
                                                 100 },
           {90,
                     62,
                            100,
                                   5,
                                          0,
                                                 0},
           {60,
                     87,
                            100,
                                   0,
                                          100,
                                                 100}
```

```
};
  AfficheTableau(M);
  System.out.println("Matrice Image");
  // matrice image inversé pour image négative
  Mystere(M);
  AfficheTableau(M);
       System.out.println("Matrice Négative");
  ContrastPlus(M);
  AfficheTableau(M);
       System.out.println("Matrice Image Contrast Plus");
}
public static int[][] Mystere(int[][] tab) {
  // Matrice : tableau d'entiers de 5 lignes et 6 colonnes
  // CONSTANTES
  final int NL=5,NC=6;
  for (int i = 0; i < NL; i++) {
     for (int j = 0; j < NC; j++) {
       tab[i][j] = 100 - tab[i][j];
    }
  return tab;
}
public static int[][] ContrastPlus(int[][] tab) {
  // Matrice : tableau d'entiers de 5 lignes et 6 colonnes
  // CONSTANTES
  final int NL=5,NC=6;
  // VARIABLES
  int cp;
  for (int i = 0; i < NL; i++) {
     for (int j = 0; j < NC; j++) {
       if (tab[i][j] > 75) {
         cp = 100;
       } else if ( tab[i][j] > 50 ) {
         cp = 75;
       } else {
         cp = tab[i][j]/2;
       tab[i][j] = cp;
```

```
}
return tab;
}

public static void AfficheTableau(int[][] tab) {
    // Affiche Tableau Dimension 2 ordre 5
    // CONSTANTES
    final int NL=5,NC=6;
    for (int i = 0; i < NL; i++) {
        System.out.println();
        for (int j = 0; j < NC; j++) {
            System.out.print(tab[i][j] + " \t");
        }
    }
}
</pre>
```

## Implementation de Moyenne et ContrasteMoins

```
1. /*
2. * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3. * To change this template file, choose Tools | Templates
4. * and open the template in the editor.
5. */
6. package image;
7.
8. /**
9. *
10. * @author Jean-Christophe Tarot formation_ep
11. */
12. public class Image {
13.
14.
     /**
15.
     * @param args the command line arguments
16.
17. public static void main(String[] args) {
18.
     // CONSTANTES
19.
     final int NL=5,NC=6;
20. // VARIABLES
21.
22.
       // initialisation de la matrice image
23.
       int[][]M = new int[][]{
24.
             {25,
                       28,
                             100, 100,
                                          100, 100},
25.
             {44,
                      45.
                             50, 100, 100,
                                                100},
26.
             {65,
                       65,
                            50, 20,
                                          100,
                                                 100 },
27.
             {90,
                       62,
                            100, 5,
                                          0,
                                                 0},
28.
             {60,
                      87,
                           100, 0,
                                          100,
                                                100}
29.
                 };
30.
31.
       AfficheTableau(M);
       System.out.println("Matrice Image");
32.
       // matrice image inversé pour image négative
33.
34.
       Mystere(M);
35.
       AfficheTableau(M);
36.
       System.out.println("Matrice Négative");
```

```
37.
        // matrice image contrasté
38.
        ContrastPlus(M):
39.
        AfficheTableau(M);
40.
        System.out.println("Matrice Image Contrast Plus");
41.
        // moyenne des valeurs de la matrice image
42.
        System.out.println();
43.
        System.out.printf("\rMatrice Image Moyenne: %d", Moyenne(M));
44.
        System.out.println();
45.
        // matrice image désaturé
46.
        ContrastMoins(M);
47.
        AfficheTableau(M);
48.
        System.out.println("Matrice Image Contrast Moins");
49.
        // moyenne des valeurs de la matrice image
50.
        System.out.println();
51.
        System.out.printf("\rMatrice Image Moyenne: %d", Moyenne(M));
52.
        System.out.println();
53. }
54.
55.
     public static int[][] Mystere(int[][] matrice) {
56.
        // Matrice : tableau d'entiers de 5 lignes et 6 colonnes
57.
       // CONSTANTES
58.
       final int NL=5,NC=6;
59.
       for (int i = 0; i < NL; i++) {
60.
          for (int j = 0; j < NC; j++) {
61.
            matrice[i][j] = 100 - matrice[i][j];
62.
          }
63.
        }
64.
        return matrice;
65. }
66.
67.
     public static int[][] ContrastPlus(int[][] matrice) {
68.
        // Matrice : tableau d'entiers de 5 lignes et 6 colonnes
69.
       // CONSTANTES
70.
       final int NL=5,NC=6;
71.
       // VARIABLES
72.
       int cp;
73.
74.
        for (int i = 0; i < NL; i++) {
75.
          for (int j = 0; j < NC; j++) {
76.
            if ( matrice[i][j] > 75 ) {
77.
               cp = 100;
```

```
78.
             } else if ( matrice[i][j] > 50 ) {
79.
               cp = 75;
80.
             } else {
81.
               cp = matrice[i][j]/2;
82.
             }
83.
             matrice[i][j] = cp;
84.
          }
85.
        }
86.
        return matrice;
87.
88.
      public static int Moyenne(int[][] matrice) {
89.
90.
        // Moyenne du Tableau Dimension 2 ordre 5
91.
        // CONSTANTES
92.
        final int NL=5,NC=6;
93.
        int somme = 0;
        for (int i = 0; i < NL; i++) {
94.
95.
          for (int j = 0; j < NC; j++) {
96.
             somme = matrice[i][j] + somme;
97.
          }
98.
        }
99.
        return somme / (NL*NC);
100.
        }
101.
102.
            public static int[][] ContrastMoins(int[][] matrice) {
103.
            // Matrice : tableau d'entiers de 5 lignes et 6 colonnes
104.
            // CONSTANTES
105.
            final int NL=5,NC=6;
106.
            // VARIABLES
107.
            int seuil = Moyenne(matrice);
108.
109.
            int cm;
110.
111.
            for (int i = 0; i < NL; i++) {
112.
              for (int j = 0; j < NC; j++) {
113.
                 cm = ( matrice[i][j] - seuil ) / 2;
114.
                 matrice[i][j] = matrice[i][j] - cm;
115.
              }
116.
            }
117.
            return matrice;
118.
         }
```

```
119.
120.
         public static void AfficheTableau(int[][] matrice) {
121.
           // Affiche Tableau Dimension 2 ordre 5
122.
           // CONSTANTES
123.
           final int NL=5,NC=6;
           for (int i = 0; i < NL; i++) {
124.
125.
             System.out.println();
             for (int j = 0; j < NC; j++) {
126.
127.
                System.out.print(matrice[i][j] + " \t");
             }
128.
129.
           }
130.
         }
131. // fin main
132. }
```

## IV Jeux de test

run:						
25 44 65 90 60	28 45 65 62 87	100 50 50 100 100	100 100 20 5 0	100 100 100 0 100	100 100 100 0 100	Matrice Image
75 56 35 10 40	72 55 35 38 13	0 50 50 0	0 0 80 95 100	0 0 0 100 0	0 0 0 100 0	Matrice Négative
75 75 17 5 20	75 75 17 19	0 25 25 0 0	0 0 100 100 100	0 0 0 100	0 0 0 100	Matrice Image Contrast Plus
Matrice Image Moyenne : 31						
53 53 24 18 25	53 53 24 25 18	15 28 28 15 15	15 15 66 66 66	15 15 15 66 15	15 15 15 66 15	Matrice Image Contrast Moins

Matrice Image Moyenne : 30 BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

# **CONCLUSION**

## utilité de ce code ?

on peut voir une fluctuation de la fonction Image Moyenne (passe de 31 a 30) avant et après l'appel de la fonction Image $\mathsf{ContrasteMoins}$ .