

## Daily Scrum Meeting - Martes

**Scrum Master (Jonathan Valdes Salinas):** Buenos días a todos. Vamos a mantener nuestra Daily Scrum dentro de los próximos 5 a 10 minutos. Elizabeth, ¿quieres comenzar?

**Product Owner (Elizabeth Ramos Valerio):** ¡Por supuesto, Jonathan! Ayer, junto a Luis, continuamos nuestra investigación sobre los principios de diseño de interfaces atractivas y funcionales. Hemos encontrado algunas guías que podrían ser muy útiles para asegurarnos de que la interfaz sea atractiva y funcional.

**Developer (Diego Camargo Peniche):** ¡Hola! Me centré en investigar herramientas y enfoques de pruebas específicos para aplicaciones móviles, como mencionaba la tarea de "Selección del Entorno de Pruebas". Identificamos frameworks diseñados para dispositivos móviles que podrían ser apropiados para abordar nuestros objetivos.

**Tester (Enrico Burstyn Martinez):** Saludos a todos. Me enfoqué en investigar herramientas de pruebas, tanto para el entorno como para evaluar los aspectos de diseño de la interfaz. Descubrí algunas opciones que ofrecen simulaciones de interacción, lo que podría ser muy valioso para evaluar la usabilidad antes de implementar.

**Designer (Luis Andres Millan Lopez):** Buen día. Avancé en la planificación de la estructura de la interfaz de usuario y diseñé los elementos visuales, como botones e iconos. Estoy tomando en cuenta los principios que hemos descubierto en nuestra investigación. Hemos notado que la combinación de colores y la disposición espacial influyen en la percepción de los usuarios.

**Scrum Master (Jonathan Valdes Salinas):** ¡Perfecto! Mantengamos nuestras actualizaciones ágiles mientras avanzamos en estas tareas clave. Recuerden que el viernes revisaremos nuestro progreso y ajustaremos si es necesario. Si encuentran algún obstáculo, no duden en compartirlo.

## Daily Scrum Meeting - Jueves

**Scrum Master (Jonathan Valdes Salinas):** Buenos días a todos. Mantendremos nuestra Daily Scrum dentro de los próximos 5 a 10 minutos. Elizabeth, ¿quieres comenzar?

**Product Owner (Elizabeth Ramos Valerio):** ¡Hola nuevamente! Ayer continuamos con el trabajo en el diseño de elementos visuales junto con Luis. También exploramos cómo podríamos obtener retroalimentación directa de usuarios potenciales para asegurarnos de que la apariencia y usabilidad de la interfaz estén en el punto.

**Developer (Diego Camargo Peniche):** En mi trabajo, continué investigando sobre las herramientas de pruebas para aplicaciones móviles. Identificamos algunas opciones sólidas que podrían ser adecuadas para resolver las fallas mínimas que estamos abordando. Descubrimos que algunas de estas herramientas incluso ofrecen automatización de pruebas, lo que podría acelerar nuestro proceso.

**Tester (Enrico Burstyn Martinez):** En mi investigación, he estado realizando pruebas en el entorno, considerando cómo podríamos incorporar los aspectos de diseño en nuestras evaluaciones. Esto nos permitirá garantizar que la experiencia sea atractiva y funcional desde el primer momento. Hemos descubierto que las pruebas de usabilidad son cruciales para identificar áreas de mejora.

**Designer (Luis Andres Millan Lopez):** En mi parte, continué con la creación de maquetas en Figma, visualizando cómo se verían los elementos visuales en la aplicación. Además, estoy emocionado por recibir la retroalimentación directa de los usuarios potenciales. Descubrimos que su opinión es oro para afinar los detalles finales de la interfaz.

**Scrum Master (Jonathan Valdes Salinas):** ¡Fantástico! Sigamos enfocados en nuestros objetivos. Recordemos que el viernes evaluaremos nuestro progreso y ajustaremos si es necesario. Si enfrentan algún obstáculo, no duden en mencionarlo.