



OC PIZZA

Optimisation Vente Pizza

Dossier de conception fonctionnelle

Version 1,0

Auteur

VIRET Pierrick
Junior Développeur iOS

TABLE DES MATIÈRES

1.Versions	7
2.Introduction	8
2.1.Objet du document	8
2.2.Références	8
2.3.Besoin du client	8
2.3.1.Contexte	8
2.3.2.Enjeux et Objectifs	9
3.Description générale de la solution	10
3.1.Les acteurs	10
3.1.1.Acteurs primaires	10
3.1.2.Acteurs secondaires	12
3.1.3.Acteurs génériques	12
3.2.Les principe de fonctionnement	13
3.2.1.COMMANDE	14
3.2.2.GESTION	16
3.2.3.GESTION	17
3.3.Les cas d'utilisation généraux	18
4.Le domaine fonctionnel	19
4.1.Référentiel	19
4.2.Descriptif des classes	20
4.2.1.Order	20
4.2.1.1 Attribut	20
4.2.1.2 Relation	20
4.2.2 Payment	21

4.2.2.1 Attribut	21
4.2.2.2 Relation	21
4.2.3 User	21
4.2.3.1 Attribut	21
4.2.3.2 Relation	21
4.2.4.Address	22
4.2.4.1 Attribut	22
4.2.4.1 Relation	22
4.2.5.Store	22
4.2.5.1 Attribut	22
4.2.5.2 Relation	22
4.2.6.Supplier	23
4.2.6.1 Attribut	23
4.2.6.2 Relation	23
4.2.7.Supplier	23
4.2.7.1 Attribut	23
4.2.7.2 Relation	23
4.2.8.IngredienteType	24
4.2.8.1 Attribut	24
4.2.8.2 Relation	24
4.2.9.Pizza	24
4.2.9.1 Attribut	24
4.2.9.2 Relation	24
4.2.10.Drink	24
4.2.10.1 Attribut	24
4.2.11.Product	25

4.2.11.1 Attribut	25
4.2.11.2 Relation	25
4.2.12.Ingrediente	25
4.2.12.1 Attribut	25
4.2.12.2 Relation	25
4.2.13.Recipe	26
4.2.13.1 Attribut	26
4.2.14.Stock	26
4.2.14.1 Attribut	26
4.2.15.ProductQuantity	26
4.2.15.1 Attribut	26
5.Les workflows	27
5.1.Le workflow d'une commande (vue client)	27
5.2.Le workflow d'une commande (vue restaurant)	28
5.3.Le workflow des états d'une commande	29
6.Application Web	30
6.1.Les acteurs	30
6.2.Les cas d'utilisation	34
6.2.1.COMMANDE	34
6.2.1.Sommaire	35
6.2.1.1 Le visiteur choisi sa pizzeria	36
6.2.1.2 Le visiteur visualise les produits	37
6.2.1.3 Le visiteur ajoute un produit dans le panier	38
6.2.1.4 Le visiteur modifie la quantité dans le panier	39
6.2.1.5 Le visiteur supprime le produit du panier	40
6.2.1.6 Le visiteur valide son panier	41

6.2.1.7 Le visiteur modifie le lieu de retrait	42
6.2.1.8 Le visiteur rentre son adresse	43
6.2.1.9 Le visiteur modifie la pizzeria de retrait	44
6.2.1.10 Le visiteur choisit son mode de paiement	45
6.2.1.11 Le client peut suivre la commande	46
6.2.1.12 Le client peut supprimer une commande	47
6.2.1.13 Le caissier peut valider le paiement	48
6.2.1.14 Le caissier peut valider la livraison	49
6.2.1.15 Les employés peuvent consulter les commandes	50
6.2.1.16 Le livreur déclare le départ du restaurant	51
6.2.1.17 Le pizzaiolo commence une recette	52
6.2.1.18 Le pizzaiolo fini une commande	53
6.2.2.COMMANDE	54
6.2.2.1 Le pizzaiolo ajoute une recette	55
6.2.2.2 Le pizzaiolo modifie une recette	56
6.2.2.3 Le pizzaiolo supprime une recette	57
6.2.2.4 Les cadres consultent les stocks	58
6.2.2.5 Les cadres ajoutent un ingrédients	59
6.2.2.6 Les cadres modifient l'ingrédient	60
6.2.2.7 Les cadres peuvent supprimer l'ingrédient	61
6.2.2.8 Les cadres peuvent préparer la commande d'ingrédients	62
6.2.2.9 Les cadres peuvent valider la commande d'ingrédients	63
6.2.2.10 Les cadres peuvent voir le CA du restaurant	64
6.2.2.11 La direction peut voir le CA du groupe	65
6.2.3.GESTION	66
6.2.3.1 Les utilisateurs peuvent se connecter	67

6.2.3.2 Un visiteur peut créer un compte	68
6.2.3.3 Un visiteur peut modifier son compte	69
6.2.3.4 Un client peut supprimer son compte	70
6.2.3.5 Un cadre peut voir les informations clients	71
6.2.3.6 un cadre peut voir la liste des employés	72
6.2.3.7 un cadre peut voir les informations employés	73
6.2.3.8 Un cadre peut modifier le compte employé	74
6.2.3.9 Un cadre peut supprimer le compte employé	75
7.Glossaire	76



1. VERSIONS

Auteur	Date	Description	Version
VIRET	06/07/2023	Création du document	1.0

2. INTRODUCTION

2.1. Objet du document

Le présent document constitue le dossier de conception fonctionnelle de l'application OC PIZZA à l'attention de la maîtrise d'ouvrage (MOA) et de la maîtrise d'œuvre (MOE).

La conception fonctionnelle a pour objectif de définir le fonctionnement et les fonctionnalités du site web, en tenant compte des objectifs de celui-ci et des besoins de ses utilisateurs.

Les éléments du présents dossiers découlent :

- Des objectifs de l'entreprise OC PIZZA
- Des attentes utilisateurs sur un site de commande en ligne
- D'une analyse de la concurrence
- Des contraintes techniques

2.2. Références

Pour de plus amples informations, se référer également aux éléments suivants :

1. **DCT - OCPIZZA** : Dossier de conception technique de l'application
2. **DCE - OCPIZZA** : Dossier d'exploitation de l'application

2.3. Besoin du client

2.3.1. Contexte

« OC Pizza » est un jeune groupe de pizzeria en plein essor et spécialisé dans les pizzas livrées ou à emporter. Il compte déjà 5 points de vente et prévoit d'en ouvrir au moins 3 de plus d'ici la fin de l'année. Ils ont besoin d'un système informatique déployé dans toutes ses pizzerias, lui permettant d'être plus efficace dans la gestion des commandes, de leur réception à leur livraison, en passant par leur préparation.

Le client a déjà fait une petite prospection et les logiciels existants qu'il a pu trouver ne lui conviennent pas.



2.3.2. *Enjeux et Objectifs*

L'enjeux est d'être plus efficace dans la gestion des commandes, de leur réception à leur livraison en passant par leur préparation.

Les objectifs principaux sont les suivant :

- suivre en temps réel les commandes passées et en préparation ;
- suivre en temps réel le stock d'ingrédients restants pour savoir quelles pizzas sont encore réalisables ;
- proposer un site internet pour que les clients puissent :
 - passer leurs commandes, en plus de la prise de commande par téléphone ou sur place,
 - payer en ligne leur commande s'il le souhaite, sinon, ils paieront directement à la livraison
 - modifier ou annuler leur commande tant que celle-ci n'a pas été préparée
- proposer un aide mémoire aux pizzaiolos indiquant la recette de chaque pizza
- Informer ou notifier les clients sur l'état de leur commande

3. DESCRIPTION GÉNÉRALE DE LA SOLUTION

3.1. Les acteurs

3.1.1. Acteurs primaires

3.1.1.1 VISITEUR :

Personne qui visite le site , il est capable de :

- voir les produits disponible
- sélectionner des pizzas
- supprimer du panier
- choisir son mode de retrait
- payer en magasin, chez lui ou en ligne
- crée un compte client

3.1.1.2 CLIENT :

VISITEUR qui se connecte avec un compte, il est capable de :

- effectuer les actions d'un visiteur
- consulter le suivi de la commande
- supprimer / modifier une commande en ligne
- gérer son compte client : modification / suppression

3.1.1.3 EQUIPIER POLYVALENT:

Employé du restaurant, il renseigne le client sur place ou au téléphone.

il est capable de :

- effectuer les actions à la place du CLIENT (réservation, modification ..)
- consulter l'ensemble des commandes
- encaisser le client
- donner la commande



3.1.1.4 LIVREUR:

Employé du restaurant effectuant les livraisons au client.

il est capable de :

- consulter les commandes
- indiquer le départ du restaurant
- encaisser le client
- donner la commande

3.1.1.5 PIZZAILO:

Employé du restaurant, il crée les pizzas suivant les commandes et les recettes associées

il est capable de :

- consulter les commandes
- indiquer la réalisation de la commande
- regarder les recettes
- créer des recettes

3.1.1.6 MANAGER:

CADRE du restaurant, il peut remplacer l'EQUIPIER POLYVALENT en cas de besoin.

il est capable de :

- d'effectuer les actions de l'EQUIPIER POLYVALENT
- consulter les stocks
- gérer les stocks : création, modification, suppression
- commander les ingrédients
- visualiser le CA du restaurant
- administrer les droits des employées (création, modification de compte)

3.1.1.7 DIRECTION:

Directeur des restaurants du groupe, il a une vision globale du groupe.

Il est capable de :

- visualiser le CA des restaurants
- effectuer les actions du MANAGER



3.1.2. Acteurs secondaires

3.1.2.1 TPE:

Terminaux de paiement, relié à la banque ou au titre restaurant, permettant l'encaissement de paiements par carte (CB ou Titre Restaurant

3.1.2.2 FOURNISSEURS:

Ensemble des personnes qui fournissent les marchandises à la pizzeria.

3.1.3. Acteurs génériques

3.1.3.1 CAISSIER:

Personne non physique utilisé pour indiquer les actions commune entre le LIVREUR et l'EMPLOYE POLYVALENT : réception du paiement et délivrer la commande au client

3.1.3.2 CADRE:

Personne non physique représentant les personnes de la direction. Il intègre le MANAGER et la DIRECTION

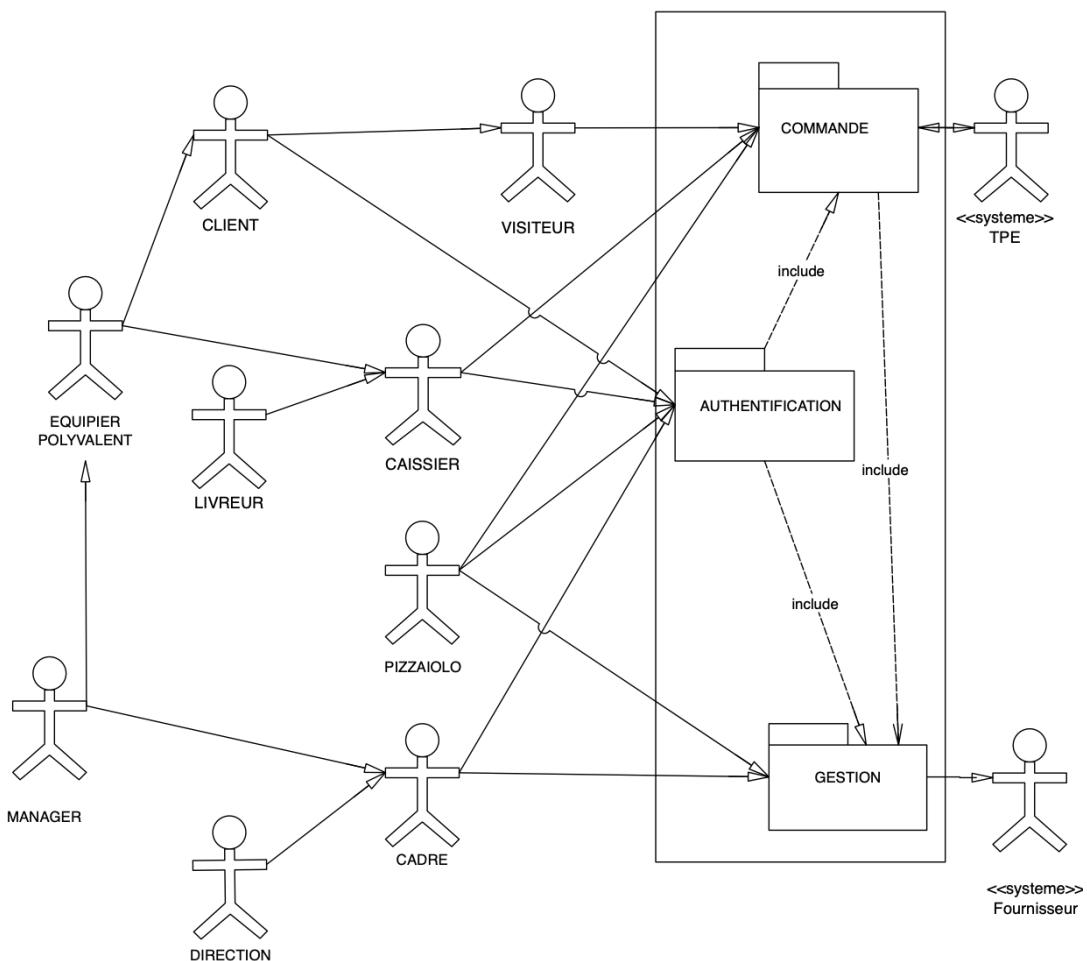
3.2.Les principe de fonctionnement

Le système est composé de 3 packages majeurs :

COMMANDÉ: Noyau principale du système, il gère l'ensemble de la commande : de la réservation à la livraison en passant par la fabrication.

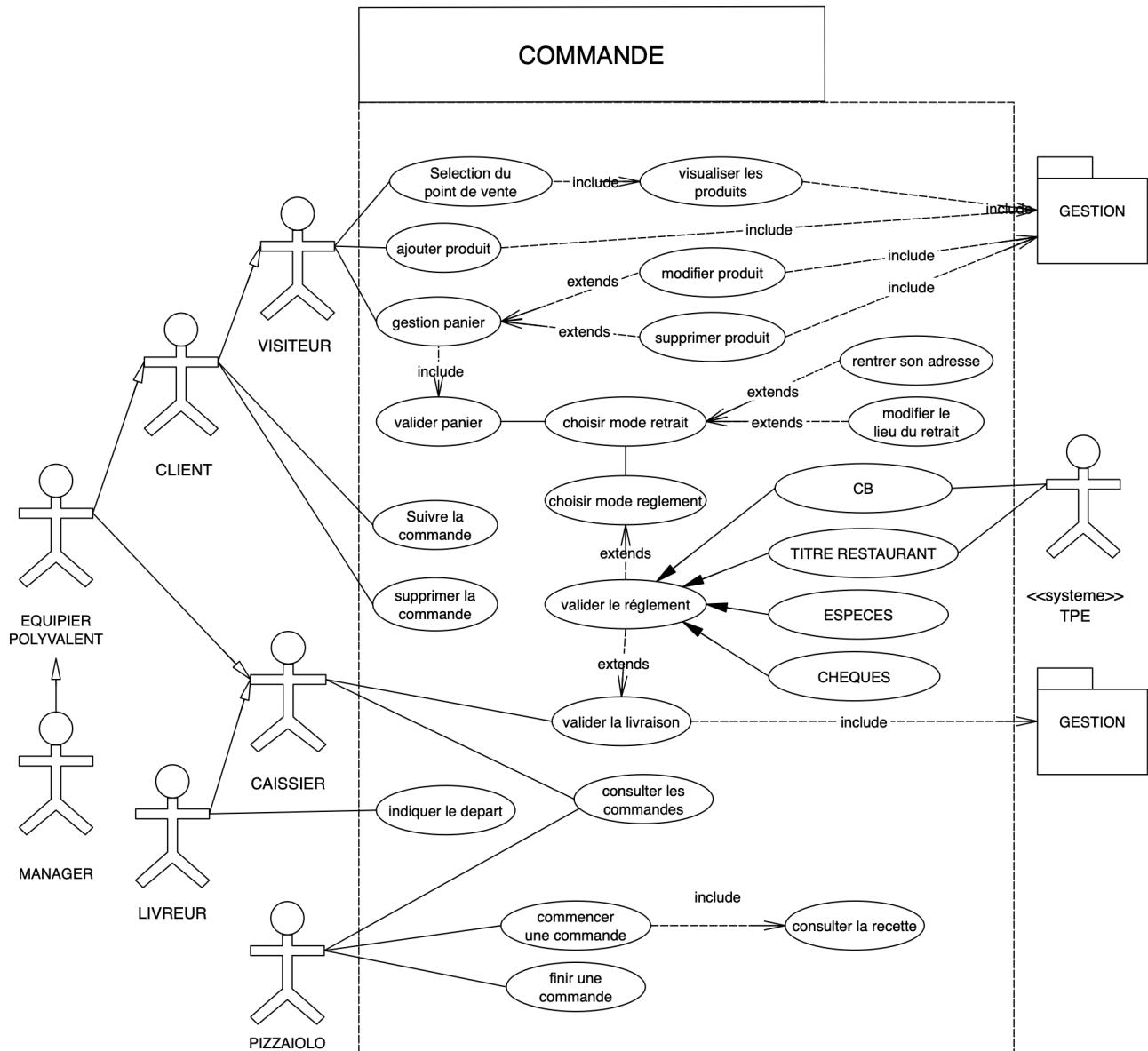
AUTHENTIFICATION : Permet de gérer les droits et accès au système

GESTION : Permet la gestion du restaurant , de la gestion des stocks au Chiffre d'affaire.



3.2.1.COMMANDE

Le package COMMANDE permet la gestion d'une commande complète d'une PIZZA.

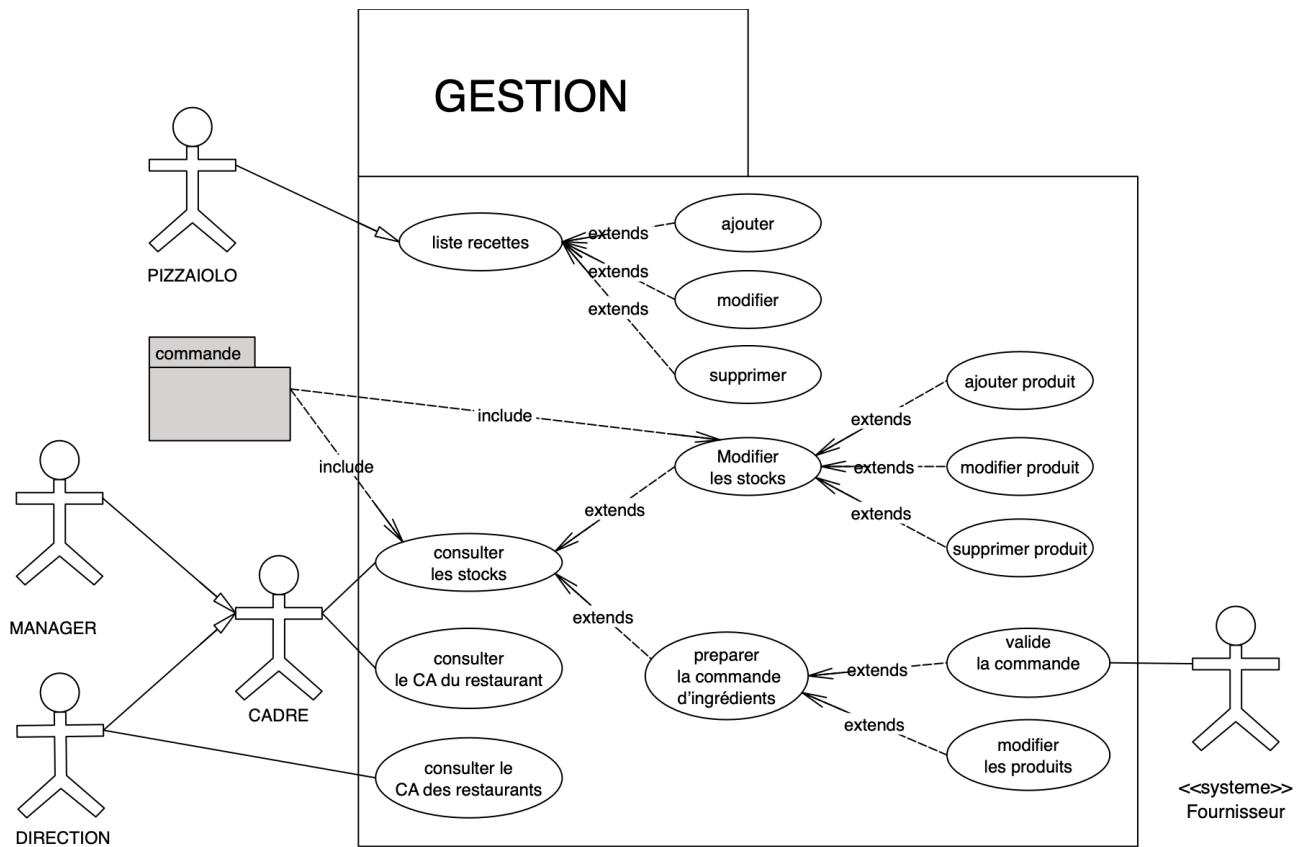




- Le VISITEUR: Voir les produits, les ajouter au panier pour commander, choisir son mode de retrait et payer
- Le CLIENT: Effectuer les actions du VISITEUR , suivre la commande et l'annuler avant préparation
- L'EQUIPIER POLYVALENT : Effectuer les actions du CLIENT en cas de réservation au téléphone ou au restaurant. Comme un CAISSIER, il peut réceptionner les paiements et délivrer les commandes des clients au restaurant.
- Le LIVREUR: Livrer les commandes. Comme un CAISSIER, il peut encaisser et délivrer les commandes
- MANAGER: Il peut effectuer les actions de l'EQUIPIER POLYVALENT en cas de besoins
- PIZZAILOLO: Il réalise les commandes des clients suivant la liste des commandes et en suivant les recettes
- TPE: Système bancaire qui recevra les paiements CB ou Titre restaurant des clients
- GESTION: Package GESTION du système qui recevra les informations du nombre de commande pour la mise à jour des stocks

3.2.2. GESTION

Le package GESTION permet la gestion du restaurant : stocks et Chiffre d’Affaire



PIZZAILO: Rentre de nouvelles recettes dans le systems

MANAGER: Comme un CADRE, il peut consulter les stocks et commande si besoins.
Il a accès également au CA du restaurant

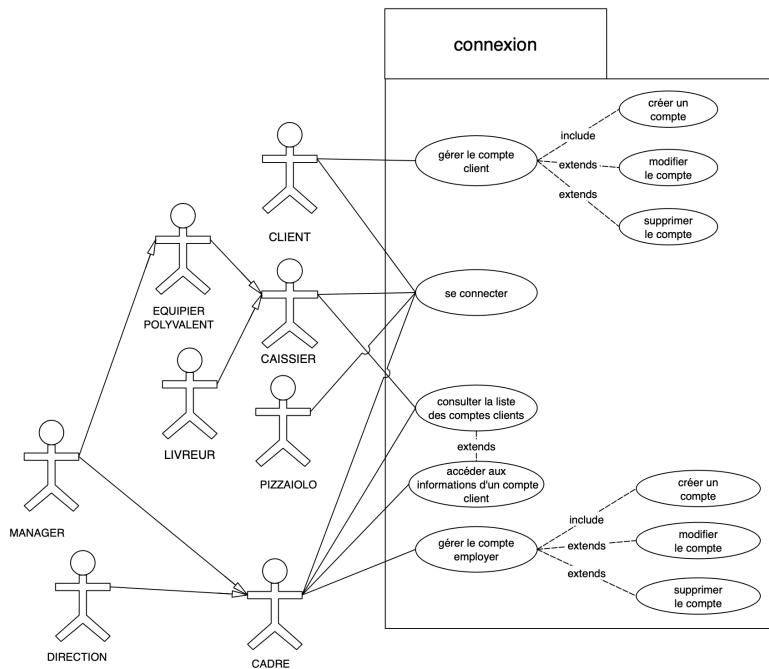
DIRECTION: Comme un CADRE, il peut gérer les stocks. Il peut également voir le CA du et des restaurant

COMMANDÉ : Il enverra la liste des commandes pour la mise à jour des stocks

FOURNISSEUR: Recevra les commandes d'ingrédients pour le réassort des stocks

3.2.3. GESTION

Le package CONNEXION permet la gestion des comptes utilisateurs



Le CLIENT: Se connecte au système pour suivre sa commande, modifier son compte

L'EQUIPIER POLYVALENT : Comme un CAISSIER, il peut se connecter au système pour accéder à la liste des clients et des commandes

Le LIVREUR: Comme un CAISSIER, il peut se connecter au système pour accéder à la liste des clients et des commandes

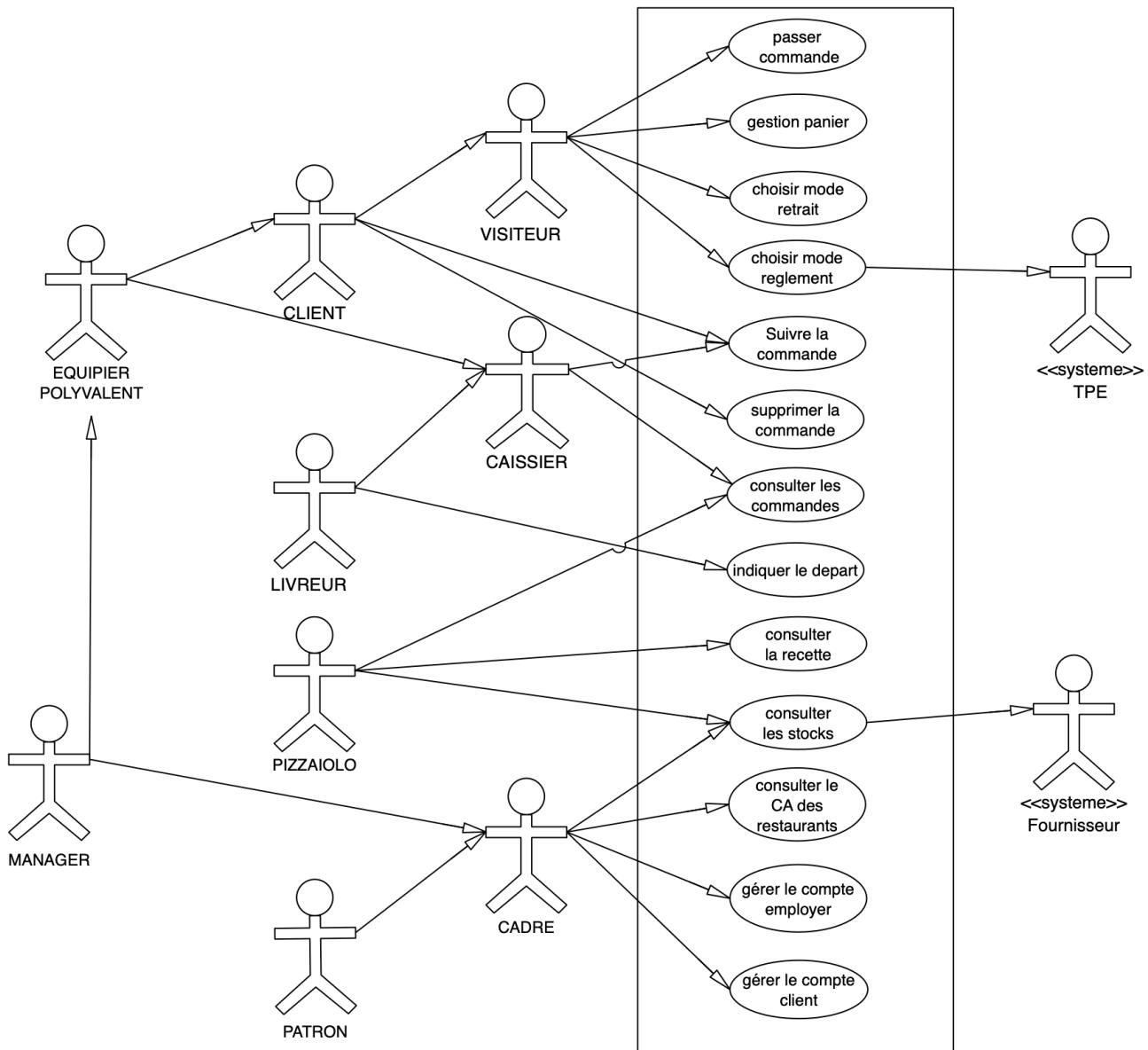
PIZZAILO: Se connecte au système pour accéder aux commandes

MANAGER: Comme un EQUIPIER POLYVALENT, il va se connecter pour lire les commandes et informations client. Comme un CADRE, il va gérer les comptes des employés

DIRECTION: Comme un CADRE, il va gérer les comptes des employés

3.3.Les cas d'utilisation généraux

Diagramme UML des cas d'utilisations généraux.



4.LE DOMAIN FONCTIONNEL

4.1. Référentiel

Le diagramme de classe représente la modélisation des objets du domaine fonctionnel comprenant les propriétés des classes et leurs relations.

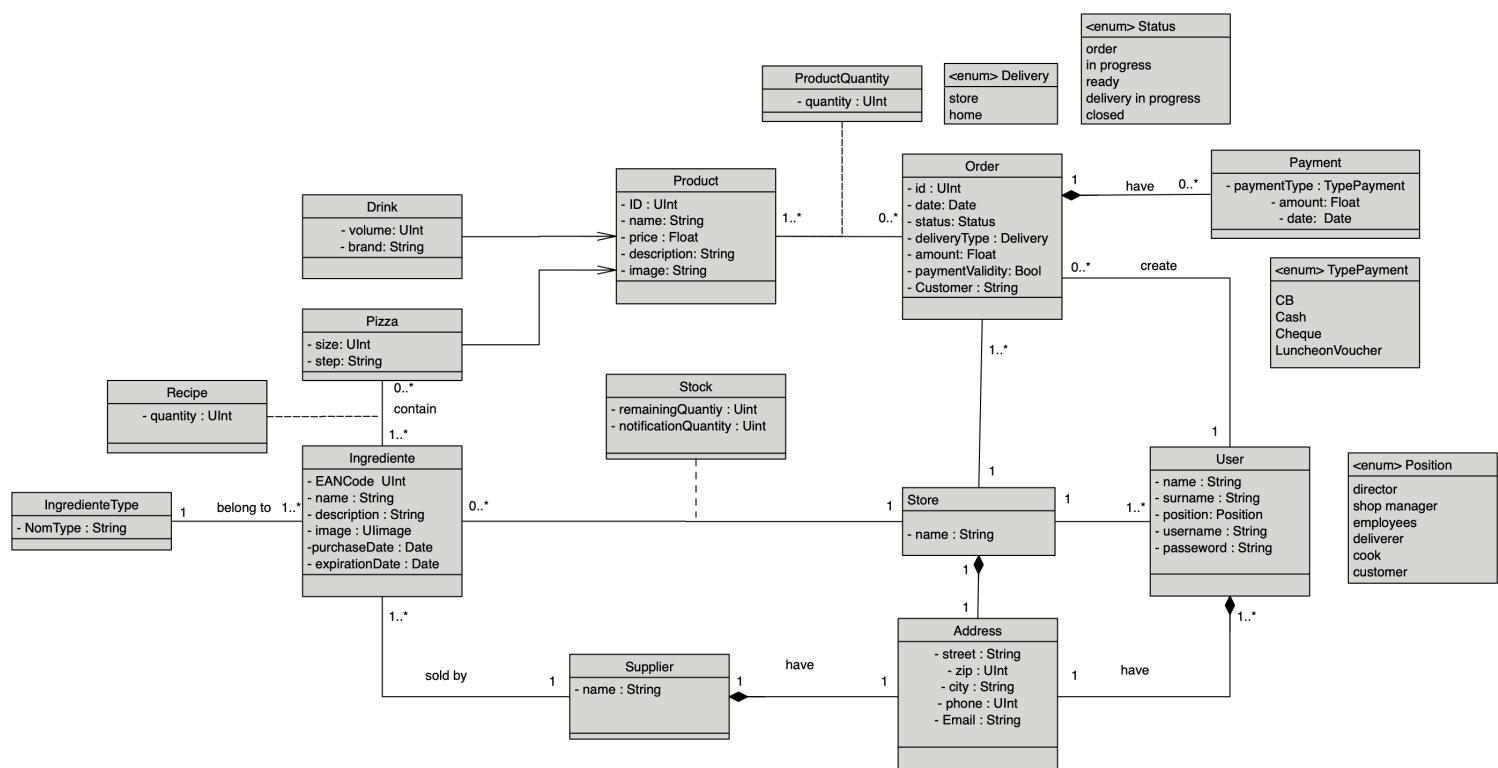


Diagramme UML de classes

4.2. Descriptif des classes

4.2.1. Order

Elle définit une commande

4.2.1.1 Attribut

nom	type	Description
ID	Int	Numero de commande
date	Date	Date de commande
Status	Enum	Status de la commande (Order / in progress / ready / delivery in progress / closed)
deliveryType	Enum	Mode de retrait (store / home)
amount	Float	Montant de la commande
paymentValidit	Bool	Savoir si la commande est payée

4.2.1.2 Relation

Classe	type	Détail
Product	Many to Many	Via ProductQuantity
Payment	1 to Many	
User	Many to 1	
Store	Many to 1	



4.2.2 Payment

Elle définit un paiement

4.2.2.1 Attribut

nom	type	Description
PaymentType	Enum	Type de paiement (CB, CASH, CHEQUE, LOUNGEON VOUCHER)
amount	Float	Montant de la commande
Date	Date	Date de paiement

4.2.2.2 Relation

Classe	type	Détail
Order	Many to 1	

4.2.3 User

Elle définit un utilisateur du système.

4.2.3.1 Attribut

nom	type	Description
name	String	Nom de l'utilisateur
surname	String	Prénom de l'utilisateur
Position	Enum	Rôle de l'utilisateur (director, shop manager, employees, deliverer, cook, customer)
Username	String	Identifiant de connexion
password	String	Mot de passe

4.2.3.2 Relation

Classe	type	Détail
Order	1 to Many	
Store	1 to Many	
Address	Many to 1	



4.2.4. Address

Elle définit l'adresse des utilisateurs (personne, magasin ou fournisseurs)

4.2.4.1 Attribut

nom	type	Description
Number	Int	Numero de la rue
Street	String	Nom de la rue
Zip	Int	Code postale
City	String	Ville
Phone	Int	Numero de telephone
Email	String	Email utilisateur

4.2.4.1 Relation

Classe	type	Détail
User	1 to Many	
Store	1 to 1	
Address	1 to 1	

4.2.5. Store

Elle définit le restaurant

4.2.5.1 Attribut

nom	type	Description
Name	String	Nom du magasin

4.2.5.2 Relation

Classe	type	Détail
User	1 to Many	
Order	1 to Many	
Address	1 to 1	
Ingrediente	1 to Many	Via Stock



4.2.6. Supplier

Elle définit le fournisseur du système

4.2.6.1 Attribut

nom	type	Description
Name	String	Nom du fournisseur

4.2.6.2 Relation

Classe	type	Détail
Address	1 to 1	
Ingrediente	1 to Many	

4.2.7. Supplier

Elle définit le fournisseur du système

4.2.7.1 Attribut

nom	type	Description
EANCode	Int	Code d'identification des ingrédients
name	String	Nom
Description	String	Description de l'ingredient
image	String	Nom de l'image
purchaseDate	Date	Date d'achat
expirationDate	Date	date de péremption

4.2.7.2 Relation

Classe	type	Détail
Supplier	1 to Many	
Store	Many to 1	
Pizza	Many to 1	Via Recip
IngredienteTyp	Many to 1	



4.2.8. IngredienteType

Elle définit la catégorie des ingrédients

4.2.8.1 Attribut

nom	type	Description
NomType	String	Nom de la catégorie de l'ingrédient

4.2.8.2 Relation

Classe	type	Détail
Ingrediente	1 to Many	

4.2.9. Pizza

Elle définit un produit de Type Pizza. Elle hérite de Product

4.2.9.1 Attribut

nom	type	Description
Size	Int	Taille de la Pizza

4.2.9.2 Relation

Classe	type	Détail
Ingrediente	Many to Many	Via Recip

4.2.10. Drink

Elle définit un Produit de Type Boisson . Elle hérite de Product

4.2.10.1 Attribut

nom	type	Description
Volume	Int	Volume de la boisson
Brand	String	Marque de la boisson



4.2.11. Product

Elle définit un produit de Type Pizza. Elle hérite de Product

4.2.11.1 Attribut

nom	type	Description
Id	Int	Défini le numéro d'identification du Produit
name	String	Défini le nom du produit
price	Float	Défini le prix
Description	String	Description du produit
Image	String	Nom de l'image

4.2.11.2 Relation

Classe	type	Détail
Order	Many to Many	Via ProductQuantity

4.2.12. Ingrediente

Elle définit les ingrédients

4.2.12.1 Attribut

nom	type	Description
EANCode	Int	Défini le numéro d'identification des ingrédients
name	String	Défini le nom
Description	String	Description du produit
Image	String	Nom de l'image
purchaseDate	Date	Defini la date d'achat
expirationDate	Date	Défini la date de peremption

4.2.12.2 Relation

Classe	type	Détail
Pizza	Many to Many	Via Recip
ingredientType	Many to 1	
Supplier	Many to 1	



4.2.13. Recipe

Permet de faire la liaison entre Ingrediente et Pizza

4.2.13.1 Attribut

nom	type	Description
Quantity	Int	Quantité
Step	String	Défini les étapes de la recette

4.2.14. Stock

Permet de faire la liaison entre Ingrédiente et Store

4.2.14.1 Attribut

nom	type	Description
remainingQuantity	Int	Quantité restante
notificationQuantity	Int	Défini le seuil pour l'envoie de notification

4.2.15. ProductQuantity

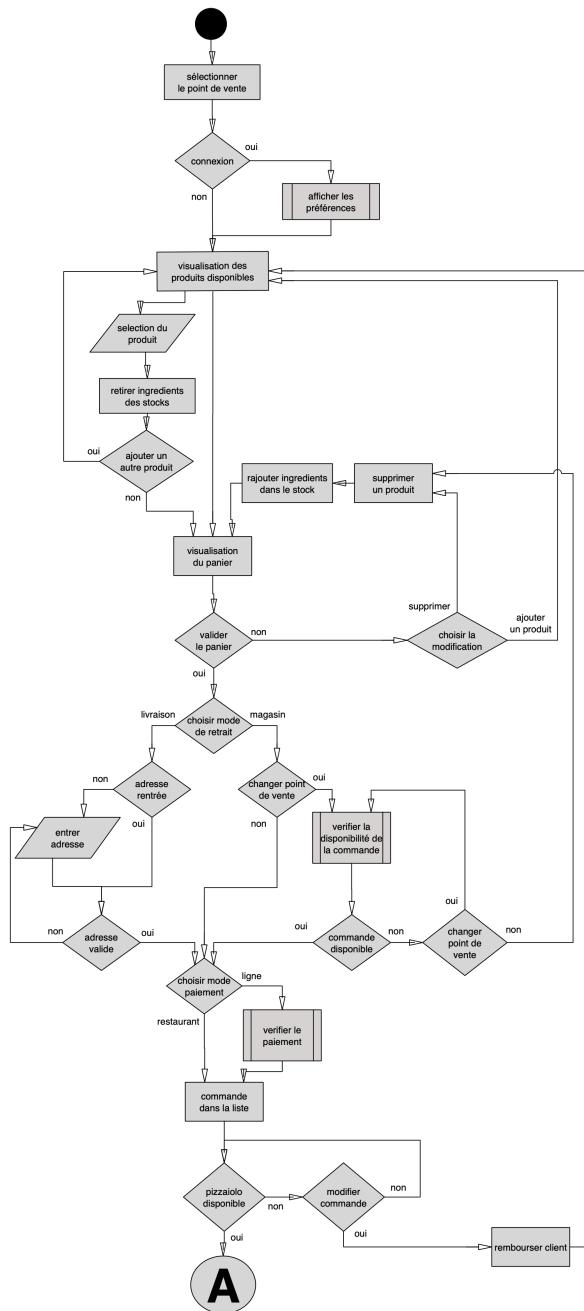
Permet de faire la liaison entre Product et Order

4.2.15.1 Attribut

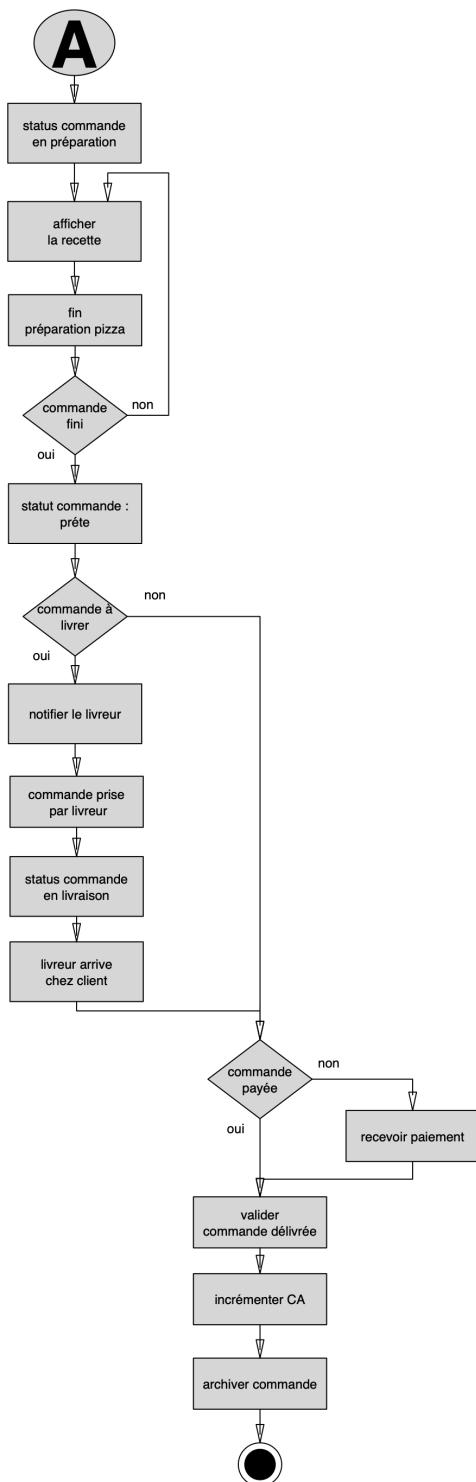
nom	type	Description
Quantity	Int	Défini la Quantité

5.LES WORKFLOWS

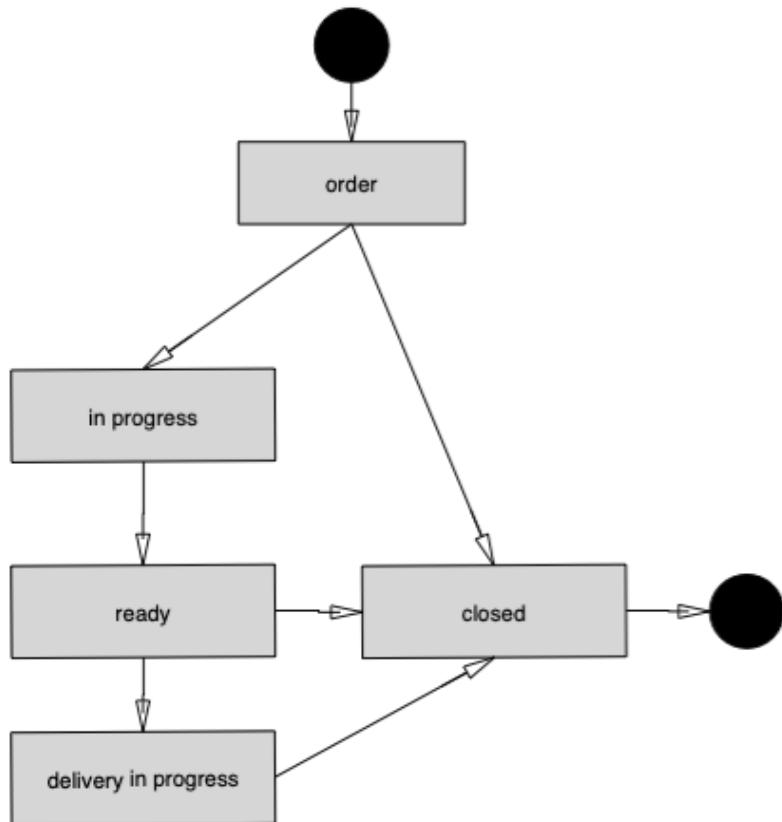
5.1.Le workflow d'une commande (vue client)



5.2.Le workflow d'une commande (vue restaurant)



5.3.Le workflow des états d'une commande



6.APPLICATION WEB

Le système que nous proposons est un site web qui permet aux clients d'OC Pizza d'effectuer leurs commandes à distance. Une application permettra aux différents employés de saisir et gérer les commandes, gérer leur stock et avoir une vue sur la gestion de la boutique.

6.1.Les acteurs

Franck et Lola
DIRECTION



choisis un travail que tu aimes, et tu n'auras pas à travailler un seul jour de ta vie

Age : 45 ans
Lieu : Sévrier
Marié avec 2 enfants

Son Profil

Franck et Lola, fondateurs de la marque, ont découvert le concept du camion à pizza après une reconversion professionnelle . Depuis, ils ont ouvert 5 points de vente et prévoit d'en ouvrir 3 de plus

Ses Attentes

Développer son CA et réduire les coûts
Améliorer les conditions de travail et la productivité
Améliorer l'expérience visiteurs

Ses Frustrations

Ne pas pouvoir gérer à distance et devoir se déplacer dans ses magasins
Voir des pénuries d'ingrédients et ne pas pouvoir satisfaire ses clients

Lucie MANAGER



Beaucoup de gens ont du talent, mais seul le travail permet de faire carrière.

Age : 27 ans
Lieu : Annecy
en Couple

Son Profil

Engagé comme employé, elle a vite progresser à l'intérieur de la société. Aujourd'hui manager d'un restaurant , elle aimerait fonder sa société

Ses Attentes

Maintenir la productivité des ses équipes
Surveiller ses livraisons
Pourvoir anticiper la demande

Ses Frustrations

Ne pas avoir de vision sur les stocks
Avoir encore la liste des commandes sur papier

Sophie CLIENTE



L'argent ne fait pas le bonheur,
la pizza oui

Age : 41 ans
Lieu : Annecy
Marié - 2 enfants

Son Profil

Maman de 2 enfants, cette pompière enchaîne les semaines d'astreintes et les interventions. Son petit plaisir, une bonne pizza pour commencer le weekend en famille

Ses Attentes

Pouvoir commander facilement
Avoir du choix

Ses Frustrations

Devoir appeler pour modifier la commande

Charlie EMPLOYÉ



Le travail acharné n'est
que le refuge des
gens qui n'ont rien
d'autre à faire

Age : 22 ans
Lieu : Poisy
en Couple

Son Profil

Engagé dans le restaurant il y a 1 ans, il a plutôt la tête tournée vers les montagnes et la nature. Sa passion, l'escalade

Ses Attentes

Un travail facile
Un logiciel simple

Ses Frustrations

Des commandes trop dure à gérer

TONY PIZZAIOL



ne jamais remettre à
demain ce que l'on
peut manger
aujourd'hui

Age : 32 ans
Lieu : Annecy
Marié avec 1 enfant en bas-âge

Son Profil

Jeune actif, tony habite Annecy et travaille depuis 2 ans dans la pizzeria. Il travaillait avant dans une grande enseigne et à beaucoup d'expérience en cuisine. Nouvellement papa, il accumule les dettes de sommeil et oublie régulièrement les nombreuses recettes.

Ses Attentes

Sortir un maximum de pizza pour satisfaire ses clients
Optimiser son temps de travail
Preparer ses ingrédients

Ses Frustrations

Ne pas maîtriser entièrement la carte du restaurant
Manquer d'ingrédient pour faire ses pizzas

Hansen VISITEUR



Hvis suksessvinden
blåser for hardt,
reduser seilene.

Age : 34 ans
Lieu : Gjøvik
en Couple

Son Profil

De passage en France pendant ses vacances, ce Norvégien adore la gastronomie. Il est plus facile pour lui de lire le Français que de parler.

Ses Attentes

Pouvoir commander en ligne

Ses Frustrations

Devoir toujours créer un compte client

Steeve LIVREUR



le travail, c'est comme le vélo, si tu t'arrêtes de pédaler, tu te casses la figure.

Age : 19 ans
Lieu : Annecy
Célibataire

Son Profil

Jeune diplômé d'un BAC S. Steeve commence ses études d'ingénieurs en Agro-Alimentaire. Afin de payer ses études et ses soirées étudiantes, il travaille le weekend comme livreur pour la pizzeria.

Ses Attentes

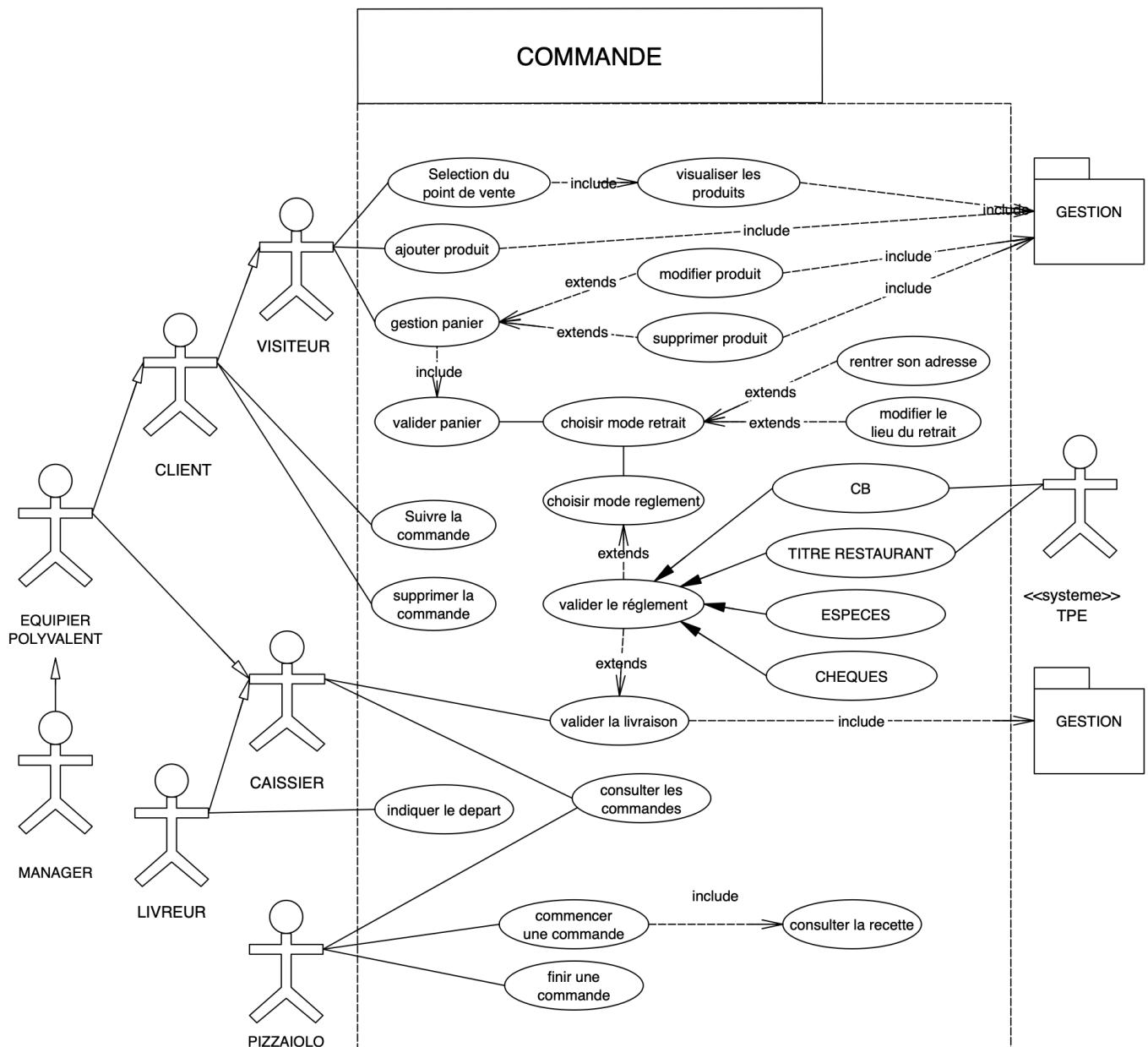
Avoir une pizza chaude au départ

Ses Frustrations

Ne pas toujours avoir toute l'information sur l'adresse exacte
Ne pas avoir de lien direct avec la pizzeria pendant la livraison

6.2.Les cas d'utilisation

6.2.1.COMMANDE



6.2.1. Sommaire

ID	DESCRIPTION
COM 1	Le client choisi sa pizzeria
COM 2	Le client visualise les produits
COM 3	Le client ajoute un produit dans le panier
COM 4	Le client modifie la quantité dans le panier
COM 5	Le client supprime le produit du panier
COM 6	Le client valide le panier
COM 7	Le client choisi son mode de retrait
COM 8	Le client rentre son adresse
COM 9	Le client change de restaurant
COM 10	Le client choisi son mode de paiement
COM 11	Le client peut voir la liste des commandes
COM 12	Le client peut supprimer une commande
COM 13	Le vendeur valide le paiement
COM 14	Le vendeur valide la livraison
COM 15	Les employés peuvent consulter les commandes
COM 16	Le livreur déclare le départ du restaurant
COM 17	Le pizzaiolo commence une commande
COM 18	Le pizzaiolo finit une commande

6.2.1.1 Le visiteur choisi sa pizzeria

#ID : COM 1	Type : Fonctionnel
Titre : Le Visiteur choisi sa pizzeria	
Description	
En tant que HANSEN je souhaite arriver sur le site et pouvoir choisir une pizzeria afin de choisir celle qui correspond à mes besoins	
Règles métier	
Si le visiteur arrive sur le site, alors l'ensemble des pizzerias du groupe sont affichées Si le visiteur clique sur une pizzeria, alors la liste des pizzas disponibles s'affiche	
Tests d'acceptance	
Scénario : Lancer l'application Etant donnée que je suis visiteur Et que je suis sur mon téléphone Quand je lance l'application Alors l'ensemble des pizzerias du groupe me sont présentées	
Scénario: Retour sur la page d'accueil Etant donnée que je suis visiteur Et que je navigue dans l'application Quand je retourne à la page d'accueil Alors l'ensemble des pizzerias du groupe me sont présentées	
Scénario : Cliquer sur le restaurant Etant donnée que je suis visiteur et que je suis sur la page d'accueil Quand je clique sur l'image d'une pizzeria Alors l'ensemble des produits disponibles de la pizzeria sont affichées	



6.2.1.2 Le visiteur visualise les produits

#ID : COM 2	Type : Fonctionnel															
Titre : Le visiteur visualise les produits																
Description																
En tant que HANSEN Je souhaite visualiser l'ensemble des produits disponibles Afin de préparer ma commande																
Règles métier	si le produit est disponible, alors il est affiché si le produit n'est pas disponible, alors il n'est pas affiché si les produits ont une catégorie commune, alors ils sont rangés par catégorie si le produit est disponible, alors le client peut voir son nom, sa photo, une description, son prix															
Tests d'acceptance	<p>Scénario : Produit disponible Etant donné que je suis un produit disponible Quand la liste de la pizzeria s'affiche Alors je suis dans la liste</p> <p>Scénario : Produit non disponible Etant donné que je ne suis pas disponible Quand la liste de la pizzeria s'affiche Alors je ne suis pas dans la liste</p> <p>Scénario: Plusieurs produit disponible Etant donné que la pizzeria à plusieurs produits disponibles Quand la liste s'affiche Alors les produits sont rangé par catégorie</p> <p>Scénario: un produit affiché Etant donné que je suis sur la liste Et qu'un produit « idProduit » est disponible Quand il s'affiche Alors je dois voir son nom « name », sa description »description », sa photo « image » et son prix « price »</p>															
<table><thead><tr><th>idProduit</th><th>name</th><th>description</th><th>image</th><th>price</th></tr></thead><tbody><tr><td>12</td><td>Savoyarde</td><td>Tomate, champignons , emmental, poitrine fumée, oeuf, Reblochon</td><td>true</td><td>13</td></tr><tr><td>14</td><td>Royale</td><td>Tomate, champignons emmental, jambon blanc</td><td>true</td><td>12,5</td></tr></tbody></table>		idProduit	name	description	image	price	12	Savoyarde	Tomate, champignons , emmental, poitrine fumée, oeuf, Reblochon	true	13	14	Royale	Tomate, champignons emmental, jambon blanc	true	12,5
idProduit	name	description	image	price												
12	Savoyarde	Tomate, champignons , emmental, poitrine fumée, oeuf, Reblochon	true	13												
14	Royale	Tomate, champignons emmental, jambon blanc	true	12,5												

6.2.1.3 Le visiteur ajoute un produit dans le panier

#ID : COM 3	Type : Fonctionnel
Titre : Le visiteur ajoute un produit dans le panier	
Description	
En tant que HANSEN Je souhaite ajouter un produit dans le panier Afin de préparer ma commande	
Règles métier	
j'ajoute un élément supplémentaire dans mon panier - si le produit est disponible et pas présent dans le panier alors on ajoute dans le panier et on enlève 1 aux stocks - si le produit est disponible et présent dans le panier alors on ajoute +1 au produit dans le panier et on enlève 1 aux stocks	
Tests d'acceptance	
Scénario : Produit non présent dans le panier Etant donné que je suis devant la liste des produits disponibles Et que mon panier est vide Et que le stock du produit est à 5 Quand je clique sur le bouton ajouter à côté du produit Alors le produit s'ajoute à ma liste et le stock passe à 4	
Scénario : Produit déjà présent dans le panier Etant donné que je suis la liste des produits et que mon panier contient déjà un produit en quantité 2 Et que le stock du produit est à 5 Quand je clique dans la liste sur ce produit Alors la quantité du produit dans mon panier passe à 3 et le stock passe à 4	
Scénario : Plusieurs produits dans le panier Etant donné que je suis la liste des produits et que mon panier contient déjà un produit « A » en quantité 2 Et que le stock du produit « B » est à 5 Quand je clique dans la liste sur ce produit « B » Alors le produit B s'ajoute à mon panier et le stock passe à 4 Et le produit « A » est toujours présent dans mon panier en quantité 2	

6.2.1.4 Le visiteur modifie la quantité dans le panier

#ID : COM 4	Type : Fonctionnel
Titre : Le visiteur modifie la quantité dans le panier	
Description	
En tant que HANSEN Je souhaite modifier la quantité d'un produit dans mon panier Afin de modifier ma commande	
Règles métier	<p>je modifie la quantité du produit dans mon panier</p> <ul style="list-style-type: none"> - si le produit est disponible dans cette quantité alors on met à jour le panier et les stocks - si le produit n'est pas disponible, on ne change pas le panier et on informe le visiteur
Tests d'acceptance	<p>Scénario : Produit disponible Etant donnée que je suis sur mon panier Et que mon panier contient un produit en quantité 2 Et que les stocks du produit sont de 5 Quand je modifie la quantité du produit à 3 Alors la quantité du produit dans mon panier passe à 3 et les stocks à 4</p> <p>Scénario : Produit non disponible Etant donnée que je suis sur mon panier Et que mon panier contient un produit en quantité 2 Et que les stocks du produit sont de 2 Quand je modifie la quantité du produit à 5 Alors la quantité du produit dans mon panier reste à 2, les stocks à 2 et une notification s'affiche pour prévenir le client</p> <p>Scénario : réduire la quantité du produit Etant donnée que je suis sur mon panier Et que mon panier contient un produit en quantité 2 Et que les stocks du produit sont de 2 Quand je modifie la quantité du produit à 1 Alors la quantité du produit dans mon panier passe à 1 et les stocks à 3</p>

6.2.1.5 Le visiteur supprime le produit du panier

#ID : COM 5	Type : Fonctionnel
Titre : Le visiteur supprime le produit du panier	
Description	
En tant que HANSEN Je souhaite supprimer un produit du panier Afin de modifier ma commande	
Règles métier	Si le client supprime le produit du panier , alors le produit n'est plus affiché dans le panier et on incrémente le stock
Tests d'acceptance	Scénario : Produit supprimer Etant donnée que je suis sur mon panier Et que mon panier contient un produit en quantité 2 Et que les stocks du produit sont de 5 Quand je clique pour supprimer le produit Alors le produit n'est plus présent dans mon panier et les stocks passent à 7

6.2.1.6 Le visiteur valide son panier

#ID : COM 6	Type : Fonctionnel
Titre : Le visiteur valide son panier	
Description	
En tant que HANSEN Je souhaite valider mon panier Afin de choisir mon mode de retrait	
Règles métier	
Si le client valide son panier, l'ensemble de la liste est sauvegardée et la page mode de livraison apparaît Si le client n'a pas valider avant 30 min, alors le panier est supprimée, les produits ajoutés aux stocks et une notification avertie le client Si le client a commencé son panier il y a 25 min, une notification averti le client	
Tests d'acceptance	
Scénario : Panier validé Etant donnée que je suis sur mon panier Et que mon panier contient un produit en quantité 2 Quand je clique pour valider mon panier Alors ma liste est sauvegarder et la page mode de retrait s'affiche	
Scénario : Panier supérieur à 30 min Etant donnée que mon panier contient le produit »A » en quantité 2 Et que le stock du produit « A » est de 2 Quand le dernier changement de mon panier date de 30 min Alors mon panier devient vide, les stocks du produit « A » passe à 4 et une notification apparaît	
Scénario : Panier supérieur à 25 min Etant donnée que mon panier contient le produit »A » en quantité 2 Et que le stock du produit « A » est de 2 Quand le dernier changement de mon panier date de 25 min Alors une notification apparaît	

6.2.1.7 Le visiteur modifie le lieu de retrait

#ID : COM 7	Type : Fonctionnel
Titre : Le visiteur modifie le lieu de retrait	
Description	
En tant que HANSEN Je souhaite choisir mon mode de retrait Afin de récupérer mon produit	
Règles métier	
si le visiteur a validé son panier , alors il peut choisir son mode de retrait Si le mode de retrait est la livraison à domicile, alors la page adresse s'affiche	
Tests d'acceptance	
Scénario : retrait magasin Etant donnée que je suis sur la page mode de livraison Et que le restaurant est bien sélectionné Quand je clique sur retrait Alors la page paiement apparaît	
Scénario : livraison domicile Etant donnée que je suis sur la page mode de livraison et que mon adresse est rentrée Quand je clique sur valider Alors la page paiement apparaît	
Scénario : livraison domicile Etant donnée que je suis sur la page mode de livraison et que mon adresse n'est rentrée Quand je clique sur valider Alors la page ne change pas et une notification apparaît	

6.2.1.8 Le visiteur rentre son adresse

#ID : COM 8	Type : Fonctionnel
Titre : Le visiteur rentre son adresse	
Description	
En tant que HANSEN Je souhaite rentrer mon adresse Afin de récupérer mon produit chez moi	
Règles métier	
Si le client est connecté et qu'il a renseigné une adresse, alors l'adresse est déjà remplie Le visiteur remplit les champs : adresse, code postal, ville On notifie le visiteur si : -adresse incomplete -adresse fausse	
Tests d'acceptance	
Scénario : adresse valide Etant donnée que je suis sur la page adresse Quand je rempli l'ensemble des champs avec des informations valides Alors mon adresse est sauvegardée et j'accède à la page paiement	
Scénario : manque un champ code postal Etant donnée que je suis sur la page adresse Et que j'ai rempli le champ adresse 9 Rue du lac, ville annecy, Quand je clique sur valider Alors le champ code postal passe en rouge et une notification apparaît	
Scénario : manque un champ ville Etant donnée que je suis sur la page adresse Et que j'ai rempli le champ adresse 9 Rue du lac, code postal 74000, Quand je clique sur valider Alors le champ ville passe en rouge et une notification apparaît	
Scénario : Adresse Invalidé Etant donnée que je suis sur la page adresse et que j'ai remplis l'ensemble des champs : adresse : 9 Rue du lac, ville annecy, code postal 75000 Quand je clique sur valider Alors le champs code postal et ville passe en rouge et une notification apparaît	

6.2.1.9 Le visiteur modifie la pizzeria de retrait

#ID : COM 9	Type : Fonctionnel
Titre : Le visiteur modifie la pizzeria de retrait	
Description	
<p>En tant que HANSEN Je souhaite modifier la pizzeria de retrait Afin de récupérer mon produit dans un autre lieu</p>	
Règles métier	
<p>Si le client change de pizzeria et que les produits ne sont pas disponible dans cette pizzeria, alors une notification apparait :</p> <ul style="list-style-type: none"> - changer de pizzeria et enlever les produits manquants - annuler <p>si le client change pour une pizzeria valide, alors les stocks sont mises à jour</p>	
Tests d'acceptance	
<p>Scénario : stocks disponible Etant donnée que je suis sur la page mode de livraison Et que la pizzeria Z est sélectionnée Et que mon panier contient la pizza A en quantité 1 Et que les stocks pizza A de la pizzeria Z et Y sont à 5 Quand je change pour la pizzeria Y Alors la pizzeria Y s'affiche Et le stock de la pizzeria Y passe à 4 et les stocks de la pizzeria Z passe à 6</p> <p>Scénario : stocks non disponible Etant donnée que je suis sur la page mode de livraison Et que la pizzeria Z est sélectionnée Et que mon panier contient la pizza A Et que les stocks pizza A de la pizzeria Y sont à 0 Quand je change pour la pizzeria Y Alors une notification apparaît</p> <p>Scénario : changement hors stocks Etant donnée que je suis sur la page mode de livraison Et que la pizzeria Z est sélectionnée Et que mon panier contient la pizza A en quantité 1 Et que les stocks pizza A de la pizzeria Z est à 5 Et que la notification supprimer pizza ou annulé est affiché Quand je clique sur supprimer pizza Alors la page panier apparaît Et le stock de pizza A de la pizzeria Z passe à 6</p>	

6.2.1.10 Le visiteur choisit son mode de paiement

#ID : COM 10	Type : Fonctionnel
Titre : Le visiteur choisit son mode de paiement	
Description <p>En tant que HANSEN Je souhaite choisir mon mode de paiement Afin de récupérer mon produit</p>	
Règles métier <p>Le client peut choisir entre : - CB - Titre restaurant - espèce - Chèque</p> <p>Le client peut lire les informations suivantes : Numéro de commande détail commande mode de retrait adresse du retrait/livraison mode de paiement</p>	
Tests d'acceptance <p>Scénario : Paiement en ligne CB Etant donné que je suis sur la page paiement Quand je sélectionne CB Alors la page de la banque s'affiche</p> <p>Scénario : Paiement en ligne Titre restaurant Etant donné que je suis sur la page paiement Quand je sélectionne titre restaurant Alors la page de la banque s'affiche</p> <p>Scénario : Paiement espèce Etant donné que je suis sur la page paiement Quand je sélectionne espèce Alors une page récapitulative s'affiche</p> <p>Scénario : Paiement chèque Etant donné que je suis sur la page paiement Quand je sélectionne chèque Alors une page récapitulative s'affiche</p>	

6.2.1.11 Le client peut suivre la commande

#ID : COM 11	Type : Fonctionnel
Titre : Le client peut suivre la commande	
Description	
En tant que Sophie Je souhaite voir le statut de ma commande Afin de vérifier l'avancé de ma commande	
Règles métier	
Si le client est connecté alors il peut voir l'ensemble de ses commandes	
Tests d'acceptation	
Scénario : commande en cours Etant donné que je suis connecté Quand je clique sur commande Alors la liste des commandes s'affiche	

6.2.1.12 Le client peut supprimer une commande

#ID : COM 12	Type : Fonctionnel
Titre : Le client peut supprimer une commande	
Description	
En tant que SOPHIE je souhaite supprimer une commande afin de modifier mon choix	
Règles métier	
Si la commande est en status attente, alors le client peut supprimer la commande	
Tests d'acceptance	
Scénario : Annuler commande CB Etant donnée que je suis client Et sur la liste des commandes Et que le statut de la commande est en attente Quand sélectionne supprimer commande Alors la commande disparaît de ma liste Et les stocks de la pizzeria sont augmentés Et le client est remboursé	
Scénario : Annuler commande Etant donnée que je suis client Et sur la liste des commandes Et que le statut de la commande est en cours Quand sélectionne supprimer commande Alors la commande reste dans ma liste Et une notification apparaît	
Scénario : Annuler commande espèce Etant donnée que je suis client Et sur la liste des commandes Et que le statut de la commande est en attente Quand sélectionne supprimer commande Alors la commande disparaît de ma liste Et les stocks de la pizzeria sont augmentés	



6.2.1.13 Le caissier peut valider le paiement

#ID : COM 13	Type : Fonctionnel
Titre : Le Caissier peut valider le paiement	
Description	
En tant que CHARLIE je souhaite valider le paiement afin de clôturer la commande	
Règles métier	
si le vendeur reçoit le paiement (espace ou cheque) , alors il peut valider le paiement	
Tests d'acceptance	
Scénario : Espèce Etant donnée que je suis vendeur Et sur la liste des commandes Quand sélectionne le mode de paiement Alors la commande passe en mode payé	

6.2.1.14 Le caissier peux valider la livraison

#ID : COM 14	Type : Fonctionnel
Titre : Le caissier peux valider la livraison	
Description En tant que STEEVE je souhaite valider la livraison afin de clôturer la commande	
Règles métier Si la paiement est validé, alors je peux valider la commande	
Tests d'acceptance Scénario : paiement effectué Etant donnée que je suis caissier Et sur la liste des commandes Et que le statut de la commande est prête Quand je sélectionne retiré par le client Alors la commande passe en clôturée Et le CA augmente Scénario : paiement non effectué Etant donnée que je suis caissier Et sur la liste des commandes Et que le statut de la commande est prête Et que le statut du règlement est non payé Quand je sélectionne retiré par le client Alors la commande ne change pas et une notification apparaît Scénario : paiement non effectué Etant donnée que je suis livreur Et sur la liste des commandes Et que le statut de la commande est en livraison Et que le statut du règlement est non payé Quand je sélectionne livré au client Alors la commande ne change pas et une notification apparaît Scénario : paiement non effectué Etant donnée que je suis livreur Et sur la liste des commandes Et que le statut de la commande est en livraison Et que le statut du règlement est payé Quand je sélectionne livré au client Alors la commande passe en clôturée Et le CA augmente	

6.2.1.15 Les employés peuvent consulter les commandes

#ID : COM 15	Type : Fonctionnel
Titre : Les employés peuvent consulter les commandes	
Description	
En tant que CHARLIE je souhaite consulter les commandes afin de gérer les commandes	
Règles métier	
si l'employé est connecté, alors il peut consulter la liste des commandes	
Tests d'acceptance	
Scénario : lire des commandes Etant donné que je suis connecté Quand je sélectionne la liste des commandes Alors je consulte la liste des commandes	

6.2.1.16 Le livreur déclare le départ du restaurant

#ID : COM 16	Type : Fonctionnel
Titre : Le livreur declare le depart du restaurant	
Description	
En tant que STEEVE je souhaite valider le depart du restaurant afin d'informer le client	
Règles métier	
si le livreur récupère la commande, alors le status de la commande passe « en livraison »	
Tests d'acceptance	
Scénario : départ Etant donnée que je suis livreur Et que je suis sur la liste des commandes clients Quand je clique sur départ Alors le status de la commande passe sur « en livraison » Et l'adresse s'affiche	

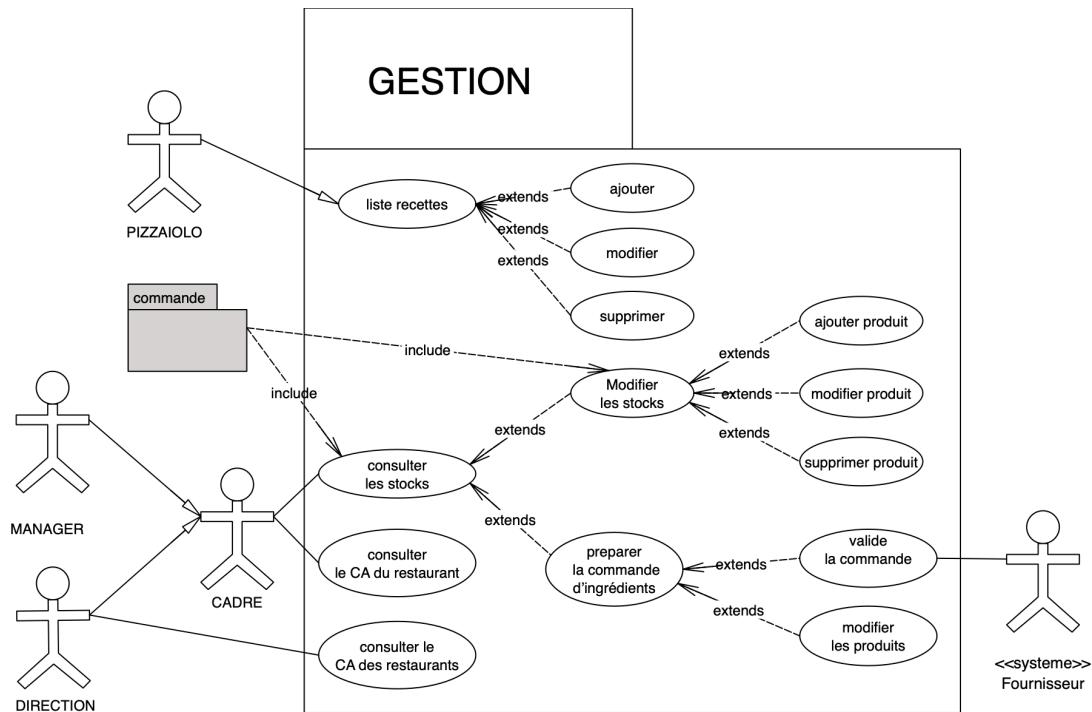
6.2.1.17 Le pizzaiolo commence une recette

#ID : COM 17	Type : Fonctionnel
Titre : Le pizzaiolo commence une recette	
Description	
En tant que TONY je souhaite déclarer le début de commande afin d'informer le client	
Règles métier	
si la commande commence, alors le statut passe en cours pour empêcher l'annulation la recette de la pizza s'affiche	
Tests d'acceptance	
Scénario : pizza Etant donné que je suis pizzaiolo Et que je suis sur la liste des commandes clients Quand je clique sur commencer commande Alors le statut de la commande passe sur « en cours » Et la liste des pizzas de la commande s'affiche Et la recette de la première pizza s'affiche	

6.2.1.18 Le pizzaiolo fini une commande

#ID : COM 18	Type : Fonctionnel
Titre : Le pizzaiolo fini une commande	
Description	
En tant que TONY je souhaite declarer la fin d'une pizza afin d'en commencer une autres	
Règles métier	
si la commande possède plusieurs pizza, afficher la suivante si la commande n'a plus de pizza a faire, mettre a jour le statut et afficher nouvelle commande	
Tests d'acceptance	
Scénario : commande simple Etant donnée que je suis pizzaiolo Et que je suis sur une recette de pizza Et que la commande comporte une pizza Quand je clique sur suivant Alors le status de la commande passe sur « fini » Et la liste des commandes s'affiche	
Scénario : commande multiple Etant donnée que je suis pizzaiolo Et que je suis sur la recette de pizza numero 1 Et que la commande comporte deux pizzas Quand je clique sur suivant Alors la recette de la pizza 2 s'affiche	

6.2.2.COMMANDE



ID	DESCRIPTION
GES 1	Le pizzaiolo ajoute une recette
GES 2	Le pizzaiolo modifie une recette
GES 3	Le pizzaiolo supprime une recette
GES 4	Les cadres consultent les stocks
GES 5	Les cadres peuvent ajouter un ingrédient
GES 6	Les cadres peuvent modifier un ingrédient
GES 7	Les cadres peuvent supprimer un ingrédient
GES 8	Les cadres peuvent préparer la commande d'ingrédients
GES 9	Les cadres peuvent valider la commande d'ingrédients
GES 10	Les cadres peuvent voir le CA du restaurant
GES 11	La direction peut voir le CA du groupe

6.2.2.1 Le pizzaiolo ajoute une recette

#ID : GES 1	Type : Fonctionnel
Titre : Le pizzaiolo ajoute une recette	
Description En tant que TONY je souhaite déclarer une recette afin de changer ma carte	
Règles métier la recette doit comporter: Nom photo liste des ingrédients étapes	
Tests d'acceptance Scénario : recette Etant donné que je suis pizzaiolo Quand je clique nouvelle recette Alors la page nouvelle recette apparaît	
Scénario : ajout recette Etant donné que je suis pizzaiolo et que je suis sur la page nouvelle recette Et qu'un des champs est vide Quand je clique sur ajouter recette Alors une notification apparaît Et le champs vide passe en rouge	

6.2.2.2 Le pizzaiolo modifie une recette

#ID : GES 2	Type : Fonctionnel
Titre : Le pizzaiolo modifier une recette	
Description	
En tant que TONY je souhaite modifier une recette afin de changer ma carte	
Règles métier	
la recette doit comporter: Nom photo liste des ingredients étapes	
Tests d'acceptance	
Scénario : recette Etant donnée que je suis pizzaiolo Et que sue suis sur liste recette Quand je clique sur modifier la recette Alors la page recette apparait	
Scénario : modification recette Etant donnée que je suis pizzaiolo et que je suis sur la page recette Et qu'un des champs est vide Quand je clique sur modifier recette Alors une notification apparait Et le champs vide passe en rouge	

6.2.2.3 Le pizzaiolo supprime une recette

#ID : GES 3	Type : Fonctionnel
Titre : Le pizzaiolo supprime une recette	
Description	
En tant que TONY je souhaite supprimer une recette afin de changer ma carte	
Règles métier	
Tests d'acceptance	
Scénario : recette Etant donnée que je suis pizzaiolo Et que je suis sur liste recette Quand je clique sur supprimer la recette Alors recette n'apparaît plus dans la liste	

6.2.2.4 Les cadres consultent les stocks

#ID : GES 4	Type : Fonctionnel												
Titre : Les cadres consultent les stocks													
Description													
En tant que LUCIE je souhaite consulter les stocks afin de préparer les commandes													
Règles métier													
Si le cadre est connecté alors il peut voir l'ensemble des stocks													
Tests d'acceptance													
<p>Scénario : cadre Etant donné que je suis cadre Quand je clique sur stocks Alors la page stock apparaît</p> <p>Scénario: Plusieurs produit disponible Etant donné que la pizzeria a plusieurs produits disponibles Quand la liste stock s'affiche Alors les produits sont rangés par catégorie</p> <p>Scénario: un produit affiché Etant donné que je suis sur la liste stock Et qu'un ingrédient « idIngredient » est disponible Quand il s'affiche Alors je dois voir son nom « name », sa quantité « number », les recettes correspondantes « recette »</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>idIngredient</th> <th>name</th> <th>quantité</th> <th>Recette</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>12</td> <td>lardons</td> <td>30</td> <td>Savoyarde, Aravis</td> </tr> <tr> <td>14</td> <td>Fromage</td> <td>50</td> <td>Savoyarde, Aravis, Royale, 4Fromages</td> </tr> </tbody> </table>		idIngredient	name	quantité	Recette	12	lardons	30	Savoyarde, Aravis	14	Fromage	50	Savoyarde, Aravis, Royale, 4Fromages
idIngredient	name	quantité	Recette										
12	lardons	30	Savoyarde, Aravis										
14	Fromage	50	Savoyarde, Aravis, Royale, 4Fromages										

6.2.2.5 Les cadres ajoutent un ingrédients

#ID : GES 5	Type : Fonctionnel																				
Titre : Les cadres ajoutent un ingrédient																					
Description																					
En tant que cadre je souhaite ajouter un ingrédient afin de le suivre dans les stocks																					
Règles métier																					
Si le cadre est connecté alors il peut ajouter un nouvel ingrédient dans les stocks L'ingrédient comporte Nom description fournisseur Le fournisseur et la description n'est pas obligatoire																					
Tests d'acceptance																					
Scénario : cadre Etant donnée que je suis cadre Et que je suis sur la liste des stocks Quand je clique sur nouveau Alors la page ajouter ingrédient apparaît Scénario: un produit affiché Etant donnée que je suis cadre Quand la page ajouter ingredient s'affiche Alors je dois voir les champs nom « name », description « description », fournisseur « fournisseur », seuil d'alerte « quantitéMini »																					
<table border="1"> <thead> <tr> <th>idingredient</th> <th>name</th> <th>description</th> <th>Fournisseur</th> <th>quantitéMini</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>12</td> <td>lardons</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>14</td> <td>Fromage râpé</td> <td>type emmental</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>14</td> <td>Sauce tomate</td> <td>tomates concassées</td> <td>Metro</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> Scénario : ajout ingredients Etant donnée que je suis cadre et que je suis sur la page ajouter ingredient Et que le champs nom est vide Quand je clique sur ajouter ingredient Alors une notification apparaît Et le champs nom passe en rouge		idingredient	name	description	Fournisseur	quantitéMini	12	lardons				14	Fromage râpé	type emmental			14	Sauce tomate	tomates concassées	Metro	
idingredient	name	description	Fournisseur	quantitéMini																	
12	lardons																				
14	Fromage râpé	type emmental																			
14	Sauce tomate	tomates concassées	Metro																		

6.2.2.6 Les cadres modifient l'ingrédient

#ID : GES6	Type : Fonctionnel																				
Titre : Les cadres modifient l'ingredient																					
Description																					
En tant que LUCIE je souhaite modifier un ingredient afin de le mettre à jour																					
Règles métier																					
Si le cadre est connecté alors il peut modifier l'ingrédient dans les stocks L'ingrédient comporte Nom description fournisseur Le fournisseur et la description n'est pas obligatoire																					
Tests d'acceptance																					
Scénario : cadre Etant donné que je suis cadre Et que je suis sur la liste des stocks Quand je clique sur modifier Alors la page ingredient apparaît																					
Scénario: un produit affiché Etant donné que je suis cadre Quand la page ingredient s'affiche Alors je dois voir les champs nom « name », description « description », fournisseur « fournisseur » et seuil d'alerte « quantitéMini																					
<table border="1"> <thead> <tr> <th>idingredient</th> <th>name</th> <th>description</th> <th>Fournisseur</th> <th>quantitéMini</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>12</td> <td>lardons</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>14</td> <td>Fromage râpé</td> <td>type emmental</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>14</td> <td>Sauce tomate</td> <td>tomates concassées</td> <td>Metro</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		idingredient	name	description	Fournisseur	quantitéMini	12	lardons				14	Fromage râpé	type emmental			14	Sauce tomate	tomates concassées	Metro	
idingredient	name	description	Fournisseur	quantitéMini																	
12	lardons																				
14	Fromage râpé	type emmental																			
14	Sauce tomate	tomates concassées	Metro																		
Scénario : nom vide Etant donné que je suis cadre et que je suis sur la page ingredient Et que le champ nom est vide Quand je clique sur modifier ingredient Alors une notification apparaît Et le champ nom passe en rouge																					

6.2.2.7 Les cadres peuvent supprimer l'ingrédient

#ID : GES 7	Type : Fonctionnel
Titre : Les cadres peuvent supprimer l'ingredient	
Description	
En tant que LUCIE je souhaite modifier un ingredient afin de le mettre à jour	
Règles métier	
Si le cadre est connecté alors il peut supprimer l'ingrédient dans les stocks Si l'ingredient n'appartient à aucune recette, alors on peut le supprimer	
Tests d'acceptance	
Scénario : ingredient dans aucune recette Etant donné que je suis cadre Et que je suis sur la liste stock Et que je suis sur fromage Quand je clique sur supprimer Alors fromage n'apparaît plus dans la liste	
Scénario : ingredient dans une recette Etant donné que je suis cadre Et que je suis sur la liste stock Et que je suis sur fromage Et que fromage appartient à une recette Quand je clique sur supprimer Alors une notification apparaît	

6.2.2.8 Les cadres peuvent préparer la commande d'ingrédients

#ID : GES 8	Type : Fonctionnel
Titre : Les cadres peuvent preparer la commande d'ingrédients	
Description	
En tant que LUCIE je souhaite préparer la commande d'ingrédients afin de completer mes stocks	
Règles métier	
Si le cadre est connecté alors il peut voir les stocks Si il sélectionne manquant, alors il peut voir les ingredients inférieurs au seuil mini Si il veux augmenter ses stocks, alors il peut sélectionner un ingredient	
Tests d'acceptance	
Scénario : liste manquant Etant donnée que je suis cadre Et que le fromage à une quantité de 2 et un seuil alerte à 5 Et que le jambon blanc à une quantité de 5 et un seuil alerte à 2 Et que je suis sur la liste stock Quand je clique sur produits manquants Alors la liste des produits manquants s'affiche Et le fromage est présent	
Scénario :Ajouter produit manquant Etant donnée que je suis cadre Et que je suis sur la liste de produits manquants Quand je clique sur ajouter produit beurre Alors le beurre s'ajoute	
Scénario :supprimer produit manquant Etant donnée que je suis cadre Et que je suis sur la liste de produits manquants Quand je clique sur supprimer produit beurre Alors le beurre s'efface de la liste	

6.2.2.9 Les cadres peuvent valider la commande d'ingrédients

#ID : GES 9	Type : Fonctionnel
Titre : Les cadres peuvent valider la commande d'ingrédients	
Description	
En tant que LUCIE je souhaite valider la commande d'ingredient afin de completer mes stocks	
Règles métier	
Si le cadre a fini de remplir la commande, lors il peut l'envoyer aux fournisseurs	
Tests d'acceptance	
Scénario : valider commande Etant donnée que je suis cadre Et que je suis sur la liste des produits manquants Quand je clique sur envoyer Alors la liste est préparé dans un email	

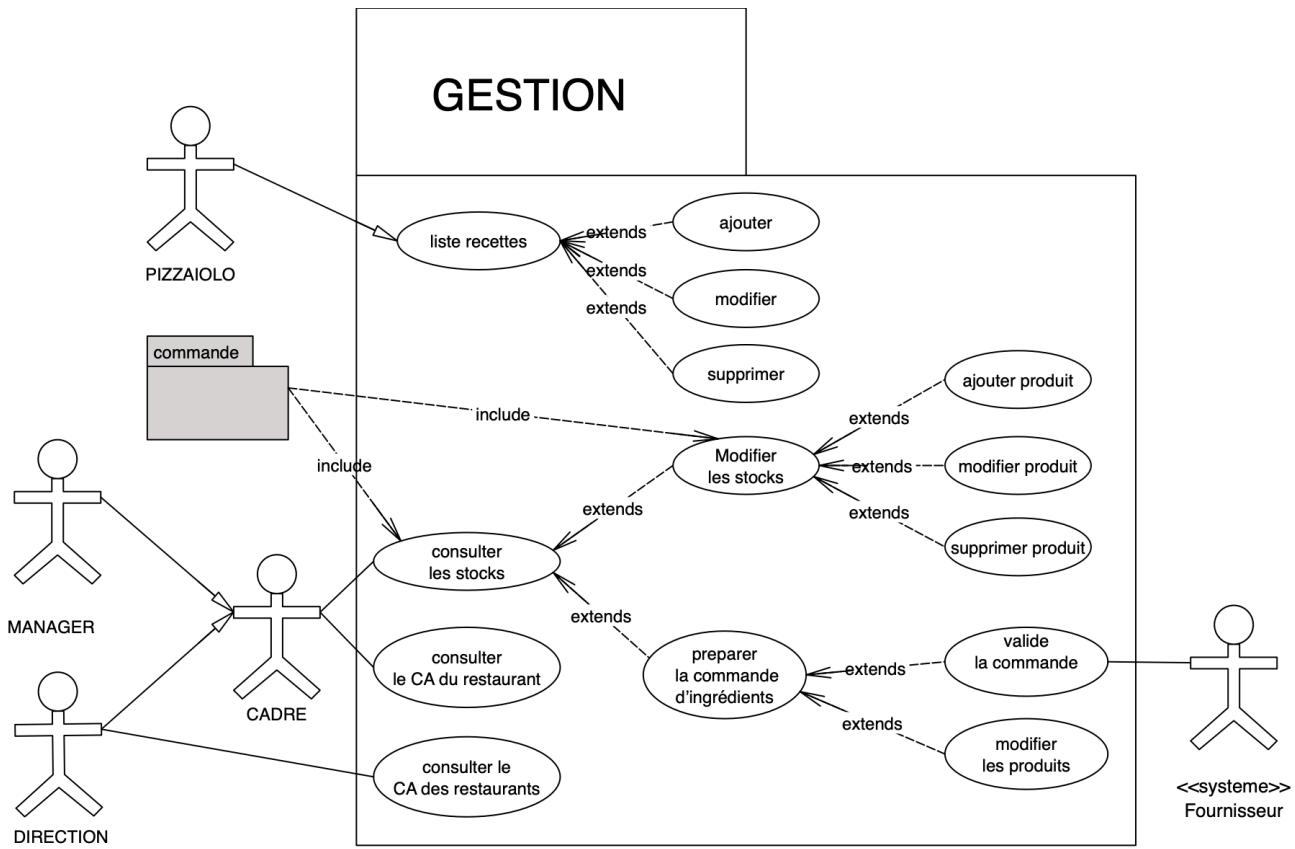
6.2.2.10 Les cadres peuvent voir le CA du restaurant

#ID : GES 10	Type : Fonctionnel
Titre : Les cadres peuvent voir le CA du restaurant	
Description	
En tant que LUCIE je souhaite voir le CA du restaurant afin de surveiller la rentabilité	
Règles métier	
Si le cadre sélectionne le CA, il peut voir pour le jours, le mois le CA du jour Le nombre de commande Les commandes d'ingredients	
Tests d'acceptance	
Scénario : voir CA Etant donnée que je suis cadre Quand je clique sur Voir CA Alors le CA, Nombre de commande et commande d'ingredient du jour s'affiche	
Scénario : sélectionnée période jour Etant donnée que je suis cadre et que je suis sur la page CA Quand je sélectionne Jour Alors le CA, Nombre de commande et commande d'ingredient du jour s'affiche	
Scénario : sélectionnée période mois Etant donnée que je suis cadre et que je suis sur la page CA Quand je sélectionne Mois Alors le CA, Nombre de commande et commande d'ingredient du mois s'affiche	

6.2.2.11 La direction peut voir le CA du groupe

#ID : GES 11	Type : Fonctionnel
Titre : La Direction peut voir le CA du groupe	
Description	
En tant que FRANCK ET LOLA je souhaite voir le CA du groupe afin de surveiller la rentabilité	
Règles métier	
Si la direction sélectionne le CA, il peut voir pour le jours, le mois le CA du jour Le nombre de commande Les commandes d'ingredients	
Tests d'acceptance	
Scénario : voir CA Etant donnée que je suis cadre Quand je clique sur Voir CA Alors le CA groupe, Nombre de commande et commande d'ingredient du jour s'affiche	
Scénario : sélectionnée période jour Etant donnée que je suis cadre et que je suis sur la page CA Quand je sélectionne Jour Alors le CA groupe , Nombre de commande et commande d'ingredient du jour s'affiche	
Scénario : sélectionnée période mois Etant donnée que je suis cadre et que je suis sur la page CA Quand je sélectionne Mois Alors le CA groupe , Nombre de commande et commande d'ingredient du mois s'affiche	

6.2.3. GESTION



ID	DESCRIPTION	PAGE
	Les utilisateurs peuvent se connecter	49
	Un visiteur peut créer un compte	50
	Un client peut modifier son compte	51
	Un client peut supprimer son compte	52
	Un cadre peut voir les informations Clients	53
	Un cadre peut voir la liste des comptes employés	54
	Un cadre peut voir les informations employés	55
	Un cadre peut modifier le compte employé	56
	Un cadre peut supprimer le compte employé	57

6.2.3.1 Les utilisateurs peuvent se connecter

#ID : CON 1	Type : Fonctionnel
Titre : les utilisateurs peuvent se connecter	
Description	
En tant que STEEVE je souhaite me connecter afin de d'accéder au système	
Règles métier	
Si l'utilisateur se connecte, alors les pages associer au compte s'affiche	
Tests d'acceptance	
Scénario : Client Etant donnée que je suis Client Quand je me connecte Alors je peux voir mon compte client	
Scénario : Caissier Etant donnée que je suis Caissier Quand je me connecte Alors je peux voir la liste des commandes et des comptes clients	
Scénario : Pizzaiolo Etant donnée que je suis Pizzaiolo Quand je me connecte Alors je peux voir la liste des commandes en cours et la gestion des recettes	
Scénario : Cadre Etant donnée que je suis cadre Quand je me connecte Alors je peux voir la liste des commandes en cours, des comptes clients et la gestion des stocks et du CA	
Scénario : Direction Etant donnée que je suis direction Quand je me connecte Alors je peux voir la liste des commandes en cours et la gestion des stocks et du CA restaurant et groupe	

6.2.3.2 Un visiteur peut créer un compte

#ID : CON 2	Type : Fonctionnel
Titre : un visiteur peut créer un compte	
Description	
En tant que HANSEN je souhaite créer un compte afin de mieux suivre mes commandes	
Règles métier	
le compte doit comporter : <ul style="list-style-type: none"> - nom - prenoms - mot de passe - Adresse (optionnel) - numero de telephone (optionnel) - accepter notification telephone 	
Tests d'acceptance	
<p>Scénario : cree compte complet Etant donnée que je suis visiteur et que je suis sur la page création de compte et que tout les champs sont remplis Quand je clique sur crée Alors je peux voir mon espace client et le compte est créé</p> <p>Scénario : champs optionnel vide Etant donnée que je suis visiteur et que je suis sur la page création de compte et que j'ai rempli nom = Nakamoto et prénom = Satoshi, motDePasse = tothemoon Quand je clique sur crée Alors je peux voir mon espace client et le compte Satoshi Nakamoto est créé</p> <p>Scénario : champs non optionnel vide Etant donnée que je suis visiteur et que je suis sur la page création de compte et que j'ai rempli nom est vide Ou le prénom est vide Ou le mot de passe est vide Quand je clique sur crée Alors une notification apparait et la zone vide passe en rouge</p>	

6.2.3.3 Un visiteur peut modifier son compte

#ID : CON 3	Type : Fonctionnel
Titre : un visiteur peut modifier son compte	
Description <p>En tant que SOPHIE je souhaite modifier mon compte afin de changer mes informations</p>	
Règles métier <p>le compte doit comporter :</p> <ul style="list-style-type: none"> - nom - prenoms - mot de passe - Adresse (optionnel) - numero de telephone (optionnel) - accepter notification telephone 	
Tests d'acceptance <p>Scénario : modifier compte Etant donnée que je suis client et que je suis sur la page mon compte Quand je clique sur modifier Alors la page modifier compte s'affiche</p> <p>Scénario : champs optionnel vide Etant donnée que je suis client et que je suis sur la page modification de compte et que j'ai rempli nom = Nakamoto et prénom = Satoshi, motDePasse = tothemoon Quand je clique sur crée Alors je peux voir mon espace client et le compte Satoshi Nakamoto est créé</p> <p>Scénario : champs non optionnel vide Etant donnée que je suis client et que je suis sur la page modification de compte et que j'ai rempli nom est vide Ou le prénom est vide Ou le mot de passe est vide Quand je clique sur crée Alors une notification apparaît et la zone vide passe en rouge</p>	

6.2.3.4 Un client peut supprimer son compte

#ID : CON 4	Type : Fonctionnel
Titre : un client peut supprimer son compte	
Description En tant que SOPHIE je souhaite supprimer mon compte afin de ne plus me connecter au restaurant	
Règles métier Si le client a un compte alors il peut le supprimer	
Tests d'acceptance Scénario : supprimer copte client Etant donnée que je suis client et que je suis sur la page modification de compte Quand je clique sur supprimer Alors mon compte se supprime eEt la page d'accueil du site s'affiche	

6.2.3.5 Un cadre peut voir les informations clients

#ID : CON 5	Type : Fonctionnel
Titre : un cadre peut voir les informations clients	
Description	
En tant que LUCIE je souhaite voir les informations des clients afin d'accéder à ses informations personnelles	
Règles métier	
Si le client a un compte alors le cadre peut le voir	
Tests d'acceptance	
Scénario : voir compte client Etant donnée que je suis cadre et que je suis sur la liste des comptes clients Quand je clique sur un compte client Alors la page d'information du compte s'affiche	
Scénario : modifier compte Etant donnée que je suis cadre et que je suis sur la page information compte client Quand je clique sur modifier Alors la page modifier compte s'affiche	
Scénario : champs optionnel vide Etant donnée que je suis cadre et que je suis sur la page modification de compte et que j'ai rempli nom = Nakamoto et prénom = Satoshi, motDePasse = tothemoon Quand je clique sur crée Alors je peux voir mon espace client et le compte Satoshi Nakamoto est créé	
Scénario : champs non optionnel vide Etant donnée que je suis cadre et que je suis sur la page modification de compte et que j'ai rempli nom est vide Ou le prénom est vide Ou le mot de passe est vide Quand je clique sur crée Alors une notification apparaît et la zone vide passe en rouge	

6.2.3.6 un cadre peut voir la liste des employés

#ID : CON 6	Type : Fonctionnel
Titre : un cadre peut voir la liste des employés	
Description	
En tant que LUCIE je souhaite voir la liste des employés afin de pouvoir voir si un compte est créé	
Règles métier	
Si le cadre est connecté alors le caissier peut le voir la liste des employés	
Tests d'acceptance	
Scénario : voir liste employé Etant donnée que je suis cadre et que je suis connecté Quand je clique sur employé Alors je peut voir la liste des employés	

6.2.3.7 un cadre peut voir les informations employés

#ID : CON 7	Type : Fonctionnel
Titre : un cadre peut voir les informations Employés	
Description	
En tant que cadre je souhaite voir les informations des employés afin d'accéder à ses informations personnelles	
Règles métier	
Si le cadres connecté alors il peut voir les informations employés les informations sont composées de : - nom - prénom - mot de passe - fonction (Livreur , employé polyvalent, cadre, pizzaiolo) - restaurant	
Tests d'acceptance	
Scénario : voir compte employé Etant donnée que je suis cadre et que je suis sur la liste des employés Quand je clique sur un employés Alors la page d'information employé s'affiche	

6.2.3.8 Un cadre peut modifier le compte employé

#ID : CON 8	Type : Fonctionnel
Titre : un cadre peut modifier le compte employé	
Description	
En tant que LUCIE je souhaite modifier les informations des employés afin de gérer le personnelle	
Règles métier	
Si le cadres connecté alors il peut modifier les informations employés les informations sont composées de : - nom - prénom - mot de passe - fonction (Livreur , employé polyvalent, cadre, pizzaiolo) - restaurant	
Tests d'acceptance	
Scénario : voir compte employé Etant donnée que je suis cadre et que je suis sur la liste des employés Quand je clique sur un employés Alors la page d'information employé s'affiche	
Scénario : champs non optionnel vide Etant donnée que je suis cadre et que je suis sur la page modification de compte et que j'ai rempli nom est vide Ou le prénom est vide Ou le mot de passe est vide Ou fonction est vide ou le restaurant est vide Quand je clique sur crée Alors une notification apparaît et la zone vide passe en rouge	

6.2.3.9 Un cadre peut supprimer le compte employé

#ID : CON 9	Type : Fonctionnel
Titre : un cadre peut supprimer le compte employé	
Description	
En tant que LUCIE je souhaite supprimer les informations des employés afin d'enlever le collaborateur	
Règles métier	
Si le cadres connecté alors il peut supprimer la fiche	
Tests d'acceptance	
Scénario : supprimer Etant donnée que je suis cadre et que je suis sur la fiche information employé Quand je clique sur supprimer Alors l'employé est retirer de la liste Et la page liste employé s'affiche	

7. GLOSSAIRE

Maître d'ouvrage (MOA) : personne pour qui est réalisé le projet. Elle est l'entité porteuse d'un besoin, définissant l'objectif d'un projet, son calendrier et le budget consacré à ce projet. C'est la personne représentant OC Pizza.

Maître d'œuvre (MOE) : personne physique ou morale chargée de la phase conceptuelle du futur système d'information. C'est le responsable de IT Consulting & Development qui gère le projet OC Pizza.

Package : Paquetage, ensemble nommé et cohérent d'éléments d'un système.

UML : Langage de Modélisation Unifié, de l'anglais Unified Modeling Language (UML), est un langage de modélisation graphique à base de pictogrammes conçu comme une méthode normalisée de visualisation de projet de développement.

User Story : récit utilisateur, description simple d'un besoin ou d'une attente exprimée par un utilisateur pour déterminer les fonctionnalités à développer.

Workflow : flux opérationnel, représentation d'une suite de tâches ou d'opérations effectuées par une personne, un groupe de personnes, un organisme