

OC PIZZA

Optimisation Vente Pizza

Dossier de conception technique

Version 1.0

Auteur
VIRET Pierrick
Junior Developpeur IOS

•

TABLE DES MATIÈRES

1.Versions	4
2.Introduction	5
2.1.Objet du document	5
2.2.Références	5
3.Architecture Technique	6
3.1.Solution	6
3.1.1.Application iPhone/iPad	6
3.1.2.Front end	6
3.1.3.Back end	6
3.2.Base de données	6
3.2.1.SGBD utilisé	6
3.2.2.MPD	7
3.2.3.Présentation des tables	7
3.2.3.1. Order	7
3.2.3.2. Payment	8
3.2.3.3. User	8
3.2.3.4. Address	8
3.2.3.5. Store	9
3.2.3.6. Supplier	9
3.2.3.7. Stock	9
3.2.3.8. Ingredient	9
3.2.3.9. IngredientType	10
3.2.3.10. Product	10
3.2.3.11. ProductQuantity	10

3.2.3.12. Drink	10
3.2.3.13. Pizza	11
3.2.3.13. Recip	11
4.Architecture de Déploiement	12
Matériels utilisateur :	12
Le serveur Web :	12
4.1.Serveur de Base de données	12
5.Glossaire	14

1. VERSIONS

Auteur	Date	Description	Version
VIRET	07/07/2023	Création du document	1.0

2.INTRODUCTION

2.1.Objet du document

Le présent document constitue le dossier de conception technique de l'application OC PIZZA à l'attention des développeurs et services techniques de OC PIZZA.

La conception fonctionnelle a pour objectif de guider les développeurs et les ingénieurs chargés de la mise en oeuvre en leur fournissant les informations techniques pour construire et maintenir le système.

Les éléments du présent dossier découlent :

- De l'analyse des besoins d'OC PIZZA
- De la rédaction du dossier de conception fonctionnelle

2.2.Références

Pour de plus amples informations, se référer également aux éléments suivants:

1. **DCF - OCPIZZA** : Dossier de conception fonctionnelle de l'application
2. **DCE - OCPIZZA** : Dossier d'exploitation de l'application

3.ARCHITECTURE TECHNIQUE

Afin de répondre au mieux aux besoins du client, nous avons découpé la solution en deux : une application iPhone/iPad , un site web

3.1.Solution

3.1.1.Application iPhone/iPad

L'application sera développée en Swift , iOS 13. Elle permettra le déploiement de la version sur un iPhone 6S ou supérieur. Compatible portrait et paysage, elle sera responsive.

3.1.2.Front end

La partie Front sera composée d'un site web en HTML, CSS et Javascript.

3.1.3.Back end

Le back end sera réaliser en Express.JS

3.2.Base de données

La base de données permettra de stocker et de retrouver l'intégralité des données et informations en rapport avec le groupe de pizzerias.

3.2.1.SGBD utilisé

Un Système de Gestion de Base de Données (SGBD) est un logiciel qui permet le stockage d'information dans une base de données. Il permettra de créer, lire, mettre à jour, et supprimer les données qui sont contenues dans la base de données.

Les données seront gérées par MySQL

3.2.3.2. *Payment*

La table Payment dispose d'une clé primaire idPayment avec un AUTO_INCREMENT. Elle est de type Int

Pour les autres attributs, le type est

- FLOAT pour amount
- DATE pour date
- ENUM pour paymentType (voir section ENUM)

Outre ces attributs, elle possède une clé étrangère de type INT pour Order_IdOrder

Tous les attributs de la table doivent être renseignés (NOT NULL)

3.2.3.3. *User*

La table User dispose d'une clé primaire idUser avec un AUTO_INCREMENT. Elle est de type Int

Pour les autres attributs, le type est

- VARCHAR, limité à 45 caractères pour name, surname et password
- ENUM pour userType (voir section ENUM)

Outre ces attributs, elle possède des clés étrangères de type INT pour Address_number et VARCHAR pour Address_street et Address_zip

Les attributs name, password, userType de la table doivent être renseignés (NOT NULL)

3.2.3.4. *Address*

La table Address dispose de clés primaires de type :

- INT pour Number
- VARCHAR, limité à 45 caractères pour street et zip

Pour les autres attributs, le type est

- VARCHAR, limité à 45 caractères pour city, phone et mail

Elle ne possède pas de clés étrangères.

L'attribut city de la table doit être renseigné (NOT NULL)

3.2.3.5. Store

La table Store dispose d'une clé primaire name. Elle est de type VARCHAR, limité à 45 caractères. Elle n'a pas d'autres attributs.

Elle possède des clés étrangères de type INT pour Address_number et VARCHAR pour Address_street et Address_zip

3.2.3.6. Supplier

La table Supplier dispose d'une clé primaire idSupplier avec un AUTO_INCREMENT. Elle est de type Int

Pour les autres attributs, le type est

- VARCHAR, limité à 45 caractères pour name
- INT pour notificationQuantity

Outre ces attributs, elle possède des clés étrangères de type INT pour Address_number et VARCHAR pour Address_street et Address_zip

L'attribut name de la table doit être renseigné (NOT NULL)

3.2.3.7. Stock

La table Stock permet la liaison des tables Store et Ingrédients. Elle contient les clés primaires ingredient_eancode et ingredient_supplier_idsupplier de type INT , ingredient_ingredientetype_category, et Store_name de type VARCHAR, limité à 45 caractères

Pour les autres attributs, le type est

- INT pour remainingQuantity et notificationQuantity

Les attributs ne sont pas obligatoire

3.2.3.8. Ingredient

La table User dispose d'une clé primaire EANCode. Elle est de type Int

Pour les autres attributs, le type est

- VARCHAR, limité à 45 caractères pour name, description, image
- DATE pour purchaseDate et expirationDate

Outre ces attributs, elle possède des clés étrangères de type INT pour Supplie_idSupplier et VARCHAR pour ingredientetype_category

Les attributs name et expirationDate de la table doivent être renseignés (NOT NULL)

3.2.3.9. IngredientType

La table IngredientType dispose d'une clé primaire category. Elle est de type VARCHAR, limité à 45 caractères

Elle n'a pas d'autres attributs.

Elle n'a pas de clés étrangères

3.2.3.10. Product

La table Product dispose d'une clé primaire idProduct avec un AUTO_INCREMENT. Elle est de type Int

Pour les autres attributs, le type est

- VARCHAR, limité à 45 caractères pour name, image, description
- INT pour price

Elle ne possède pas de clé étrangère.

Les attributs name, price, description de la table doivent être renseignés (NOT NULL)

3.2.3.11. ProductQuantity

La table ProductQuantity est une table de liaison entre Order et Product. Elle contient les clés primaires Product_idProduct et Order_idOrder de type INT.

Son attribut est de type INT pour quantity

L'attribut quantity de la table doivent être renseigné (NOT NULL)

3.2.3.12. Drink

La table Drink hérité de la table Product. Elle dispose d'une clé primaire idDrink avec un AUTO_INCREMENT de type Int

Pour les autres attributs, le type est

- VARCHAR, limité à 45 caractères pour brand
- INT pour volume

Outre ces attributs, elle possède la clé étrangère de type INT pour Product_idProduct

Les attributs brand et volume de la table doivent être renseignés (NOT NULL)

3.2.3.13. Pizza

La table Pizza hérite de la table Product. Elle dispose d'une clé primaire idPizza avec un AUTO_INCREMENT de type Int

Pour les autres attributs, le type est

- INT pour size
- VARCHAR, limité à 45 caractères pour recip

L'attribut recip de la table doivent être renseignés (NOT NULL)

3.2.3.13. Recip

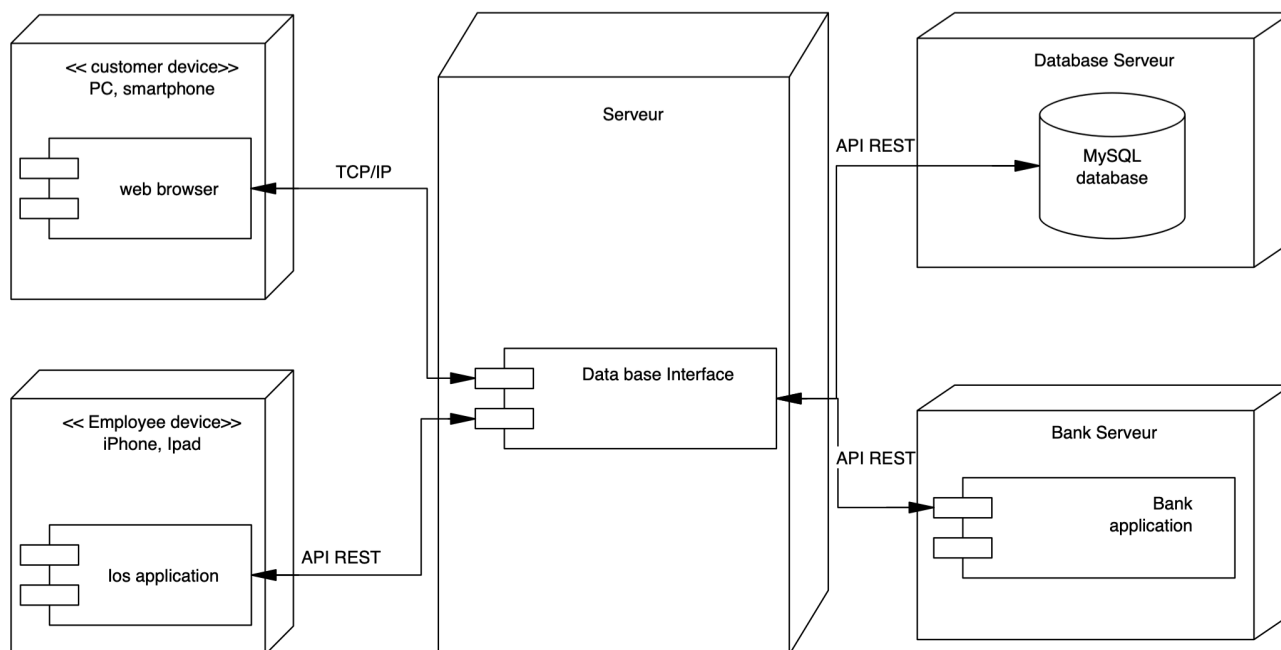
La table Recip est une table de liaison entre Pizza et Ingredient. Elle contient les clés primaires Product_idProduct, Ingredient_Supplier_idSupplier, Pizza_idPizza et Ingredient_EANCode de type INT.

Pour les autres attributs, le type est

- INT pour quantity

L'attribut quantity de la table doivent être renseignés (NOT NULL)

4.ARCHITECTURE DE DÉPLOIEMENT



Matériels utilisateur :

Les clients utiliseront leurs PC, tablettes ou téléphone pour se connecter au site web.

Les employés auront une application.

Le serveur Web :

Il utilisera des ressources comme HTML, CSS et Java

Il communiquera avec des services externes comme la base de donnée (MySQL) ou le serveur bancaire,

4.1.Serveur de Base de données

Le serveur sera hébergé par la société OVH : entreprise française.

Le service Web Cloud DATABASES (7,91 TTC/mois) sera la plus adaptée au projet.

Caractéristique : 512 Mo de Ram, 8Go de stockage

<https://www.ovhcloud.com/fr/web-hosting/professional-offer/>



5. GLOSSAIRE

SGBDR (Système de Gestion de Base de Données Relationnel) : permet de créer, utiliser et maintenir des bases de données où l'information est organisée dans des tableaux à deux dimensions appelés des *relations* ou *tables*

UML : Le **Langage de Modélisation Unifié**, de l'anglais *Unified Modeling Language (UML)*, est un langage de modélisation graphique à base de pictogrammes conçu comme une méthode normalisée de visualisation dans les domaines du développement logiciel et en conception orientée objet.