



Universidade Federal Rural do Semi-Árido
Curso: Ciência da Computação
Disciplina: Computação Gráfica – Exercício 1 parte 3
Professor: Leandro Souza

Atividade de Computação Gráfica

1. Acrescente na sua proteção de tela as operações de translação, escala e rotação. Possibilite que o usuário mude o sentido de rotação pelo teclado.
2. Adicione no menu da aplicação uma opção em que o usuário possa escolher entre uma projeção perspectiva ou paralela (adicione múltiplas configurações para cada tipo de projeção).
3. Inclua pelo teclado a opção do usuário mudar a posição de observação da cena, a direção de visualização e orientação da câmera.