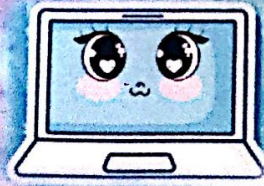


ESCUELA PRIMARIA "LAZARO CARDENAS"

COMPUTACIÓN



ALUMNA:

ITZAYANA CERVANTES MARTINEZ

1ro "B"

"TURNO MATUTINO"

CICLO ESCOLAR - 2020

1. DIBUJAR LOS ELEMENTOS QUE COMPONEN UNA COMPUTADORA



2. MENCIONA EL NOMBRE DEL PROGRAMA Y DIBUJA EL ICONO DEL PROGRAMA



3. MENCIONA LAS FIGURAS CON LAS QUE HAS TRABAJADO

pollito, oruga, helado, paletas

4. MENCIONA Y DIBUJA QUE HERRAMIENTAS NECESITAS PARA COLOREAR UNA FIGURA

-relleno con color



5. MENCIONA Y DIBUJA LA HERRAMIENTA QUE UTILIZAS PARA BORRAR

-borrador



6. MENCIONA COMO ENTRAS AL PROGRAMA

1. clic en el boton inicio
2. buscar en programas
3. seleccionar paint

7. MENCIONA COMO CIERRAS EL PROGRAMA

me voy al menú de archivo,
despues guardar como poner un nombre
y guardar le doy en la tache y ciervo
el programa

8. 10 DIBUJOS (DE LOS QUE HAYAS ECHO ANTERIORMENTE) DEL MANUAL 5 VECES CADA UNO

