

# RESOLVER CONFLICTOS



# Inicializar git en proyecto existente y subirlo a GitHub

En función de los cambios introducidos pueden ocurrir conflictos cuando se modifican mismas partes de un archivo. Es el desarrollador quien manualmente integra los cambios en estos casos y sube la versión correcta.

Cada vez que se produzca un conflicto nos aparecerán los archivos afectados y en cada uno las áreas de código afectadas.

Manualmente podemos decidir si aceptar el cambio actual o el cambio entrante y dejar el código en el estado deseado.

```
<body> You, 30 minutes ago • Estructura base
  <h1>Encabezado h1</h1>
  <h2>Pruebas con Git</h2>
  Aceptar cambio actual | Aceptar cambio entrante | Aceptar ambos cambios | Comparar cambios
  <<<<<< HEAD (Cambio actual)
    <h3>Cambio desde develop conflicto</h3>
  =====
    <h3>Cambio desde develop ejemplo prueba</h3>
  >>>>>> 098ae2d2f64c8ab931e41b5b16713661566d8bac (Cambio entrante)
</body>
</html>
```

# Inicializar git en proyecto existente y subirlo a GitHub

Una vez fusionados los cambios añadimos los archivos que queremos registrar con el botón más y realizamos el commit.

Una vez realizado el commit podemos subir el código a GitHub pulsando el botón de sincronización, lo que producirá un git push.

