

# Introducción a HTML

## ¿Qué es HTML?

**HTML** son las siglas de **HyperText Markup Language** y se traduce como lenguaje de marcado de hipertexto. Es el componente más básico en el mundo web. Este lenguaje nos permite definir el significado y la estructura del contenido web.

‘**Hipertexto**’ hace referencia a enlaces que conectan páginas entre sí, es decir, una web que contiene enlaces a otras páginas de esa misma web o webs diferentes.

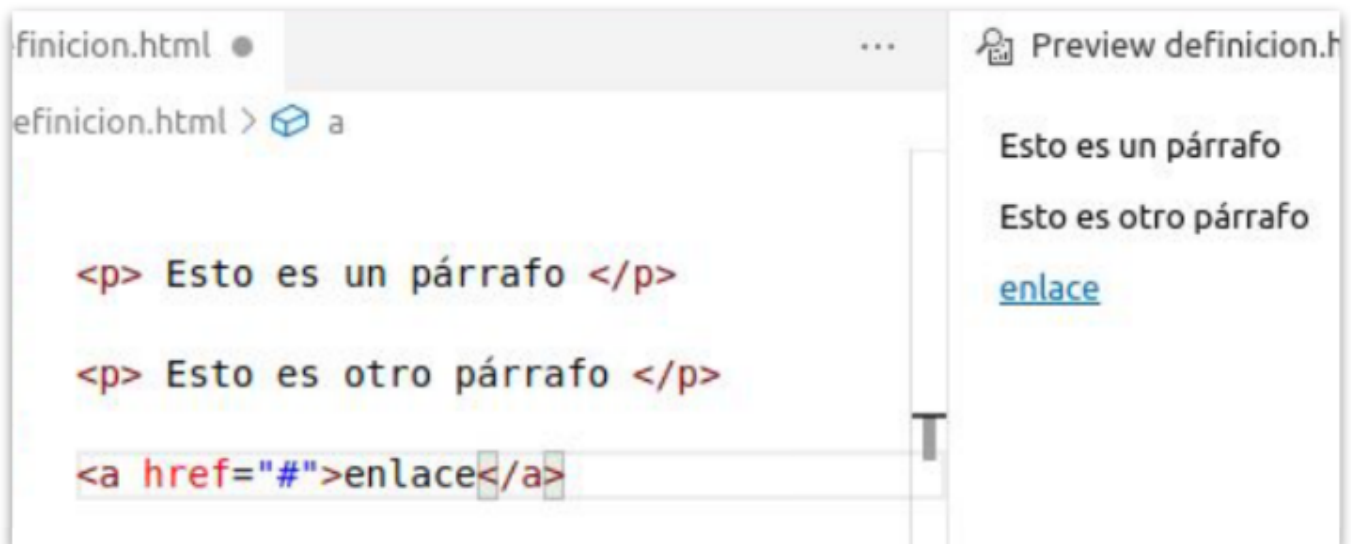
**HTML** no es un lenguaje de programación, es un **lenguaje de marcado**, la diferencia reside en que simplemente define la estructura de los contenidos, no permite realizar lógica de control ni condicional.

HTML consiste en una serie de **etiquetas especiales** que el navegador web interpreta y que permiten indicar qué es cada contenido: párrafos, una lista de elementos, una tabla, una imagen, etc.

Las etiquetas html se distinguen por:

- Abrir con el símbolo `<`
- Cerrar con el símbolo `>`.
- Por un lado tenemos las etiquetas de apertura, por ejemplo: `<p>`
- Por otro lado tenemos las etiquetas de cierre, por ejemplo: `</p>`

Todo lo que esté contenido entre ambas adoptará la estructura que indique el tipo de etiqueta.



## ¿Para qué sirve HTML?

Gracias al lenguaje de marcado HTML se puede definir la estructura de un documento web de manera que los navegadores puedan interpretarla y mostrarla visualmente en forma de una web.

El principal objetivo es que los usuarios de internet puedan navegar fácilmente de una manera visual a través de los contenidos.

## Origen

En 1989 Tim Berners Lee inventó la WWW en el CERN (Ginebra, Suiza). La www o World Wide Web es un sistema de distribución de documentos de hipertexto interconectados y accesibles desde internet.

Para definir la estructura de estos documentos Tim Berners Lee crea el lenguaje HTML cuya primera versión oficial HTML 1.0 aparece en 1993.

HTML 1.0	1993
HTML 2.0	1995
HTML 3.2	1997
HTML 4.0	1998
XHTML	2000
HTML 5.0	2014
HTML 5.1	2016
HTML 5.2	2017

## Estándares web

HTML es un estándar de la www permite que cualquier página web esté escrita en una determinada versión y los navegadores web sean capaces de interpretarlas. El estándar es formulado por:

- Consorcio WWW o W3C desde 1994 dirigido por Tim Berners-Lee.
- Web Hypertext Application Technology Working Group o WHATWG desde 2004.

## Funcionamiento de la web

Cuando utilizamos un navegador web para acceder a un sitio web a través de una URL ocurre lo siguiente:

1. Se traduce la URL a una dirección IP utilizando la base de datos distribuida de internet conocida como DNS.
2. Se envía una petición HTTP a la dirección IP solicitando el recurso web.
3. El servidor procesa la petición y devuelve un resultado, un documento html.
4. El navegador renderiza ese documento html de forma visual interpretando el código HTML, CSS y JavaScript para producir el resultado final, una web.



## Tecnologías web

**HTML** junto a las tecnologías CSS y JavaScript constituyen los pilares básicos en la creación de páginas web. HTML se encarga del contenido de una web.

**CSS** o Cascading Style Sheets hace referencia a hojas de estilo en cascada y es un lenguaje de diseño gráfico que permite definir la presentación de contenido estructurado mediante un lenguaje de marcado, como por ejemplo HTML.

**JavaScript** es un lenguaje de programación multiparadigma que se emplea principalmente junto al código HTML y CSS para dotar a una web de comportamiento, es decir, para hacerla más dinámica al poder ejecutar lógica condicional, realizar operaciones, cargar datos desde el servidor, crear código html programáticamente, mostrar u ocultar elementos en base al comportamiento del usuario, etc.

**HTML**



**JS**



**CSS**

