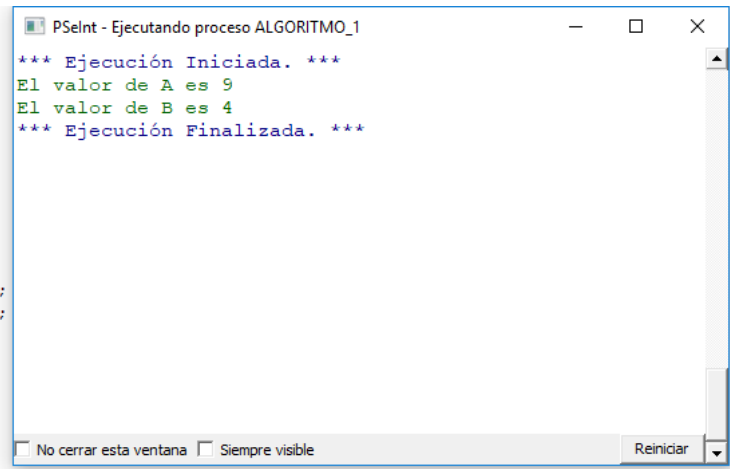


SEGUIMIENTOS DE ALGORITMOS

Algoritmo 1

Indica el valor de las variables A y B al finalizar el siguiente algoritmo:

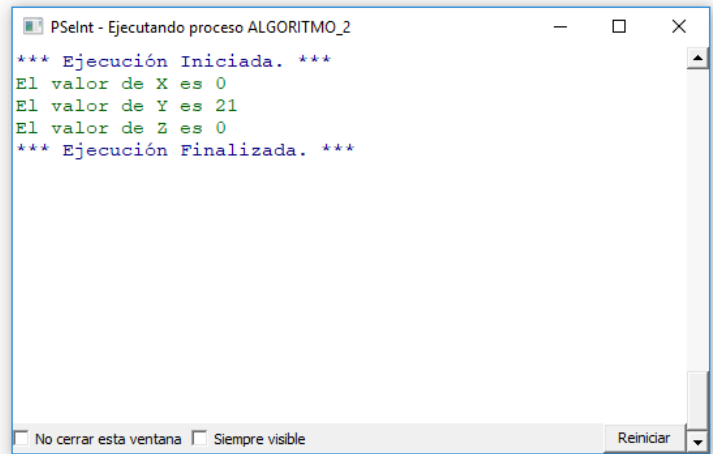
```
1  Algoritmo Algoritmo_1
2  Definir A, B, C Como Entero;
3  A = 7;
4  B = 4;
5  C = 9;
6  Mientras (A<>C) Hacer
7  | Si (C>9) Entonces
8  | | B=B+5;
9  | | SiNo
10 | | | A=A+2;
11 | | FinSi
12 | FinMientras
13 Escribir "El valor de A es ", A;
14 Escribir "El valor de B es ", B;
15 FinAlgoritmo
16
```



Algoritmo 2

Indica los valores de las variables X, Y y Z al finalizar el siguiente proceso.

```
1  Algoritmo Algoritmo_2
2  Definir X, YY, Z Como Entero;
3  X = 0;
4  YY = 7;
5  Z = -4;
6  Mientras (X>Z) Hacer
7  | Si (YY<15) Entonces
8  | | YY=YY+4;
9  | | SiNo
10 | | | Si (Z<0) Entonces
11 | | | | Z=Z+2;
12 | | | SiNo
13 | | | | Z=Z+1;
14 | | | | X=X-1;
15 | | | FinSi
16 | | YY=YY+3;
17 | FinSi
18 FinMientras
19 Escribir "El valor de X es ", X;
20 Escribir "El valor de Y es ", YY;
21 Escribir "El valor de Z es ", Z;
22 FinAlgoritmo
23
```



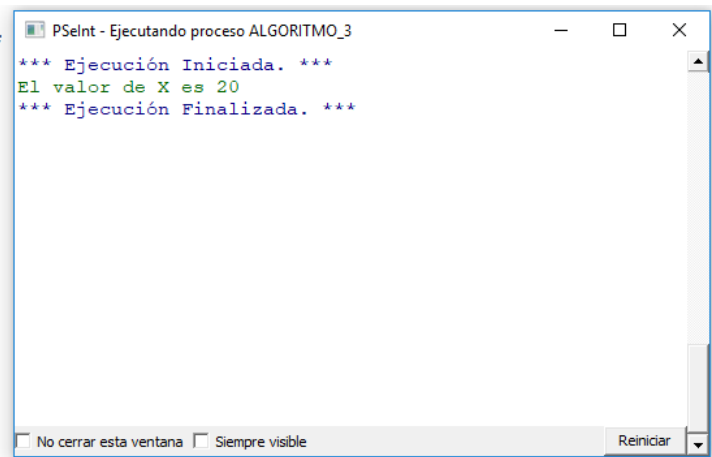
Algoritmo 3

Indica el valor que se imprimirá al finalizar el proceso:

```

1  Algoritmo Algoritmo_3
2      Definir P, X, Contador Como Entero;
3      P = 4;
4      X = 0;
5      Contador = 0;
6      Mientras (P<>8) Hacer
7          X=X+5;
8          P=P+1;
9          Contador=Contador+1;
10     FinMientras
11     Escribir "El valor de X es ", X;
12 FinAlgoritmo
13

```



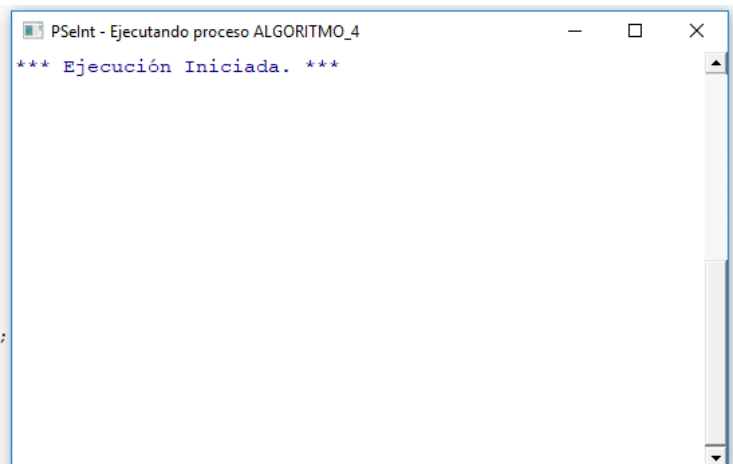
Algoritmo 4

Indica el valor de la variable X al finalizar el proceso siguiente:

```

1  Algoritmo Algoritmo_4
2      Definir A,B,X,YY,Z Como entero
3      A = 15;
4      B = 15;
5      X = 100;
6      YY = 100;
7      Z = 0;
8      Mientras (A==B) hacer
9          A=A+3;
10         Mientras (X==YY) hacer
11             X=X+Z;
12         FinMientras
13         B=B+3;
14     FinMientras
15     Escribir "El valor de X es ", X;
16 FinAlgoritmo
17

```



El algoritmo entra en un loop, ya que el valor de X siempre va a ser 100 porque Z es igual a 0.

Algoritmo 5

Indica el valor de la variable Z al finalizar el proceso siguiente:

```

1  Algoritmo Algoritmo_5
2      Definir A,B,X,YY,Z Como entero
3      A = 60;
4      B = 0;
5      X = 100;
6      YY = 100;
7      Z = 100;
8      Mientras (A<>B) hacer
9          A=A+10;
10         Mientras (X==YY) hacer
11             X=X+Z;
12         FinMientras
13         B=B+20;
14         A=A-10;
15         YY=X;
16     FinMientras
17     Escribir "El valor de Z es ", Z;
18 FinAlgoritmo
19

```

El valor de Z no varia durante todo el algoritmo, por lo cual será el mismo valor de siempre.

Algoritmo 6

Indica el valor al que habrá que inicializar P para que al finalizar el proceso el valor que se imprima de X sea 10:

```

1  Algoritmo Algoritmo_5
2      Definir A,B,X,YY,Z Como entero
3      X = 0;
4      P = -2;
5      Mientras (P<=7) hacer
6          X=X+1;
7          P=P+1;
8      FinMientras
9      Escribir "El valor de X es ", X;
10 FinAlgoritmo
11

```

La variable P se inicializa en -2 para que el ciclo se repita 10 veces.