

Ejercicios Programación estructurada

ALGORITMO 1

Diseña un algoritmo para la lectura de 20 números y que nos muestre la suma de los pares por un lado y la de los impares por otro.

ALGORITMO 2

Diseña un algoritmo para un programa que lea 10 textos y nos muestre aquel que tenga el mayor número de caracteres. Si hay más de un texto con el mismo número de caracteres, mostrará el último de ellos. Puedes utilizar la función Longitud para este ejercicio.

ALGORITMO 3

Diseñar un algoritmo para la lectura de 20 números y que nos muestre la media de todos los números leídos y cuál ha sido el más pequeño.

ALGORITMO 4

Realizar un algoritmo para un programa que lea 15 números y nos diga cuántos de ellos son primos. De cara a la lectura de los números, si el número introducido es negativo se le deberá volver a pedir de nuevo el número hasta que se introduzca uno positivo.