## Introducción a JavaScript

## ¿Qué es JavaScript?

**JavaScript** (abreviado JS) es un lenguaje de programación de alto nivel y multiparadigma creado para dotar de dinamismo a las páginas web, evitando así una apariencia estática.

Los programas desarrollados en JavaScript se llaman scripts y se pueden escribir directamente sobre documentos html o en archivos externos con extensión .js, siendo ejecutados por el navegador cuando se carga la página web.

Actualmente JavaScript es soportado por todos los navegadores web, lo que lo convierte en el lenguaje de programación idóneo para ser ejecutado junto a HTML y CSS para crear páginas web dinámicas, permitiendo mejoras en la interfaz de usuario.

JavaScript es un lenguaje de programación multiparadigma en cuya sintaxis podemos encontrar: variables, operadores, funciones, estructuras de datos, estructuras de control condicional, estructuras de control repetitivo...

## Origen

En sus orígenes, este lenguaje se llamaba LiveScript, pero se renombró a JavaScript debido a que por aquella época el lenguaje Java era muy popular, pero Java y JavaScript son lenguajes diferentes.

**JavaScript** fue desarrollado en **1995** por Netscape, empresa de software famosa por el navegador popular Netscape navigator.

La idea principal detrás de la creación de este lenguaje fue sobrepasar la limitación que había en aquella época de que las webs fueran estáticas una vez se cargaban en el navegador. JavaScript se convierte en un estándar ECMA en 1997.

## **Versiones**

JavaScript fue desarrollado en 1995 por Netscape, empresa de software famosa por el navegador popular Netscape navigator.

En 1996 ECMA lo empieza a evaluar como una especificación para todos los navegadores y en 1997 se declara estándar (ECMA-262).

A partir de 2016 se empiezan a lanzar versiones cada año, utilizando el número de año como nombre de versión, en lugar de continuar la numeración ES7, ES8, ES9, ES10, etc.

ECMAScript 1 (ES1)	1997
ECMAScript 2 (ES2)	1998
ECMAScript 3 (ES3)	1999
ECMAScript 4 (ES4)	No se publicó.
ECMAScript 5 (ES5)	2009
ECMAScript 6 (ES6)	2015
ECMAScript 2016	2016
ECMAScript 2017	2017
ECMAScript 2018	2018
ECMAScript 2019	2019
ECMAScript 2020	2020