

EXERCÍCIO

MULTIMÉDIA E RESPONSABILIDADE ENUNCIADO

ENUNCIADO

Tendo em conta os conhecimentos adquiridos ao longo da unidade didática “Imagens e elementos multimédia”, pratique a incorporação de conteúdos estáticos e dinâmicos numa página HTML5, garantindo responsividade, acessibilidade e uso correto das API de multimédia.

Insira imagens:

- Coloque três imagens usando ``, definindo atributos `src`, `alt`, `width` e `height`.
- Crie imagens responsivas com `srcset` e `sizes` para diferentes larguras de ecrã.
- Utilize `<figure>` e `<figcaption>` para apresentar cada imagem com uma legenda descritiva.

Vídeo e áudio:

- Inclua um `<video>` com atributos `controls`, `poster` e elementos `<source>` para formatos MP4 e WebM.
- Disponibilize legendas através de `<track kind="subtitles" srclang="pt" src="legendas.vtt">`.
- Insira um `<audio>` com controlo de reprodução e múltiplas fontes (`<source>` MP3 e OGG).
- Defina conteúdo de fallback (mensagem ou link) caso o browser não suporte o elemento.

Elementos integrados:

- Incorpore um `<iframe>` para apresentar um mapa do Google Maps ou um vídeo do YouTube, definindo `width`, `height`, `title` e `loading="lazy"`.
- Use `<embed>` ou `<object>` para incluir um ficheiro PDF ou um conteúdo SVG, definindo `type` e `data`.

Boas práticas e acessibilidade:

- Valide que cada imagem tem texto alternativo significativo (`alt`).
- Permita o controlo de legendas de vídeo para utilizadores com deficiência auditiva.
- Garanta que elementos `<figure>`, `<video>`, `<audio>` e `<iframe>` têm `title` ou `aria-label` adequados.
- Teste em dispositivos móveis e em desktop para verificar responsividade e lazy-loading.

Verificação funcional:

- Abra no navegador e confirme que todas as imagens carregam corretamente e mudam de acordo com a largura do ecrã.
- Controle a reprodução de vídeo e áudio, ative legendas e avalie fallback em navegadores sem suporte.
- Verifique que o mapa ou vídeo embutido em `<iframe>` aparece e é interativo, e que o PDF/SVG é exibido via `<embed>/<object>`.
- Inspeccione no DevTools e valide atributos `alt`, `controls`, `loading`, `title` e `aria-` para cada elemento multimédia.

