

EXERCÍCIO

MULTIMÉDIA E RESPONSIVIDADE ENUNCIADO

ENUNCIADO

Tendo em conta os conhecimentos adquiridos ao longo da unidade didática “Imagens e elementos multimédia”, pratique a incorporação de conteúdos estáticos e dinâmicos numa página HTML5, garantindo responsividade, acessibilidade e uso correto das API de multimédia.

Insira imagens:

- Coloque três imagens usando , definindo atributos src, alt, width e height.
- Crie imagens responsivas com srcset e sizes para diferentes larguras de ecrã.
- Utilize <figure> e <figcaption> para apresentar cada imagem com uma legenda descriptiva.

Vídeo e áudio:

- Inclua um <video> com atributos controls, poster e elementos <source> para formatos MP4 e WebM.
- Disponibilize legendas através de <track kind="subtitles" srclang="pt" src="legendas.vtt">.
- Insira um <audio> com controlo de reprodução e múltiplas fontes (<source> MP3 e OGG).
- Defina conteúdo de fallback (mensagem ou link) caso o browser não suporte o elemento.

Elementos integrados:

- Incorpore um <iframe> para apresentar um mapa do Google Maps ou um vídeo do YouTube, definindo width, height, title e loading="lazy".
- Use <embed> ou <object> para incluir um ficheiro PDF ou um conteúdo SVG, definindo type e data.

Boas práticas e acessibilidade:

- Valide que cada imagem tem texto alternativo significativo (alt).
- Permita o controlo de legendas de vídeo para utilizadores com deficiência auditiva.
- Garanta que elementos <figure>, <video>, <audio> e <iframe> têm title ou aria-label adequados.
- Teste em dispositivos móveis e em desktop para verificar responsividade e lazy-loading.

Verificação funcional:

- Abra no navegador e confirme que todas as imagens carregam corretamente e mudam de acordo com a largura do ecrã.
- Controle a reprodução de vídeo e áudio, ative legendas e avalie fallback em navegadores sem suporte.
- Verifique que o mapa ou vídeo embutido em <iframe> aparece e é interativo, e que o PDF/SVG é exibido via <embed>/<object>.
- Inspecione no DevTools e valide atributos alt, controls, loading, title e aria- para cada elemento multimédia.

