- GRADUAÇÃO



ENTERPRISE APPLICATION DEVELOPMENT

Prof. Me. Thiago T. I. Yamamoto

#01 – PLATAFORMA .NET





#01 - PLATAFORMA .NET

- Plataforma .NET
- .NET Framework
- Interoperabilidade de linguagens
- IDE Visual Studio
- Projetos e Soluções
- Organização de Pastas





Plataforma de Desenvolvimento da Microsoft:

- Variedade de linguagens, padrões e ferramentas de programação;
- Desenvolvimento de aplicativos para Windows; Office,
 Web, Cloud e dispositivos móveis;

Plataforma .NET possui:

- .NET Framework;
- Ferramentas (Visual Studio);
- Serviços Web (Internet Information Server);
- Servidores (BizTalk, Azure, etc.);







O .NET Framework consiste em:

.NET Framework

CLR – Common Languange
Runtime

Biblioteca de Classes do .NET Framework

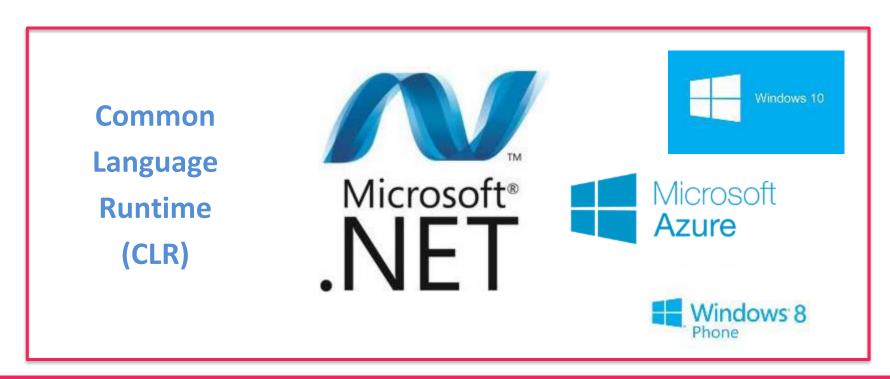
- CLR: ambiente de tempo de execução;
- **Biblioteca**: coleção de tipos reutilizáveis que se integram ao CLR.

Em outras palavras, .NET não é uma linguagem e sim é um ambiente de execução e biblioteca de classes para desenvolver e executar programas independente da linguagem.

CLR – COMMON LANGUAGE RUNTIME



- Gerencia a aplicação enquanto ela está executando:
 - Gerenciamento de Memória;
 - Segurança;
 - Independente de Sistema operacional e hardware;
 - Independente de linguagem de programação.



BIBLIOTECA DE CLASSES .NET FRAMEWORK

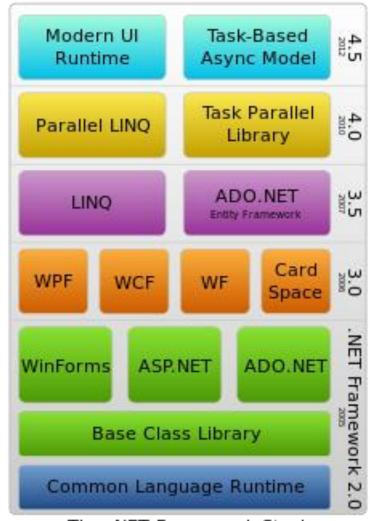


- Biblioteca de classes para construir aplicações
 - Aplicações Desktop
 - -Web;
 - -Servidores...

Framework Class Microsoft® Library (FCL)

.NET FRAMEWORK





The .NET Framework Stack

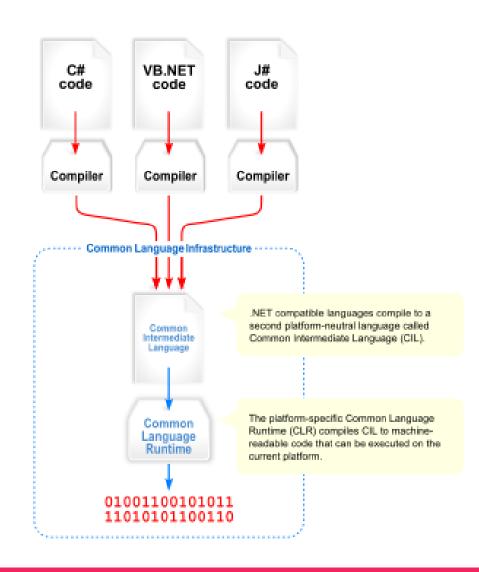
Saiba mais: http://msdn.microsoft.com/pt-br/library/ms171868.aspx

INTEROPERABILIDADE ENTRE LINGUAGENS



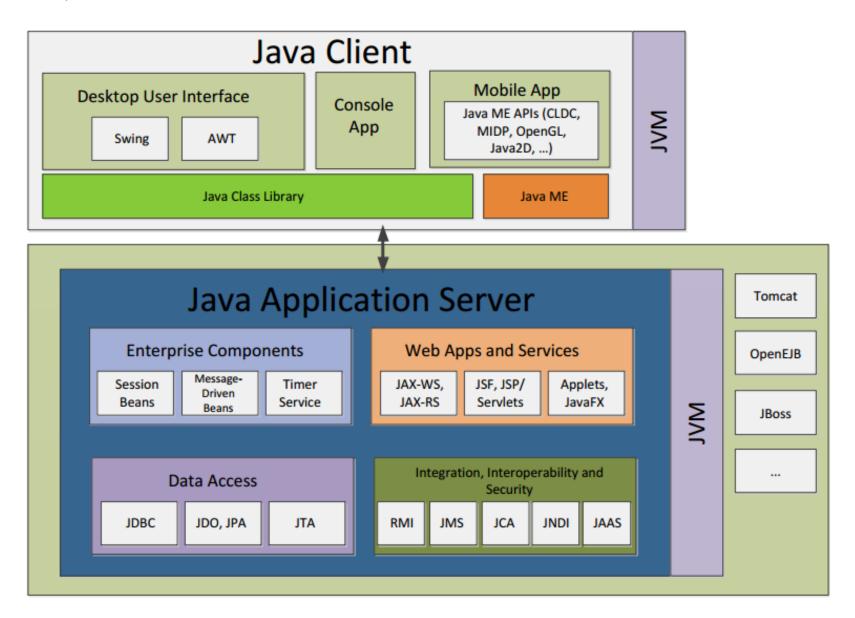
Capacidade do código que está escrito em uma linguagem de programação interagir com outro código que está escrito em uma linguagem de programação diferente.

Vantagens: aumenta a reutilização de código e melhora a eficiência do processo de desenvolvimento.



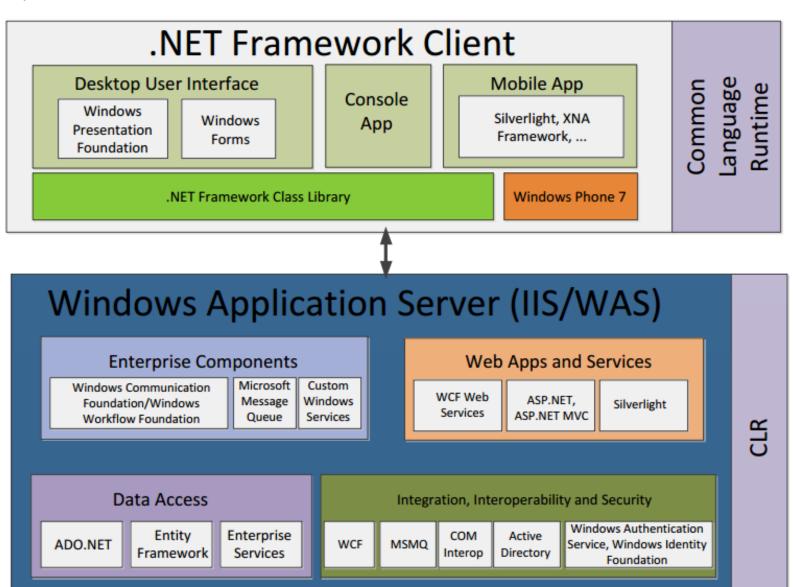
ARQUITETURA – JAVA EE





ARQUITETURA - .NET FRAMEWORK





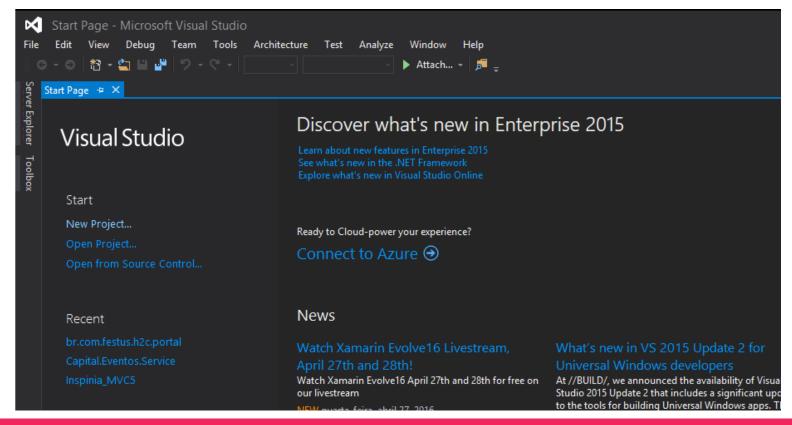


IDE – VISUAL STUDIO

IDE – VISUAL STUDIO



Visual Studio: É a IDE (Integrated Development Environment), Ambiente de Desenvolvimento Integrado mais conhecida da Microsoft. É um "editor" de códigos, com uma série de recursos que iremos explorar.



TIPOS DE APLICAÇÕES



- Visual Studio pode desenvolver vários tipos de aplicações;
- Nativos ou gerenciados;
- Client:
 - Windows Desktop;
 - WPF, Windows Forms, MFC,...
 - Windows Phone;
 - Windows Store;

Web:

- ASP.NET WebForms;
- ASP.NET MVC;
- SharePoint web parts;

Outras:

- Console Application;
- Windows service.
- Web service;











PROJECTS E SOLUTIONS

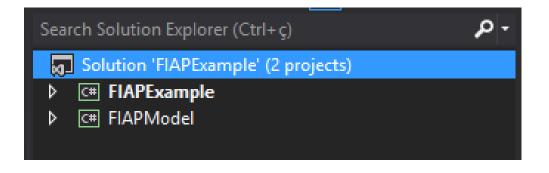


Project:

- Unidade de construção;
- Pode construir um arquivo .exe ou .dll;
- Contém códigos de uma única linguagem (C#, VB, C++, etc..)

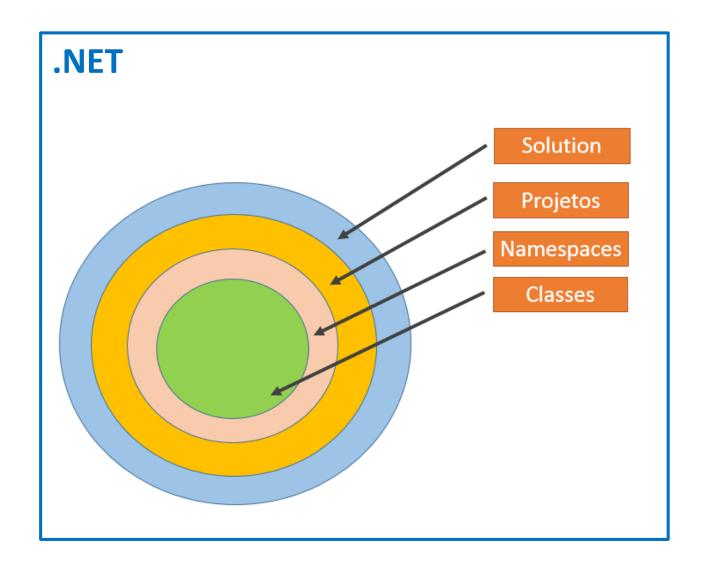
Solution:

- Vários projetos podem ser agrupados em uma solution;
- Solution, podemos abrir vários projetos de uma vez;



PROJECTS E SOLUTIONS

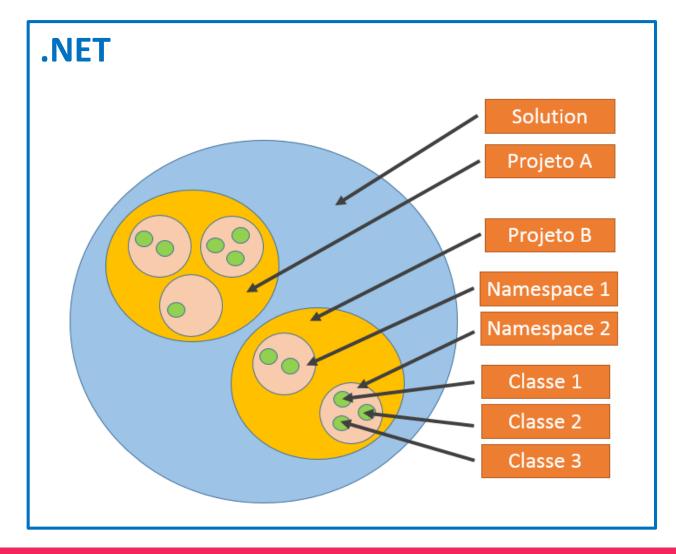




PROJECTS E SOLUTIONS

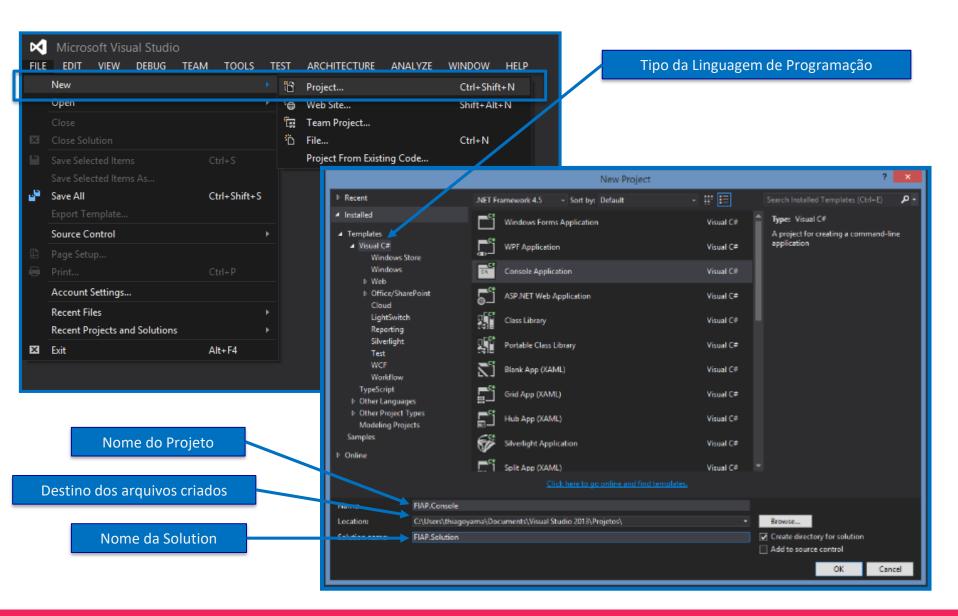


Visão Detalhada



CRIANDO PROJECTS E SOLUTIONS





ORGANIZAÇÃO DE PASTAS...

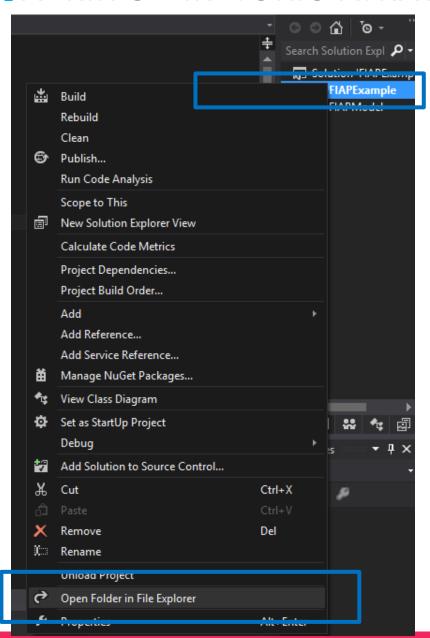


- Pasta para a solution
 - Arquivo .sln;
- Pasta para cada projeto
 - Arquivo .csproj, todos os outros arquivos;
 - Pasta chamada bin:
 - » Binários;
 - » Possui pasta Debug e Release;
 - » Possui os arquivos .exe ou dlls;



ABRIR O DIRETÓRIO ATRAVÉS DO VS





- Para abrir a pasta:
 - Clique no projeto ou solution com o botão direito
 - Open Folder in File Explorer



Copyright © 2013 - 2017 - Prof. Me. Thiago T. I. Yamamoto

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proíbido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).