## /\* Códigos para Arduino \*/

```
1 //ARDUINO - LENDO A PORTA SERIAL
 3
    const int LED = 3;
   char nextChar = 0,
 4
   lendo = 0;
 5
 6 String valor;
7
8 - void setup() {
        Serial.begin(9600);
9
10
        pinMode(LED,OUTPUT);
11
12
13 - void loop() {
14 -
         if (Serial.available() > 0) {
15
            // lê o byte disponível na porta serial:
            nextChar = Serial.read();
16
17
18 -
             if(nextChar == 'B') {
                lendo = 1; //lendo <- true</pre>
19
                valor = "";
20
                } else if(nextChar == 'E') {
21 -
22
                    lendo = 0; //lendo <- false</pre>
23
                    analogWrite(LED, valor.toInt());
24
                    Serial.println(String("Potencia do LED: ") + valor);
25 ₹
                     } else if(lendo && nextChar >= '0' && nextChar <= '9') {
26
                        valor += nextChar;
27
28
29
   }
30
```

```
//Arduino - Lendo a porta Serial (outro modo)
1
2
3
    const int LED = 3;
4
   char nextChar = 0;
 5
 6 - void setup() {
7
        Serial.begin(9600);
8
        pinMode(LED,OUTPUT);
9
10
    }
11
12 - void loop() {
       if (Serial.available() > 0) {
13 -
14
            // lê o byte disponível na porta serial:
15
            nextChar = Serial.read();
16
            if(nextChar == 'B') {
17 -
                //Lê o próximo inteiro vindo da serial
18
19
                int valor = Serial.parseInt();
20
                //Atenção: em caso de erro o valor lido será 0
21
                analogWrite(LED, valor);
                Serial.println(String("Potencia do LED: ") + valor);
22
23
24
        }
25
    }
26
```

```
1 //EXEMPLO DE INTERRUPÇÃO - ARDUINO
 2
 3
    int led = 13; //Porta do LED
 4 int interruptPort = 2; //porta da interrupção
    int interruptNumber = 0; //ID da interrupção
 6
 7
    //Variáveis modificadas por interrupções devem ser volatile
 8
    volatile int state = LOW;
 9
10 - void setup() {
         pinMode(led, OUTPUT);
11
         pinMode(interruptPort, INPUT_PULLUP);
12
         attachInterrupt(interruptNumber, toggle, CHANGE);
13
14
15
16 - void loop() {
17
         // Qualquer processamento mais longo...
18
19
20 - void toggle() {
         state = !state;
21
         digitalWrite(led,state);
22
23 }
24
   //LENDO O SENSOR DHT-11
 2
 3
   #include "DHT.h"
 4
   #define DHTPIN A1 // pino que estamos conectado
 5
   #define DHTTYPE DHT11 // DHT 11
 6
7
    DHT dht(DHTPIN, DHTTYPE); //Instanciação do objeto do sensor
 8
9 * void setup() {
10
        Serial.begin(9600);
11
        dht.begin();
12
13
14 * void loop() {
15
       // A leitura da temperatura e umidade pode levar 250ms!
16
        float h = dht.readHumidity();//Valor da umidade
```

float t = dht.readTemperature(); //Valor da temperatura

Serial.print(h); Serial.print(" %\t");

Serial.print(t); Serial.println(" ºC");

Serial.println("Erro ao ler do DHT");

Serial.print("Temperatura: ");

Serial.print("Umidade: ");

if (isnan(t) || isnan(h)) {

} else {

17

18

19 ₹ 20

21 -

22

23

24

25

26 27 } 28

```
1 //Lendo o JSON da porta Serial e mandando a luminosidade
3 #include <ArduinoJson.h>
4 const int LED = 3;
5 const int LUZ = A1;
6 const int TAMANHO = 200;
7
8 void setup() {
9
        Serial.begin(9600);
10
        Serial.setTimeout(10); //1000ms é muito tempo
11
        pinMode(LED,OUTPUT);
12
13
14 void loop() {
        if (Serial.available() > 0) {
15 -
16
            //Lê o texto disponível na porta serial:
17
18
             char texto[TAMANHO];
19
             Serial.readBytesUntil('\n', texto, TAMANHO);
20
21
             //Grava o texto recebido como JSON
             StaticJsonBuffer<TAMANHO> jsonBuffer;
22
             JsonObject& json = jsonBuffer.parseObject(texto);
23
24
25 +
             if(json.success() && json.containsKey("led")) {
26
                analogWrite(LED, json["led"]);
27
28
29
        StaticJsonBuffer<TAMANHO> jsonBuffer;
30
        JsonObject& json = jsonBuffer.createObject();
31
32
        json["luz"] = analogRead(LUZ);
        json.printTo(Serial); Serial.println();
33
        delay(1000);
34
35 }
```