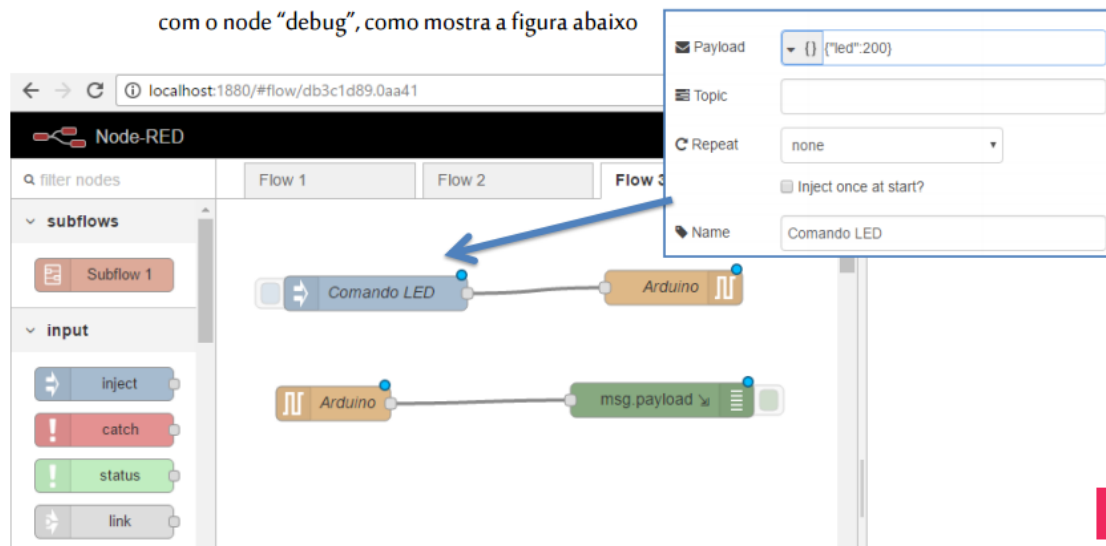
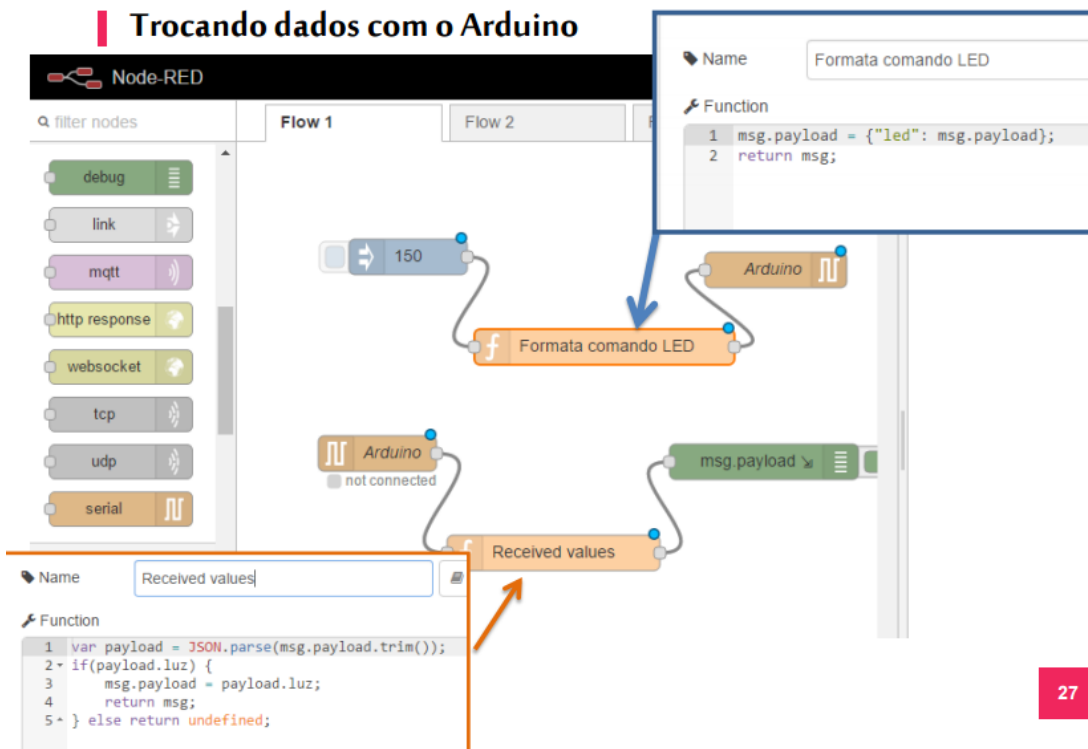


5

- A forma mais simples de comunicação do Node-Red com o Arduino é injetando diretamente os comandos JSON através do node "inject", e verificar diretamente a saída com o node "debug", como mostra a figura abaixo

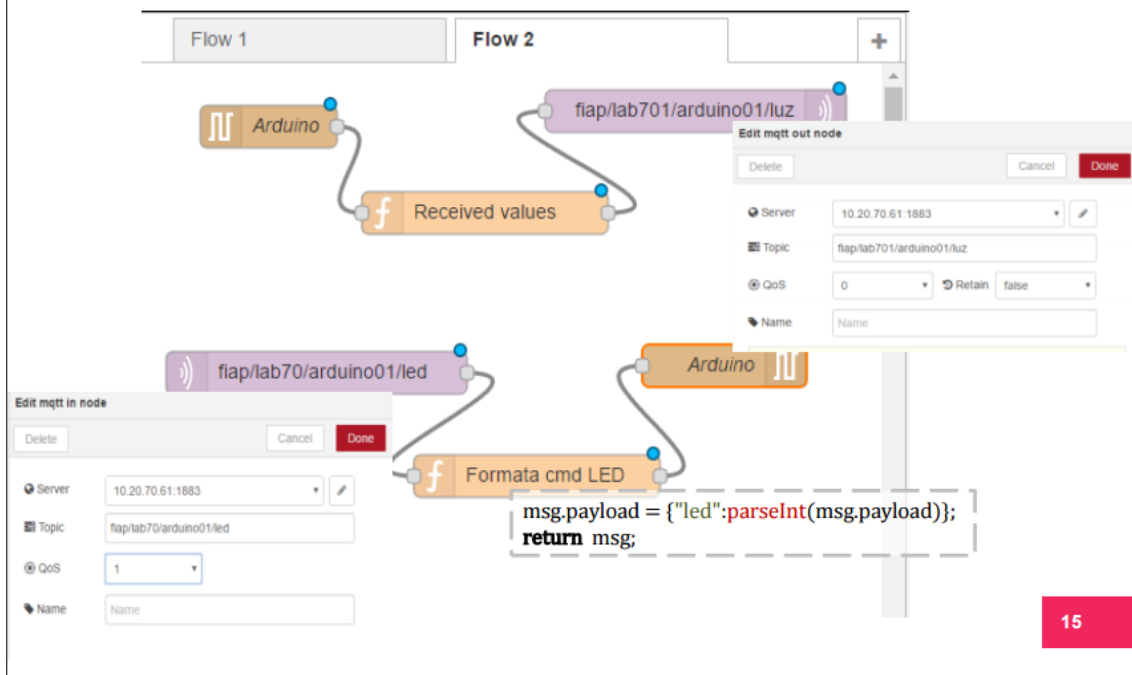


Trocando dados com o Arduino



27

Programação do gateway Arduino com MQTT



15

Portal do Aluno - FIAP x PowerPoint Presentation x PowerPoint Presentation x Jonathan 21:29

file:///C:/Users/diabl/Downloads/Aula7_Protocolos_de_mensagens_no_Nodored.pdf

Apps UOL Netflix Green Light FIAP Spotify LinkedIn YouTube Facebook AliExpress.com Santander PayPal do Brasil Cursos online - a qual iCloud Outros favoritos

FIAP

Exemplo de servidor simples

- Servidor escutando em <http://localhost:1880/hello>
- O node “change” define o valor do campo de uma variável usando alguma regra

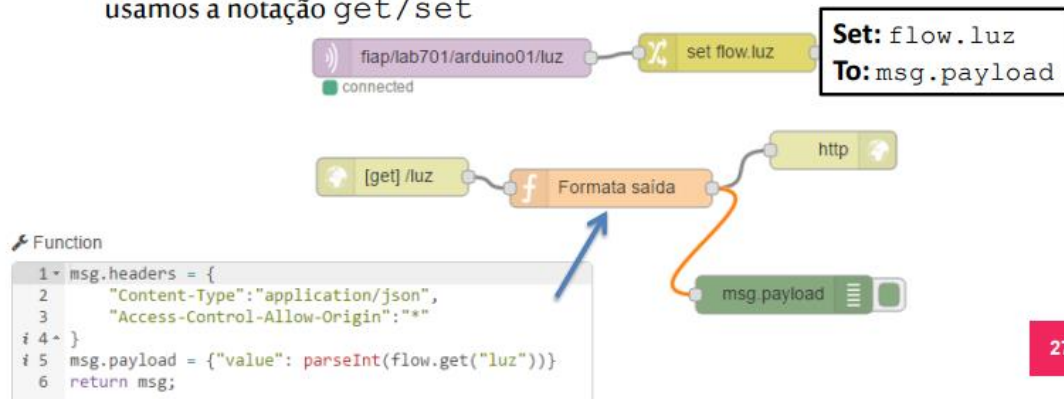
23

Objetos de requisição e resposta

- Uma vez que Node-RED usa o pacote `express` do Node.js como servidor web, os campos `msg.req` e `msg.res` são objetos de requisição e resposta e respeitam a estrutura das classes `HttpRequest` e `HttpResponse` respectivamente.
- Os campos relevantes dos objetos de requisição e resposta encontram-se na documentação do próprio `express`. Alguns deles são:
 - `msg.req.path`: caminho do recurso requisitado no servidor
 - `msg.req.ip`: IP do cliente que realizou a requisição
 - `msg.req.body`: corpo da requisição (geralmente um JSON ou formulário URL-encoded)
 - `msg.req.headers`: cabeçalho da requisição HTTP
- Para definir os principais parâmetros da resposta, preenchemos diretamente os campos em `msg`:
 - `msg.payload`: corpo da resposta HTTP
 - `msg.headers`: cabeçalho da resposta HTTP
 - `msg.statusCode`: código de resposta HTTP

Disponibilizando a luminosidade através da URL /luz

- Cada vez que a uma mensagem é recebida do MQTT, ela é armazenada dentro do *context flow* na propriedade "luz"
- Cada vez que é feita uma requisição HTTP GET na URL /luz, é retornado um JSON com o valor da luminosidade
- Para escrever ou ler o valor de uma propriedade dentro de um context, usamos a notação *get / set*



27

Processando um comando PUT com um JSON como corpo

