## 1. Stos

## 1 Zadanie

Dziś pierwsze zadanie będzie rozgrzewkowe - zaimplementuj stos i za jego pomocą odwróć podany ciąg liczb.

## 2 Wejście

W pierwszym wierszu standardowego wejścia znajduje się jedna liczba naturalna n (z zakresu [1,1000]) - liczba elementów ciągu. Po niej następuje n wierszy, każdy z nich zawiera jedną liczbę naturalną będącą elementem ciągu do odwrócenia.

## 3 Wyjście

Na standardowym wyjściu programu powinno znaleźć się n liczb - podany ciąg liczb w odwrotnej kolejności.

- 4 Przykład
- 4.1 Wejście

 $\begin{matrix}5\\2&3&5&7&11\end{matrix}$ 

- 4.2 Wyjście
- 11 7 5 3 2