

1. Sklepik

Bajtek często chodził do szkolnego sklepiku. auważył, że sklepikarz ma dość poważny problem z wydawaniem reszty. „Nie każdy musiał zdać maturę z matematyki”, pomyślał i postanowił mu pomóc.

1 Zadanie

Zaimplementuj program obliczający, jak wydać podaną resztę przy pomocy jak najmniejszej liczby monet w dostępnych nominałach.

2 Wejście

W pierwszym wierszu standardowego wejścia znajdują się dwie liczby naturalne N i C (z zakresu $[1, 10]$) - liczba kwot do wydania i liczba nominałów, którymi dysponujemy. W kolejnym wierszu znajduje się C liczb naturalnych, uporządkowanych rosnąco i oddzielonych spacjami - dostępne nominały. N kolejnych wierszy zawiera po jednej liczbie naturalnej - kwocie do wydania.

3 Wyjście

Na standardowym wyjściu programu powinno znaleźć się N wierszy, a w każdym z nich jedna lub więcej liczb naturalnych oddzielonych spacjami - monety, które należy wydać w każdym przypadku z pliku wejściowego.

4 Przykład

4.1 Wejście

3 4
1 2 5 10
7
13
29

4.2 Wyjście

5 2
10 2 1
10 10 5 2 2