**Conceptos básicos**

* **JavaScript**

Es un lenguaje de scripting multiplataforma, orientado a objetos.

* **Protocolo HTTP**

**Es el lenguaje de comunicación utilizado por el servidor y el usuario (por medio del cliente),**

**el cliente transfiere los datos solicitados por el usuario al servidor.**

* **Clase**

Crea un objeto a partir de ella y especifica las propiedades y los comportamientos de ella.

* **Herencia**

Facilidad con la que las propiedades y características pasan de un objeto a otro similar. Los objetos privados también se heredan pero se esconden del programador.

* **Objeto**

Entidad provista de un conjunto de propiedades y de métodos que desencadenan eventos. Es una instancia a una clase.

* **Método**

Algoritmo asociado a un objeto o a una clase de objetos que se desencadena tras la recepción de un mensaje. Es lo que el objeto puede hacer.

* **Evento**

La reacción que desencadena un objeto en el sistema.

* **Atributo**

Característica que tiene una clase

* **Mensaje**

Comunicación dirigida al objeto ordenándole que se ejecute

* **Propiedades**

Contenedor de datos asociados a un objeto que hace los datos visibles desde afuera del objeto definiéndolo como sus características predeterminadas.

* **Estado Interno**

Variable privada que solo puede ser alterada por un método del objeto, y se usa para indicar distintas situaciones para el objeto.

* **Componentes de un Objeto**

Atributos, identidad, relaciones y métodos

**Buenas Prácticas**

* **Evite Variables Globales**

Las variables y funciones globales pueden ser sobrescritos por otros scripts.

* **Nunca Declarar números, cadenas, o booleanos como objetos**

Siempre trate los números, cadenas, o booleanos como valores primitivos. No como objetos.

* Utilice === como Comparación

0 == ""; // true 0 === ""; // false

1 == "1"; // true 1 === "1"; // false

1 == true; // true 1 === true; // false

**Motores de Búsqueda**

* **Definicion**

Un motor de búsqueda, también conocido como buscador, es un sistema informático que busca archivos almacenados en servidores web

**Ejemplos:**

**Google Chrome(WebKit)**

**Mozilla** **Firefox (Gecko)**

**Internet Explorer (Trident)**

* **V8**

Motor de interpretación de JavaScript creado por Google para el Google Chrome pero que se ha visto en otros proyectos El código compilado se optimiza adicionalmente y se re-optimiza dinámicamente cuando se ejecuta