

Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

Información General

Estudiante: Mario Alonso Munera Velez
Repositorio: MarioMunera1993/act_web1_s3
Fecha de evaluación: 21/8/2025, 16:03:06
Evaluado por: Sistema de Evaluación

Resumen de Calificaciones

Calificación general: 4.5/5.0
Actividades completadas: 20/20
Porcentaje de completitud: 100.0%

Detalle de Actividades

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	Crea un programa que use un ciclo while ...	ejercicios-while/ejercicio_while_01.js	Sí	5.0
2	Utiliza un ciclo while para calcular la ...	ejercicios-while/ejercicio_while_02.js	Sí	5.0
3	Implementa un sistema que use un ciclo w...	ejercicios-while/ejercicio_while_03.js	Sí	5.0
4	Crea un programa que use un ciclo while ...	ejercicios-while/ejercicio_while_04.js	Sí	4.0
5	Desarrolla una función que use un ciclo ...	ejercicios-while/ejercicio_while_05.js	Sí	4.0
6	Dado un array de nombres, usa un ciclo w...	ejercicios-while/ejercicio_while_06.js	Sí	3.0
7	Implementa un programa que use un ciclo ...	ejercicios-while/ejercicio_while_07.js	Sí	4.0
8	Utiliza un ciclo while para generar los ...	ejercicios-while/ejercicio_while_08.js	Sí	5.0
9	Crea un juego que use un ciclo while don...	ejercicios-while/ejercicio_while_09.js	Sí	4.0
10	Desarrolla un programa que use un ciclo ...	ejercicios-while/ejercicio_while_10.js	Sí	4.0
11	Usa un ciclo for anidado para crear las ...	ejercicios-for/ejercicio_for_01.js	Sí	5.0
12	Implementa un programa que use ciclos fo...	ejercicios-for/ejercicio_for_02.js	Sí	5.0
13	Dado un array de 20 números aleatorios, ...	ejercicios-for/ejercicio_for_03.js	Sí	5.0
14	Utiliza ciclos for anidados para encontr...	ejercicios-for/ejercicio_for_04.js	Sí	5.0
15	Crea un programa que use un ciclo for pa...	ejercicios-for/ejercicio_for_05.js	Sí	5.0
16	Implementa una función que use un ciclo ...	ejercicios-for/ejercicio_for_06.js	Sí	4.0
17	Usa ciclos for anidados para crear una m...	ejercicios-for/ejercicio_for_07.js	Sí	5.0
18	Desarrolla un programa que use un ciclo ...	ejercicios-for/ejercicio_for_08.js	Sí	4.0
19	Utiliza un ciclo for para generar la sig...	ejercicios-for/ejercicio_for_09.js	Sí	5.0
20	Implementa un programa que use un ciclo ...	ejercicios-for/ejercicio_for_10.js	Sí	5.0

Retroalimentación Detallada

Actividad 1: Crea un programa que use un ciclo while para mostrar una cuenta regresiva desde 20 hasta 1, mostrando cada número en la consola. Al final debe mostrar '¡Despegue!'.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_01.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente. El código es limpio y cumple con la descripción del problema.

Actividad 2: Utiliza un ciclo while para calcular la suma de todos los números pares entre 1 y 50. Muestra el resultado final y cuántos números pares se sumaron.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_02.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, conciso y resuelve el problema correctamente utilizando un ciclo while. Bien implementadas las variables para la suma y el conteo.

Actividad 3: Implementa un sistema que use un ciclo while para solicitar una contraseña al usuario hasta que ingrese 'admin123'. Debe mostrar cuántos intentos fallidos hubo antes del acceso correcto.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_03.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y cumple con la descripción de la actividad. El código es limpio y funcional. Buen uso del ciclo while y la variable contadorIntentos.

Actividad 4: Crea un programa que use un ciclo while para generar números aleatorios entre 1 y 100 hasta que salga un número mayor a 95. Muestra cada número generado y al final indica cuántos números se generaron.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_04.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional. Podrías incrementar el contador dentro del `if` para reflejar el número total de iteraciones y evitar el `else`.

Actividad 5: Desarrolla una función que use un ciclo while para calcular el factorial de un número dado. Debe mostrar paso a paso cómo se va calculando el factorial.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_05.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

El código funciona correctamente y muestra los pasos del cálculo del factorial. Sin embargo, sería mejor encapsular la lógica en una función para mayor reutilización y evitar el uso de `prompt` directamente en el código, ya que dificulta las pruebas automatizadas.

Actividad 6: Dado un array de nombres, usa un ciclo while para buscar un nombre específico. El programa debe mostrar en qué posición se encontró el nombre o indicar si no existe.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_06.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 3.0/5.0

Retroalimentación:

La solución funciona, pero usa un ``while (true)`` innecesario y no muestra la posición del nombre. Podrías usar un ``for`` o ``while`` tradicional para iterar el array y encontrar el índice, evitando el ``break``.

Actividad 7: Implementa un programa que use un ciclo while para contar cuántos dígitos tiene un número entero positivo. Por ejemplo, 12345 tiene 5 dígitos.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_07.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución funciona correctamente para números positivos, pero podría mejorarse la validación de la entrada para evitar errores si el usuario ingresa texto en lugar de un número. Además, se podría simplificar eliminando el ``alert`` inicial y usando ``parseInt`` en la entrada para asegurar que se trata de un entero.

Actividad 8: Utiliza un ciclo while para generar los primeros 15 números de la secuencia de Fibonacci. Muestra cada número de la secuencia.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_08.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Solución correcta y eficiente. El código es limpio y fácil de entender. Bien hecho.

Actividad 9: Crea un juego que use un ciclo while donde el usuario debe adivinar un número entre 1 y 50. Proporciona pistas ('muy alto', 'muy bajo', 'cerca') y limita a 7 intentos máximo.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_09.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La lógica del juego es correcta y funcional. Se podría mejorar la validación de la entrada del usuario (asegurarse que sea un número) y usar ``parseInt`` para la entrada.

Actividad 10: Desarrolla un programa que use un ciclo while para procesar calificaciones de estudiantes. Debe continuar pidiendo calificaciones hasta que se ingrese -1, luego calcular y mostrar el promedio, la calificación más alta y más baja.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional. Podría mejorarse la legibilidad inicializando ``max`` y ``min`` fuera del bucle con ``null`` o ``-Infinity`` e ``Infinity`` para evitar la variable ``primera``.

Actividad 11: Usa un ciclo for anidado para crear las tablas de multiplicar del 1 al 10. Cada tabla debe mostrarse claramente separada y formateada.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_01.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, conciso y cumple con el objetivo de generar las tablas de multiplicar del 1 al 10 de forma legible. Bien hecho.

Actividad 12: Implementa un programa que use ciclos for anidados para crear un patrón de asteriscos en forma de diamante: * ****** ******* ******** ********* ********* ******** ******* ****** *****

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_02.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente. El código es limpio y fácil de entender, logrando el patrón de diamante solicitado. ¡Buen trabajo!

Actividad 13: Dado un array de 20 números aleatorios, usa un ciclo for para encontrar: el número mayor, el menor, la suma total, el promedio, y cuántos números son pares e impares.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_03.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta, eficiente y bien estructurada. Utiliza un solo ciclo for para optimizar el cálculo de todos los resultados solicitados, demostrando buenas prácticas de programación.

Actividad 14: Utiliza ciclos for anidados para encontrar y mostrar todos los números primos entre 1 y 100. Debe indicar cuántos números primos se encontraron.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_04.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente para encontrar los números primos. El código es claro, conciso y cumple con la funcionalidad requerida.

Actividad 15: Crea un programa que use un ciclo for para invertir una cadena de texto carácter por carácter. Muestra tanto la cadena original como la invertida.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_05.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta, concisa y legible. El código invierte la cadena exitosamente y sigue buenas prácticas.

Actividad 16: Implementa una función que use un ciclo for para calcular la potencia de un número sin usar Math.pow(). Debe mostrar el proceso paso a paso.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_06.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

El código resuelve el problema correctamente y muestra el proceso paso a paso. Falta encapsular la lógica en una función para mejor reusabilidad y considerar el caso de exponentes negativos al inicio, no al final.

Actividad 17: Usa ciclos for anidados para crear una matriz 5x5 donde cada elemento sea la suma de sus índices (fila + columna). Muestra la matriz formateada.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_07.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Solución correcta y eficiente. El código es limpio, bien estructurado y cumple con los requisitos de la actividad. Buen uso de ciclos for anidados y formato de salida.

Actividad 18: Desarrolla un programa que use un ciclo for para contar cuántas vocales (a, e, i, o, u) hay en una frase dada. Debe mostrar el conteo de cada vocal por separado.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_08.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

El código funciona correctamente y cumple con los requisitos. Podrías considerar usar un objeto o un array para almacenar los contadores de vocales para un código más mantenible y escalable.

Actividad 19: Utiliza un ciclo for para generar la siguiente secuencia: 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128, 256, 512, 1024. Debe mostrar cada término y la suma total de la secuencia.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_09.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es limpio, eficiente y genera la secuencia y la suma correctamente. ¡Buen trabajo!

Actividad 20: Implementa un programa que use un ciclo for para verificar si una palabra o frase es un palíndromo (se lee igual de izquierda a derecha que de derecha a izquierda). Ignora espacios y mayúsculas.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente. El código es limpio y fácil de entender, demostrando una buena comprensión del problema y las buenas prácticas.

Resumen General

Excelente trabajo. Completó 20/20 actividades (100%) con una calificación promedio de 4.5/5. Demuestra buen dominio de los conceptos.

Recomendaciones

- Continuar con el excelente trabajo y mantener la calidad del código