

APP MÓVIL CON REALIDAD AUMENTADA

PARA EL FORTALECIMIENTO DE LA ENSEÑANZA Y APRENDIZAJE DE LOS ANIMALES MARINOS

En nuestro proyecto deseamos crear una aplicación basada en Realidad Aumentada, la cual funcionará escaneando los códigos donde se muestre las distintas categorías a evaluar, luego se desglosarán una serie de preguntas sobre esta, el usuario podrá ir avanzando a medida que vaya respondiendo correctamente.



DATOS TÉCNICOS

TEMA > REALIDAD AUMENTADA ANIMALES MARINOS

APP REQUERIDA > UNITY + VUFORIA

DIRIJIDA A > NIÑOS (5 - 12 AÑOS)

OBJETIVO DE CREAR LA APLICACIÓN

El objetivo principal de crear esta app basada en Realidad Aumentada es fortalecer el aprendizaje de animales marinos mediante la creación de una experiencia divertida y lúdica donde el estudiante interactúe con estos animales, sienta que los puede manipular y logre comprender los diferentes conceptos sin restricciones. Esta tecnología ayuda a crear entornos colaborativos y le permite al estudiante desenvolverse en contextos inusuales para él y formar un aprendizaje enriquecido y perdurable.

Crear una base de datos para una app móvil basada en Realidad Aumentada, donde muestre una categoría que tendrá un id, nombre, nombre del animal, tipo de reproducción y clasificación, además debe tener un tema donde estará su id, nombre y descripción y estará relacionado con las preguntas que llevarían un id, la pregunta, de igual forma debe tener las respuestas de cada pregunta, que llevará un id, respuesta y por último, debe tener un repositorio para el almacenamiento de los archivos de Realidad Aumentada que tendrán un id, nombre, nombre del archivo

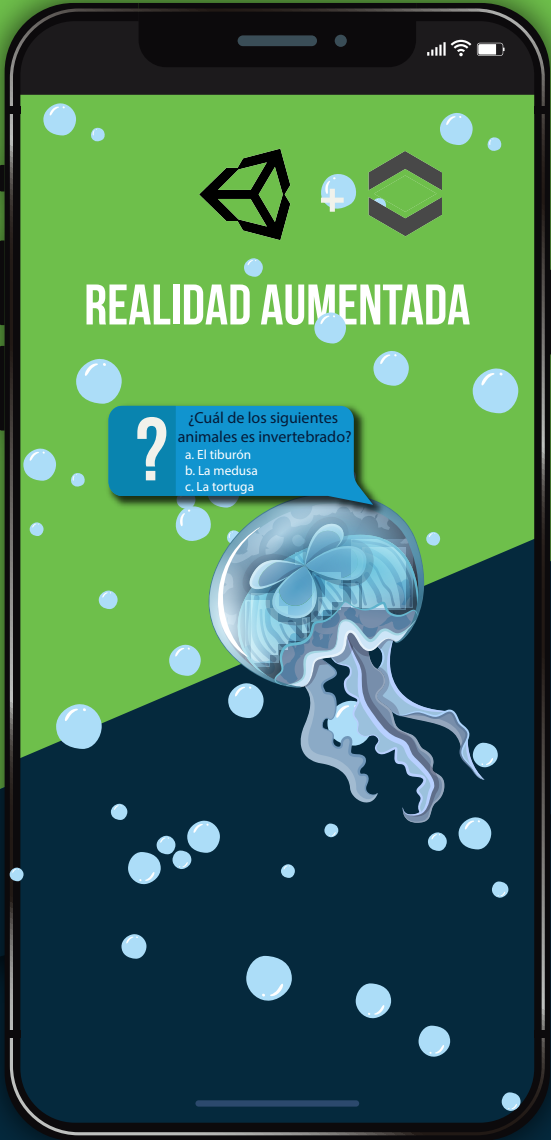
INTEGRANTES

JAIRO LUIS CORREA LLORENTE LUISA FERNANDA CASTRO ACOSTA

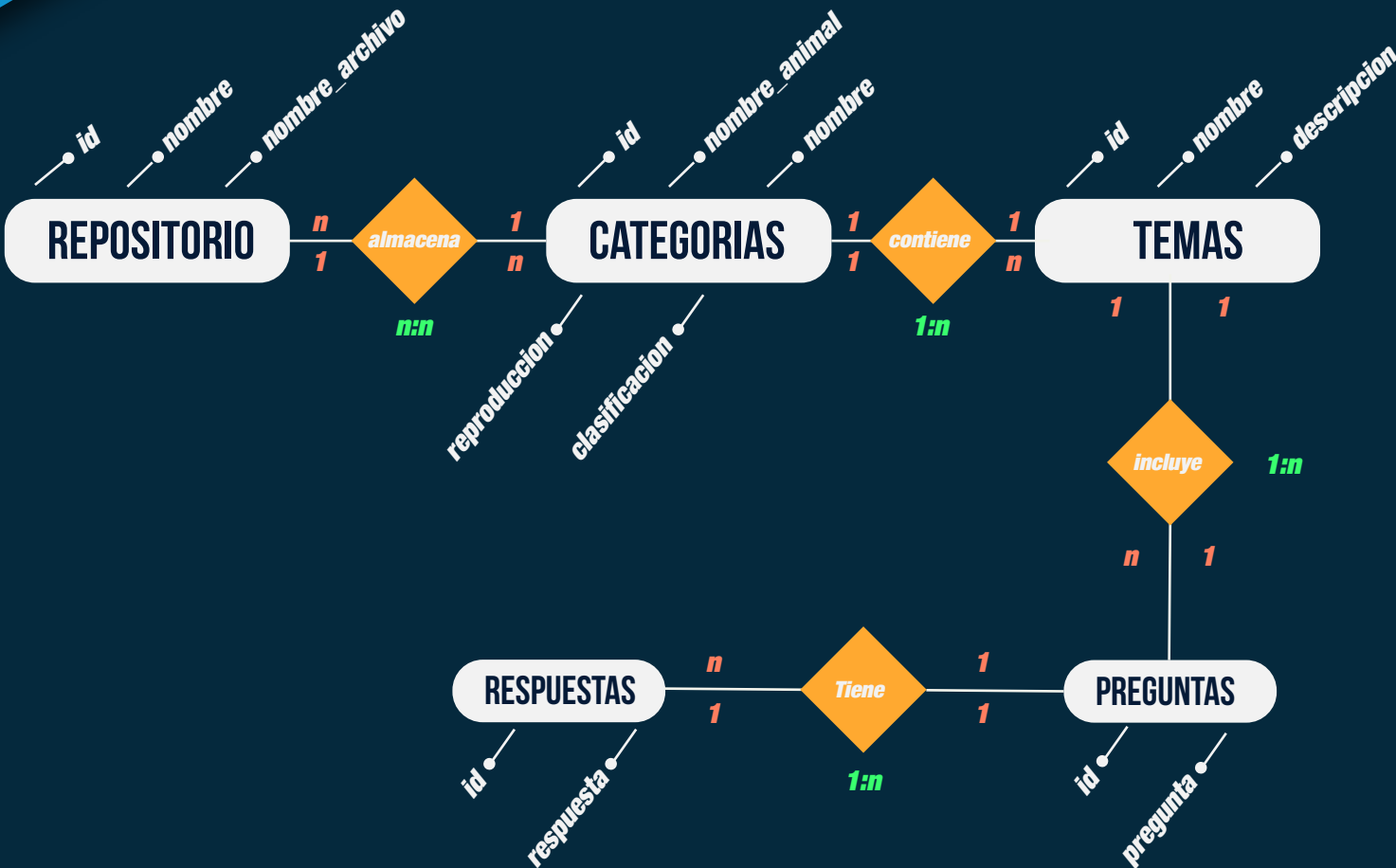
APP MÓVIL DE REALIDAD AUMENTADA

PARA EL FORTALECIMIENTO DE LA ENSEÑANZA Y APRENDIZAJE DE LOS ANIMALES MARINOS

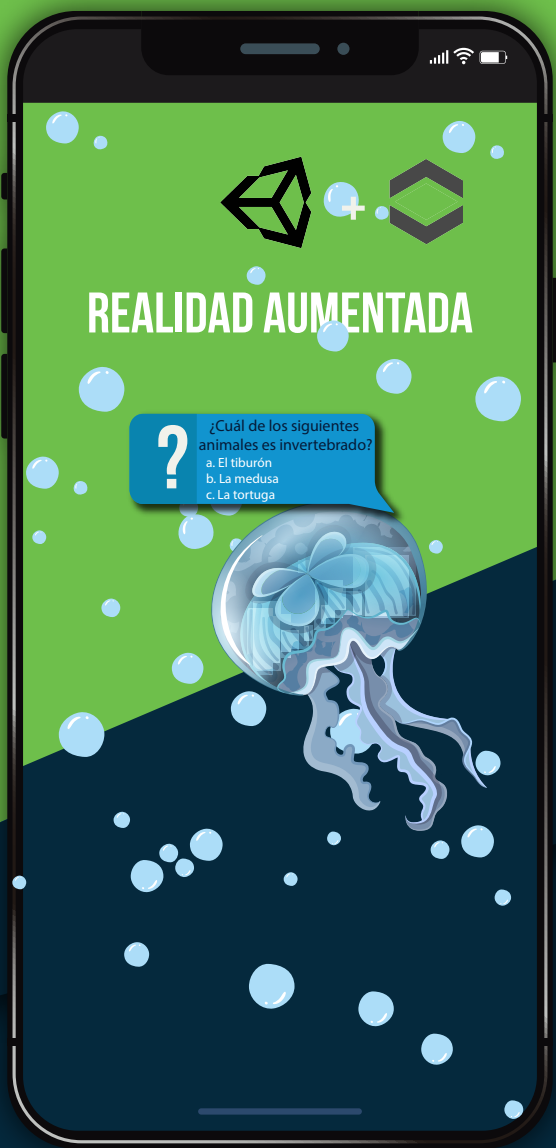
Crear una base de datos para una app móvil basada en Realidad Aumentada, donde muestre una categoría que tendrá un id, nombre, nombre del animal, tipo de reproducción y clasificación, además debe tener un tema donde estará su id, nombre y descripción y estará relacionado con las preguntas que llevarían un id, la pregunta, de igual forma debe tener las respuestas de cada pregunta, que llevará un id, respuesta y por último, debe tener un repositorio para el almacenamiento de los archivos de Realidad Aumentada que tendrán un id, nombre, nombre del archivo.



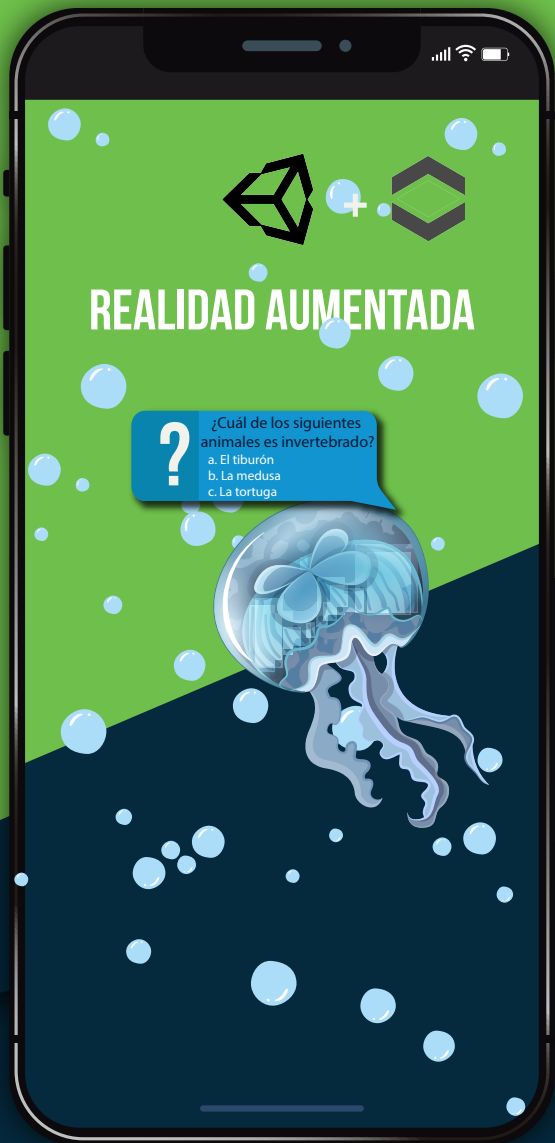
MODELO ENTIDAD RELACIÓN



MODELO RELACIONAL NORMALIZADO



MODELO NO RELACIONAL



Repositorio

```
{ id: Object_id,
  nombre: string,
  nombre_archivo: string,
  ids_categorias: [
    { id: Object_id,
      ref: "Categorias"
    }
  ]
}
```

Categorias

```
{ id: Object_id,
  nombre: string,
  nombre_animal: string,
  reproduccion: string,
  clasificacion: string,
  ids_repositorio: [
    { id: Object_id,
      ref: "Repositorio"
    }
  ]
}
```

Temas

```
{ id: Object_id,
  nombre: string,
  descripcion: string,
  id_categoria: {
    id: Object_id,
    ref: "Categorias"
  }
}
```

Preguntas

```
{ id: Object_id,
  pregunta: string,
  id_tema: {
    id: Object_id,
    ref: "Temas"
  }
}
```

Respuestas

```
{ id: Object_id,
  respuesta: string,
  id_pregunta: {
    id: Object_id,
    ref: "Preguntas"
  }
}
```