

```
fprintf("Ejercicio 1");
```

Ejercicio 1

ej1

```
R1 =  
    0.0000    -1.0000    0.0000  
    0.0000     0.0000    1.0000  
   -1.0000         0    0.0000
```

•

```
R2 =  
    0.0000   -0.0000    1.0000  
    1.0000     0.0000   -0.0000  
         0    1.0000    0.0000
```

•

```
R3 =  
    0.0000    0.2588    0.9659  
    0.0000    0.9659   -0.2588  
   -1.0000    0.0000    0.0000
```

```
fprintf('\n\n');
```

```
fprintf("Ejercicio 2");
```

Ejercicio 2

ej2

```
X_cam =  
   -8.0000  
    1.0000  
    2.0000
```

•

```
fprintf("\n\n");
```

```
fprintf("Ejercicio 3");
```

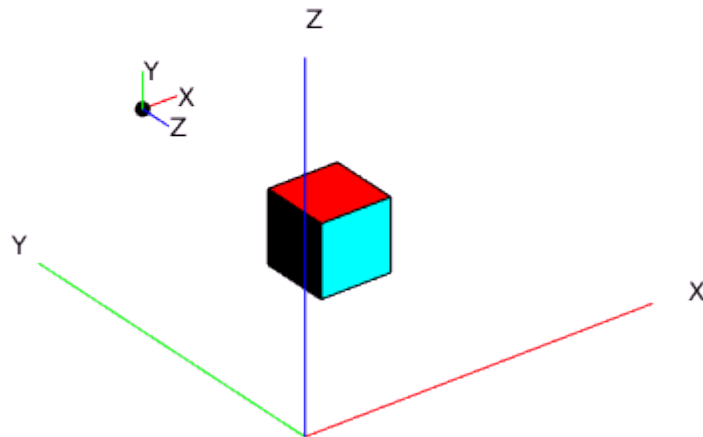
Ejercicio 3

```
generar_camara(1,0,0.5,0.5,90,0,0, [3 10 3])
```

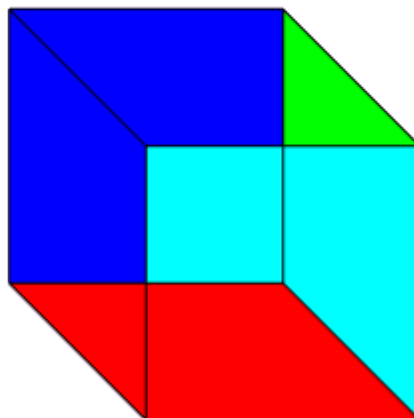
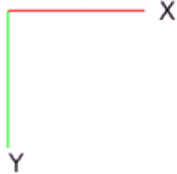
```
Camara:  
Distancia Focal: 1.00  
Skewness: 0.00  
Centro de la imagen:  
x = 0.50, y=0.50  
Rotacion de la camara:
```

x = 90.00, y=0.00, z=0.00
Posicion de la camara: 3
Posicion de la camara: 10
Posicion de la camara: 3

Mundo (X=rojo,Y=verde,Z=azul)



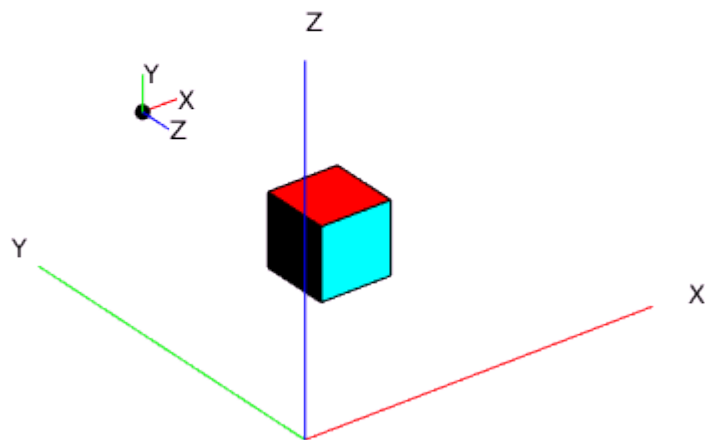
Vista de la camara (X=rojo,Y=verde)



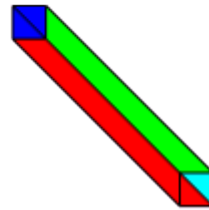
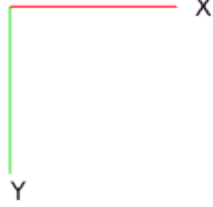
```
generar_camara(0.1,0,0.5,0.5,90,0,0, [3 10 3])
```

Camara:
Distancia Focal: 0.10
Skewness: 0.00
Centro de la imagen:
x = 0.50, y=0.50
Rotacion de la camara:
x = 90.00, y=0.00, z=0.00
Posicion de la camara: 3
Posicion de la camara: 10
Posicion de la camara: 3

Mundo (X=rojo,Y=verde,Z=azul)



Vista de la camara (X=rojo,Y=verde)



```
generar_camara(1,0.5,0.5,0.5,90,0,0, [ 3 10 3])
```

Camara:

Distancia Focal: 1.00

Skewness: 0.50

Centro de la imagen:

x = 0.50, y=0.50

Rotacion de la camara:

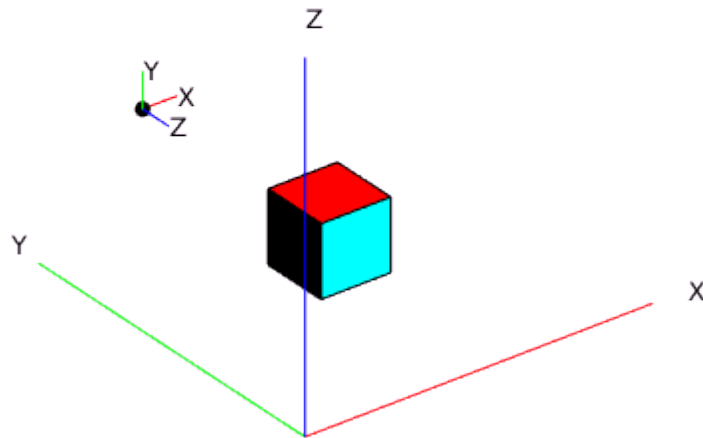
x = 90.00, y=0.00, z=0.00

Posicion de la camara: 3

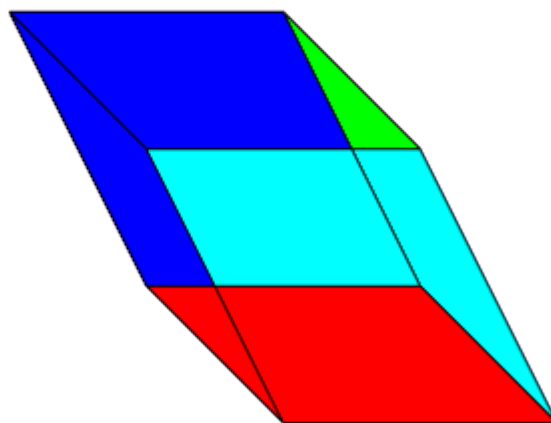
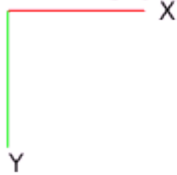
Posicion de la camara: 10

Posicion de la camara: 3

Mundo (X=rojo,Y=verde,Z=azul)



Vista de la camara (X=rojo,Y=verde)

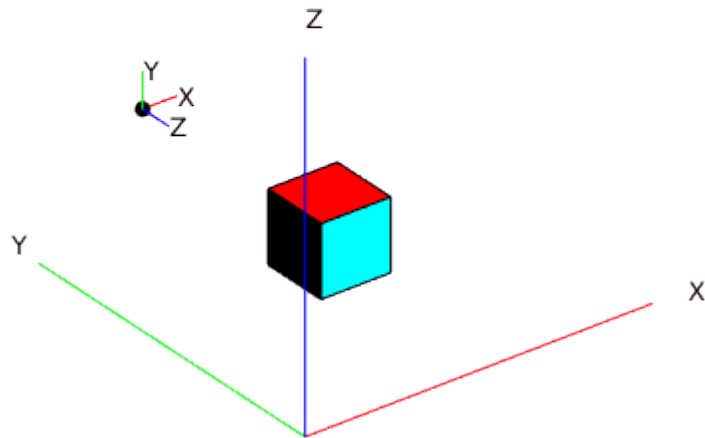


```
generar_camara(1,1,0.5,0.5,90,0,0, [ 3 10 3])
```

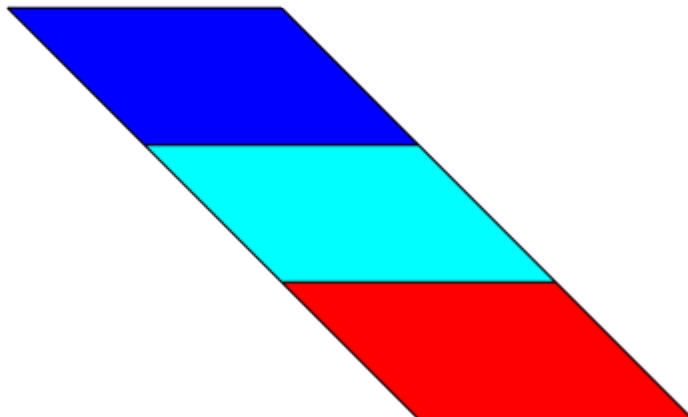
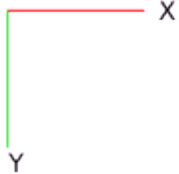
Camara:
Distancia Focal: 1.00
Skewness: 1.00

Centro de la imagen:
x = 0.50, y=0.50
Rotacion de la camara:
x = 90.00, y=0.00, z=0.00
Posicion de la camara: 3
Posicion de la camara: 10
Posicion de la camara: 3

Mundo (X=rojo,Y=verde,Z=azul)



Vista de la camara (X=rojo,Y=verde)



```
generar_camara(1,0,0,0,90,0,0, [ 3 10 3])
```

Camara:

Distancia Focal: 1.00

Skewness: 0.00

Centro de la imagen:

x = 0.00, y=0.00

Rotacion de la camara:

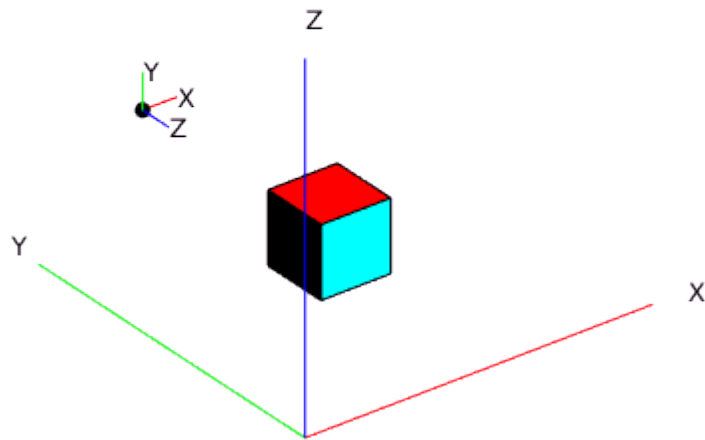
x = 90.00, y=0.00, z=0.00

Posicion de la camara: 3

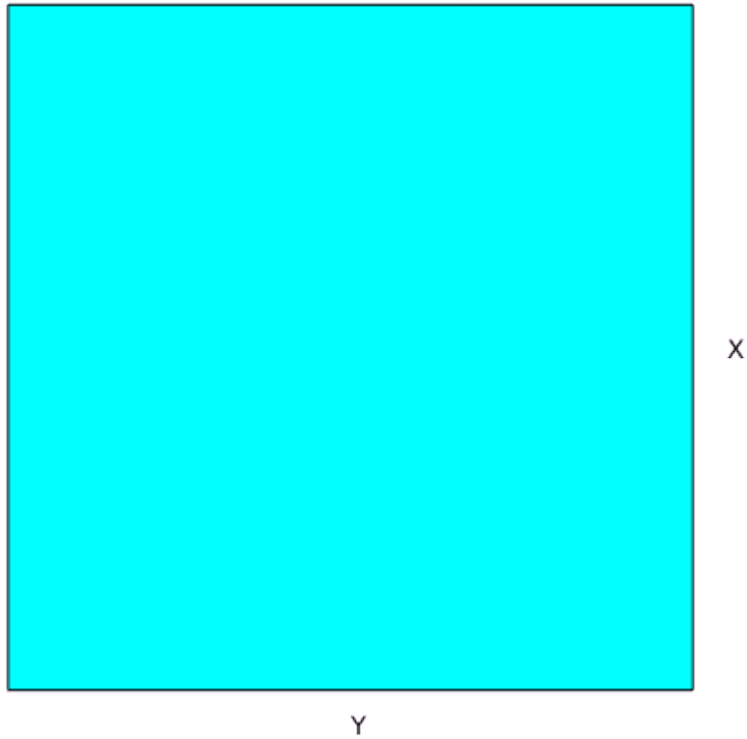
Posicion de la camara: 10

Posicion de la camara: 3

Mundo (X=rojo,Y=verde,Z=azul)



Vista de la camara (X=rojo,Y=verde)



```
generar_camara(1,0,1,1,90,0,0, [ 3 10 3])
```

Camara:

Distancia Focal: 1.00

Skewness: 0.00

Centro de la imagen:

x = 1.00, y=1.00

Rotacion de la camara:

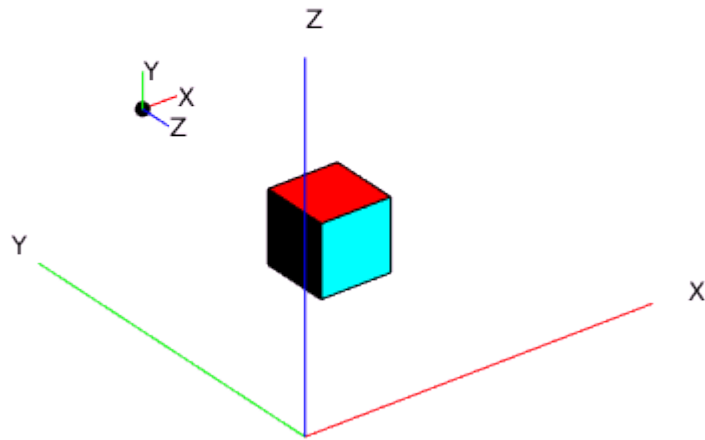
x = 90.00, y=0.00, z=0.00

Posicion de la camara: 3

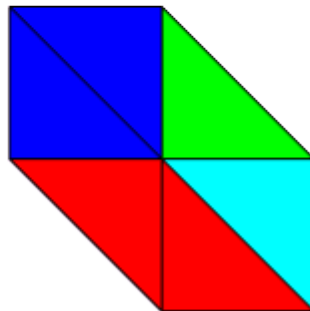
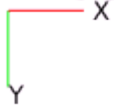
Posicion de la camara: 10

Posicion de la camara: 3

Mundo (X=rojo,Y=verde,Z=azul)



Vista de la camara (X=rojo,Y=verde)

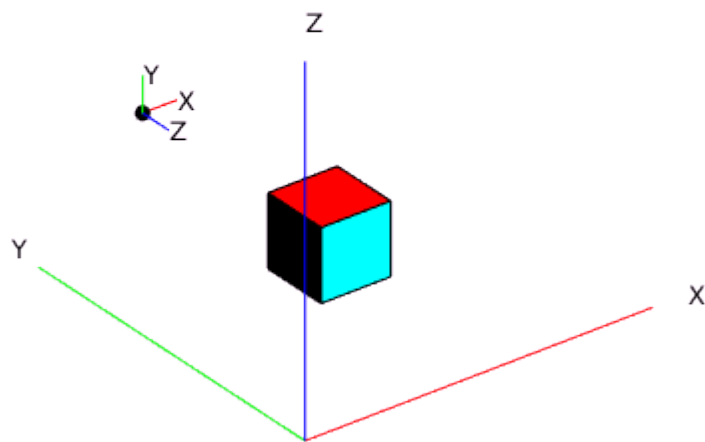


```
generar_camara(1,0,-0.5,0.5,90,0,0, [ 3 10 3])
```

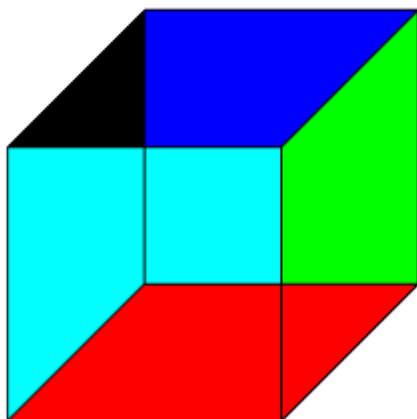
Camara:
Distancia Focal: 1.00
Skewness: 0.00

Centro de la imagen:
x = -0.50, y=0.50
Rotacion de la camara:
x = 90.00, y=0.00, z=0.00
Posicion de la camara: 3
Posicion de la camara: 10
Posicion de la camara: 3

Mundo (X=rojo,Y=verde,Z=azul)



Vista de la camara (X=rojo,Y=verde)



```
generar_camara(1,0,0,0,45,15,30, [ 3 10 3])
```

Camara:

Distancia Focal: 1.00

Skewness: 0.00

Centro de la imagen:

x = 0.00, y=0.00

Rotacion de la camara:

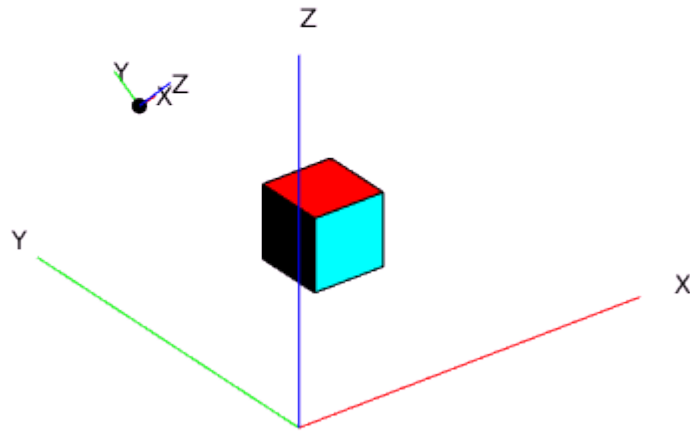
x = 45.00, y=15.00, z=30.00

Posicion de la camara: 3

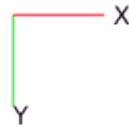
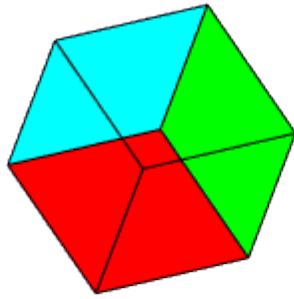
Posicion de la camara: 10

Posicion de la camara: 3

Mundo (X=rojo,Y=verde,Z=azul)



Vista de la camara (X=rojo,Y=verde)



```
generar_camara(1,0,0.5,0.5,90,0,0, [ 5 10 5])
```

Camara:

Distancia Focal: 1.00

Skewness: 0.00

Centro de la imagen:

x = 0.50, y=0.50

Rotacion de la camara:

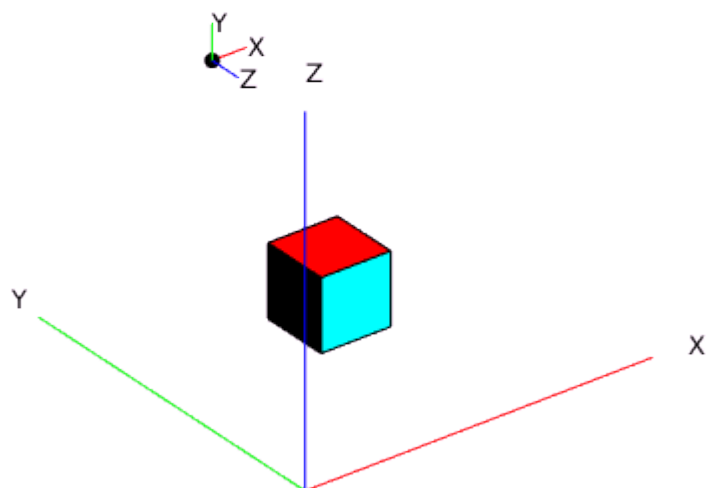
x = 90.00, y=0.00, z=0.00

Posicion de la camara: 5

Posicion de la camara: 10

Posicion de la camara: 5

Mundo (X=rojo,Y=verde,Z=azul)



Vista de la camara (X=rojo,Y=verde)

