

En MicroPython —igual que en Python estándar— **ambas estructuras funcionan**, pero **no son equivalentes**. La elección depende de *qué* quieres capturar con el try-except y *cuándo* quieres que el programa se recupere del error.

A partir de ahí, hay una opción que suele ser más práctica en la mayoría de proyectos con microcontroladores.

Dos patrones posibles

1. while True: dentro de try

try:

while True:

hacer_algo()

except Exception as e:

print("Error:", e)

✓ Cuándo usarlo

- Cuando **quieres que cualquier error dentro del bucle salga al except y rompa** el bucle.
- Cuando un fallo debe detener el programa o reiniciarlo.
- Cuando el error no debe repetirse en bucle.

+ Ventajas

- Código más limpio.
- El except captura errores globales del bucle.

— Inconvenientes

- Si ocurre un error, **el bucle termina** y no se reanuda automáticamente.
-

2. try: dentro del while True

while True:

try:

hacer_algo()

except Exception as e:

print("Error:", e)

✓ Cuándo usarlo

- Cuando quieres que **el bucle siga funcionando aunque haya errores puntuales**.
- Ideal para sensores, comunicaciones, lectura de pines, etc., donde puede haber fallos transitorios.

+ Ventajas

- El programa **no se detiene** por un error.
- Muy útil en sistemas embebidos que deben seguir vivos.

— Inconvenientes

- Si el error es persistente, puedes entrar en un **bucle infinito de excepciones**.
- Conviene añadir `sleep()` o lógica de recuperación.

★ Recomendación práctica para MicroPython

En la mayoría de proyectos de microcontroladores (ESP32, Raspberry Pi Pico, etc.) **es más útil poner el `try-except` dentro del `while True`**, porque:

- Los fallos suelen ser intermitentes (lecturas, WiFi, UART...).
- No quieres que el programa se detenga.
- Permite reintentar sin reiniciar el dispositivo.

Es decir, **opción 2** suele ser la más robusta para sistemas que deben seguir funcionando.

✚ Ejemplo típico robusto

`while True:`

`try:`

`leer_sensor()`

`enviar_datos()`

`except Exception as e:`

`print("Fallo:", e)`

`time.sleep(0.5) # Evita bucles de error rápidos`