**2ª Lista de Exercícios**

Exercício 1: Escreva um programa que exiba na tela em ordem crescente, apenas os números pares existentes de 11 a 250.

Exercício 2: Escreva um programa que exiba na tela em ordem decrescente, apenas os números ímpares existentes entre dois números digitados pelo usuário (inclusive eles).

Exercício 3: Escreva um programa que exiba na tela a tabuada de um número que deverá ser informado pelo usuário (deverá ser usada qualquer estrutura de repetição).

Exemplo: *Digite um número: 4*

*4 x 0 = 0*

*4 x 1 = 4*

*4 x 2 = 8*

*4 x 3 = 12*

*4 x 4 = 16*

*4 x 5 = 20*

*4 x 6 = 24*

*4 x 7 = 28*

*4 x 8 = 32*

*4 x 9 = 36*

*4 x 10 = 40*

Exercício 4: Escreva um programa que exiba na tela a quantidade de números ímpares existentes entre dois números que o usuário digitar (testar inclusive os números digitados).

Exercício 5: Escreva um programa que leia 15 números inteiros e exiba na tela ao final, o maior número que foi digitado pelo usuário.

Exercício 6: Escreva um programa que calcule e exiba a média de 10 notas digitadas pelo usuário. Considerar notas válidas, somente valores entre 0 (zero) e 10 (dez). Se o usuário digitar algum valor inválido, deverá ser exibida uma mensagem informando o ocorrido.

Exercício 7: Escreva um programa que exiba todos os números de 1 a 100 e a cada número que for múltiplo de 10, exiba a mensagem “MÚLTIPLO DE 10”.

Exercício 8: Escreva um programa que calcule o fatorial de um número informado pelo usuário.

*Dica: O fatorial de um número N é dado pela fórmula: N! = 1 \* 2 \* 3 \* 4 \* 5 \* ... \* N*

Exercício 9: Escreva um programa que leia vários números inteiros e ao final informe quantos números pares, quantos números ímpares, quantos números positivos e quantos números negativos foram digitados pelo usuário. O programa só deve parar de rodar quando o usuário responder "S" na seguinte pergunta, "Deseja encerrar o programa?".

Exercício 10: Faça um programa que leia as variáveis ***C*** e ***N***, respectivamente código e número de horas trabalhadas de um operário. Calcule o salário sabendo-se que ele ganha R$ 10,00 por hora. Quando o número de horas exceder a 50, calcule o excesso de pagamento armazenando-o na variável ***E***, caso contrário zerar tal variável. A hora excedente de trabalho vale R$ 20,00. No final do processamento imprimir o salário total e o salário excedente. O programa só deve parar de rodar quando o usuário responder "S" na seguinte pergunta, "Deseja encerrar o programa?".