



UNIVERSIDADE CATÓLICA DE PELOTAS
TECNÓLOGO EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS
DISCIPLINA: PROJETO INTEGRADOR IV-A
PROFESSORES: ALEXANDRA LACKMANN ZIMPECK
FERNANDA MOTA

RELATÓRIO PARCIAL:

Enfoque da aplicação, análise dos requisitos e diagrama de classes

ALUNOS: JULIANO DUARTE SEUS, LUKA VIEIRA IRIBARREM

PELOTAS, SETEMBRO DE 2021

1. Definição do enfoque da aplicação web

O enfoque de nossa aplicação web é a geração de um site estático utilizando programação orientada objetos tendo por base uma classe que terá os conteúdos do site. No caso, quando a página for carregada, essa classe será analisada para gerar o menu, o carrossel, os blocos de conteúdo, o rodapé e as páginas secundárias com base no que foi posto nela.

2. Análise de requisitos funcionais e não funcionais para realização do projeto

Requisitos funcionais:

- Construir o site através de uma classe estática contendo os conteúdos;
- O site deverá ter uma barra com o nome da aplicação ou site;
- O site deverá ter uma seção de menu;
- A barra de menu deve ter pelo menos os itens “Inicio”, “Sobre”, “Serviços oferecidos”, “Páginas Relacionadas” e “Contato”;
- O site deverá ter um campo para pesquisa de informações no site;
- O site deverá ter uma seção de carrossel;
- O site deverá ter uma seção de blocos de conteúdo;
- O site deverá ter um rodapé;
- O rodapé deve conter pelo menos os itens “Publicações mais populares”, “Tags”, “Um pouco sobre nós” e “Contato”;
- Ao fim do rodapé deve haver uma barra de informação dos direitos autorais com os links para acesso às redes sociais.
- Manter o ano atual no rodapé;

Requisitos não funcionais:

- Para a construção da aplicação deve ser utilizado módulos javascript de modo a ter como base a orientação a objetos.
- Deve ser utilizado um servidor local ou externo para rodar a aplicação devido a política CORS na utilização de módulos Javascript.
- Para diminuir as requisições feitas ao servidor, o Javascript final deve ser apenas um arquivo;
- Para diminuir as requisições feitas ao servidor, o CSS final deve ser apenas um arquivo;
- Para consumir menos dados, o CSS e o Javascript utilizado pela aplicação devem ser minificados;
- Para facilitar a manutenção do código, o CSS da aplicação deve ser gerado com base na utilização de SASS;
- A aplicação deve ser responsiva;

- Deve ser utilizada a biblioteca Slick Js para o carrossel;

3. Diagrama de Classes

