	BaldosaModel PaldosaModel	VentanaIntrucciones	
	baldosasAMostrar: ArrayList <integer></integer>	anchoV: int	
	baldosasSinMostrar: ArrayList <integer> numeroDeBaldosasAMostrar: int</integer>	largoV: int rutaAbsoluta: String	
	vidas: int	tiempo: Timer	
	puntaje: int	t: double	
	puntajeASumar: int	numVentana: int	
	tiempoDeCambio: double	VentanaIntrucciones()	
	aciertos: int	iniciarVentana(): void	
	errrores: int	iniciarComponentes(): void	
		iniciarVentana1(): void	
	BaldosaModel()	iniciarVentana2(): void	
	baldosaMostrandose(cualNumero: int): boolean	iniciarVentana3(): void	
	baldosaACambiar(): int	iniciarVentana4(): void	
		iniciarSonido(filePath: String): void	
	getBaldosasAMostrar(): ArrayList <integer></integer>	reproducirSonido(ventana: int):	
	errorCometido(): void	void	
	getVidas(): int		
	reiniciarBaldosasSinMostrar(): void		
	nuevasBaldosasAMostrar(): void		
	aumentarBaldosasAMostrar(): void		
	aumentarPuntaje(): void		
	aumentarPuntajeASumar(): void		
	getPuntaje(): int		
	disminuirTiempoDeCambio(): void		
	aumentarTiempoDeCambio(): void		
	getTiempoDeCambio(): double		
	getAciertos(): int		
	getErrores(): int		
	aumentarAciertos(): void		
	aumentarErrores(): void		
	BaldosaJuego	Ventanalnicial	
	contador: int	pasoVentana: boolean	
	contador: int puedeJugar: boolean	pasoVentana: boolean opcion: int	
	contador: int puedeJugar: boolean puedeTirar: boolean	pasoVentana: boolean opcion: int tiempo: Timer	PatronesVisuales
	contador: int puedeJugar: boolean puedeTirar: boolean inicioJuego: boolean	pasoVentana: boolean opcion: int tiempo: Timer rutaAbsoluta: String	PatronesVisuales main()
	contador: int puedeJugar: boolean puedeTirar: boolean	pasoVentana: boolean opcion: int tiempo: Timer	
	contador: int puedeJugar: boolean puedeTirar: boolean inicioJuego: boolean tAux: double	pasoVentana: boolean opcion: int tiempo: Timer rutaAbsoluta: String anchoV: int largoV: int	
ventanaJuegoTerminado	contador: int puedeJugar: boolean puedeTirar: boolean inicioJuego: boolean tAux: double baldosaCambiada: int	pasoVentana: boolean opcion: int tiempo: Timer rutaAbsoluta: String anchoV: int largoV: int Ventanalnicial(opcion: int)	
ventanaJuegoTerminado rutaAbsoluta: String	contador: int puedeJugar: boolean puedeTirar: boolean inicioJuego: boolean tAux: double baldosaCambiada: int logica: BaldosaModel	pasoVentana: boolean opcion: int tiempo: Timer rutaAbsoluta: String anchoV: int largoV: int Ventanalnicial(opcion: int) iniciarVentana(): void	
rutaAbsoluta: String ancho: int	contador: int puedeJugar: boolean puedeTirar: boolean inicioJuego: boolean tAux: double baldosaCambiada: int logica: BaldosaModel imgsBaldosas: Baldosas	pasoVentana: boolean opcion: int tiempo: Timer rutaAbsoluta: String anchoV: int largoV: int Ventanalnicial(opcion: int) iniciarVentana(): void iniciarComponentes(): void	
rutaAbsoluta: String ancho: int largo: int	contador: int puedeJugar: boolean puedeTirar: boolean inicioJuego: boolean tAux: double baldosaCambiada: int logica: BaldosaModel imgsBaldosas: Baldosas tiempo: Timer	pasoVentana: boolean opcion: int tiempo: Timer rutaAbsoluta: String anchoV: int largoV: int Ventanalnicial(opcion: int) iniciarVentana(): void iniciarComponentes(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void	
rutaAbsoluta: String ancho: int largo: int logica: BaldosaModel	contador: int puedeJugar: boolean puedeTirar: boolean inicioJuego: boolean tAux: double baldosaCambiada: int logica: BaldosaModel imgsBaldosas: Baldosas tiempo: Timer anchoV: int	pasoVentana: boolean opcion: int tiempo: Timer rutaAbsoluta: String anchoV: int largoV: int Ventanalnicial(opcion: int) iniciarVentana(): void iniciarComponentes(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void	
rutaAbsoluta: String ancho: int largo: int	contador: int puedeJugar: boolean puedeTirar: boolean inicioJuego: boolean tAux: double baldosaCambiada: int logica: BaldosaModel imgsBaldosas: Baldosas tiempo: Timer anchoV: int largoV: int	pasoVentana: boolean opcion: int tiempo: Timer rutaAbsoluta: String anchoV: int largoV: int Ventanalnicial(opcion: int) iniciarVentana(): void iniciarComponentes(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void ObtenerAnchoBoton(btn JButton): int	
rutaAbsoluta: String ancho: int largo: int logica: BaldosaModel	contador: int puedeJugar: boolean puedeTirar: boolean inicioJuego: boolean tAux: double baldosaCambiada: int logica: BaldosaModel imgsBaldosas: Baldosas tiempo: Timer anchoV: int largoV: int rutaAbsoluta: String	pasoVentana: boolean opcion: int tiempo: Timer rutaAbsoluta: String anchoV: int largoV: int Ventanalnicial(opcion: int) iniciarVentana(): void iniciarComponentes(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void	
rutaAbsoluta: String ancho: int largo: int logica: BaldosaModel ventanaJuegoTerminado(logica: ventanaJuegoTerminado)	contador: int puedeJugar: boolean puedeTirar: boolean inicioJuego: boolean tAux: double baldosaCambiada: int logica: BaldosaModel imgsBaldosas: Baldosas tiempo: Timer anchoV: int largoV: int rutaAbsoluta: String BaldosaJuego() iniciarVentana(): void iniciarComponentes(): void	pasoVentana: boolean opcion: int tiempo: Timer rutaAbsoluta: String anchoV: int largoV: int Ventanalnicial(opcion: int) iniciarVentana(): void iniciarComponentes(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void ObtenerAnchoBoton(btn JButton): int	
rutaAbsoluta: String ancho: int largo: int logica: BaldosaModel ventanaJuegoTerminado(logica: ventanaJuegoTerminado)	contador: int puedeJugar: boolean puedeTirar: boolean inicioJuego: boolean tAux: double baldosaCambiada: int logica: BaldosaModel imgsBaldosas: Baldosas tiempo: Timer anchoV: int largoV: int rutaAbsoluta: String BaldosaJuego() iniciarVentana(): void	pasoVentana: boolean opcion: int tiempo: Timer rutaAbsoluta: String anchoV: int largoV: int Ventanalnicial(opcion: int) iniciarVentana(): void iniciarComponentes(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void ObtenerAnchoBoton(btn JButton): int ObtenerAltoBoton(btn JButton): int	
rutaAbsoluta: String ancho: int largo: int logica: BaldosaModel ventanaJuegoTerminado(logica: ventanaJuegoTerminado)	contador: int puede.Jugar: boolean puedeTirar: boolean inicioJuego: boolean tAux: double baldosaCambiada: int logica: BaldosaModel imgsBaldosas: Baldosas tiempo: Timer anchoV: int largoV: int rutaAbsoluta: String BaldosaJuego() iniciarVentana(): void inicializarVolumen(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void	pasoVentana: boolean opcion: int tiempo: Timer rutaAbsoluta: String anchoV: int largoV: int Ventanalnicial(opcion: int) iniciarVentana(): void iniciarComponentes(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void ObtenerAnchoBoton(btn JButton): int ObtenerAltoBoton(btn JButton): int	
rutaAbsoluta: String ancho: int largo: int logica: BaldosaModel ventanaJuegoTerminado(logica: ventanaJuegoTerminado)	contador: int puedeJugar: boolean puedeTirar: boolean inicioJuego: boolean tAux: double baldosaCambiada: int logica: BaldosaModel imgsBaldosas: Baldosas tiempo: Timer anchoV: int largoV: int rutaAbsoluta: String BaldosaJuego() iniciarVentana(): void inicializarVolumen(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void	pasoVentana: boolean opcion: int tiempo: Timer rutaAbsoluta: String anchoV: int largoV: int VentanaInicial(opcion: int) iniciarVentana(): void iniciarComponentes(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void ObtenerAnchoBoton(btn JButton): int ObtenerAltoBoton(btn JButton): int BaldosaController listaDeBaldosas	
rutaAbsoluta: String ancho: int largo: int logica: BaldosaModel ventanaJuegoTerminado(logica: ventanaJuegoTerminado)	contador: int puedeJugar: boolean puedeTirar: boolean inicioJuego: boolean tAux: double baldosaCambiada: int logica: BaldosaModel imgsBaldosas: Baldosas tiempo: Timer anchoV: int largoV: int rutaAbsoluta: String BaldosaJuego() iniciarVentana(): void inicializarVolumen(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void inicializarBaldosas(): void	pasoVentana: boolean opcion: int tiempo: Timer rutaAbsoluta: String anchoV: int largoV: int Ventanalnicial(opcion: int) iniciarVentana(): void iniciarComponentes(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void ObtenerAnchoBoton(btn JButton): int ObtenerAltoBoton(btn JButton): int BaldosaController listaDeBaldosas ArrayList< magelcon>	
rutaAbsoluta: String ancho: int largo: int logica: BaldosaModel ventanaJuegoTerminado(logica: ventanaJuegoTerminado)	contador: int puedeJugar: boolean puedeTirar: boolean inicioJuego: boolean tAux: double baldosaCambiada: int logica: BaldosaModel imgsBaldosas: Baldosas tiempo: Timer anchoV: int largoV: int rutaAbsoluta: String BaldosaJuego() iniciarVentana(): void inicializarVolumen(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void inicializarBaldosas(): void inicializarBaldosas(): void	pasoVentana: boolean opcion: int tiempo: Timer rutaAbsoluta: String anchoV: int largoV: int Ventanalnicial(opcion: int) iniciarVentana(): void iniciarComponentes(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void ObtenerAnchoBoton(btn JButton): int ObtenerAltoBoton(btn JButton): int BaldosaController listaDeBaldosas ArrayList <imageicon> altoBaldosa: int</imageicon>	
rutaAbsoluta: String ancho: int largo: int logica: BaldosaModel ventanaJuegoTerminado(logica: ventanaJuegoTerminado)	contador: int puedeJugar: boolean puedeTirar: boolean puedeTirar: boolean inicioJuego: boolean tAux: double baldosaCambiada: int logica: BaldosaModel imgsBaldosas: Baldosas tiempo: Timer anchoV: int largoV: int rutaAbsoluta: String BaldosaJuego() iniciarVentana(): void iniciarComponentes(): void inicializarVolumen(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void inicializarBaldosas(): void inicializarVoldas(): void baldosaslguales(baldosaCambiada: int):boolean	pasoVentana: boolean opcion: int tiempo: Timer rutaAbsoluta: String anchoV: int largoV: int Ventanalnicial(opcion: int) iniciarVentana(): void iniciarComponentes(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void ObtenerAnchoBoton(btn JButton): int ObtenerAltoBoton(btn JButton): int BaldosaController listaDeBaldosas ArrayList <imageicon> altoBaldosa: int anchoBaldosa: int</imageicon>	
rutaAbsoluta: String ancho: int largo: int logica: BaldosaModel ventanaJuegoTerminado(logica: ventanaJuegoTerminado)	contador: int puedeJugar: boolean puedeTirar: boolean inicioJuego: boolean tAux: double baldosaCambiada: int logica: Baldosas imgsBaldosas limgsBaldosas liempo: Timer anchoV: int largoV: int rutaAbsoluta: String BaldosaJuego() iniciarVentana(): void inicializarVolumen(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void inicializarBaldosas(): void inicializarVidas(): void baldosaslguales(baldosaCambiada: int):boolean quitarUnaVida(): void	pasoVentana: boolean opcion: int tiempo: Timer rutaAbsoluta: String anchoV: int largoV: int Ventanalnicial(opcion: int) iniciarVentana(): void iniciarComponentes(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void ObtenerAnchoBoton(btn JButton): int ObtenerAltoBoton(btn JButton): int BaldosaController listaDeBaldosas ArrayList <imagelcon> altoBaldosa: int anchoBaldosa: int Baldosas()</imagelcon>	
rutaAbsoluta: String ancho: int largo: int logica: BaldosaModel ventanaJuegoTerminado(logica: ventanaJuegoTerminado)	contador: int puedeJugar: boolean puedeTirar: boolean puedeTirar: boolean inicioJuego: boolean tAux: double baldosaCambiada: int logica: BaldosaModel imgsBaldosas: Baldosas tiempo: Timer anchoV: int largoV: int rutaAbsoluta: String BaldosaJuego() iniciarVentana(): void iniciarComponentes(): void inicializarVolumen(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void inicializarBaldosas(): void inicializarVoldas(): void baldosaslguales(baldosaCambiada: int):boolean	pasoVentana: boolean opcion: int tiempo: Timer rutaAbsoluta: String anchoV: int largoV: int Ventanalnicial(opcion: int) iniciarVentana(): void iniciarComponentes(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void ObtenerAnchoBoton(btn JButton): int ObtenerAltoBoton(btn JButton): int ObtenerAltoBoton(btn JButton): int BaldosaController listaDeBaldosas ArrayList <imageleon> altoBaldosa: int anchoBaldosa: int Baldosas() inicializarBaldosas(): void</imageleon>	
rutaAbsoluta: String ancho: int largo: int logica: BaldosaModel ventanaJuegoTerminado(logica: ventanaJuegoTerminado)	contador: int puedeJugar; boolean puedeTirar; boolean inicioJuego: boolean tAux: double baldosaCambiada: int logica: BaldosaModel imgsBaldosas: Baldosas tiempo: Timer anchoV: int largoV: int rutaAbsoluta: String BaldosaJuego() iniciarVentana(): void iniciarloromponentes(): void iniciarloromponentes(): void inicializarVolumen(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void inicializarVidas(): void baldosaslguales(baldosaCambiada: int):boolean quitarUnaVida(): void modificarBaldosas(): void	pasoVentana: boolean opcion: int tiempo: Timer rutaAbsoluta: String anchoV: int largoV: int Ventanalnicial(opcion: int) iniciarVentana(): void iniciarComponentes(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void ObtenerAnchoBoton(btn JButton): int ObtenerAltoBoton(btn JButton): int ObtenerAltoBoton(btn JButton): int Baldosas ArrayList <imagelcon> altoBaldosa: int anchoBaldosa: int Baldosas() inicializarBaldosas(): void operation2(params): void</imagelcon>	
rutaAbsoluta: String ancho: int largo: int logica: BaldosaModel ventanaJuegoTerminado(logica: ventanaJuegoTerminado)	contador: int puedeJugar; boolean puedeTirar; boolean inicioJuego: boolean tAux: double baldosaCambiada: int logica: BaldosaModel imgsBaldosas: Baldosas tiempo: Timer anchoV: int largoV: int rutaAbsoluta: String BaldosaJuego() iniciarVentana(): void inicializarVolumen(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void inicializarVolass(): void baldosaslguales(baldosas(): void baldosaslguales(baldosas(): void modificarBaldosas(): void modificarBaldosas(): void falloCometido(): void	pasoVentana: boolean opcion: int tiempo: Timer rutaAbsoluta: String anchoV: int largoV: int Ventanalnicial(opcion: int) iniciarVentana(): void iniciarComponentes(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void ObtenerAnchoBoton(btn JButton): int ObtenerAltoBoton(btn JButton): int BaldosaController listaDeBaldosas ArrayList <imagelcon> altoBaldosa: int anchoBaldosa: int Baldosas() inicializarBaldosas(): void operation2(params): void getimgBaldosa(cualBaldosa:int): Imagelcon</imagelcon>	
rutaAbsoluta: String ancho: int largo: int logica: BaldosaModel ventanaJuegoTerminado(logica: ventanaJuegoTerminado)	contador: int puedeJugar; boolean puedeTirar; boolean inicioJuego: boolean tAux: double baldosaCambiada: int logica: BaldosaModel imgsBaldosas: Baldosas tiempo: Timer anchoV: int largoV: int rutaAbsoluta: String BaldosaJuego() iniciarVentana(): void inicializarVolumen(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void inicializarVolass(): void baldosaslguales(baldosas(): void baldosaslguales(baldosas(): void modificarBaldosas(): void modificarBaldosas(): void falloCometido(): void	pasoVentana: boolean opcion: int tiempo: Timer rutaAbsoluta: String anchoV: int largoV: int Ventanalnicial(opcion: int) iniciarVentana(): void iniciarComponentes(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void ObtenerAnchoBoton(btn JButton): int ObtenerAltoBoton(btn JButton): int BaldosaController listaDeBaldosas ArrayList <imagelcon> altoBaldosa: int anchoBaldosa: int Baldosas() inicializarBaldosas(): void operation2(params): void getimgBaldosa(cualBaldosa:int): Imagelcon</imagelcon>	
rutaAbsoluta: String ancho: int largo: int logica: BaldosaModel ventanaJuegoTerminado(logica: ventanaJuegoTerminado)	contador: int puedeJugar; boolean puedeTirar; boolean inicioJuego: boolean tAux: double baldosaCambiada: int logica: BaldosaModel imgsBaldosas: Baldosas tiempo: Timer anchoV: int largoV: int rutaAbsoluta: String BaldosaJuego() iniciarVentana(): void inicializarVolumen(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void inicializarVolass(): void baldosaslguales(baldosas(): void baldosaslguales(baldosas(): void modificarBaldosas(): void modificarBaldosas(): void falloCometido(): void	pasoVentana: boolean opcion: int tiempo: Timer rutaAbsoluta: String anchoV: int largoV: int Ventanalnicial(opcion: int) iniciarVentana(): void iniciarComponentes(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void ObtenerAnchoBoton(btn JButton): int ObtenerAltoBoton(btn JButton): int BaldosaController listaDeBaldosas ArrayList <imagelcon> altoBaldosa: int anchoBaldosa: int Baldosas() inicializarBaldosas(): void operation2(params): void getimgBaldosa(cualBaldosa:int): Imagelcon</imagelcon>	
rutaAbsoluta: String ancho: int largo: int logica: BaldosaModel ventanaJuegoTerminado(logica: ventanaJuegoTerminado)	contador: int puedeJugar; boolean puedeTirar; boolean inicioJuego: boolean tAux: double baldosaCambiada: int logica: BaldosaModel imgsBaldosas: Baldosas tiempo: Timer anchoV: int largoV: int rutaAbsoluta: String BaldosaJuego() iniciarVentana(): void inicializarVolumen(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void inicializarVolass(): void baldosaslguales(baldosas(): void baldosaslguales(baldosas(): void modificarBaldosas(): void modificarBaldosas(): void falloCometido(): void	pasoVentana: boolean opcion: int tiempo: Timer rutaAbsoluta: String anchoV: int largoV: int Ventanalnicial(opcion: int) iniciarVentana(): void iniciarComponentes(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void ObtenerAnchoBoton(btn JButton): int ObtenerAltoBoton(btn JButton): int BaldosaController listaDeBaldosas ArrayList <imagelcon> altoBaldosa: int anchoBaldosa: int Baldosas() inicializarBaldosas(): void operation2(params): void getimgBaldosa(cualBaldosa:int): Imagelcon</imagelcon>	
rutaAbsoluta: String ancho: int largo: int logica: BaldosaModel ventanaJuegoTerminado(logica: ventanaJuegoTerminado)	contador: int puedeJugar; boolean puedeTirar; boolean inicioJuego: boolean tAux: double baldosaCambiada: int logica: BaldosaModel imgsBaldosas: Baldosas tiempo: Timer anchoV: int largoV: int rutaAbsoluta: String BaldosaJuego() iniciarVentana(): void inicializarVolumen(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void inicializarVolass(): void baldosaslguales(baldosas(): void baldosaslguales(baldosas(): void modificarBaldosas(): void modificarBaldosas(): void falloCometido(): void	pasoVentana: boolean opcion: int tiempo: Timer rutaAbsoluta: String anchoV: int largoV: int Ventanalnicial(opcion: int) iniciarVentana(): void iniciarComponentes(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void ObtenerAnchoBoton(btn JButton): int ObtenerAltoBoton(btn JButton): int BaldosaController listaDeBaldosas ArrayList <imagelcon> altoBaldosa: int anchoBaldosa: int Baldosas() inicializarBaldosas(): void operation2(params): void getimgBaldosa(cualBaldosa:int): Imagelcon</imagelcon>	
rutaAbsoluta: String ancho: int largo: int logica: BaldosaModel ventanaJuegoTerminado(logica: ventanaJuegoTerminado)	contador: int puedeJugar; boolean puedeTirar; boolean inicioJuego: boolean tAux: double baldosaCambiada: int logica: BaldosaModel imgsBaldosas: Baldosas tiempo: Timer anchoV: int largoV: int rutaAbsoluta: String BaldosaJuego() iniciarVentana(): void inicializarVolumen(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void inicializarVolass(): void baldosaslguales(baldosas(): void baldosaslguales(baldosas(): void modificarBaldosas(): void modificarBaldosas(): void falloCometido(): void	pasoVentana: boolean opcion: int tiempo: Timer rutaAbsoluta: String anchoV: int largoV: int largoV: int Ventanalnicial(opcion: int) iniciar/centana(): void reproducir/sonido(cual/sonido: String): void play(fillePath: String): void Obtener/AnchoBoton(btn JButton): int Obtener/AltoBoton(btn JButton): int Obtener/AltoBoton(btn JButton): int BaldosaController listaDeBaldosas ArrayList-Imagelcon> altoBaldosa: int anchoBaldosa: int anchoBaldosa: int anchoBaldosas(): void operation2(params): void getimgBaldosa(cual/Baldosa): int): Imagelcon getimgBaldosa(cual/Baldosa): Imagelcon getimgBaldosa(cual/Baldosa): Imagelcon getimgBaldosa(cual/Baldosa): Imagelcon getimgBaldosa(cual/Baldosa): Imagelcon getimgBaldosa(cual/Baldosa): Imagelcon getimgBaldosa(cual/Baldosa): Imagelcon	
rutaAbsoluta: String ancho: int largo: int logica: BaldosaModel ventanaJuegoTerminado(logica: ventanaJuegoTerminado)	contador: int puedeJugar; boolean puedeTirar; boolean inicioJuego: boolean tAux: double baldosaCambiada: int logica: BaldosaModel imgsBaldosas: Baldosas tiempo: Timer anchoV: int largoV: int rutaAbsoluta: String BaldosaJuego() iniciarVentana(): void inicializarVolumen(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void inicializarVolass(): void baldosaslguales(baldosas(): void baldosaslguales(baldosas(): void modificarBaldosas(): void modificarBaldosas(): void falloCometido(): void	pasoVentana: boolean opcion: int tiempo: Timer rutaAbsoluta: String anchoV: int largoV: int largoV: int Ventanalnicial(opcion: int) iniciarCentana(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void ObtenerAnchoBoton(btn JButton): int ObtenerAltoBoton(btn JButton): int ObtenerAltoBoton(btn JButton): int BaldosaController listaDeBaldosas ArrayList <imageicon> altoBaldosa: int anchoBaldosa: int anchoBaldosa: int Baldosas() inicializarBaldosa(): void operation2(params): void getimgBaldosa(cualBaldosa int): ImageIcon getimgBaldosa(sualBaldosa int): ImageIcon</imageicon>	
rutaAbsoluta: String ancho: int largo: int logica: BaldosaModel ventanaJuegoTerminado(logica: ventanaJuegoTerminado)	contador: int puedeJugar; boolean puedeTirar; boolean inicioJuego: boolean tAux: double baldosaCambiada: int logica: BaldosaModel imgsBaldosas: Baldosas tiempo: Timer anchoV: int largoV: int rutaAbsoluta: String BaldosaJuego() iniciarVentana(): void inicializarVolumen(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void inicializarVolass(): void baldosaslguales(baldosas(): void baldosaslguales(baldosas(): void modificarBaldosas(): void modificarBaldosas(): void falloCometido(): void	pasoVentana: boolean opcion: int tiempo: Timer rutaAbsoluta: String anchoV: int largoV: int largoV: int Ventanalnicial(opcion: int) iniciar/centana(): void reproducir/sonido(cual/sonido: String): void play(fillePath: String): void Obtener/AnchoBoton(btn JButton): int Obtener/AltoBoton(btn JButton): int Obtener/AltoBoton(btn JButton): int BaldosaController listaDeBaldosas ArrayList-Imagelcon> altoBaldosa: int anchoBaldosa: int anchoBaldosa: int anchoBaldosas(): void operation2(params): void getimgBaldosa(cual/Baldosa): int): Imagelcon getimgBaldosa(cual/Baldosa): Imagelcon getimgBaldosa(cual/Baldosa): Imagelcon getimgBaldosa(cual/Baldosa): Imagelcon getimgBaldosa(cual/Baldosa): Imagelcon getimgBaldosa(cual/Baldosa): Imagelcon getimgBaldosa(cual/Baldosa): Imagelcon	
rutaAbsoluta: String ancho: int largo: int logica: BaldosaModel ventanaJuegoTerminado(logica: ventanaJuegoTerminado)	contador: int puedeJugar; boolean puedeTirar; boolean inicioJuego: boolean tAux: double baldosaCambiada: int logica: BaldosaModel imgsBaldosas: Baldosas tiempo: Timer anchoV: int largoV: int rutaAbsoluta: String BaldosaJuego() iniciarVentana(): void inicializarVolumen(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void inicializarVolass(): void baldosaslguales(baldosas(): void baldosaslguales(baldosas(): void modificarBaldosas(): void modificarBaldosas(): void falloCometido(): void	pasoVentana: boolean opcion: int tiempo: Timer rutaAbsoluta: String anchoV: int largoV: int largoV: int Ventanalnicial(opcion: int) iniciarCentana(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void ObtenerAnchoBoton(btn JButton): int ObtenerAltoBoton(btn JButton): int ObtenerAltoBoton(btn JButton): int BaldosaController listaDeBaldosas ArrayList <imageicon> altoBaldosa: int anchoBaldosa: int anchoBaldosa: int Baldosas() inicializarBaldosa(): void operation2(params): void getimgBaldosa(cualBaldosa int): ImageIcon getimgBaldosa(sualBaldosa int): ImageIcon</imageicon>	
rutaAbsoluta: String ancho: int largo: int logica: BaldosaModel ventanaJuegoTerminado(logica: ventanaJuegoTerminado)	contador: int puedeJugar; boolean puedeTirar; boolean inicioJuego: boolean tAux: double baldosaCambiada: int logica: BaldosaModel imgsBaldosas: Baldosas tiempo: Timer anchoV: int largoV: int rutaAbsoluta: String BaldosaJuego() iniciarVentana(): void inicializarVolumen(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void inicializarVolass(): void baldosaslguales(baldosas(): void baldosaslguales(baldosas(): void modificarBaldosas(): void modificarBaldosas(): void falloCometido(): void	pasoVentana: boolean opcion: int tlempo: Timer rutaAbsoluta: String anchoV: int largoV: int VentanaInicial(opcion: int) iniciar/Componentes(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void ObtenerAnchoBoton(btn JButton): int ObtenerAnchoBoton(btn JButton): int ObtenerAltoBoton(btn JButton): int BaldosaController listaDeBaldosas ArrayList <imageicon> altoBaldosa: int anchoBaldosa: int Baldosas() inicializarBaldosas(): void operation2(params): void getimgBaldosa(cualBaldosa:int): ImageIcon getimgBaldosa(cualBaldosa:int): ImageIcon getimgBaldosa(cualBaldosa:int): ImageIcon getimgBaldosa(cualBaldosa:int): ImageIcon getimgBaldosa(cualBaldosa:int): ImageIcon getimgBaldosa(cualBaldosa:int): ImageIcon getimgBaldosa(cualBaldosa:int): ImageIcon</imageicon>	
rutaAbsoluta: String ancho: int largo: int logica: BaldosaModel ventanaJuegoTerminado(logica: ventanaJuegoTerminado)	contador: int puedeJugar; boolean puedeTirar; boolean inicioJuego: boolean tAux: double baldosaCambiada: int logica: BaldosaModel imgsBaldosas: Baldosas tiempo: Timer anchoV: int largoV: int rutaAbsoluta: String BaldosaJuego() iniciarVentana(): void inicializarVolumen(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void inicializarVolass(): void baldosaslguales(baldosas(): void baldosaslguales(baldosas(): void modificarBaldosas(): void modificarBaldosas(): void falloCometido(): void	pasoVentana: boolean opcion: int tempo: Timer rutaAbsoluta: String anchoV: int largoV: int largoV: int Ventanalnicial(opcion: int) iniciarVentana(): void iniciarComponentes(): void reproducirSonido(cualSonido: String): void play(filePath: String): void ObtenerAnchoBoton(btn JButton): int ObtenerAltoBoton(btn JButton): int ObtenerAltoBoton(btn JButton): int BaldosaController listaDeBaldosas ArrayList-Imagelcon> altoBaldosa: int anchoBaldosa: int anchoBaldosa: int getimgBaldosa(cualBaldosa: int): Imagelcon getimgBaldosa(cualBaldosa: int): Imagelcon getimgBaldosa(largonia): Imagelcon	