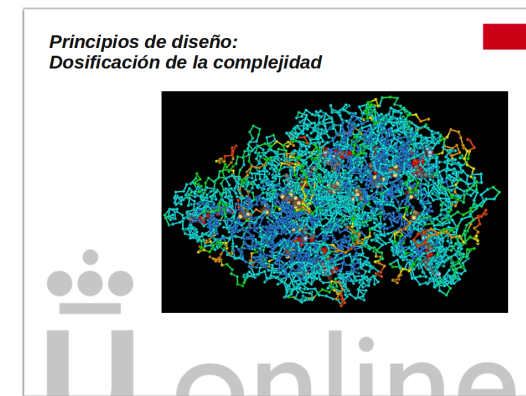




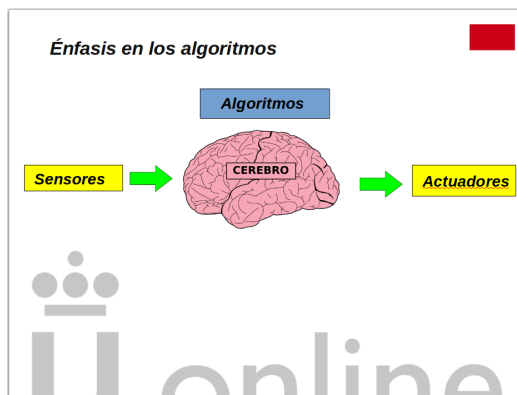
5

Un campo muy prometedor de la robótica son los robots móviles y el procesamiento de la visión. Ejemplos de aplicaciones son: drones capaces de llevar paquetes por el aire, coches que conducen solos o carretillas que transportan mercancías en el interior de una fábrica



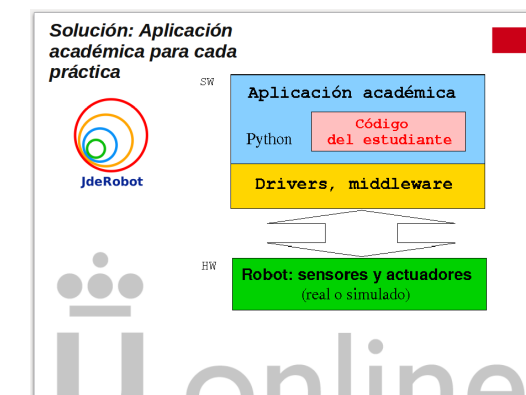
7

Esta programación es compleja. Uno de los principios de diseño de nuestro entorno es dosificar esa complejidad, ocultando al estudiante todo aquello que no es necesario en cada momento. Y haciendo que se enfoque en los algoritmos



6

Los robots tienen un cerebro que recibe información por los sensores, toma decisiones y realiza acciones a través de sus actuadores. Nosotros enseñamos a programar esta inteligencia. Ponemos el énfasis en la programación de los algoritmos



8

Nuestra solución es usar una aplicación académica para cada práctica, que lo contenga todo, haciendo que el estudiante se tenga que centrar sólo en los detalles del algoritmo, y olvidándose del resto de componentes