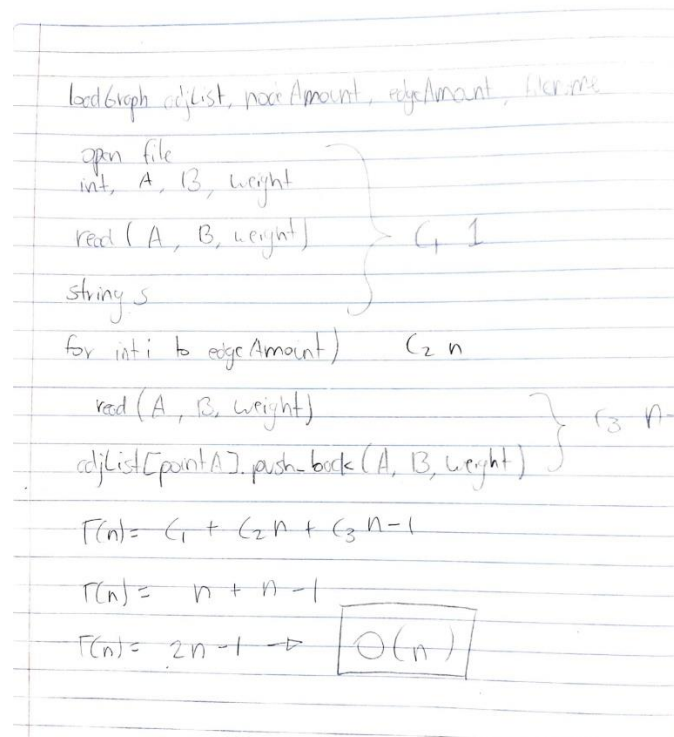


Actividad 4.1 – Grafo: sus representaciones y recorridos

loadGraph

```
void loadGraph(vector<vector<Node<int>>> &adjList, int nodeAmount, int edgeAmount, string filename){  
  
    fstream in(filename);  
  
    int pointA, pointB, edgeWeight;  
  
    // we read input to ignore first line.  
    in >> pointA >> pointB >> edgeWeight;  
  
    string s;  
    // here we start from one bc we want to ignore the 0 index that is empty, but this will not  
    // always be the case.  
    for (int i = 0; i < edgeAmount; i++){  
  
        in >> pointA >> pointB >> edgeWeight;  
  
        adjList[pointA].push_back(Node<int>(pointA, pointB, edgeWeight));  
  
        // PREGUNTALE AL PROFE SI ESTO ESTÁ BIEN.  
        /* EN TEORÍA ES UN GRAFO NO DIRIGIDO, POR LO QUE LOS NODOS PUEDEN INTERCONECTARSE POR ESO  
        LA LÍNEA DEBAJO ES VÁLIDA*/  
        //adjList[pointB].push_back(Node<int>(pointB, pointA, edgeWeight));  
    }  
}
```



BFS

```
void BFS(vector<vector<Node<int>>> &adjList, int rootNode){

    queue<int> gray; // processed nodes
    vector<bool> visited;
    int currentNode;

    // set all nodes to not visited
    for (unsigned int i = 0; i < adjList.size(); i++){
        visited.push_back(false);
    }

    // aqui se hace un push del nodo en el que estamos
    gray.push(adjList[rootNode][0].getOrigin());

    // el nodo inicial lo marcas como visitado
    visited[rootNode] = true;

    // OJO: EL LOOP PODRÍA SER SIZE() - 1 PORQUE NO ESTAMOS CONTANDO EL CERO PERO SÍ ESTÁ AHÍ. CUIDADO

    while(!gray.empty()){

        currentNode = gray.front();
        gray.pop();

        // OUTPUT
        cout << currentNode;

        for (unsigned int adjNode = 0; adjNode < adjList[currentNode].size(); adjNode++){

            //cout << adjList[currentNode][adjNode].getDestination() << " ";

            // si ya está visitado ese nodo, pasa al siguiente.
            if (visited[adjList[currentNode][adjNode].getDestination()] == true){
                continue;
            } else {
                // si no lo has visitado. Marcalo como visitado
                visited[adjList[currentNode][adjNode].getDestination()] = true;
            }

            // add nodes attached to currentNode
            gray.push(adjList[currentNode][adjNode].getDestination());
        }

        cout << " ";
    }
    cout << endl;
}
```

Void BFS (adjList, rootNode)

for 0 to adjList.size

visited.push_back(false) $C_1 n$

gray.push(adjList[rootNode][0].getOrig.n) $C_2 1$

visited[rootNode] = true $C_3 1$

$C_4 \sum_{j=1}^n$ while (gray not empty)

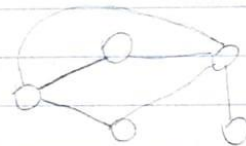
* obtenemos cada
nodo y vértice.
exactamente una vez.

$C_5 \sum_{j=1}^n - 1$

currentNode = gray.front()

gray.pop()

print(currentNode)



$O(n)$

$C_6 \sum_{j=1}^n$ { for adjNode = 0 to adjList[currentNode].size()
if adjNode in visited
continue

visited[adjNode] = true $C_7 1$

gray.push(adjList[currentNode][adjNode]) $C_8 1$

$$T(n) = C_1 n + C_2 + C_3 + C_4 \sum_{j=1}^n + C_5 \sum_{j=1}^n - 1 + C_6 \sum_{j=1}^n + C_7$$

$$T(n) = O(n) \rightarrow \boxed{O(V + E)}$$

DFS

```
void DFS(vector<vector<Node<int>>> &adjList, int rootNode){

    timeCounter = 0;

    if (dfsVisited[adjList[rootNode][0].getOrigin()] == true){
        return;
    }

    // imprime el primer nodo que visitaste
    cout << adjList[rootNode][0].getOrigin() << " ";

    for (unsigned int currentNode = rootNode; currentNode < adjList.size()-1; currentNode++){
        //cout << currentNode << endl;

        // si no hemos visitado el nodo. Lo visitamos con DFS-Visit
        // adjList[currentNode][0].getOrigin() -> 1
        if (dfsVisited[adjList[currentNode][0].getOrigin()] == false){

            // ponemos el nodo fuente como ya visitado
            dfsVisited[adjList[rootNode][0].getOrigin()] = true;

            // pasamos la lista entera y la lista de adjacencia del currentNode
            DFSVisit(adjList, adjList[currentNode]);
        }
    }

    // ponemos el nodo fuente como ya visitado
    dfsVisited[adjList[rootNode][0].getOrigin()] = true;

    // edge case para casos donde no hay un nodo conectado
    for (unsigned int i = 0; i < dfsVisited.size(); i++){

        // si no haz visitado ese nodo. Hazle dfs
        if (dfsVisited[i] == false && adjList[i].size() != 0){
            // hazle DFS a ese nodo
            DFS(adjList, i);
        }
    }
}
```

Void DFS (adjList, rootNode)

1 {
timeCounter = 0
if visited[adjList[rootNode][0].getOrigin()] == false
return
print adjList[rootNode][0].getOrigin()

2 n {
for int currentNode = rootNode to adjList.size() - 1
if visited[adjList[currentNode][0].getOrigin()] == false
visited[adjList[currentNode][0].getOrigin()] = true
DFS visit (adjList, adjList[currentNode])

visited[adjList[rootNode][0].getOrigin()] = true

3 for int i = 0 to visited.size

if visited[i] == false and adjList[i].size() != 0

DFS (adjList, i)

* todo cada nodo
y visita una vez.

$T(n) = n - 1$

$O(n) \rightarrow O(V + E)$