

Actividad 2.1: LinkedLists

Create

```
void LinkedList<T>::create(T data, int index)
{
    // mensaje de error si no se puede insertar en esa posición "index" el valor "data"
    if (index > size)
    {
        std::cout << "No hay suficientes elementos para insertar el valor " << data << " en la posicion: " << index << std::endl;
        return;
    }
    else if (index < 0)
    {
        std::cout << "Esa posicion no existe" << std::endl;
        return;
    }

    // Si se quiere insertar en la primera posición utilizamos la función que ya tenemos.
    if (index == 0)
    {
        addFirst(data);
        return;
    }

    // Variable que insertará en la linked list el valor "data". Una vez se hayan traversado "index" elementos.
    int pivot = 0;

    Node<T> *current = head;

    // Atravesamos la linked list hasta llegar a la posición deseada-1 para ocupar el índice exácto de la lista
    while (pivot < index - 1)
    {
        current = current->getNext();
        pivot = pivot + 1;
    }

    // El nuevo nodo apunta a donde apuntaba el nodo anterior.
    Node<T> *newNode = new Node<T>(data, current->getNext());

    // El nodo anterior apunta al nuevo nodo creado
    current->setNext(newNode);

    // incrementamos el tamaño de la lista
    size = size + 1;
}
```

Actividad 2.1

function **create** (T data, int index)

if index > size (1)

return

else if (index < 0) (2)

return

if index == 0 (3)

addFirst(data)

return

int pivot = 0 (4)

Node* current = head

while pivot < index - 1 (5 $\sum_{j=1}^{index-1}$)

current = current->getNext() (6 $\sum_{j=1}^{index-1}$)

pivot = pivot + 1 (7 $\sum_{j=1}^{index-1}$)

Node* newNode = new Node<T>(data, current->getNext()) (8)

current->setNext(newNode) (9)

$$T(n) = C_1 + C_2 + C_3 + C_4 + C_5 \sum_{j=1}^{index} + C_6 \sum_{j=1}^{index-1} + C_7 \sum_{j=1}^{index-1}$$

$$T(n) = C_1 + C_2 + C_3 + C_4 + C_5 \sum_{j=1}^{index} + C_6 \sum_{j=1}^{index-1} + C_7 \sum_{j=1}^{index-1}$$

$$T(n) = \sum_{j=1}^{index} (C_5 + C_6 + C_7) = O(n)$$

Jorge Del Barco Garza

A01284234

Read

```
template <class T>
T LinkedList<T>::read(int index)
{
    if (index > size - 1 || index < 0)
    {
        std::cout << "Esa posicion no existe" << std::endl;
        return -1;
    }

    // Variable que insertará en la linked list el valor "data". Una vez se hayan traversado "index" elementos.
    int pivot = 0;
    Node<T> *current = head;

    // Atravesamos la linked list hasta llegar a la posición deseada-1 para ocupar el índice exácto de la lista
    while (pivot < index)
    {
        current = current->getNext();
        pivot = pivot + 1;
    }

    return current->getData();
}
```

```
func read (int index)
```

```
if (index > size-1 or index < 0)  $C_1$ 
```

```
    return -1;
```

```
    int pivot = 0  $C_2$ 
```

```
    Node * current = head  $C_3$ 
```

```
    while pivot < index  $C_4 \sum_{pivot}^{index} t_j$ 
```

```
        current = current->getNext()  $C_5 \sum_{pivot}^{index} t_j - 1$ 
```

```
        pivot = pivot + 1  $C_6 \sum_{pivot}^{index} t_j - 1$ 
```

```
    return current->getData  $C_7$ 
```

$$T(n) = C_1 + C_2 + C_3 + C_4 \sum t_j + C_5 (\sum t_j - 1) + C_6 (\sum t_j - 1) + C_7$$

$$T(n) = C_1 + C_2 + C_3 + C_4 \sum t_j + C_5 \sum t_j - C_5 + C_6 \sum t_j - C_6 + C_7$$

$$T(n) = (C_1 + C_2 + C_3 - C_5 - C_6 + C_7) + \sum t_j (C_4 + C_5 + C_6)$$

$$T(n) = 0 + \sum t_j b = \boxed{O(n)}$$

Jorge Del Barco Garza

A01284234

Update

```
void LinkedList<T>::update(T data, int index)
{
    if (index > size - 1 || index < 0)
    {
        std::cout << "Esa posicion no existe" << std::endl;
        return;
    }

    // Variable que insertará en la linked list el valor "data". Una vez se hayan travesado "index" elementos.
    int pivot = 0;
    Node<T> *current = head;

    // Atravesamos la linked list hasta llegar a la posición deseada-1 para ocupar el índice exácto de la lista
    while (pivot < index)
    {
        current = current->getNext();
        pivot = pivot + 1;
    }

    // Actualizamos el valor del elemento ubicado en la posición "index";
    current->setData(data);
}
```

func update (data, int index)

- if (index > size - 1 or index < 0) C₁ 1

return

int pivot = 0 C₂ 1

Node * current = head C₃ 1

while (pivot < index) C₄ $\sum_{j=1}^{\text{index}}$

current = current->getNext() C₅ $\sum_{j=1}^{\text{index}} - 1$

pivot = pivot + 1 C₆ $\sum_{j=1}^{\text{index}} - 1$

current->setData(data) C₇ 1

$$T(n) = C_1 + C_2 + C_3 + C_4 \sum_{j=1}^{\text{index}} + C_5 (\sum_{j=1}^{\text{index}} - 1) + C_6 (\sum_{j=1}^{\text{index}} - 1) + C_7$$

$$T(n) = (C_1 + C_2 + C_3 + C_7 - C_5 - C_6) + \sum_{j=1}^{\text{index}} (C_4 + C_5 + C_6)$$

$$T(n) = a + \sum_{j=1}^{\text{index}} (b) = \boxed{O(n)}$$

Del

```
void LinkedList<T>::del(int index)
{
    if (index > size - 1 || index < 0)
    {
        std::cout << "Esa posicion no existe" << std::endl;
        return;
    }

    // Si quiere borrar la cabeza
    if (index == 0)
    {
        delete head;

        // cambiamos la cabeza al siguiente nodo
        head = head->getNext();
        return;
    }
    // Variable que insertará en la linked list el valor "data". Una vez se hayan traversado "index" elementos.
    int pivot = 0;
    Node<T> *current = head;
    // Debemos tener referencia del nodo anterior para conectarlo con el ->getNext()->getNext()
    Node<T> *previousNode;

    // Atravesamos la linked list hasta llegar a la posición deseada para ocupar el elemento anterior al dado.
    while (pivot < index)
    {
        previousNode = current;
        current = current->getNext();
        pivot = pivot + 1;
    }
    previousNode->setNext(current->getNext());
    // Liberamos memoria del nodo eliminado
    delete current;
}
```

func del (int index)

if (index > size-1 or index < 0) C_1

return

if index == 0

delete head

head = head->getNext()

return

C_2

int pivot = 0 C_3

Node * current = head C_4

Node * previousNode C_5

while (pivot < index) $C_6 \leq t_j$

previousNode = current $C_7 \leq t_j - 1$

current = current->getNext() $C_8 \leq t_j - 1$

pivot = pivot + 1 $C_9 \leq t_j - 1$

previousNode->setNext(current->getNext()) C_{10}

delete current; C_{11}

$$T(n) = C_1 + C_2 + C_3 + C_4 + C_5 + (C_6 \leq t_j + C_7 \leq t_j - C_7 + C_8 \leq t_j - C_8 + C_9 \leq t_j - C_9 \leq t_j - C_{10} + C_{11})$$

$$T(n) = (C_1 + C_2 + C_3 + C_4 + C_5 - C_7 - C_8 - C_9 + C_{10} + C_{11}) + \leq t_j (C_6 + C_7 + C_8 + C_9)$$

$$a + t_j(b) = \underline{O(n)}$$