UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DEL ESTADO DE HIDALGO



Instituto de Ciencias Básicas e Ingeniería

Licenciatura en Ciencias Computacionales

Asignatura: Bases de datos distribuidas

Docente: Eduardo Cornejo Velázquez

Reporte de Evento Xpocet

Alumno: Juan Diego Alvarado Moreno

Semestre: 6 Grupo: 2

REPORTE DE EVENTO XPOCET

El evento "Expo Ciencia Electrónica y Telecomunicaciones" se llevó a cabo los días 13 y 14 de noviembre en el Polideportivo de nuestra máxima casa de estudios UAEH. Este evento es principalmente dirigido a estudiantes de licenciatura y preparatoria, profesionales, y entusiastas de la electrónica y la computación, ya que el evento presentó una serie de conferencias, talleres y exhibiciones de innovaciones tecnológicas recientes. Contamos con una asistencia de más de 500 personas y una amplia participación en las actividades, por lo que observamos que el evento logró cumplir sus objetivos de fomentar el conocimiento y la exposición a temas y proyectos en el ámbito de la electrónica.

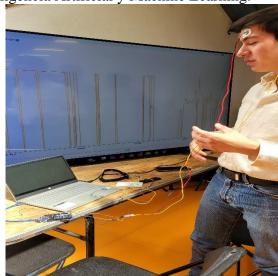
Entre las competiciones que tuvieron lugar en este gran evento, nos encontramos con la competición de redes y ciberseguridad para probar las habilidades en creación de entornos simulados de los estudiantes de quinto a séptimo semestre; otra competición muy interesante fue la del concurso de programación competitiva, en el cual los asistentes podrían probar sus habilidades en la lógica de programación y en la creación de soluciones mediante el uso de estructuras de datos y funciones matemáticas; además tuvimos competencias de, robótica y videojuegos.

Desde luego es importante mencionar que en el evento de Xpocet se premió a aquellos estudiantes que desarrollaron los proyectos más útiles y creativos mediante el uso de diversas tecnologías (Arduino, Microprocesadores, Sensores) y lenguajes de programación, entre los que caben destacar 3 proyectos que en lo personal me llenaron de motivación para presentar yo mismo un proyecto en ediciones futuras de este evento.

1.- Electroencefalograma

Este increíble proyecto es capaz de detectar señales cerebrales mediante el apoyo de sensores en zonas estratégicas del cerebro que permiten medir dichas señales para digitalizarlas, analizarlas y trabajar alrededor de ellas.

Las lecturas de estos sensores son procesadas con un Arduino que posteriormente las envía a una computadora con la que podemos capturar estos datos, graficarlos y realizar diversas operaciones con ayuda de herramientas de Inteligencia Artificial y Machine Learning.



2.- Una deshidratadora

Este proyecto es realizado con el objetivo de aumentar el tiempo de vida de los distintos frutos el cual fue construido con materiales reciclados, como lámina o madera, y un sistema de control de temperatura REX-C100. La deshidratadora está pensada para ser una solución económica y accesible, aumentar la vida útil de los productos y mejorar la seguridad alimentaria El diseño promueve la seguridad alimentaria, reduce el desperdicio de alimentos y fomenta hábitos sostenibles. Está especialmente pensado para estudiantes foráneos, permitiéndoles conservar frutas típicas de sus regiones mientras mantiene su valor nutricional, contribuyendo a una dieta equilibrada.





3.- Robot en Triciclo

Este proyecto sin duda fue el más divertido de observar, se trata de un robot hecho con metal, cartón y tela que es capaz de subirse en un triciclo y andar con él. Esto mediante motores controlados por un Arduino que funcionaba de intermediario entre el control inalámbrico con el que se podía modificar su velocidad, dirección y demás funciones que contenía este amigable robot.

Me parece que este fue el proyecto más creativo que convertía unos circuitos electrónicos en toda una obra de arte.



Igualmente, como parte del evento, se llevó a cabo un ciclo de conferencias con expertos que compartieron sus conocimientos y experiencias sobre temas actuales en tecnología, proyectos, como es la vida laboral e innovación. Estas conferencias no solo inspiraron a los asistentes, sino que también proporcionaron herramientas prácticas para su desarrollo profesional.