

Activité 1:

1. Télécharger et installer Python et le IDE PyCharm la version communautaire adéquate à votre machine depuis les sites :

<https://www.python.org/>

<https://www.jetbrains.com/fr-fr/pycharm/>

2. Lancer PyCharm et vérifier sa configuration avec Python en créant un nouveau projet intitulé Atelier1

Activité 2 :

1. Écrire un programme qui affiche "Bonjour Python".
2. Écrire un programme qui permet de saisir le nom de l'utilisateur et de renvoyer "Bonjour", suivi de ce nom

Activité 3 :

1. Écrire un programme qui demande à l'utilisateur la saisie de deux variables a et b et il affiche la somme et la multiplication de a et de b
2. Proposez un programme en langage Python qui permute les valeurs de deux variables entières a et b saisies par l'utilisateur.
3. Programme qui affiche le nombre le plus grand de trois nombres réels saisis.
4. Programme qui permet de convertir une distance en kilomètre vers le mille ou vice-versa, l'utilisateur saisi bien l'unité de départ ('km' ou 'mille') et la distance. ()

Activité 4

Programme qui affiche un rectangle pleine d'étoiles comme suit :

```
* * * * * * *  
* * * * * * *  
* * * * * * *  
* * * * * * *
```

Activité 5

Programme Python qui affiche les nombres de 18 à 1 de trois en trois.

Exemple d'exécution:

```
18 17 16  
15 14 13  
12 11 10  
9 8 7  
6 5 4  
3 2 1
```

Activité 6

Print the following pattern

```
1  
2 2  
3 3 3  
4 4 4 4  
5 5 5 5 5
```

```
1  
2 3  
4 5 6  
7 8 9 10
```

Travaux pratiques 1- complémentaire
PYTHON Par la pratique

Activité 15

Print the following pattern

1
1 2
1 2 3
1 2 3 4

Activité 16

Print the following pattern

1
2 2
3 3 3
4 4 4 4

Activité 17

1
2 1
3 2 1
4 3 2 1
5 4 3 2 1

Activité 18

Print the following pattern

*

* *

* * *

* * * *

* * * * *

* * * *

* *

*

Activité 19

Print the following pattern

* * * * *
* * * *
* * *
* *
*
*
* *
* * *
* * * *
* * * * *