

# Lógica de Simulador

martes, 16 de agosto de 2022 8:50 p. m.

## Simulador Con Python

- 1) Crear Ventana.
- 2) Estática Ventana.
- 3) Caja de texto.
- 4) Botón de función de Ecu.
- 5) sistema de graficas
- 6) Muestra de Graficas en Caja de Texto
- 7) Cierre Ventana.

## Variables.

$V_0$  = Constante modificable

$\theta$  = Ángulo

$g = 9,779 \text{ m}^2/\text{s}.$

$\Rightarrow$  La Gráfica mostrara el Alcance horizontal, es decir  $X$ .

$X$  será una ecuación:

$$X = \frac{V_0^2 \cdot \sin 2\alpha}{2g}$$