

INSTALACIÓN

INSTALACIÓN MODULO GAME

1. Colocar la carpeta game en /moodle/mod
2. Ir a la página principal de Moodle, como administrador. Confirmar la instalación.
3. Comprobar en administrar sitio->Extensiones->Módulos de Actividad->Gestionar Actividades.

Buscar la actividad llamada **JUEGO**.

4. Añadir una actividad JUEGO en un curso.
5. Rellenar el formulario para crear una instalación: nombre del videojuego, descripción y un identificador elegido.
No ajustar nada más.
6. Comprobar que se ha añadido la nueva actividad al curso.

2. INSTALACION WSGAME

Importante: Comprobar que está activado el protocolo xmlrpc. Para ello, ir a /xamp/php/php.ini. La línea: extension=php_xmlrpc.dll debe aparecer descomentada.

1. Colocar la carpeta wsgame en /moodle/local
2. Ir a la página principal de Moodle, como administrador. Confirmar la instalación.
3. Comprobar en administrar sitio->Extensiones->Extensiones locales->Gestionar extensiones locales.
Debe aparecer con el nombre de **Web service game**
4. Muy importante hay acceder a la base de datos para configurar un datos sobre el servicio web:
Acceder a la tabla mdl_external_services
Cambiar el campo Shortname, poner wsgames.
5. Habilitar los servicios web: Administrar del sitio->características avanzadas
6. Habilitar los protocolo XML-RPC: Administrar sitio->extensiones->Servicios web->administrar protocolos.
7. Crear un nuevo rol, por ejemplo: student_ws
Administrar del sitio->Usuarios->Permisos->definir roles
Tiene que tener las siguientes características:
Arquetipos: Estudiante
Tipos de contexto en el que puede asignarse este rol: SYSTEM, CURSO Y MODULO
Añadir estos permisos:
*moodle / webservice: **createtoken***

moodle / webservice: **xmlrpc:use**

8. Crear un usuario para hacer las pruebas, por ejemplo juan_ws
Administrar del sitio->Usuarios->cuentas->agregar usuario
9. Matricular a juan_ws en el curso donde se creó la actividad JUEGO:
Administración del curso->Usuarios->Usuarios matriculados
Botón matricular usuarios.
10. Administrar el sitio->Usuarios->Permisos-> Asignar Roles Globales.
Elegir a juan_ws y darle el rol de student_ws.

INSTRUCCIONES DE USO

1. Arrancar Xamp: Activar MySQL y Apache
2. Ejecutar el videojuego. Autenticarse con los datos del usuario creado anteriormente. Y usar el identificador del videojuego de la actividad que se creó.
3. Jugar.
4. Observar la actividad. Para ello, ir al navegador y poner:
localhost/moodle. Ir al curso donde se creó la actividad del videojuego El Alcalde de Zalamea. Se puede observar que el usuario ya tiene una nota. Esta nota se irá actualizando mientras juega.