Atividade 4

Leonardo Santos - GRR20196154

Primeiramente foi feito a normalização dos dados, utilizando esse trecho de código ilustrado pela Figura 1 a seguir:

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from scipy.io import loadmat

# carregar arquivo .mat
mat = loadmat('in_out_SBRT2_direto.mat')

in_data_ext = mat['in_extraction']
out_data_ext = mat['in_validation']

out_data_val = mat['in_validation']

un_data_val = mat['out_validation']

mod_in_data_ext = max(abs(in_data_ext))
mod_out_data_ext = max(abs(in_data_ext))
mod_out_data_val = max(abs(in_data_val))
mod_out_data_val = max(abs(out_data_val))

in_ext = in_data_ext/mod_in_data_ext
out_ext = out_data_ext/mod_out_data_ext
in_val = in_data_val/mod_out_data_val
out_val = out_data_val/mod_out_data_val

out_val = out_data_val/mod_out_data_val
```

Figura 1: Código de normalização dos dados

Em seguida foi avaliado se eles se encotravam entre os valores de -1 e 1. o resultado esta ilustrado pela Figura 2 a seguir:

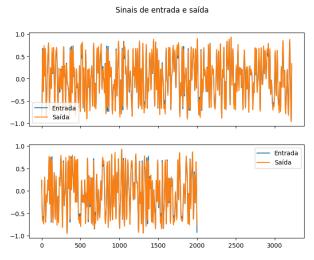


Figura 2: Gráficos entrada e saída

Com os dados normalizados foi feito a matriz de coeficientes, utilizando o seguinte trecho de código ilustrado pela Figura 3 a seguir:

Figura 3: Calculo das matrizes de Coeficientes

Em seguida foi realizados os passos do item 3 porem os valores de maximo me mino deram menores que 1. O codigo utilizado esta ilustrado pela Figura 4 a seguir:

```
bits = 4
2 multiplicador = 2**bits
3 precisão = 1/multiplicador
4 in_val_fix = np.round(in_val * multiplicador)
5 out_val_fix = np.round(out_val * multiplicador)
6 in_val_fix_mag = np.floor(in_val_fix.imag/multiplicador)
7 in_val_fix_mag = np.floor(out_val_fix.real/multiplicador)
8 out_val_fix_mag = np.floor(out_val_fix.real/multiplicador)
9 out_val_fix_real = np.floor(out_val_fix.real/multiplicador)
10
11
12 in_val_real_float = in_val_fix_real / multiplicador
13 in_val_imag_float = in_val_fix_imag / multiplicador
14
15
16 out_val_real_float = out_val_fix_imag / multiplicador
17 out_val_imag_float = out_val_fix_imag / multiplicador
18
19 out_val = out_val_real_float + 1j*out_val_imag_float
20
21 in_val = in_val_real_float + 1j*in_val_imag_float
```

Figura 4: Calculo da precisão em bits