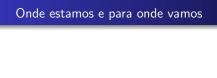
# Problemas de Classificação com múltiplas classes



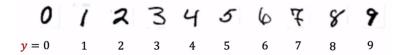




Nas aulas anteriores, aprendemos bastante sobre classificação binária. Agora falaremos sobre como resolver problemas de classificação onde temos múltiplas classes.

Classificação com múltiplas classes (multi-classe)

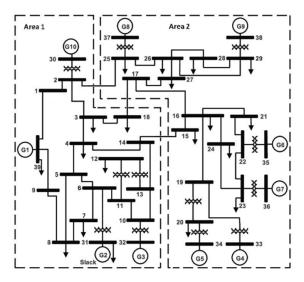
# Voltando para o exemplo de reconhecimento de dígitos escritos à mão



- Em problemas de classificação binária, y possui apenas dois valores possíveis: 0 ou 1.
- Em problemas de classificação com múltiplas classes, mais classes podem existir...

# Um exemplo da Engenharia Elétrica

Localização de faltas em sistemas elétricos de potência

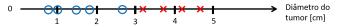


OBS: E se quisermos dividir o sistema em mais áreas? y=1,2,3,4,5,6?

# Regressão Softmax

 A Regressão Softmax é uma generalização do método de Regressão Logística, que se restringia a problemas de classificação binária.

# Regressão Logística versus Softmax



## Regressão Logística

(apenas duas saídas possíveis y = 0, 1)

Calculamos  $z = \vec{w} \cdot \vec{x} + b$ , e depois fazemos:

$$a_1 = g(z) = \frac{1}{1 + e^{-z}}$$

Onde  $a_1$  pode ser interpretado como sendo  $a_1 = P(y = 1|\vec{x})$ 

Como calculamos 
$$P(y = 0 | \vec{x})$$
?

Simples,

$$a_2 = P(y = 0 | \vec{x}) = 1 - a_1$$

**Exemplo:** Se  $a_1 = 0.63$ , quanto vale  $a_2$ ?

# Regressão Logística versus Softmax

## Regressão Logística

(apenas duas saídas possíveis v = 0.1)

Calculamos  $z = \vec{w} \cdot \vec{x} + b$ , e depois fazemos:  $a_1 = g(z) = \frac{1}{1 + a^{-z}}$ 

Onde a<sub>1</sub> pode ser interpretado como sendo  $a_1 = P(y = 1 | \vec{x}) \times$ 

Como calculamos  $P(y=0|\vec{x})$ ?

Simples,

$$a_2 = P(y = 0 | \vec{x}) = 1 - a_1$$

**Exemplo:** Se  $a_1 = 0.63$ , quanto vale  $a_2$ ?

## Regressão Softmax

(exemplo com y = 1, 2, 3, 4)

Calculamos

$$z_1 = \overrightarrow{w}_1 \cdot \overrightarrow{x} + b_1$$

$$z_2 = \overrightarrow{w}_2 \cdot \overrightarrow{x} + b_2$$

$$z_3 = \overrightarrow{w}_3 \cdot \overrightarrow{x} + b_3$$

$$z_4 = \overrightarrow{w}_4 \cdot \overrightarrow{x} + b_4$$

Então fazemos:

o fazemos: 
$$\begin{aligned} a_1 &= P(y=1|\vec{x}) = \frac{e^{\vec{z}_1}}{e^{\vec{z}_1} + e^{\vec{z}_2} + e^{\vec{z}_3} + e^{\vec{z}_4}} & \times \\ a_2 &= P(y=2|\vec{x}) = \frac{e^{\vec{z}_1} + e^{\vec{z}_2} + e^{\vec{z}_3} + e^{\vec{z}_4}}{e^{\vec{z}_1} + e^{\vec{z}_2} + e^{\vec{z}_3} + e^{\vec{z}_4}} & \bigcirc \\ a_3 &= P(y=3|\vec{x}) = \frac{e^{\vec{z}_1}}{e^{\vec{z}_1} + e^{\vec{z}_2} + e^{\vec{z}_3} + e^{\vec{z}_4}} & \triangle \\ a_4 &= P(y=4|\vec{x}) = \frac{e^{\vec{z}_1}}{e^{\vec{z}_1} + e^{\vec{z}_2} + e^{\vec{z}_3} + e^{\vec{z}_4}} & \Box \end{aligned}$$

**Exemplo:** Se  $a_1 = 0.2$ ,  $a_2 = 0.35$ ,  $a_3 = 0.15$ , quanto vale  $a_4$ ?

# Generalização da Regressão Softmax para N classes

## Generalização da Regressão Softmax

(exemplo com N classes, tal que y = 1, 2, ..., N)

Calculamos

$$z_j = \overrightarrow{w}_j \cdot \vec{x} + b_j$$
 para  $j = 1, ..., N$ 

$$z_j=\overrightarrow{w}_j\cdot \overrightarrow{x}+b_j \qquad \text{para } j=1,\dots,N$$
 Então fazemos: 
$$a_j=P(y=j|\overrightarrow{x})=\frac{e^{z_j}}{\sum_{k=1}^N e^{z_k}}$$
 onde  $a_1+a_2+\dots+a_N=1$ 

onde 
$$a_1 + a_2 + \dots + a_N = 1$$

# Como fica a função custo para a Regressão Softmax?

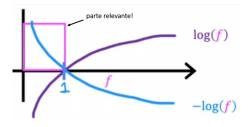
## Lembrando que, na Regressão Logística, tínhamos

Duas classes 
$$(N=2)$$
:

$$a_1 = P(y=1|\overrightarrow{x})$$
 e  $a_2 = P(y=0|\overrightarrow{x}) = 1 - a_1$ 

$$\text{perda} = \text{função de entropia cruzada binária} = \left\{ \begin{array}{ll} -\log a_1 & \text{, se } y^{(i)} = 1 \\ -\log a_2 & \text{, se } y^{(i)} = 0 \end{array} \right.$$

função custo  $=J(\overrightarrow{w},b)=$  média das perdas



# Como fica a função custo para a Regressão Softmax?

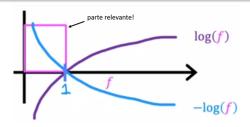
## Transferindo essa ideia para a Regressão Softmax, temos

N classes:

$$a_1 = P(y = 1 | \overrightarrow{x})$$
  $a_2 = P(y = 2 | \overrightarrow{x})$   $\cdots$   $a_N = P(y = N | \overrightarrow{x})$ 

$$\text{perda} = \text{função de entropia cruzada para } N \text{ classes} = \left\{ \begin{array}{ll} -\log a_1 & \text{, se } y^{(i)} = 1 \\ -\log a_2 & \text{, se } y^{(i)} = 2 \\ \dots & \dots \\ -\log a_N & \text{, se } y^{(i)} = N \end{array} \right.$$

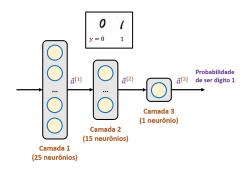
função custo =  $J(\overrightarrow{w}_1,b_1,\cdots,\overrightarrow{w}_N,b_N)=$  média das perdas



Redes Neurais com saída Softmax

# Redes Neurais com saída Softmax Para que seja possível usar redes neurais no contexto de classificação multi-classe, podemos inserir o modelo de regressão Softmax na camada de saída da rede.

# Relembrando primeiro da rede com função de saída sigmoide



## Pergunta:

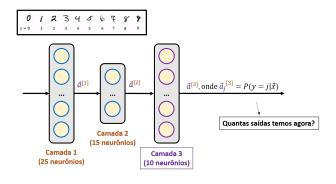
Como fazíamos para calcular  $\overrightarrow{a}^{[3]}$  quando a camada de saída tinha a função sigmoide?

## Resposta:

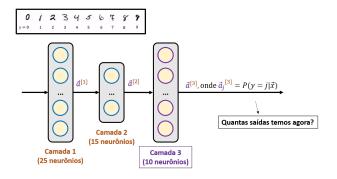
Fazíamos  $z_1^{[3]} = \overrightarrow{w}_1^{[3]} \cdot \overrightarrow{a}^{[2]} + b_1^{[3]}$  e depois

$$\overrightarrow{a}_1^{[3]} = g(z_1^{[3]}) = P(y=1|\overrightarrow{x})$$

# Agora, no problema multi-classe, podemos usar a camada de saída Softmax



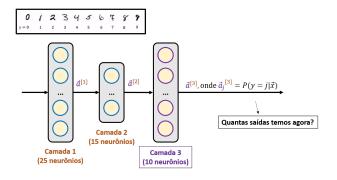
# Agora, no problema multi-classe, podemos usar a camada de saída Softmax



Agora, com a função de ativação Softmax na camada de saída, calculamos  $z_j^{[3]}=\overrightarrow{w}_j^{[3]}\cdot\overrightarrow{a}^{[2]}+b_j^{[3]}$ , para  $j=1,\cdots,10$  e depois calculamos cada  $\overrightarrow{a}_j^{[3]}=P(y=j|\overrightarrow{x})$  como sendo

$$\overrightarrow{a}_{j}^{[3]} = \frac{e^{z_{j}}}{e^{z_{1}} + e^{z_{2}} + \dots + e^{z_{10}}}$$

## Agora, no problema multi-classe, podemos usar a camada de saída Softmax



## Observação final (*nível hard*):

Note que  $\overrightarrow{a}_i^{[3]}$  é função de  $z_1, z_2, \cdots, z_N$ .

• Isso é uma característica interessante que diferencia a ativação Softmax das demais ativações vistas anteriormente (sigmoide, relu e linear), onde  $\overrightarrow{a}_j$  é função tão somente de  $z_j$ . Por exemplo, para a função sigmoide, teríamos:

$$\vec{a}_{j}^{[3]} = \frac{1}{1 + e^{-z_{j}}}$$

## Implementação intuitiva:

```
modelo = Sequential(
        Dense(units=25, activation="relu"),
        Dense(units=15, activation="relu"),
        Dense(10, activation="softmax")
                                                                     10 unidades softmax na camada de saída
modelo.compile(
    loss=SparseCategoricalCrossEntropy()
                                                                     Função custo que definimos anteriormente
modelo.fit(
    X,y,epochs=50
                                                                     Isso faz com que as saídas da rede
                                                                        neural agora sejam z_i (logit
Implementação mais robusta numericamente:
                                                                                 numbers)
 modelo = Sequential(
       Dense(units=25, activation="relu"),
       Dense(units=15, activation="relu"),
       Dense(10, activation="linear")
                                                                     Definimos uma função linear aqui
                                                                     Mudamos agui para que a ativação softmax
 modelo.compile(
    loss=SparseCategoricalCrossEntropy(from logits=True)
                                                                     passe a ser feita diretamente junto ao
 modelo.fit(
                                                                     cálculo da função de perda
    X,y,epochs=50
 logits = model(X)
                                                                     Aqui calculamos as saídas z_i e aplicamos a
       = tf.nn.softmax(logits)
                                                                     softmax para obter de fato as probabilidades
```

# De olho no código!

Iremos agora verificar como implementamos a função Softmax na prática, assim como sua integração junto ao Tensorflow.

Nome do arquivo que trabalharemos agora:

codigo - classificacao multi-classe com tensorflow.ipynb

## Atividade de aula

### Parte 1

Rode todo o "codigo - classificacao multi-classe com tensorflow.ipynb" sem fazer qualquer tipo de alteração. Certifique-se de que você o compreendeu.

## Parte 2



Compare a taxa de acerto obtida pela implementação mais robusta com a taxa de acerto obtida pela implementação intuitiva. Há garantia de que a implementação mais robusta proverá maior taxa de acerto? Para responder a essa pergunta, lembre-se, por exemplo, da inicialização aleatória dos parâmetros de uma rede neural ao se iniciar seu treinamento