

<><

><>

# Revisão: Stack & Heap

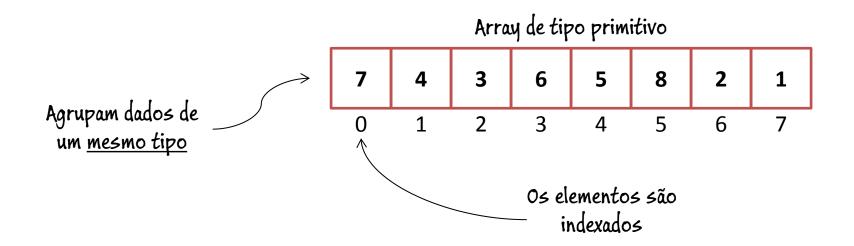


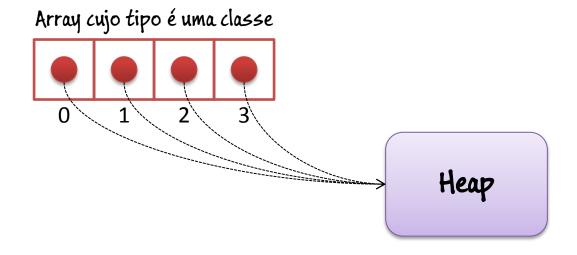




### Arrays









### Características dos Arrays



- $\triangleright$  Índices de O a (n-1), onde n é tamanho do array
  - Acesso fora desse intervalo resulta em exceção
- > Arrays não podem ter tamanho negativo
- > Arrays podem ter tamanho 0
- > Depois de criado, o tamanho do array não pode mudar
  - Inserir outros elementos não é possível
  - Ao excluir, fica um "buraco"
- > A única forma de acessar um elemento diretamente é pelo índice
  - Se o índice não for conhecido, tem que procurar um por um



#### Listas



Fazem parte da Collections API do Java!



Interface <u>List</u>



- Permite elementos duplicados
- Pode aumentar ou diminuir sob demanda
- Listas de objetos (tipos primitivos não são permitidos)

Implementação mais usada: ArrayList



#### Generics



- Limita o tipo de dado que pode ser inserido em uma coleção
  - Detecção de erros durante o processo de compilação
  - Casting automático
- > Só é usado no processo de implementação
  - Quando o código é compilado, o Generics é removido
  - "Açúcar Sintático" ("Syntactic Sugar")







### Polimorfismo



Um dos princípios da orientação a objetos!

POLIMORFISMO Várias Formas

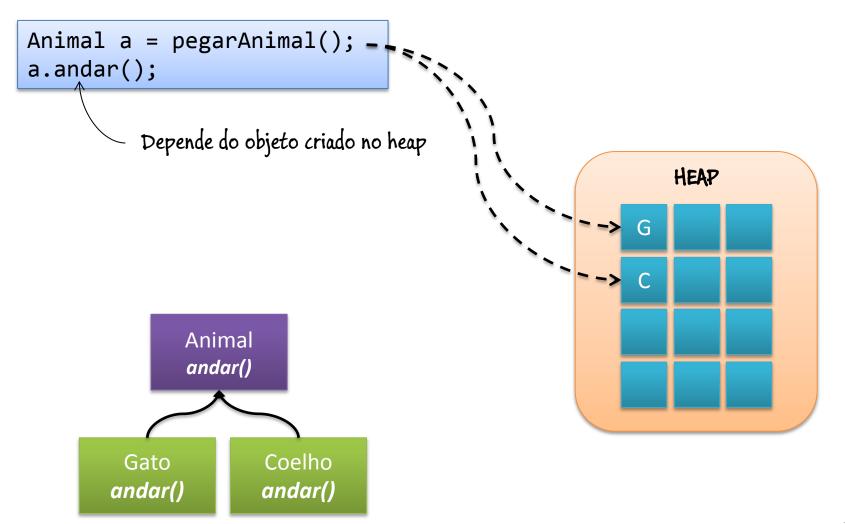
Alteração de comportamento de métodos

Possível através da <u>herança</u> e do uso de <u>interfaces</u>



# Como o Polimorfismo É Possível?











### Interface







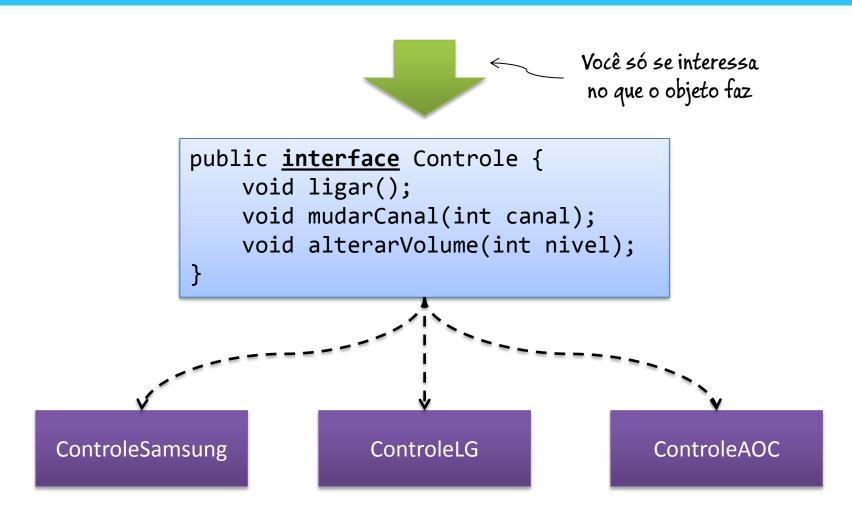


A interface define <u>o que</u> um objeto faz, nunca como ele faz



### Interface





A interface define um contrato!



#### Pacman!





https://en.wikipedia.org/w/index.php?curid=13773907

Cada fantasma anda pelo labirinto com um comportamento diferente



# Regras de Interfaces



- ➤ Interfaces podem estender outras interfaces
- Classes podem estender outra classe, mas apenas podem implementar interfaces
- >Uma classe pode implementar uma ou mais interfaces



