

closest coin to pacman

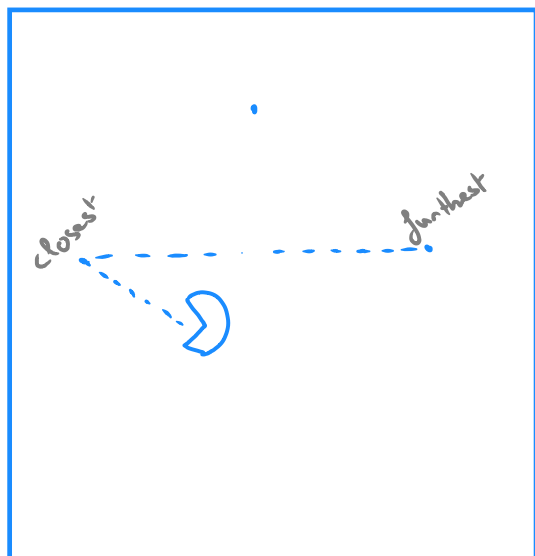


$$h(n) = d(\text{pacman}, \text{closest}) + d(\text{closest}, \text{furthest\_from\_closest})$$

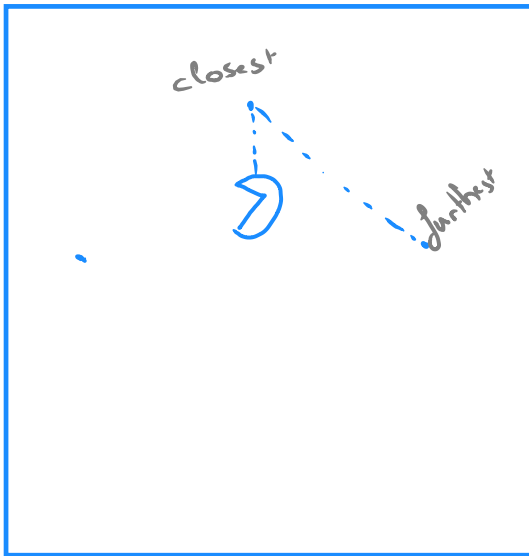
↓  
manhattan distance

in pacman context altijd 1

wanneer consistent:  $h(n_t) - h(n_{t+1}) \leq 1$



$n_t$



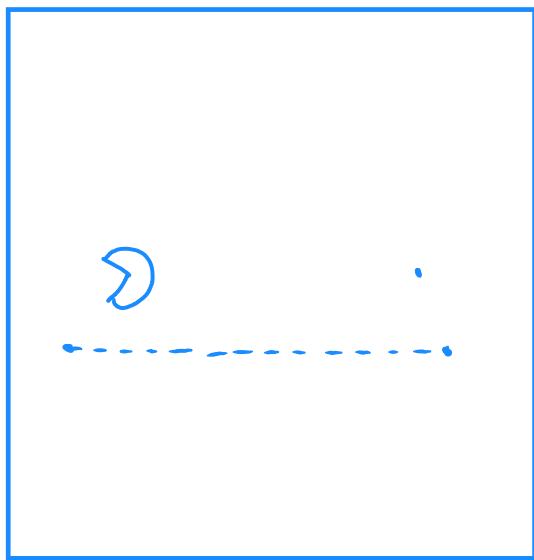
$n_{t+1}$

door muren moet pacman eerst naar boven gaan om naar het linkse muntje te gaan

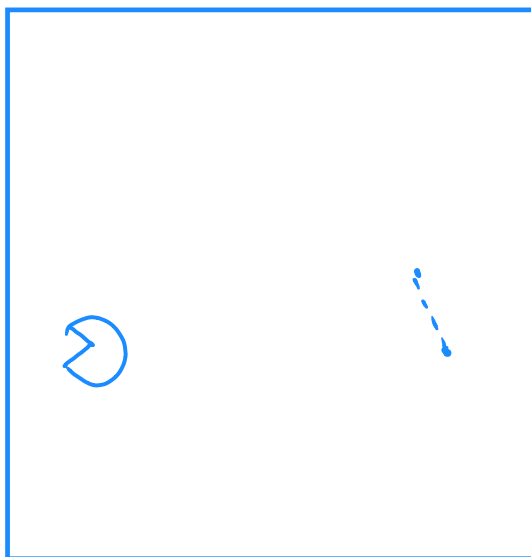
Maar dan wordt het bovenste muntje the closest  $\rightarrow$  heuristisch dropt met meer dan 1

$\rightarrow$  niet consistent

$h(n)$  = grootste afstand tussen 2 munten



$n_t$



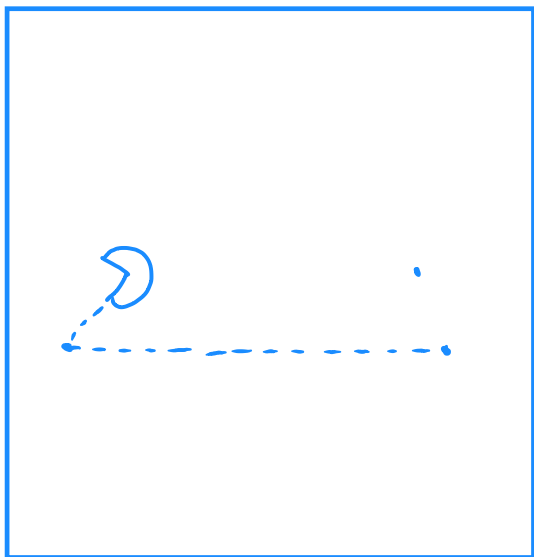
$n_{t+1}$

heuristisch dropt (met meer dan 1) als pacman het muntje eet

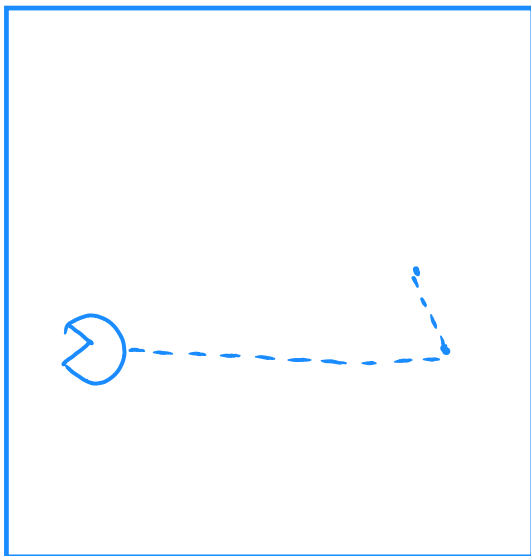
$\rightarrow$  niet consistent

$h(n)$  = grootste afstand tussen 2 munten

+ afstand tussen pacman en closest van die 2 munten



$n_t$



$n_{t+1}$

consistent !!